

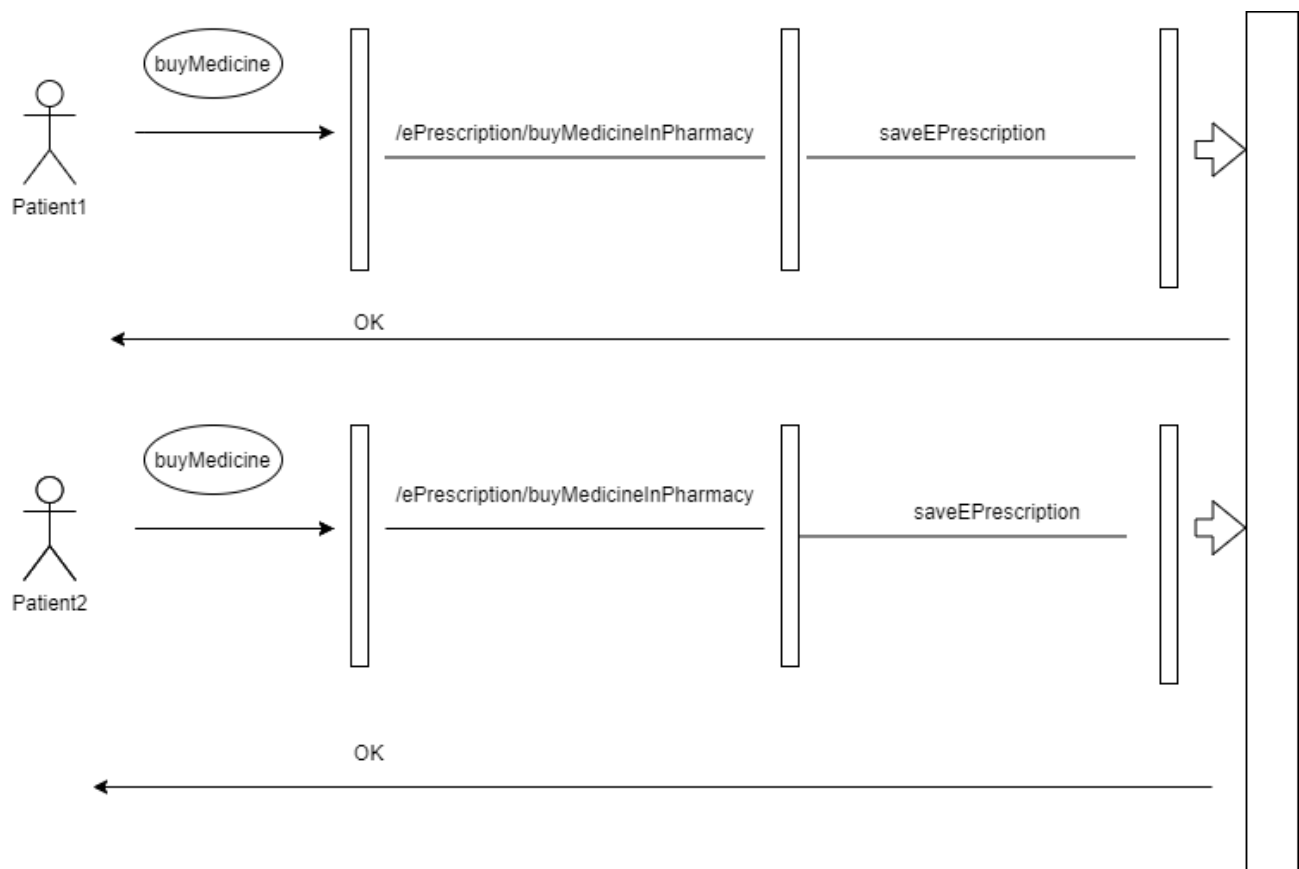
1. Prilikom izdavanja eRecepta se izdaju ili svi ili nijedan lek i stanje leka u apoteci se ažurira.

Korisnik, odnosno pacijent, uplouduje QR kod i prikazuje mu se lista apoteka koje imaju na stanju lijekove u onoj količini koju je pacijent naveo da želi u svom eReceptu. Od navedenih apoteka, korisnik će izabrati u kojoj želi da preuzme lijekove. Nakon toga, u izabranoj apoteci se ažuriraju količine lijekova.

Ovaj konflikt je riješen dodavanjem anotacije @Transactional u EPrescriptionService na metodu checkAvailabilityMedicineInPharmacies(...).

Na metodu saveEPrescription(...) u EprescriptionService je dodata anotacija @Transactional(readOnly = false, propagation = Propagation=REQUIRES_NEW) sto omogućava izmenu podataka i kreiranje nove transakcije i u slucaju da neka postoji.

Sve ce se transakcije ili izvorsiti ili ponistiti.



