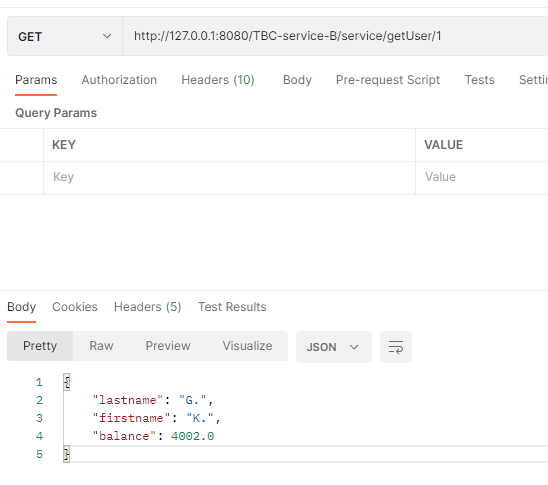
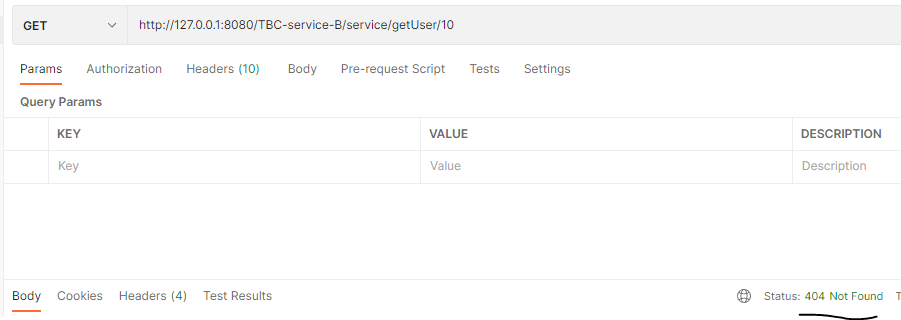
GetUser მეთოდი:

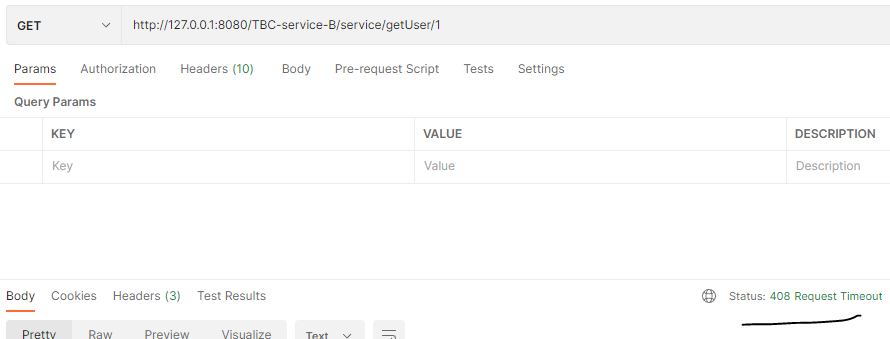
სწორი აიდით გამოძახება:



არასწორი აიდით:

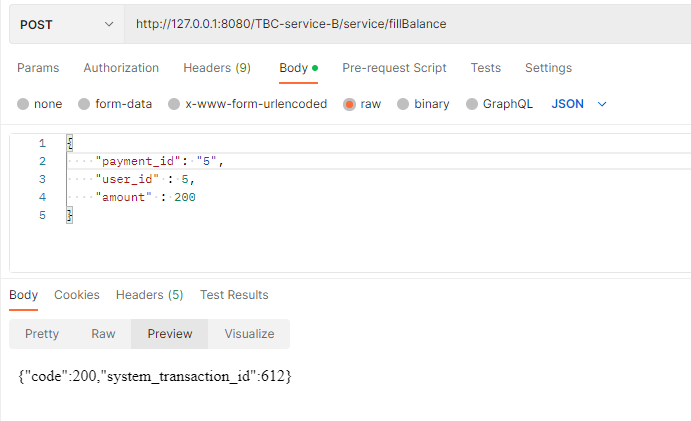


ტაიმაუტზე გასვლისას:

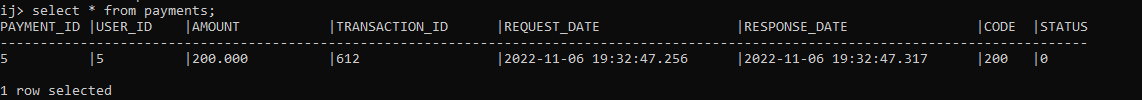


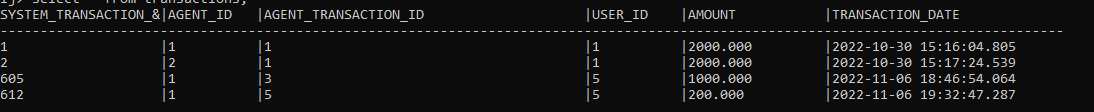
fillBalance მეთოდი:

სწორად გამოძახება:

