Elliptische Kurven Kryptographie

Kevin Kappelmann, Lukas Stevens

Technische Universität München

22. Mai 2016

Überblick

- 1 Einleitung
- 2 Grundbegriffe
 - Affine Ebenen
- 3 Elliptische Kurven
 - Die unendlich ferne Gerade
 - Weierstraß-Gleichung
 - Affine Darstellung

- 4 Eine Gruppe über *E*
 - Tangenten
 - Die Gruppenoperation
- 5 Anwendungen
 - Diskretes-Logarithmen-Problem
 - Sicherheit
 - Angriffe

Einleitung

Blubb Lukas

Affine Ebenen

Grundbegriffe – Affine Ebenen

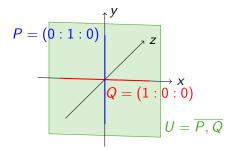
Blubb2 Lukas

Die unendlich ferne Gerade

Elliptische Kurven – Die unendlich ferne Gerade

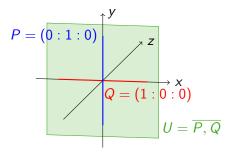
• Wähle $U := \overline{P, Q}$ mit P = (1 : 0 : 0), Q = (0 : 1 : 0).

- Wähle $U := \overline{P, Q}$ mit P = (1 : 0 : 0), Q = (0 : 1 : 0).
- U ist im dreidimensionalen Raum genau die x,y-Ebene mit z = 0.



Elliptische Kurven – Die unendlich ferne Gerade

- Wähle $U := \overline{P, Q}$ mit P = (1 : 0 : 0), Q = (0 : 1 : 0).
- U ist im dreidimensionalen Raum genau die x,y-Ebene mit z = 0.



■ Wir bezeichnen *U* als die **unendlich ferne Gerade**.



Lemma

Gegeben sei die projektive Ebene $(\mathcal{P},\mathcal{G}) = PG(2,\mathbb{F})$ und die unendlich ferne Gerade U, dann ist die Abbildung

$$\phi: \mathbb{F}^2 \to \mathcal{P}_U, \ (a,b) \mapsto (a:b:1)$$

bijektiv und bildet Geraden auf Geraden ab, d.h. ϕ ist ein Isomorphismus von affinen Ebenen.

Weierstraß-Gleichung

Elliptische Kurven – Weierstraß-Gleichung

Erinnerung: Punktemenge von PG(2, F)

$$P = \{(x : y : z) \mid (x, y, z) \in \mathbb{F}^3 \setminus \{\mathbf{0}\}\}$$

Definition

Eine elliptische Kurve $E \subseteq P$ ist durch die Lösung der Weierstraß-Gleichung

$$0 = Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 - X^3 - a_2X^2Z - a_4XZ^2 - a_6Z^3$$

gegeben, wobei $a_i \in \mathbb{F}$ gilt und die Lösung keine Singularitäten besitzen darf.

Elliptische Kurven – Weierstraß-Gleichung

Definition

Eine Kurve E ist **singulär** in einem Punkt $P = (a : b : c) \in E$, wenn gilt:

$$\frac{\partial F}{\partial X}(P) = \frac{\partial F}{\partial Y}(P) = \frac{\partial F}{\partial Z}(P) = 0$$

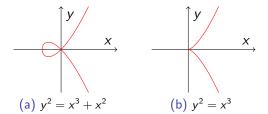


Abbildung: Kurven mit Singularitäten (Knoten und Spitze)



Weierstraß-Gleichung

Elliptische Kurven – Weierstraß-Gleichung

• Wir schränken ein: Die *Charakteristik* des Körpers \mathbb{F} soll nicht 2 und nicht 3 sein: *char* $\mathbb{F} \neq 2,3$.

- Wir schränken ein: Die *Charakteristik* des Körpers \mathbb{F} soll nicht 2 und nicht 3 sein: *char* $\mathbb{F} \neq 2,3$.
- Dies bedeutet, dass $1+1 \neq 0$ bzw. $1+1+1 \neq 0$, wobei 0,1 die neutralen Elemente der Addition bzw. Multiplikation von \mathbb{F} sind.

