

3. Treća laboratorijska vježba

3.1. TEMA VJEŽBE

Svrha laboratorijske vježbe je obrađivanje različitih vrsta iznimaka te kreiranje i bacanje iznimaka kojima se signalizira nastanak specifičnih situacija prilikom izvođenja Java aplikacije. Osim toga je opisan način korištenje vanjske biblioteke za upravljanje log datotekama – Logback. Također, potrebno je aplikaciju dokumentirati Javadoc dokumentacijom.

3.2. ZADATAK ZA PRIPREMU

Proširiti rješenje druge laboratorijske vježbe na način da se kopira rješenje te preimenuje u naziv koji sadrži indeks „3“, umjesto „2“. Osim same mape s projektom, potrebno je promijeniti i naziv projekta unutar IntelliJ-a korištenjem opcije „Refactor->Rename“. Program je potrebno proširiti na sljedeći način:

1. Na svim mjestima u aplikaciji gdje se unose bročane vrijednosti implementirati obradu iznimke „InputMismatchException“ na način da se korisniku ispiše poruka o pogrešci te se od njega traži ponovni unos vrijednosti.
2. Kreirati novi paket „hr.java.production.exception“.
3. U paket „hr.java.production.exception“ dodati novu označenu iznimku proizvoljnog imena koja se baca u slučaju kad se više puta odabere isti artikl u objektima klase „Factory“ i „Store“. Iznimku je u tom slučaju potrebno obraditi, ispisati poruku od pogrešci i od korisnika zatražiti odabir novog artikla između postojećih prethodno unesenih artikala. Klasa koja označava tu označenu iznimku mora sadržavati tri konstruktora: jedan prima „String message“, drugi „Throwable cause“, a treći oba ta parametra.
4. U paket „hr.java.production.exception“ dodati novu neoznačenu iznimku proizvoljnog imena koja se baca u slučaju kad se više puta unese ista kategorija. Iznimku je u tom slučaju potrebno obraditi, ispisati poruku od pogrešci i od korisnika zatražiti unos kategorije s drugačijim imenom. Klasa koja označava tu označenu iznimku mora

sadržavati tri konstruktora: jedan prima „String message“, drugi „Throwable cause“, a treći oba ta parametra.

5. Provjeriti nalazi li se unutar projekta datoteka „pom.xml“ (ako nije, ponoviti postupak iz koraka 12. prve laboratorijske vježbe). U projekt dodati „dependency“ pod nazivom „logback-classic“ verzije „1.2.6“. U mapu „resources“ IntelliJ projekta dodati datoteku „logback.xml“. Nakon toga odabrati opciju „Maven-Reload project“.
6. Sve klase proširiti na način da se svi kritični događaji i pogreške zajedno s informacijama o iznimkama zapisuju u „log“ datoteku.
7. Na kraju vježbe je potrebno korištenjem Javadoc dokumentacije dokumentirati sve klase, konstruktore i metode (osim „getter“ i „setter“ metoda) te generirati Javadoc dokumentaciju korištenjem uputa sa sljedećeg linka:
<https://www.jetbrains.com/help/idea/working-with-code-documentation.html#generate-javadoc>.

NAPOMENE:

1. Osim implementacija vježbe prema uputama, dozvoljeno je uvoditi i promjene ako su opravdane i ne narušavaju koncepte objektno-orijentiranog programiranja.
2. Nije dozvoljeno korištenje elemenata gradiva koje još nije obrađeno, kao što su liste i slično.