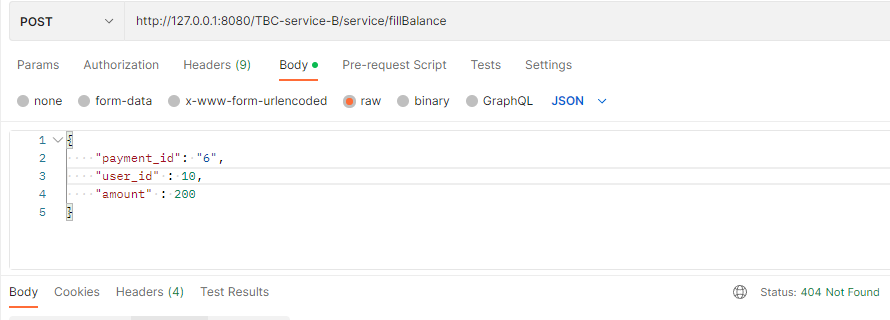


დაემატა და შეცვალა ორივე ბაზის ცხრილში :

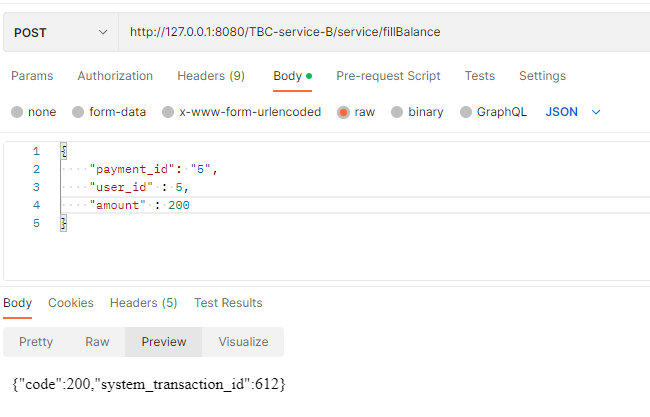




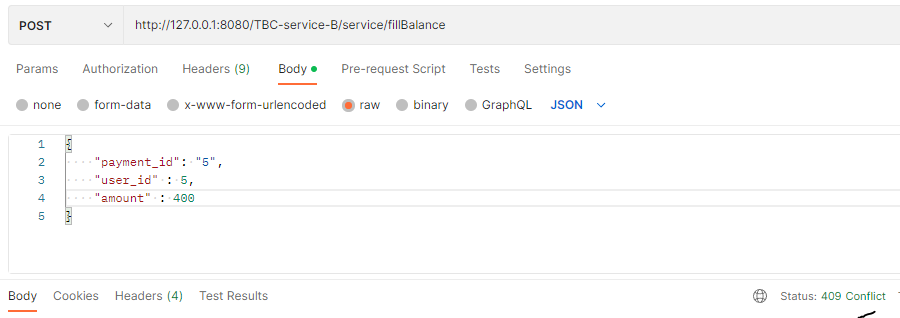
არასწორი აიდით:



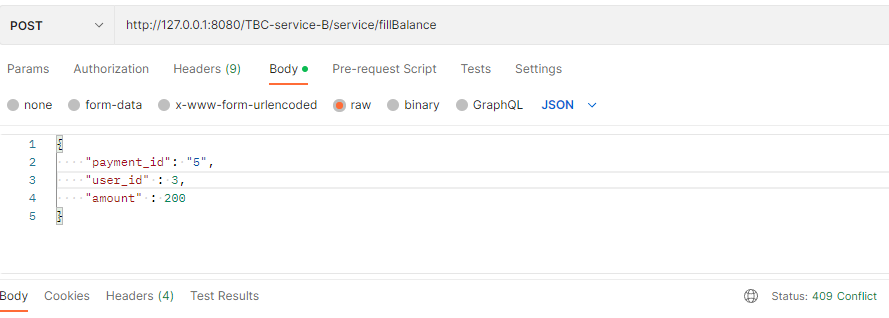
უკვე გამოძახებულის ხელმეორედ გამოძახება:

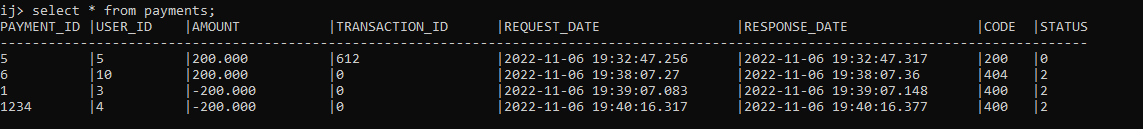


გამოძახება განსხვავებული თანხით:

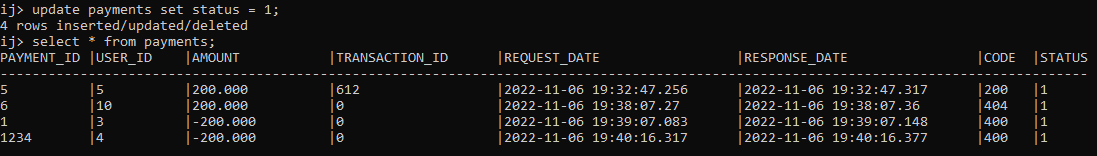


განსხვავებული აიდით:



ჯობი: 

არსებული ბაზას ხელოვნურად დავუსეტოთ სტატუსი 1 ზე:



შემდეგ თავიდან გამოვიძახოთ, ჯობმა ამჯერად ხელმეორედ გამოიძახა და მიანიჭა დაბრუნებული სტატუსები ასევე როგორც ვხედავთ განაახლა რექუესთ და რესპონსე დროები