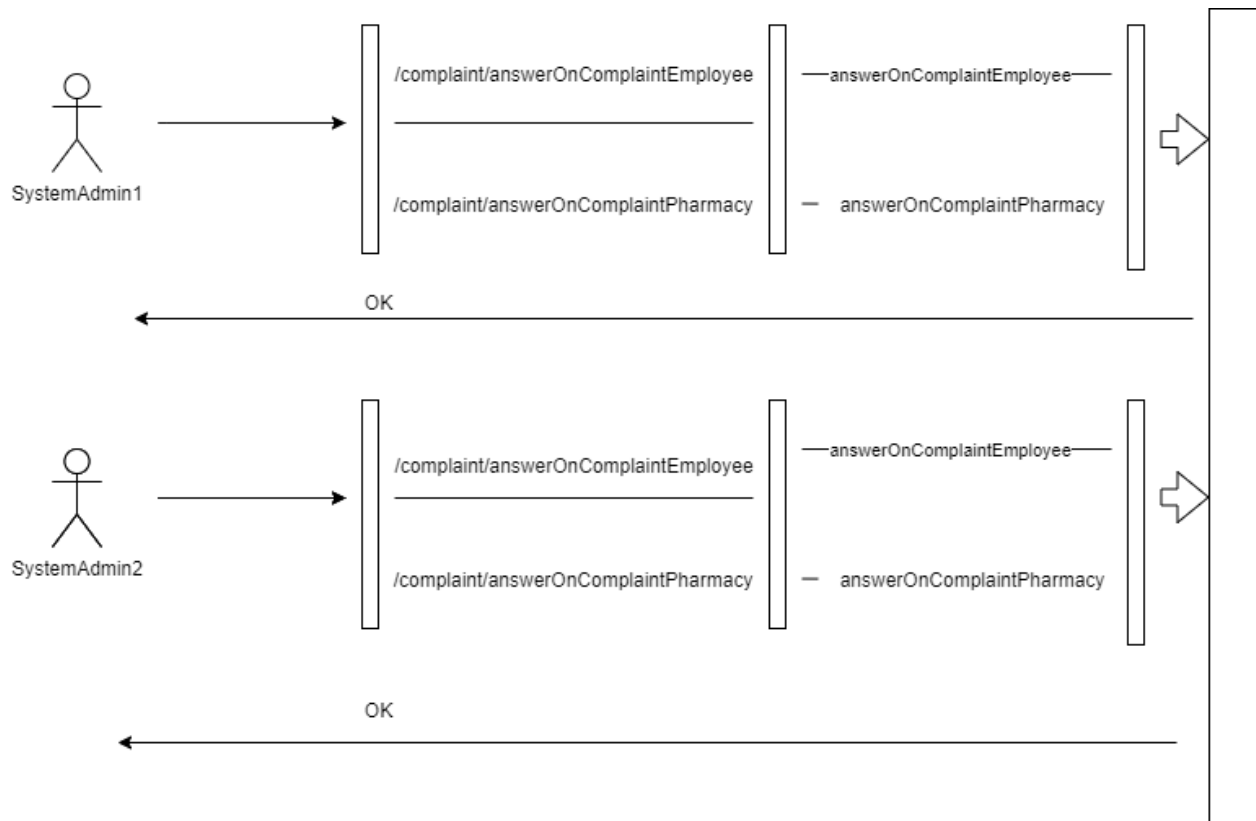
Kada drugi korisnik pokuša da pristupi ovoj metodi, dobije se greska OptimisticLockingFailureException.

2. Na jednu zalbu moze da odgovori samo jedan administrator sistema.

Sistem administrator pregleda sve zalbe koje su pacijenti napisali, upucene ili apoteci ili zaposlenima u nekoj od apoteka. Unosenjem odgovora na zalbu, sistem administrator salje svoj odgovor i pacijent ga dobija u mejlu.

Do konflikte situacije u ovom slucaju dolazi kada dva administratora, u isto vreme, pokusaju da daju odgovor na istu zalbu. Ipak, samo jedan od odgovora biva proslijedjen, a drugom sistem adminu se pomenuta radnja onemogucava.

Konflikt je riješen dodavanjem anotacije @Version na atribut Long version u klasama ComplaintEmployee i ComplaintPharmacy.



3. Loyalty skalu moze da izmeni samo jedan administrator sistema, u konkretnom trenutku.

Administrator sistema unosi skalu na osnovu koje se izracunava loyalty kategorija za korisnika. Medjutim, ukoliko u isto vreme dva administratora sistema pokusaju da ponovo definisu loyalty kategoriju, doci ce do konfliktne situacije. Medjutim, jedan od njih je to brze uradio i njegova skala ce se sacuvati dok ce drugom administratoru to biti onemoguceno.

Ova konfliktna situacija ce se resiti dodavanjem anotacije @Version na atribut Long version u klasi LoyaltyScale.

