## 1. 目录结构

◆ App App 目录为 DhopSmpAl demo 的源代码,用于打包成 APP

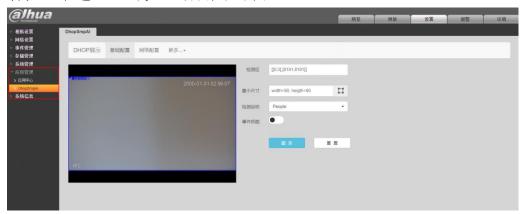
## ◆ ResultShow

ResultShow 目录内存放的 exe 文件,可直接在 windows 系统中启动,用于连接设备,将 DhopSmpAl App 检测出的物体通过抓图方式发送到 ResultShow.exe。

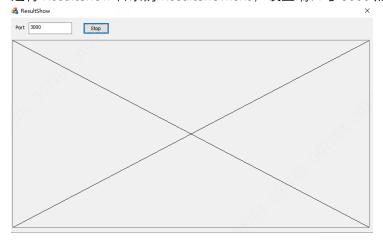
◆ Makefile 用于编译 DhopSmpAl App,配合上一级目录的 makefile 使用。

## 2. DhopSmpAI 使用步骤

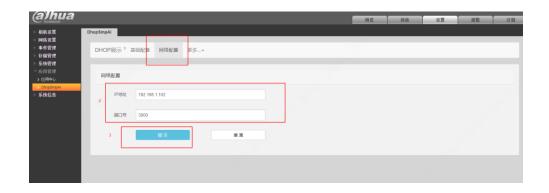
- ◆ 按照上一级目录的 ReadMe.txt 步骤,生成 App,再在 web 上安装。
- ◆ 启动 APP, 进入 APP 的 web 界面, 如下图



◆ 运行 ResultShow 目录的 ResultShow.exe, 设置端口号 3000 点击 start



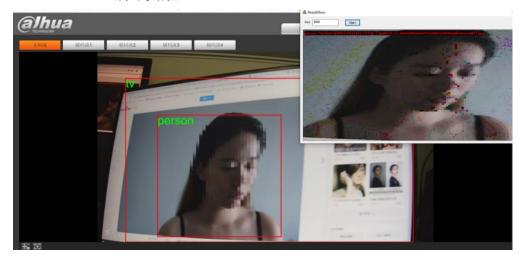
◆ 在 App 的网络配置界面设置 IP 和端口号 (IP 为 ResultShow.exe 所在的 IP, 端口号与 ResultShow.exe 设置的端口号保持一致), 然后点击提交



◆ 开启抓图功能,并提交,如下图



◆ 查看运行的 ResultShow.exe 程序, 可查到看到如下类似结果, 并且会将图片保存在 ResultShow.exe 所在的路径。



## 3. 其余功能

◆ 日志配置功能

日志配置支持以下四个等级: DEBUG、INFO、WARNING、ERROR, 并且支持三个

目的端: web 端, 本地日志, 控制台终端。根据场景具体使用, 如下图

