

Bacanje atomske bombe (Hirošima)

Seminarski rad na kursu
Osnove matematičkog modeliranja

Predrag Mitić, Luka Miletić i Maja Crnomarković

maj 2021.

Profesor: Milan Dražić

Asistent: Zorica Dražić

Sadržaj

1	Deo I - Opis problema	2
2	Deo II - Modeliranje	2
2.1	Kretanje bombe (projektila)	2
2.2	Određivanje trenutka i položaja eksplozije	3
2.3	Kretanje aviona	4
3	Deo III - Implementacija i diskusija rezultata	6

1 Deo I - Opis problema

Atomska bomba na Hirošimu je bačena iz bombardera B'29 koji nije bio mnogo okretan. Zbog toga pretpostavimo da se kretao na istoj visini od $9600m$ sve vreme leta. Leteo je maksimalnom brzinom od $530km/h$. U trenutku $t = 0$ izbacio je bombu koja je posle nekog vremena eksplodirala na tlu proizvodeći udarni talas brzine $350m/s$. Da bi se našao što dalje od cilja u trenutku kada ga sustigne udarni talas, avion može da skreće u horizontalnoj ravni maksimalnom krivinom radijusa $4700m$. Izračunati koliko daleko je bombarder bio u trenutku kada ga je stigao udarni talas i koliko vremena je od tada proteklo, ako se kretao optimalnom putanjom koja maksimizuje tu daljinu.

Označićemo datu visinu sa $h = 9600m$, maksimalnu brzinu sa $v = 530km/h$, brzinu udarnog talasa sa $v_{talasa} = 350m/s$ i maksimalnu krivinu radijusa sa $R = 4700m$.

2 Deo II - Modeliranje

Posmatrajući naš problem, zaključujemo da model treba da podelimo na nekoliko delova. Prvo ćemo modelirati kretanje bombe, tj. projektila u zavisnosti od trenutka ispaljivanja, zatim deo u kome avion skreće u horizontalnoj ravni, a potom deo u kome nastavlja pravo kako bi se što više udaljio od udarnog talasa.

2.1 Kretanje bombe (projektila)

Izvedimo prvo formule za kretanje bombe. Naime, znamo da se bomba ispaljuje iz bombardera koji leti na konstantnoj visini nekom brzinom. Iz toga zaključujemo da se radi o horizontalnom hitcu, pa pravimo model shodno tome.

Horizontalni hitac je kretanje tela, u ovom slučaju bombe, koja je izbačena nekom brzinom v_0 u horizontalnom pravcu. Vektor početne brzine je horizontalan.

Horizontalan hitac posmatramo kao rezultat slaganja dva kretanja:

- u horizontalnom pravcu - ravnomerno pravolinijsko kretanje brzinom koje mu je neko telo zadalo
- u vertikalnom pravcu - ravnomerno ubrzano pravolinijsko kretanje pod dejstvom sile Zemljine teže (slobodan pad)

Trenutak t_0 je trenutak ispaljivanja bombe. Od početnih uslova imamo

$$(x(0), y(0)) = (0, h)$$

$$(v_{x0}, v_{y0}) = (v_0, 0)$$

Zbog slobodnog pada imaćemo ubrzanje g koje prouzrokuje sila Zemljine teže, pa dobijamo sledeći vektor

$$(a_{x0}, a_{y0}) = (0, -g)$$

Znamo da je ubrzanje drugi izvod pozicije po vremenu, integraljenjem toga dobijamo brzinu, koja je prvi izvod pozicije po vremenu.

$$\begin{aligned}\frac{d^2x}{dt^2} &= 0 \\ \frac{d^2y}{dt^2} &= -g\end{aligned}$$

postaje

$$\frac{dx}{dt} = c_1 \tag{1}$$

Ubacivanjem početnih uslova dobijamo da su konstante $c_1 = v_0$ i $c_2 = 0$, pa je konačna formula za brzinu:

$$(v_x, v_y) = (v_0, -gt) \tag{3}$$

Daljim integraljenjem ove formule dobijamo da je formula za poziciju bombe:

$$x(t) = v_0 * t \tag{4}$$

$$y(t) = h - \frac{gt^2}{2} \tag{5}$$

Ovim smo dobili model položaja naše bombe.