- Wir schränken ein: Die *Charakteristik* des Körpers \mathbb{F} soll nicht 2 und nicht 3 sein: *char* $\mathbb{F} \neq 2,3$.
- Dies bedeutet, dass $1+1 \neq 0$ bzw. $1+1+1 \neq 0$, wobei 0,1 die neutralen Elemente der Addition bzw. Multiplikation von \mathbb{F} sind.
- Unter diesen Voraussetzungen können wir die Weierstraß-Gleichung vereinfachen zu:

$$0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3$$

Elliptische Kurven – Affine Darstellung

0000

■ Wir betrachten die elliptische Kurve

$$E = \{(X:Y:Z) \mid 0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3\}$$

■ Wir betrachten die elliptische Kurve

$$E = \{(X : Y : Z) \mid 0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3\}$$

Wir erinnern uns an die unendlich fernen Gerade $U = \overline{(0:1:0), (1:0:0)}$.

■ Wir betrachten die elliptische Kurve

$$E = \{(X : Y : Z) \mid 0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3\}$$

- Wir erinnern uns an die unendlich fernen Gerade $U = \overline{(0:1:0), (1:0:0)}$.
- Es gilt: $U \cap E = (0:1:0) =: \mathcal{O}$, d.h. es liegt nur \mathcal{O} auf unserer Kurve E.

■ Wir betrachten die elliptische Kurve

$$E = \{(X : Y : Z) \mid 0 = Y^2Z - X^3 - aXZ^2 - bZ^3\}$$

- Wir erinnern uns an die unendlich fernen Gerade U = (0:1:0), (1:0:0).
- Es gilt: $U \cap E = (0:1:0) =: \mathcal{O}$, d.h. es liegt nur \mathcal{O} auf unserer Kurve E.
- Wir bezeichnen O als den unendlich fernen Punkt.

Affine Darstellung

Elliptische Kurven – Affine Darstellung

■ Für alle anderen Punkte $P \in E$ ist die z-Koordinate $\neq 0$, d.h. alle Punkte außer \mathcal{O} liegen im affinen Teil von E.

Elliptische Kurven – Affine Darstellung

- Für alle anderen Punkte $P \in E$ ist die z-Koordinate $\neq 0$, d.h. alle Punkte außer \mathcal{O} liegen im affinen Teil von E.
- Wir können also $P \in \{(x : y : 1) \mid x, y \in \mathbb{F}\}$ annehmen.

Elliptische Kurven – Affine Darstellung

- Für alle anderen Punkte $P \in E$ ist die z-Koordinate $\neq 0$, d.h. alle Punkte außer \mathcal{O} liegen im affinen Teil von E.
- Wir können also $P \in \{(x : y : 1) \mid x, y \in \mathbb{F}\}$ annehmen.
- Die Weierstraßgleichung für diese Punkte vereinfacht sich zu:

$$f(x,y) := y^2 - x^3 - ax - b$$

- Für alle anderen Punkte $P \in E$ ist die z-Koordinate $\neq 0$, d.h. alle Punkte außer \mathcal{O} liegen im affinen Teil von E.
- Wir können also $P \in \{(x : y : 1) \mid x, y \in \mathbb{F}\}$ annehmen.
- Die Weierstraßgleichung für diese Punkte vereinfacht sich zu:

$$f(x,y) := y^2 - x^3 - ax - b$$

Insgesamt gilt also:

$$E = \{(x : y : 1) \mid (x, y) \in \mathbb{F}^2 \land f(x, y) = 0\} \cup \{\mathcal{O}\}\$$

Affine Darstellung

Elliptische Kurven – Affine Darstellung

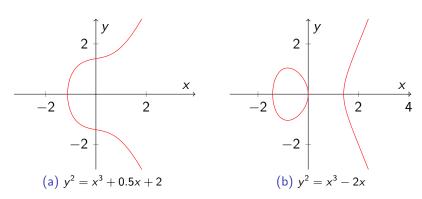


Abbildung: Affine Darstellung elliptischer Kurven

Lemma

Gegeben sei eine eine elliptische Kurve E, die durch die Lösungen der vereinfachten Weierstraß-Gleichung definiert ist:

$$E: Y^2Z = X^3 + aXZ^2 + bZ^3.$$

Dann gilt: Die Kurve E ist genau dann nicht-singulär, wenn das Polynom $f(x) = x^3 + ax + b$ keine mehrfachen Nullstellen besitzt.

