

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeines
2. Spielformat – 3:3 Querformat
 - 2.1 Eisfeldaufteilung
 - 2.2 Tore und Anspiel
3. Spielbetrieb
 - 3.1 Wechselorganisation
 - 3.2 Spielzeit
 - 3.3 Spielstart & -ende
4. Teamzusammensetzung
5. Spielleitung & Durchführung
 - 5.1 Schiedsrichter
 - 5.2 Puckregelung
6. Strafen & Fairplay
 - 6.1 Strafregelung
 - 6.2 Weitere Regelanpassungen
7. Spielerqualifikation
8. Turniermodus & Wertung
 - 8.1 Modus
 - 8.2 Punktevergabe
 - 8.3 Tabelle & Platzierung
9. Spielplan & Organisation
10. Kosten & Verpflegung
 - 10.1 Teilnahmegebühr
 - 10.2 Inklusive Leistungen (für 13 Personen)
 - 10.3 Zusatzkosten
 - 10.4 Unterkunftsoptionen
11. Hotelangebote für Familien
12. Rangverkündigung & Auszeichnungen
13. Versicherung & Haftung
14. Rechtsweg & Rekurse
15. Weitere Informationen
16. Organisationskomitee – Kontakte

Turnierreglement – Youngstar Games Engelberg U12- 1

1. Allgemeines

Kategorie:

U12- 1

Spielberechtigung:

Teilnahmeberechtigt sind Spieler:innen mit Jahrgang 2014 oder jünger.

Overage-Regelung:

Pro Spiel sind maximal 2 Overage-Spieler:innen des Jahrgangs 2013 erlaubt – unabhängig von Position (Feldspieler:in oder Torhüter:in) und Geschlecht.

Regelgrundlage:

Es gilt grundsätzlich das offizielle Regelwerk der SIHF (Reglement für den Spielbetrieb im Nachwuchs-, Amateur- und Frauensport) des aktuellen Austragungsjahres, sofern im Turnierreglement keine spezifischen Anpassungen definiert sind.

Teamzulassung:

- Nur Teams/ Spieler:innen mit A- Lizenz
- Keine gemischten Mannschaften aus verschiedenen Clubs erlaubt

2. Spielformat – 3:3 Querformat

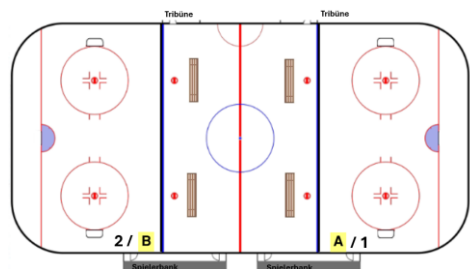
2.1 Eisfeldaufteilung

Gespielt wird quer über 1/3 der Eisfläche

Die Eisfläche wird in drei gleich grosse Spielfelder unterteilt

Es wird gleichzeitig auf zwei Feldern gespielt (A/1) (B/2)

Das mittlere Drittel dient als Wechselzone



2.2 Tore und Anspiel

Die Tore stehen ca. 100 cm von der Bande entfernt (Hinterkante Tor)

Es gibt keine Torlinie

Kein Bully: Der Spielleiter wirft den Puck direkt in eine Ecke

Bei Spielstart erfolgt ein Einwurf in der Mitte nach Hornsignal

3. Spielbetrieb

3.1 Wechselorganisation

Wechsel erfolgen alle 60 Sekunden automatisch per Hornsignal

Kollektivwechsel: Der Puck bleibt liegen, kein Pass erlaubt

Fliegender Wechsel: Neue Blöcke betreten das Feld sofort

Doppeleinsätze sind nicht erlaubt, ausser bei kleinem Kader

Wechselorganisation kann im Sinne der Fairness mit dem Gegner abgestimmt werden

3.2 Spielzeit

Bei 2 oder 4 Teams: 1×18 Minuten effektive Spielzeit

Kein Seitenwechsel, keine Zeitstopps

Turnierreglement – Youngstar Games Engelberg U12- 1

3.3 Spielstart & -ende

Spielbeginn mit Hornsignal und Puckeinwurf in der Mitte

Durchgehendes Spiel bis zum Schlussignal, keine Unterbrüche

4. Teamzusammensetzung

Empfohlen: 9 Feldspieler:innen + 1–2 Torhüter:innen

Gespielt wird 3 gegen 3 plus je 1 Goalie

Gleichmässige Spielzeit für alle Kinder

Bildung von 3 gleich grossen Blöcken nach Leistungsniveau

Kein Coaching zur Leistungsmaximierung einzelner Spieler:innen

5. Spielleitung & Durchführung

5.1 Schiedsrichter

1 Spielleiter:in pro Spielfeld, gestellt durch Turnierleitung

Mindestalter: U16

Keine Schiedsrichterlizenz erforderlich

Pflichtausrüstung:

Helm mit Visier

Schiedsrichterleibchen

Dunkle Hosen

5.2 Puckregelung

Bei Aus: Neuer Puck wird von der Mittellinie ins Spielfeld geworfen.