Ukoliko izrazimo x preko t u (4) i ubacimo u (5) dobijamo jednačinu putanje bombe

$$y = -\frac{gx^2}{2v_0^2} + h \tag{6}$$

Iz jednačine se vide da se radi o paraboli.

2.2 Određivanje trenutka i položaja eksplozije

Sada je potrebno da odredimo u kom trenutku se desila eksplozija. To se dešava kada bomba padne na zemlju, tj. kada je njena y-koordinata jednaka nuli, $y(t) = 0$.

$$h - \frac{gt^2}{2} = 0 \tag{7}$$

$$h = \frac{gt^2}{2} \tag{8}$$

$$2h = gt^2 \quad (9)$$

$$t^2 = \frac{2h}{g} \quad (10)$$

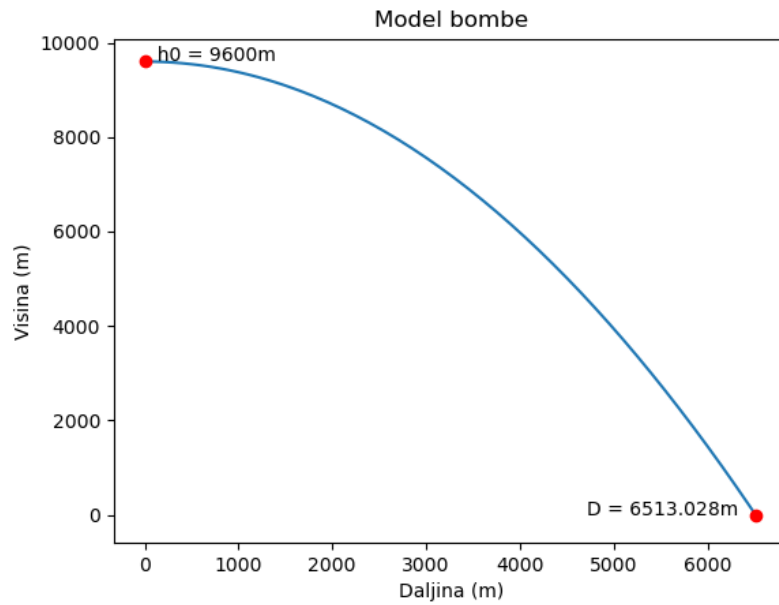
$$t_{1/2} = \pm \sqrt{\frac{2h}{g}} \quad (11)$$

Jednačina ima dva rešenja, i mi uzimamo samo ono t koje je veće od 0. Označimo dobijeno vreme sa t_b .

Sledeće što treba da odredimo je $x(t_b)$, kako bismo znali sa koje tačke nam kreće udarni talas.

$$x(t_b) = v_0 * t_b \quad (12)$$

Označimo dobijenu vrednost sa D .



Slika 1: Prikaz kretanja atomske bombe

Implementaciju ovog grafika možete videti u fajlu "modelBombe.py".

2.3 Kretanje aviona

Kretanje aviona delimo na dva dela: u prvom delu avion horizontalno skreće, $[t_0, t_1]$, a u drugom delu kreće se konstantnom brzinom pravolinijski, $[t_1, t_s]$.



Slika 2: Levo: Projekcija tačke E na horizontalnu ravan, desno: Horizontalno skretanje aviona

Slike iznad biće korišćene kao pomoć, radi ilustracije onoga što radimo. S obzirom na to da avion ne može da skreće vertikalno, već samo horizontalno, on će sve vreme biti u jednoj istoj horizontalnoj ravni.

Posmatrajmo sliku "Projekcija tačke E na ravan". Na ovoj pomoćnoj slici, tačkom A označena je pozicija na kojoj se avion nalazi u trenutku eksplozije, tačkom E pozicija bombe u trenutku eksplozije, a tačkom B projekcija tačke E na horizontalnu ravan u kojoj se nalazi avion, u cilju lakšeg računanja traženog rastojanja AE. Označimo AE sa d , AB sa r . Dužina duži BE je h koje nam je dato.

