# ATIVIDADE 1: FOLHA DE PAGAMENTO

# **DESCRIÇÃO**

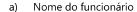
# DESENVOLVER SISTEMA PARA CALCULAR A FOLHA DE PAGAMENTO DE UM FUNCIONÁRIO

Crie um app no Android Studio para realizar o cálculo da folha de pagamento de um funcionário.

Para isso, na MainActivity, crie um botão que irá disparar a CadastroActivity.

Nesta tela de cadastro, crie campos para armazenar o nome do funcionário, o número de horas trabalhadas, e o valor da hora.

Insira um botão "Salvar" que deverá enviar os dados cadastrados para a Detalhes Activity e exibir os seguintes dados.



- b) Salário bruto
- c) IR
- d) INSS
- e) FGTS
- f) Salário líquido



**TEMPO ESTIMADO: 45 MINUTOS** 

DIFICULDADE: FÁCIL



**RECOMPENSA:** 



## Para o Cálculo do Salário Bruto

Para calcular o salário bruto: número de horas trabalhadas \* valor da hora

#### Tabela para o cálculo do IR

Salário Bruto:	Desconto:
Até R\$ 1.372,81	0
De R\$ 1.372,82 até 2.743,25	15%
Acima de 2.743,25	27,5%

# **OBJETIVO DA ATIVIDADE**

Aplicar os conhecimentos de lógica de programação e linguagem Java na resolução da atividade.

# Tabela para o cálculo de INSS

Salário bruto	Desconto
Até R\$ 868,29	8%
De R\$ 868,30 até R\$ 1.447,14	9%
De R\$ 1.447,15 até R\$ 2.894,28	11%
Acima de R\$ 2.894,28	R\$ 318,37

## HABILIDADES NECESSÁRIAS

Raciocínio lógico; conectivos lógicos; conceito de variáveis; tipos de dados; entrada, processamento e saída; Activities, Intents, XML, Classes Java, Objetos

# Cálculo do FGTS

Para calcular o FGTS basta extrair 8% do salário bruto

## Cálculo do Salário Líquido

Para calcular o salário líquido: Salário bruto - IR - INSS

# ATIVIDADE 2: FOLHA DE PAGAMENTO

# **DESCRIÇÃO**

# DESENVOLVER SISTEMA PARA CALCULAR A FOLHA DE PAGAMENTO DE UM FUNCIONÁRIO – PARTE 2

Continuar o exercício anterior, mas agora, ao invés de calcular e salvar o salário de um único funcionário, criar uma lista para salvar vários salários cadastrados. Os dados em cada lista deverão ser os mesmos exibidos na DetalhesActivity:



TEMPO ESTIMADO: 90 MINUTOS



DIFICULDADE: MODERADA



50 XP

## **OBJETIVO DA ATIVIDADE**

Aplicar os conhecimentos de lógica de programação e linguagem Java na resolução da atividade.

#### HABILIDADES NECESSÁRIAS

Raciocínio lógico; conectivos lógicos; conceito de variáveis; tipos de dados; entrada, processamento e saída; Activities, Intents, XML, Classes Java, Objetos, ListView, Arraylists

- a) Nome do funcionário
- b) Salário bruto
- c) IR
- d) INSS
- e) FGTS
- f) Salário líquido

A lista deverá ser exibida na MainActivity, mostrando apenas o nome do funcionário.

Ao clicar no nome do funcionário, abrir a DetalhesActivity com os todos os dados do salário do funcionário

# ATIVIDADE 3: FOLHA DE PAGAMENTO

# **DESCRIÇÃO**

# DESENVOLVER SISTEMA PARA CALCULAR A FOLHA DE PAGAMENTO DE UM FUNCIONÁRIO – PARTE 3

Continuar o exercício anterior, mas agora, ao pressionar e manter pressionado o nome do funcionário da lista presente na MainActivity, excluir o funcionário em questão da lista



TEMPO ESTIMADO: 20 MINUTOS







## **OBJETIVO DA ATIVIDADE**

Aplicar os conhecimentos de lógica de programação e linguagem Java na resolução da atividade.

## **HABILIDADES NECESSÁRIAS**

Raciocínio lógico; conectivos lógicos; conceito de variáveis; tipos de dados; entrada, processamento e saída; Activities, Intents, XML, Classes Java, Objetos