#### Elliptische Kurven Kryptographie

Kevin Kappelmann, Lukas Stevens

Technische Universität München

30. Mai 2016

### Einleitung

Sicherheitsniveau	RSA/Diffie-Hellman	Elliptische-Kurven
≤ 80	1024	160-223
112	2048	224-255
128	3072	256-383
192	7680	384-511
256	15360	512+

Tabelle: Vergleich Schlüssellängen

#### Überblick

- 1 Einleitung
- 2 Grundbegriffe
  - Affine Ebenen
  - Projektive Ebenen
- 3 Elliptische Kurven E
  - Weierstraß-Gleichung
  - Affine Darstellung
- 4 Eine Gruppe über *E*

- Tangenten und Geraden
- Die Verknüpfung ⊕
- Die Gruppenoperation
- 5 Anwendungen
  - Diskretes-Logarithmen-Problem
  - Sicherheit
  - Angriffe

#### Definition affiner Ebenen

#### Definition

Es sei  $\mathcal{A}$  eine Menge von Punkten und  $\mathcal{G}$  eine Menge von Geraden mit  $\mathcal{G} \subseteq Pot(\mathcal{A})$ . Bei  $(\mathcal{A},\mathcal{G})$  handelt es sich um eine affine Ebene, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind:

I Zu je zwei Elementen  $a, b \in \mathcal{A}$  mit  $a \neq b$  existiert genau ein  $G \in \mathcal{G}$  mit  $a, b \in G$ .

#### Definition affiner Ebenen

#### Definition

Es sei  $\mathcal{A}$  eine Menge von Punkten und  $\mathcal{G}$  eine Menge von Geraden mit  $\mathcal{G} \subseteq Pot(\mathcal{A})$ . Bei  $(\mathcal{A},\mathcal{G})$  handelt es sich um eine affine Ebene, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind:

- I Zu je zwei Elementen  $a, b \in \mathcal{A}$  mit  $a \neq b$  existiert genau ein  $G \in \mathcal{G}$  mit  $a, b \in G$ .
- 2 Zu  $G \in \mathcal{G}$  und  $a \in \mathcal{A} \setminus G$  existiert genau ein  $G' \in \mathcal{G}$  mit  $a \in G'$  und  $G \cap G' = \emptyset$ .

Affine Ebenen

#### Definition affiner Ebenen

#### Definition

Es sei  $\mathcal{A}$  eine Menge von Punkten und  $\mathcal{G}$  eine Menge von Geraden mit  $\mathcal{G} \subseteq Pot(\mathcal{A})$ . Bei  $(\mathcal{A},\mathcal{G})$  handelt es sich um eine affine Ebene, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind:

- I Zu je zwei Elementen  $a, b \in \mathcal{A}$  mit  $a \neq b$  existiert genau ein  $G \in \mathcal{G}$  mit  $a, b \in G$ .
- 2 Zu  $G \in \mathcal{G}$  und  $a \in \mathcal{A} \setminus G$  existiert genau ein  $G' \in \mathcal{G}$  mit  $a \in G'$  und  $G \cap G' = \emptyset$ .
- 3 Es existieren drei Elemente  $a, b, c \in A$  mit  $c \notin \overline{a, b}$ .

#### Definition

Es sei  $\mathcal{A}$  eine Menge von Punkten und  $\mathcal{G}$  eine Menge von Geraden mit  $\mathcal{G} \subseteq Pot(\mathcal{A})$ . Bei  $(\mathcal{A},\mathcal{G})$  handelt es sich um eine projektive Ebene, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind:

I Zu je zwei Elementen  $P,Q\in\mathcal{P}$  mit  $P\neq Q$  existiert genau ein  $G\in\mathcal{G}$  mit  $P,Q\in G$ .

#### Definition

Es sei  $\mathcal{A}$  eine Menge von Punkten und  $\mathcal{G}$  eine Menge von Geraden mit  $\mathcal{G} \subseteq Pot(\mathcal{A})$ . Bei  $(\mathcal{A},\mathcal{G})$  handelt es sich um eine projektive Ebene, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind:

- I Zu je zwei Elementen  $P,Q\in\mathcal{P}$  mit  $P\neq Q$  existiert genau ein  $G\in\mathcal{G}$  mit  $P,Q\in G$ .
- **2** Für je zwei  $G, H \in \mathcal{G}$  mit  $G \neq H$  gilt  $|G \cap H| = 1$ .