Kako je ABE pravougao, na osnovu Pitagorine teoreme važi:

$$d^2 = r^2 + h^2 \quad (13)$$

S obzirom na to da nam je h konstantno, d će biti maksimalno ukoliko je r maksimalno, tako da ćemo traženjem optimalnog r ustvari naći optimalno d .

Označimo ugao za koji avion skreće sa ϕ

Položaj aviona nakon skretanja:

$$x_0 = R * \sin \phi, \quad y_0 = R * (1 - \cos \phi) \quad (14)$$

Zatim, avion nastavlja da se kreće pravolinijski, i to brzinom:

$$v_x = v * \cos \phi, \quad v_y = v * \sin \phi \quad (15)$$

Označimo sa t_1 vreme koje avion skreće. Izrazicemo da preko ugla ϕ :

$$t_1 = \frac{R * \phi}{v} \quad (16)$$

Položaj aviona u datom trenutku t biće:

$$x(t) = v * \cos \phi (t - t_1) + R * \sin \phi, \quad y(t) = v * \sin \phi (t - t_1) + R * (1 - \cos \phi) \quad (17)$$

U nultom trenutku avion je počeo da skreće. Bomba je eksplodirala u trenutku $t = t_b$. Ako je udarni talas stigao avion u trenutku $t = t_s$, imamo:

$$x(t_s) = v * \cos \phi (t_s - t_1) + R * \sin \phi, \quad y(t_s) = v * \sin \phi (t_s - t_1) + R * (1 - \cos \phi) \quad (18)$$

Mi želimo da maksimizujemo rastojanje aviona od tačke B(D, 0), tj. r. To rastojanje biće:

$$r = \sqrt{(x(t_s) - D)^2 + y(t_s)^2} \quad (19)$$

Iz (13) i (19) imamo

$$d^2 = (x(t_s) - D)^2 + y(t_s)^2 + h^2 \quad (20)$$

S druge strane, udarni talas će preći rastojanje d. On će se kretati vreme $t_s - t_b$. Dakle, važi:

$$d = v_{talasa} * (t_s - t_b) \quad (21)$$

Iz (20) i (21) sledi:

$$\sqrt{(x(t_s) - D)^2 + y(t_s)^2 + h^2} = v_{talasa} * (t_s - t_b) \quad (22)$$

Jednakost (22) biće tačna za razne vrednosti t_s , koje nam zavisi od ugla skretanja ϕ . Naš zadatak je da nađemo ugao ϕ , takav da nakon računanja t_s iz (22) a zatim zamene u (21) dobijemo maksimalno rastojanje.

3 Deo III - Implementacija i diskusija rezultata

Naša implementacija urađena je u Pythonu i nalazi se u fajlu "modelAviona.py". Određivali smo optimalni ugao ϕ , za koji će važiti da kada avion skrene za taj ugao a potom nastavi da se kreće pravolinijski, njegova udaljenost od mesta eksplozije biće najveća. Ugao ϕ određivali smo sa greškom 0.001.

Ukratko ćemo objasniti oznake u kodu radi lakšeg razumevanja:

tb - trenutak padanja bombe na zemlju

D - udaljenost na koju je bomba pala

$t_1(fi)$ - funkcija koja racuna vreme koje je potrebno avionu da skrene za dati ugao ϕ

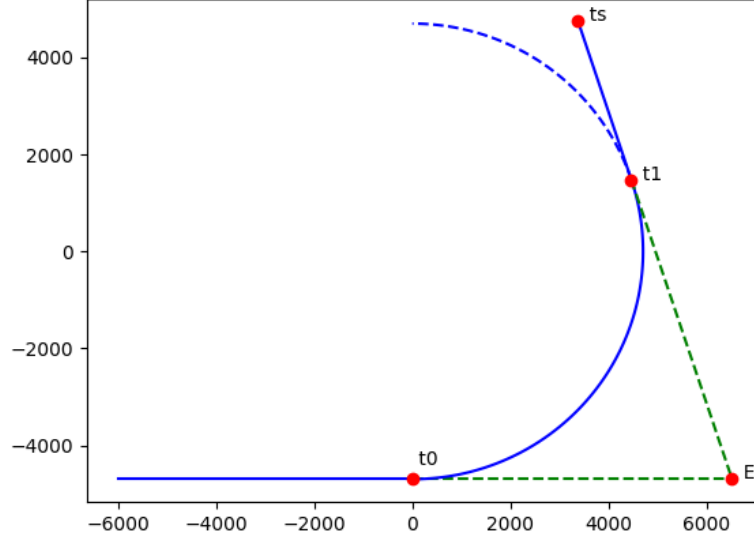
$x(t_s, fi, t1)$ i $y(t_s, fi, t1)$ - funkcije koje računaju x, tj. y koordinatu aviona u datom trenutku t_s

