

Dodavanje biblioteka za projekat

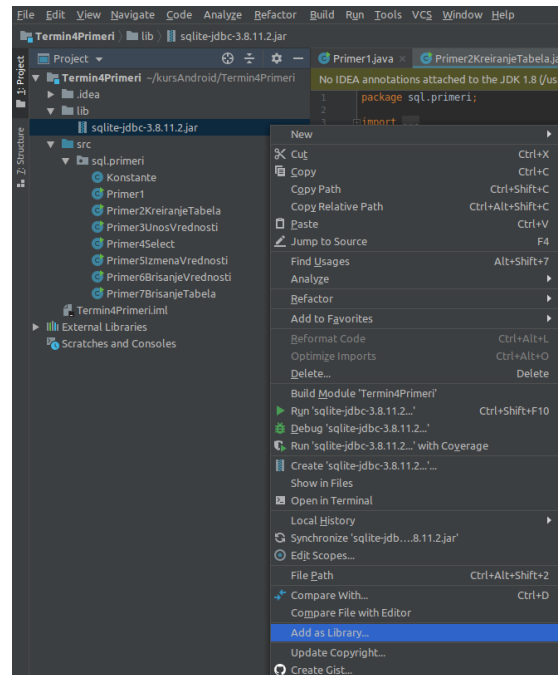
SADRŽAJ

1	Dodavanje biblioteka za projekat	2
2	Izbacivanje biblioteke	2
3	Osvežavanje prepoznatih java fajlova	4
3.1	Restartovanje IntelliJ razvojnog okruženja	5

1 DODAVANJE BIBLIOTEKA ZA PROJEKAT

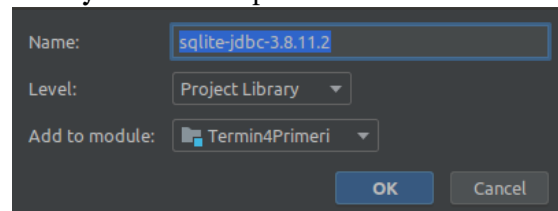
Da bi se jar fajlovi, koji predstavljaju biblioteke, mogli koristiti u projektu, potrebno je za projekat postaviti da se taj jar fajl prepozna kao biblioteka sa dodatnim klasama koje se mogu koristiti u projektu.

Svaki jar fajl je prvo potrebno dodati u poseban direktorijum unutar projekta, a zatim svaki jar fajl koji hoćemo da dodamo kao biblioteku, potrebno je selektovati i pritisnuti desni taster miša. Pojaviće se meni kao na slici 1.1.



Slika 1.1: Popup meni

Izabrati opciju **Add as Library** i otvoriće se prozor kao na slici 1.2.

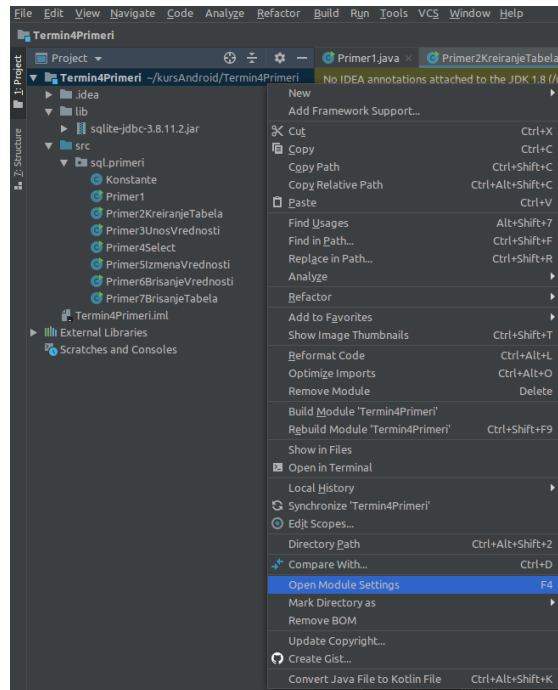


Slika 1.2: Ubacivanje biblioteke

Za vrednost **Level** izabrati opciju **Project Library** i potvrditi pritiskom na dugme OK.

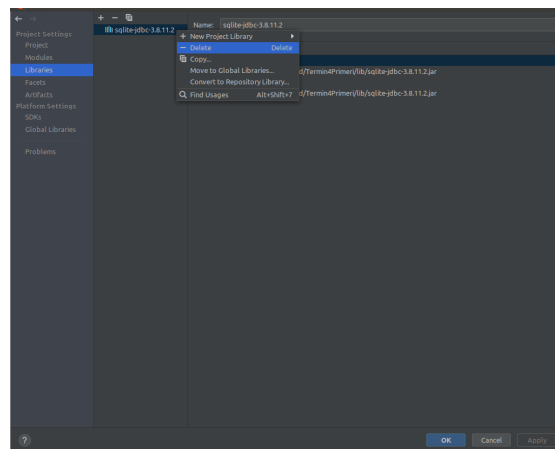
2 IZBACIVANJE BIBLIOTEKE

Dodane biblioteke za projekat se mogu izbaci iz projekta tako što se selektuje direktorijum projekta i pritisne desni taster miša, kao što je prikazano na slici 2.1.



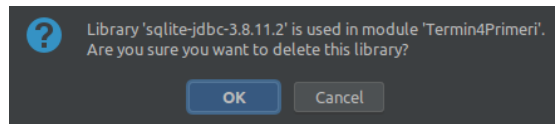
Slika 2.1: Konfiguracija projekta

U padajućem meniju izabrati opciju **Open module settings** i pojaviće se prozor za izmenu konfiguracije projekta. U tom prozoru izabrati opciju **Libraries** i zatim selektovati biblioteku koju je potrebno izbaciti iz projekta i pritisnuti desni taster miša. Pojaviće se meni kao sa slike 2.2.