#### Definition

Es sei  $\mathcal{A}$  eine Menge von Punkten und  $\mathcal{G}$  eine Menge von Geraden mit  $\mathcal{G} \subseteq Pot(\mathcal{A})$ . Bei  $(\mathcal{A},\mathcal{G})$  handelt es sich um eine projektive Ebene, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind:

- I Zu je zwei Elementen  $P, Q \in \mathcal{P}$  mit  $P \neq Q$  existiert genau ein  $G \in \mathcal{G}$  mit  $P, Q \in G$ .
- **2** Für je zwei  $G, H \in \mathcal{G}$  mit  $G \neq H$  gilt  $|G \cap H| = 1$ .
- Is existieren vier verschiedene Elemente in  $\mathcal{P}$ , sodass immer höchstens zwei davon in jedem beliebigen  $G \in \mathcal{G}$  liegen.

# PG(2, **𝔻**)

Grundbegriffe

### Konstruktion affiner Ebenen aus projektiven Ebenen

Abbildung: Von der Fano-Ebene zur minimalen affinen Ebene

### Konstruktion affiner Ebenen aus projektiven Ebenen

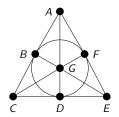


Abbildung: Von der Fano-Ebene zur minimalen affinen Ebene

### Konstruktion affiner Ebenen aus projektiven Ebenen

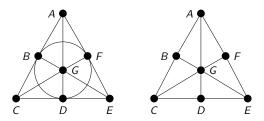


Abbildung: Von der Fano-Ebene zur minimalen affinen Ebene

### Konstruktion affiner Ebenen aus projektiven Ebenen

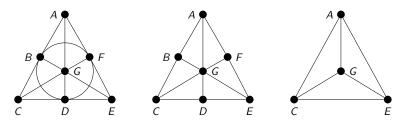


Abbildung: Von der Fano-Ebene zur minimalen affinen Ebene

Erinnerung: Punktemenge von PG(2, F)

$$P = \{(x : y : z) \mid (x, y, z) \in \mathbb{F}^3 \setminus \{\mathbf{0}\}\}$$

#### Definition

Wir setzen:

$$F(X,Y,Z) := Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 - X^3 - a_2X^2Z - a_4XZ^2 - a_6Z^3$$

Eine elliptische Kurve  $E \subseteq P$  ist durch die Lösung der Weierstraß-Gleichung

$$F(X,Y,Z)=0$$

gegeben, wobei  $a_i \in \mathbb{F}$  gilt und die Lösung keine Singularitäten besitzen darf.

Weierstraß-Gleichung

### Elliptische Kurven E – Weierstraß-Gleichung

■ Wir schränken ein: Die *Charakteristik* des Körpers  $\mathbb{F}$  soll nicht 2 und nicht 3 sein: *char*  $\mathbb{F} \neq 2,3$ .

### Elliptische Kurven E – Weierstraß-Gleichung

- Wir schränken ein: Die *Charakteristik* des Körpers  $\mathbb{F}$  soll nicht 2 und nicht 3 sein: *char*  $\mathbb{F} \neq 2,3$ .
- Dies bedeutet, dass  $1+1 \neq 0$  bzw.  $1+1+1 \neq 0$ , wobei 0,1 die neutralen Elemente der Addition bzw. Multiplikation von  $\mathbb{F}$  sind.

- Wir schränken ein: Die *Charakteristik* des Körpers  $\mathbb{F}$  soll nicht 2 und nicht 3 sein: *char*  $\mathbb{F} \neq 2,3$ .
- Dies bedeutet, dass  $1+1 \neq 0$  bzw.  $1+1+1 \neq 0$ , wobei 0,1 die neutralen Elemente der Addition bzw. Multiplikation von  $\mathbb{F}$  sind.
- Unter diesen Voraussetzungen können wir die Weierstraß-Gleichung vereinfachen zu:

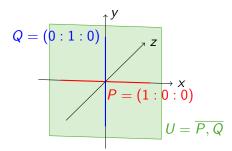
$$0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3$$

### Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

■ Betrachte  $U := \overline{P, Q}$  mit P = (1:0:0), Q = (0:1:0).

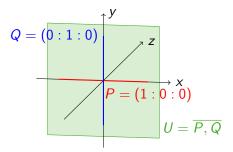
# Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

- Betrachte  $U := \overline{P, Q}$  mit P = (1:0:0), Q = (0:1:0).
- U ist im dreidimensionalen Raum genau die x,y-Ebene mit z = 0.



### Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

- Betrachte  $U := \overline{P, Q}$  mit P = (1:0:0), Q = (0:1:0).
- U ist im dreidimensionalen Raum genau die x,y-Ebene mit z = 0.



■ Wir bezeichnen *U* als die **unendlich ferne Gerade**.



# Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

■ Wir betrachten die elliptische Kurve

$$E = \{(X : Y : Z) \mid 0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3\}$$

# Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

■ Wir betrachten die elliptische Kurve

$$E = \{(X : Y : Z) \mid 0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3\}$$

und die unendlich ferne Gerade

$$U = \{(x : y : 0) \mid a, b \in \mathbb{F}\}$$

■ Wir betrachten die elliptische Kurve

$$E = \{(X : Y : Z) \mid 0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3\}$$

und die unendlich ferne Gerade

$$U = \{(x : y : 0) \mid a, b \in \mathbb{F}\}\$$

■ Es gilt:  $U \cap E = (0:1:0) =: \mathcal{O}$ , d.h. der einzige Punkt von U, der auf der Kurve E liegt, ist  $\mathcal{O}$ .

■ Wir betrachten die elliptische Kurve

$$E = \{(X : Y : Z) \mid 0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3\}$$

und die unendlich ferne Gerade

$$U = \{(x : y : 0) \mid a, b \in \mathbb{F}\}\$$

- Es gilt:  $U \cap E = (0:1:0) =: \mathcal{O}$ , d.h. der einzige Punkt von U, der auf der Kurve E liegt, ist  $\mathcal{O}$ .
- Wir bezeichnen O als den unendlich fernen Punkt.

# Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

■ Für alle anderen Punkte  $P \in E$  ist die z-Koordinate  $\neq 0$ , d.h. alle Punkte außer  $\mathcal{O}$  liegen im affinen Teil  $E \setminus U$ .

### Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

- Für alle anderen Punkte  $P \in E$  ist die z-Koordinate  $\neq 0$ , d.h. alle Punkte außer  $\mathcal{O}$  liegen im affinen Teil  $E \setminus U$ .
- Wir können also  $P \in \{(x : y : 1) \mid x, y \in \mathbb{F}\}$  annehmen.

# Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

- Für alle anderen Punkte  $P \in E$  ist die z-Koordinate  $\neq 0$ , d.h. alle Punkte außer  $\mathcal{O}$  liegen im affinen Teil  $E \setminus U$ .
- Wir können also  $P \in \{(x : y : 1) \mid x, y \in \mathbb{F}\}$  annehmen.
- Die Weierstraß-Gleichung für diese Punkte vereinfacht sich zu:

$$f(x,y) := y^2 - x^3 - ax - b$$

- Für alle anderen Punkte  $P \in E$  ist die z-Koordinate  $\neq 0$ , d.h. alle Punkte außer  $\mathcal{O}$  liegen im affinen Teil  $E \setminus U$ .
- Wir können also  $P \in \{(x : y : 1) \mid x, y \in \mathbb{F}\}$  annehmen.
- Die Weierstraß-Gleichung für diese Punkte vereinfacht sich zu:

$$f(x,y) := y^2 - x^3 - ax - b$$

Insgesamt gilt also:

$$E = \{(x : y : 1) \mid (x, y) \in \mathbb{F}^2 \land f(x, y) = 0\} \cup \{\mathcal{O}\}$$

# Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

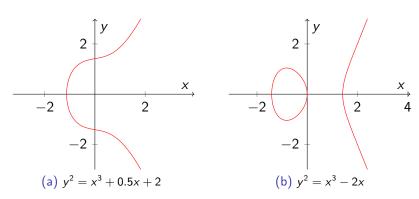


Abbildung: Affine Darstellung elliptischer Kurven

# Elliptische Kurven E – Affine Darstellung

#### Definition

Eine Kurve E ist **singulär** in einem Punkt  $P = (a : b : c) \in E$ , wenn gilt:

$$\frac{\partial F}{\partial X}(P) = \frac{\partial F}{\partial Y}(P) = \frac{\partial F}{\partial Z}(P) = 0$$

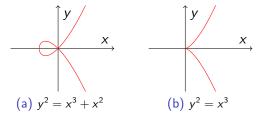


Abbildung: Kurven mit Singularitäten (Knoten und Spitze)



### Eine Gruppe über E – Voraussetzungen

- Es gelte *char*  $\mathbb{F} \neq 2,3$
- *E* sei nicht singulär.