$d(fi, ts)$ - udaljenost na kojoj se avion nalazi u trenutku kada ga udarni talas stigne

$r(t)$ - poluprečnik udarnog talasa u trenutku t

U petlji smo, za ugao ϕ , u nizovima niz_t i niz_d čuvali odgovarajuće vreme susreta i udaljenost aviona od mesta eksplozije, a potom smo nakon petlje našli maksimum niza niz_d , što je ustvari optimalna udaljenost, i njemu odgovarajuće vreme susreta iz niza niz_t .

Dobili smo da ugao skretanja treba da iznosi $\phi = 1.8914rad$, da će vreme susreta biti $t_s = 83.7497s$, a da će rastojanje aviona od tačke eksplozije u trenutku udara biti $d = 13828.3699m$.

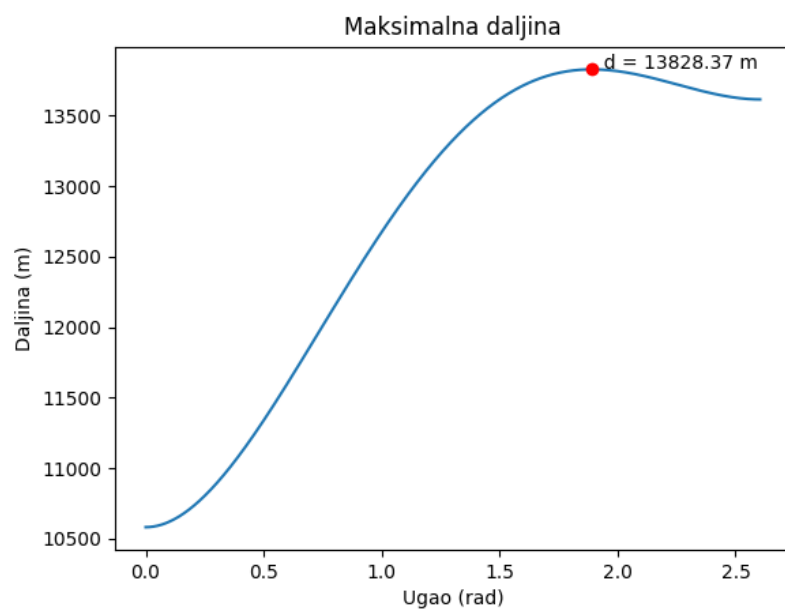


Slika 3: Prikaz kretanja aviona

Na slici iznad prikazali smo kako će izgledati kretanje aviona na intervalu $[t_0, t_1]$, a potom na intervalu $[t_1, t_s]$. Ovu implementaciju mozete pogledati u fajlu pod nazivom "grafikPutanje.py".

Za kraj rada, prikazaćemo tabelu sa vrednostima d i t_s za neke od odabranih uglova ϕ :

No.	ϕ	$t_{susreta}$	d
1	0.0 rad	74.4733 s	10581.6264 m
2	0.983 rad	80.3305 s	12631.6580 m
3	1.034 rad	80.6925 s	12758.3665 m
4	1.122 rad	81.2820 s	12964.6799 m
5	1.182 rad	81.6545 s	13095.0470 m
6	1.723 rad	83.6461 s	13792.1055 m
7	1.891 rad	83.7497 s	13828.3698 m
8	1.901 rad	83.7494 s	13828.2637 m
9	2.231 rad	83.4711 s	13730.8364 m
10	2.513 rad	83.1683 s	13624.8884 m



Slika 4: Zavisnost udaljenosti aviona od eksplozije od ugla ϕ