Slika 2.2: Brisanje biblioteke

Izabrati opciju **Delete** i pojaviće se dijalog za potvrdu brisanja biblioteke iz projekta kao na slici 2.3.

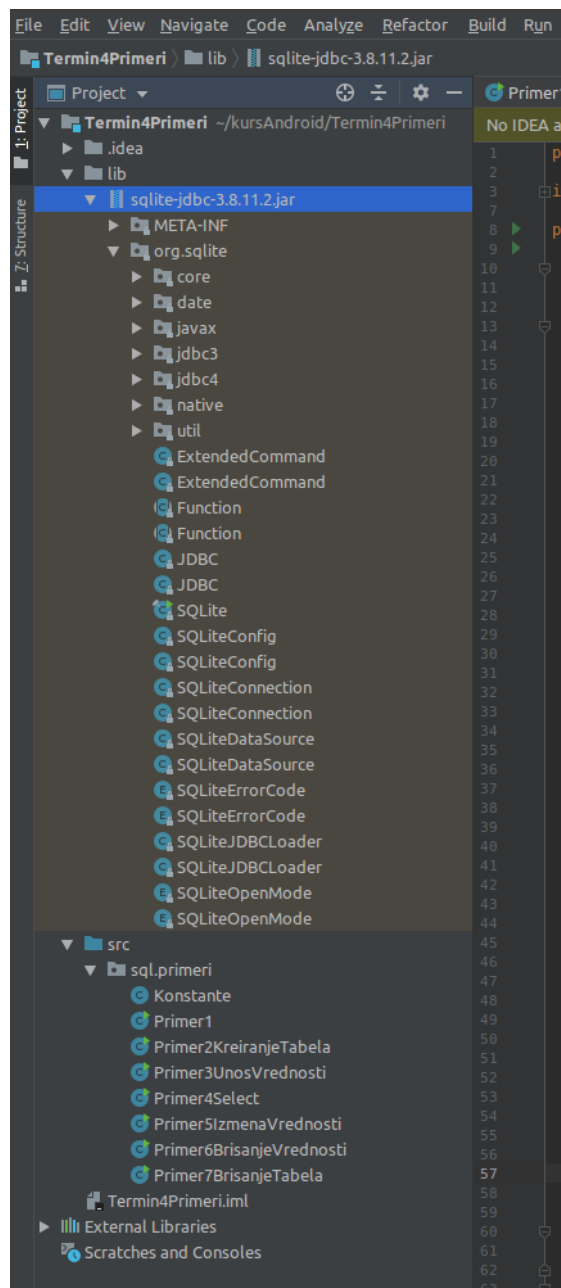


Slika 2.3: Potvrda brisanja

Potvrditi pristikom dugmeta OK i zatim još jednom potvrditi pritiskom dugmeta Apply na prvom prozoru.

3 OSVEŽAVANJE PREPOZNATIH JAVA FAJLOVA

Ako se nakon ubacivanja jar fajlova ne prepoznaju klase iz tih fajlova, kao što se vidi na slici 3.1.

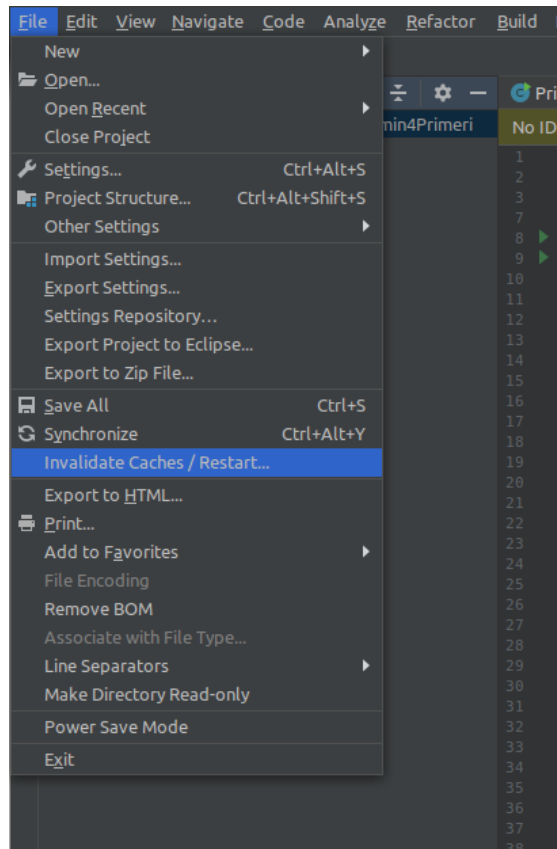


Slika 3.1: Učitane klase

Potrebno je restartovati IntelliJ razvojno okruženje da bi se ponovo učitali svi jar fajlovi.

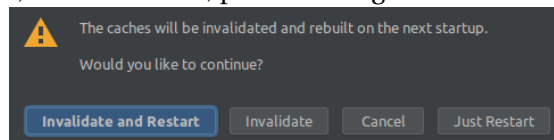
3.1 RESTARTOVANJE INTELLIJ RAZVOJNOG OKRUŽENJA

Izabrati opciju File->Invalidate Caches/Restart, kao što je prikazano na slici 3.2.



Slika 3.2: Opcija za restart

U prozoru koji se pojavi, kao na slici 3.3, pritisnuti dugme Invalidate and Restart.



Slika 3.3: Potvrda brisanja keša

Sačekati da se ponovo pokrene IntelliJ razvojno okruženje.