# Tangenten

#### Definition

Es sei P ein Punkt der elliptischen Kurve E. Wir definieren die Tangente an E im Punkt P:

$$T_P := \left\{ (u : v : w) \in \mathcal{P} \mid \frac{\partial F}{\partial X}(P)u + \frac{\partial F}{\partial Y}(P)v + \frac{\partial F}{\partial Z}(P)w = 0 \right\}$$

Tangenten und Geraden

#### Geraden

Unendlich ferne Gerade U

Tangenten und Geraden

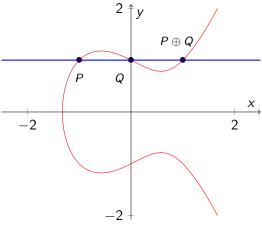
#### Geraden

- 1 Unendlich ferne Gerade *U*
- 2 Affine Geraden: y = kx + d

#### Geraden

- Unendlich ferne Gerade U
- 2 Affine Geraden: y = kx + d
- **3** Parallele zur *y*-Achse:  $v + \lambda(0,1)$  mit v = (x,y) und  $\lambda \in \mathbb{F}$

# Eine Gruppe über E – Die Verknüpfung $\oplus$



Die Verknüpfung ⊕

# Vereinbarungen

Abbildung: Vereinbarungen(1)

### Vereinbarungen

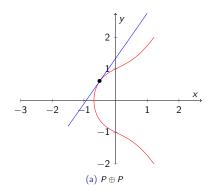


Abbildung: Vereinbarungen(1)

### Vereinbarungen

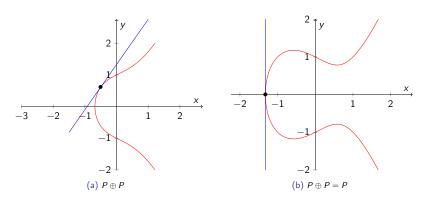


Abbildung: Vereinbarungen(1)

# Vereinbarungen

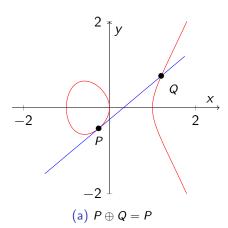


Abbildung: Vereinbarungen(2)

Die Verknüpfung ⊕

# Kommutativität und Abgeschlossenheit

$$P \oplus Q = R$$
:

$$P \oplus Q = R$$
:

**1** 
$$P = Q = \mathcal{O}$$
:

$$\mathcal{O}\oplus\mathcal{O}=\mathcal{O}$$

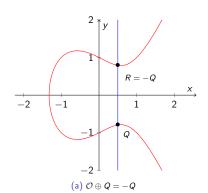
### Fallunterscheidung für

 $P \oplus Q = R$ :

- **1**  $P = Q = \mathcal{O}$ :
  - $\mathcal{O} \oplus \mathcal{O} = \mathcal{O}$
- $P = \mathcal{O}$ :
  - $\mathcal{O} \oplus \mathcal{Q} = -\mathcal{Q}$

$$P \oplus Q = R$$
:

- **1**  $P = Q = \mathcal{O}$ :
  - $\mathcal{O}\oplus\mathcal{O}=\mathcal{O}$
- $P = \mathcal{O}:$ 
  - $\mathcal{O} \oplus \mathcal{Q} = -\mathcal{Q}$



$$P \oplus Q = R$$
:

**1** 
$$P = Q = \mathcal{O}$$
:

$$\mathcal{O}\oplus\mathcal{O}=\mathcal{O}$$

$$P = \mathcal{O}:$$

$$\mathcal{O} \oplus \mathcal{Q} = -\mathcal{Q}$$

**3** 
$$P = -Q$$
:

$$P \oplus (-P) = \mathcal{O}$$

$$P \oplus Q = R$$
:

