

Pewien obiekt opisano następującymi parametrami:

- nazwa
- masa w tonach
- odległość od środka układu współrzędnych w km
- średnica w km
- prędkość w m/s

Należy napisać program który wykorzystując OOP wykona następujące czynności:

- 1) posiada zdefiniowaną klasę opisującą w/w obiekt
- 2) odczyta dane z pliku (format i dane znajdują się w dalszej części dokumentu)
- 3) dokona konwersji danych z tekstu na liczby
- 4) umieści obiekty w tablicy jednowymiarowej i wyświetli je na ekranie
- 5) dokona sortowania obiektów wg masy (wyniki wpisać do nowej tablicy)
- 6) wyświetli tylko te obiekty które spełniają kryterium wybrane przez użytkownika np.;
  - średnica
    - równa
    - większa niż, mniejsza niż
    - pomiędzy
  - prędkość
    - równa
    - większa niż, mniejsza niż
    - pomiędzy
- 7) wyniki każdego wyszukiwania zapisze do pliku jeśli użytkownik wyrazi taką chęć

Dane do zadania (należy umieścić je w pliku o nazwie **dane.txt** :

PX20911,100000,2400000,2000,5

PX20912,130400,2000000,1100,15

PX20913,5500,820000,340,7

PX20914,450000,5000000,25000,1

Tabela ocen

| Ocena | Wymagane zadania                                |
|-------|---|
| 2     | 1   |
| 3     | 1-3   |
| 4     | 1-4   |
| 5     | 1-6   |
| 6     | 1-7 + sprawdzenia, formatowania i optymalizacje |