

Use Case “Trả xe đạp”

1. Mã use case

UC003

2. Giới thiệu

Use case mô tả tương tác giữa khách và hệ thống khi khách muốn trả xe đạp

3. Tác nhân

3.1 Khách hàng

3.2 Hệ thống thuê xe

4. Tiền điều kiện

Khách hàng đã thuê xe và muốn trả lại

5. Luồng sự kiện chính (Thành công)

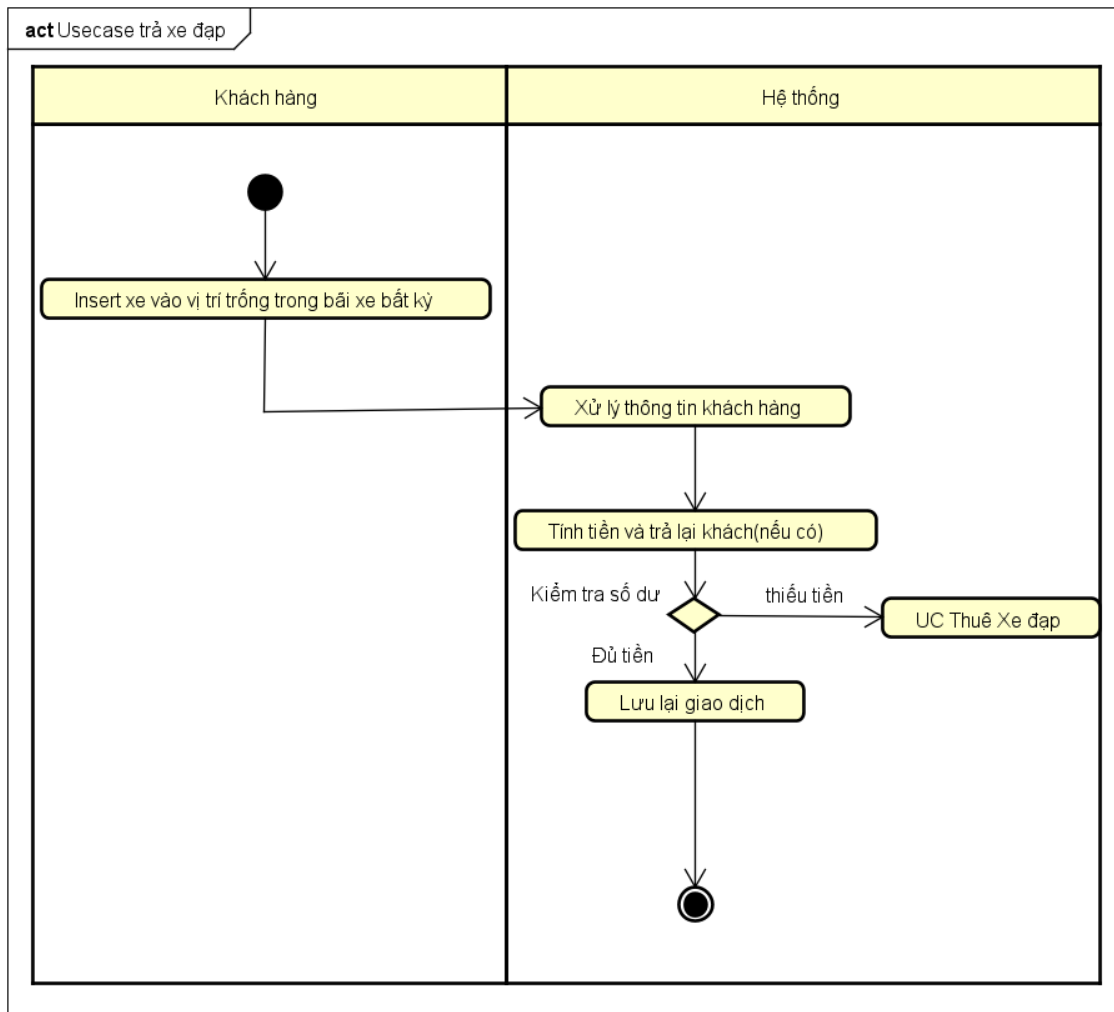
1. Khách hàng đưa xe vào vị trí trống bất kỳ trong bãi bất kỳ và đóng khóa xe lại
2. Hệ thống xử lý thông tin nhận được từ trạm xe
3. Hệ thống tính tiền cọc và trả lại khách hàng (nếu có)
4. Hệ thống lưu lại giao dịch thuê xe

6. Luồng sự kiện thay thế

Bảng 1-Luồng sự kiện thay thế của Use case "Trả xe"

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí tiếp tục
1.	Tại 3	Khách hàng sử dụng quá lượng tiền cọc	<ul style="list-style-type: none">▪ Hệ thống cảnh báo người dùng + yêu cầu trả thêm nếu không sẽ lưu khách hàng vào danh sách đen	Thực hiện UC Thuê xe đạp

7. Biểu đồ hoạt động



8. Dữ liệu đầu vào

Không

9. Dữ liệu đầu ra

Không

10. Hậu điều kiện

Không