Eine Gruppe über E – Voraussetzungen

Lukas Teil. Blub

Tangenten

Eine Gruppe über E – Tangenten

Blub

Wir definieren die Verknüpfung + für $P, Q \in E$ folgendermaßen:

$$P + Q := \mathcal{O} \oplus (P \oplus Q) = -(P \oplus Q).$$

Satz

(E,+) ist eine abelsche Gruppe mit neutralem Element \mathcal{O} .

Die Gruppenoperation

Eine Gruppe über E – Die Gruppenoperation

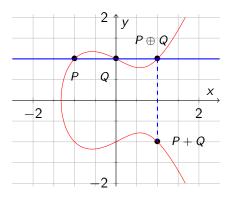


Abbildung: Grafische Addition in (E, +)

Blocks of Highlighted Text

Block 1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer lectus nisl, ultricies in feugiat rutrum, porttitor sit amet augue. Aliquam ut tortor mauris. Sed volutpat ante purus, quis accumsan dolor.

Block 2

Pellentesque sed tellus purus. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Vestibulum quis magna at risus dictum tempor eu vitae velit.

Definition

Sei G eine Gruppe und seien $x,y\in G$. Das Finden von $m\in\mathbb{N}$, so dass gilt

$$x^m = y$$
,

wird Diskretes-Logarithmen-Problem (kury DLP) genannt.

Anwendungen – Diskretes-Logarithmen-Problem

Definition

Sei G eine Gruppe und seien $x, y \in G$. Das Finden von $m \in \mathbb{N}$, so dass gilt

$$x^m = y$$
,

wird **Diskretes-Logarithmen-Problem** (kury DLP) genannt.

Uber elliptische Kurven:

■ Wähle $P, Q \in E$ und ein $m \in \mathbb{N}$. Das DLP ist dann die Lösung der Gleichung mP = Q, wobei P und Q bekannt sind.

Anwendungen – Diskretes-Logarithmen-Problem

Definition

Sei G eine Gruppe und seien $x, y \in G$. Das Finden von $m \in \mathbb{N}$, so dass gilt

$$x^m = y$$
,

wird **Diskretes-Logarithmen-Problem** (kury DLP) genannt.

Uber elliptische Kurven:

- Wähle $P, Q \in E$ und ein $m \in \mathbb{N}$. Das DLP ist dann die Lösung der Gleichung mP = Q, wobei P und Q bekannt sind.
- Die skalare Multiplikation des Punktes P wird durch wiederholtes Addieren des Punktes mit sich selbst dargestellt.



Anwendungen - Sicherheit

■ Naives Probieren: O(|E|).

Wir erinnern uns:

■ DLP beispielsweise mit Babystep-Giantstep in $O(\sqrt{|E|})$ lösbar.

Anwendungen – Sicherheit

■ Naives Probieren: O(|E|).

Wir erinnern uns:

- DLP beispielsweise mit Babystep-Giantstep in $O(\sqrt{|E|})$ lösbar.
- DLP mit Hilfe von Primzahlen mit Index-Calculus-Algorithmen subexponentiell lösbar.

Anwendungen – Sicherheit

■ Naives Probieren: O(|E|).

Wir erinnern uns:

- DLP beispielsweise mit Babystep-Giantstep in $O(\sqrt{|E|})$ lösbar.
- DLP mit Hilfe von Primzahlen mit Index-Calculus-Algorithmen subexponentiell lösbar.

Anwendungen - Sicherheit

■ Naives Probieren: O(|E|).

Wir erinnern uns:

- DLP beispielsweise mit Babystep-Giantstep in $O(\sqrt{|E|})$ lösbar.
- DLP mit Hilfe von Primzahlen mit Index-Calculus-Algorithmen subexponentiell lösbar.
 Aber: Elliptische Kurven besitzen keine "Primzahlen"

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

■ Fallunterscheidungen bei Addition notwendig.

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

■ Fallunterscheidungen bei Addition notwendig.

Abbildung: Effiziente Skalarmultiplikation mit Additionsbaum

- Fallunterscheidungen bei Addition notwendig.
 - ⇒ Rückschlüsse über Schlüssel mit Seitenkanalangriff möglich.



References



John Smith (2012)

Title of the publication

Journal Name 12(3), 45 - 678.

The End

Zusammengefasst: Elliptische Kurven sind einfach super.