**1** 
$$P = Q = \mathcal{O}$$
:

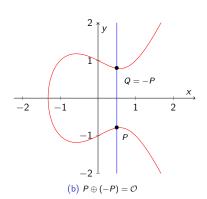
$$\mathcal{O}\oplus\mathcal{O}=\mathcal{O}$$

$$P = \mathcal{O}:$$

$$\mathcal{O} \oplus \mathcal{Q} = -\mathcal{Q}$$

3 
$$P = -Q$$
:

$$P \oplus (-P) = \mathcal{O}$$



$$P \oplus Q = R$$
:

$$\mathcal{O}\oplus\mathcal{O}=\mathcal{O}$$

$$P = \mathcal{O}:$$

$$\mathcal{O} \oplus \mathcal{Q} = -\mathcal{Q}$$

$$P = -Q$$
:

$$P \oplus (-P) = \mathcal{O}$$

4 
$$P \neq \pm Q$$
:

$$P \oplus Q = R$$

$$P \oplus Q = R$$
:

$$\mathcal{O}\oplus\mathcal{O}=\mathcal{O}$$

$$P = \mathcal{O}$$
:

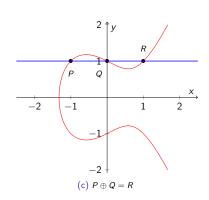
$$\mathcal{O} \oplus \mathcal{Q} = -\mathcal{Q}$$

$$P = -Q$$
:

$$P \oplus (-P) = \mathcal{O}$$

**4** 
$$P \neq \pm Q$$
:

$$P \oplus Q = R$$



$$P \oplus Q = R$$
:

**1** 
$$P = Q = \mathcal{O}$$
:

$$\mathcal{O}\oplus\mathcal{O}=\mathcal{O}$$

$$P = \mathcal{O}:$$

$$\mathcal{O} \oplus Q = -Q$$

3 
$$P = -Q$$
:

$$P \oplus (-P) = \mathcal{O}$$

**4** 
$$P \neq \pm Q$$
:

$$P \oplus Q = R$$

**5** 
$$P = Q \neq -P$$
:

$$P \oplus P = R$$

$$P \oplus Q = R$$
:

**1** 
$$P = Q = \mathcal{O}$$
:

$$\mathcal{O}\oplus\mathcal{O}=\mathcal{O}$$

$$P = \mathcal{O}$$
:

$$\mathcal{O} \oplus \mathcal{Q} = -\mathcal{Q}$$

$$P = -Q$$
:

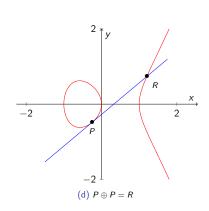
$$P \oplus (-P) = \mathcal{O}$$

**4** 
$$P \neq \pm Q$$
:

$$P \oplus Q = R$$

**5** 
$$P = Q \neq -P$$
:

$$P \oplus P = R$$



### Mathematische Beschreibung der ⊕-Verknüpfung

#### Satz

Es sei 
$$P = (x, y), Q = (u, v) \in E \setminus \{\mathcal{O}\}$$
. Dann gilt: 
$$\mathcal{O} \oplus \mathcal{O} = \mathcal{O}, \quad \mathcal{O} \oplus P = (x, -y) \eqqcolon -P \quad \text{und}$$
 
$$P \oplus Q = \begin{cases} \mathcal{O}, & \text{falls } P = -Q \\ (w, k(w - x) + y), & \text{sonst} \end{cases}$$

wobei

$$w = k^2 - x - u$$
 und  $k = \begin{cases} \frac{v - y}{u - x}, & \text{falls } P \neq \pm Q \\ \frac{3x^2 + a}{2y}, & \text{falls } P = Q \neq -P \end{cases}$ 

Wir definieren die Verknüpfung + für  $P, Q \in E$  folgendermaßen:

$$P + Q := \mathcal{O} \oplus (P \oplus Q) = -(P \oplus Q).$$

Satz

(E,+) ist eine abelsche Gruppe mit neutralem Element  $\mathcal{O}$ .

Die Gruppenoperation

# Eine Gruppe über E – Die Gruppenoperation

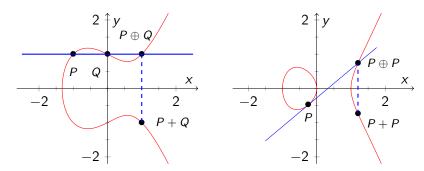


Abbildung: Grafische Addition in (E, +)

### Anwendungen – Diskretes-Logarithmen-Problem

#### Definition

Sei G eine Gruppe und seien  $x, y \in G$ . Das Finden von  $m \in \mathbb{N}$ , so dass gilt

$$x^m = y$$
,

wird Diskretes-Logarithmen-Problem (kurz DLP) genannt.

# Anwendungen – Diskretes-Logarithmen-Problem

### Definition |

Sei G eine Gruppe und seien  $x,y\in G$ . Das Finden von  $m\in\mathbb{N}$ , so dass gilt

$$x^m = y$$
,

wird Diskretes-Logarithmen-Problem (kurz DLP) genannt.

Über elliptische Kurven:

■ Wähle  $P, Q \in E$  und ein  $m \in \mathbb{N}$ . Das DLP ist dann die Lösung der Gleichung mP = Q, wobei P und Q bekannt sind.

### Anwendungen – Diskretes-Logarithmen-Problem

#### **Definition**

Sei G eine Gruppe und seien  $x, y \in G$ . Das Finden von  $m \in \mathbb{N}$ , so dass gilt

$$x^m = y$$
,

wird **Diskretes-Logarithmen-Problem** (kurz DLP) genannt.

Uber elliptische Kurven:

- Wähle  $P, Q \in E$  und ein  $m \in \mathbb{N}$ . Das DLP ist dann die Lösung der Gleichung mP = Q, wobei P und Q bekannt sind.
- Die skalare Multiplikation des Punktes P wird durch wiederholtes Addieren des Punktes mit sich selbst dargestellt.

Sicherheit

# Anwendungen - Sicherheit

Wie sicher ist das DLP über elliptische Kurven?

Sicherheit

### Anwendungen – Sicherheit

Wie sicher ist das DLP über elliptische Kurven?

■ Naives Probieren: O(|E|).

### Anwendungen - Sicherheit

Wie sicher ist das DLP über elliptische Kurven?

■ Naives Probieren: O(|E|).

Wir erinnern uns:

■ DLP beispielsweise mit Babystep-Giantstep in  $O(\sqrt{|E|})$  lösbar.

# Anwendungen – Sicherheit

Wie sicher ist das DLP über elliptische Kurven?

Naives Probieren: O(|E|).

Wir erinnern uns:

- DLP beispielsweise mit Babystep-Giantstep in  $O(\sqrt{|E|})$  lösbar.
- DLP mit Hilfe von Primzahlen mit Index-Calculus-Algorithmen subexponentiell lösbar.

# Anwendungen – Sicherheit

Wie sicher ist das DLP über elliptische Kurven?

Naives Probieren: O(|E|).

Wir erinnern uns:

- DLP beispielsweise mit Babystep-Giantstep in  $O(\sqrt{|E|})$ lösbar.
- DIP mit Hilfe von Primzahlen mit. Index-Calculus-Algorithmen subexponentiell lösbar.

**Aber:** Elliptische Kurven besitzen keine "Primzahlen".

### Anwendungen - Angriffe

Beispiel: Wir wollen 13P berechnen:

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

### Anwendungen - Angriffe

Beispiel: Wir wollen 13P berechnen:

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

■ Fallunterscheidungen bei Addition notwendig.

### Anwendungen - Angriffe

Beispiel: Wir wollen 13P berechnen:

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

- Fallunterscheidungen bei Addition notwendig.
  - ⇒ Rückschlüsse über Schlüssel mit Seitenkanalangriff möglich.

### Anwendungen - Angriffe

Beispiel: Wir wollen 13P berechnen:

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

- Fallunterscheidungen bei Addition notwendig.
  - ⇒ Rückschlüsse über Schlüssel mit Seitenkanalangriff möglich.

### Anwendungen - Angriffe

Beispiel: Wir wollen 13P berechnen:

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

- Fallunterscheidungen bei Addition notwendig.
  - ⇒ Rückschlüsse über Schlüssel mit Seitenkanalangriff möglich.

### Lösung:

Dummy-Additionen



### Anwendungen - Angriffe

Beispiel: Wir wollen 13P berechnen:

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

- Fallunterscheidungen bei Addition notwendig.
  - ⇒ Rückschlüsse über Schlüssel mit Seitenkanalangriff möglich.

#### Lösung:

- Dummy-Additionen
- Edwards-Kurven benötigen keine Fallunterscheidungen



### Anwendungen – Angriffe

### Weitere Angriffe:

- Isomorphismus-Angriffe
- Angriffe durch Reduzierung auf Untergruppen

### Anwendungen - Angriffe

### Weitere Angriffe:

- Isomorphismus-Angriffe
- Angriffe durch Reduzierung auf Untergruppen

### Lösung:

Geeignete Parameter f
ür die Kurve w
ählen (NIST-Vorschl
äge)

# The End

Zusammengefasst: Elliptische Kurven sind einfach super.