Bei Puckkontrolle durch den Goalie: Puck in eine Ecke spielen.

Kein Bully, kein Spielunterbruch.

Nach Tor:

- Puck im Tor liegen lassen, er ist somit unspielbar.
- Torschützen-Team läuft zurück zur Mittellinie.
- Neuer Puck wird hinter das Tor des Gegners (der das Tor erhalten hat) eingeworfen.

6. Strafen & Fairplay

6.1 Strafregelung

Fouls und grobes Spiel sollen primär durch Coaches intern sanktioniert werden

Der Spielleiter kann Strafen aussprechen

StrafAusführung:

Gefoulte:r Spieler:in zieht allein auf das Tor

Rest des Teams folgt mit 3 Metern Abstand

Nach Abschluss: sofortige Spielaufnahme

Turnierreglement – Youngstar Games Engelberg U12- 1

6.2 Weitere Regelanpassungen

Kein Abseits

Kein Slapshot (kleine Strafe)

Kein Bodycheck, Bandencheck oder Frontalangriff

Verstöße: Denkpause durch Coach empfohlen

7. Spielerqualifikation

Alle Spieler:innen müssen bei den Youngstar Games Engelberg registriert sein

Spieler-ID mit Foto ist mitzuführen

Stichproben-Kontrollen möglich

8. Turniermodus & Wertung

8.1 Modus

Jeder gegen jeden

10 Teams gesamt

Jedes Team spielt einmal gegen jedes andere

8.2 Punktevergabe

Sieg: 3 Punkte

Unentschieden: 1 Punkt

Niederlage: 0 Punkte

8.3 Tabelle & Platzierung

Rangliste nach:

- Punkte
- Tordifferenz
- Direkter Vergleich

Bei Gleichstand in Platzierungsspielen:

- Penaltyschiessen (3 Schützen)
- Danach: je 1 Schütze im Wechselmodus
„Spieler, die im aktuellen Spiel bereits geschossen haben, sind nicht mehr zugelassen.“

9. Spielplan & Organisation

Der Turnierplan wird von der Turnierleitung erstellt

Resultate & Tabellen werden laufend online aktualisiert (QR-Code)

Spielzeiten sind strikt einzuhalten

Verspätung = 0:3 Forfait-Niederlage

Spielfeldaufteilung: Erstgenanntes Team spielt auf Tribünenseite

Nach dem Spiel müssen die Coaches beim Schiedsrichter das Spielergebnis unterzeichnen.

Turnierreglement – Youngstar Games Engelberg U12- 1

10. Kosten & Verpflegung

10.1 Teilnahmegebühr

Gemäss offizieller Einladung / Ausschreibung

Zahlung bis zum angegebenen Termin gemäss Rechnung

Bei Zahlungsverzug: Weitergabe des Platzes an Warteliste

10.2 Inklusive Leistungen (für 13 Personen)

9 Spieler:innen, 2 Torhüter:innen, 1 Trainer:in, 1 Betreuer:in

3 warme Mahlzeiten (Sa Mittag & Abend, So Mittag)

Zwischenverpflegung (Früchte, Riegel etc.)

1 Übernachtung mit Frühstück im espen-engelberg.ch

10.3 Zusatzkosten

Jede weitere Person: CHF 120.–

Nicht gültig für mitreisende Eltern

10.4 Unterkunftsoptionen

Einzel-/Doppelzimmer gegen Aufpreis

Kontakt:

Frühere Anreise nach Absprache möglich

Allergien/Spezialernährung bitte frühzeitig melden

unterkunft@youngstargames.ch

11. Hotelangebote für Familien

Sonderkonditionen in Partnerhotels

Infos unter:  www.youngstargames.ch → Hotels

12. Rangverkündigung & Auszeichnungen

Sonntag, direkt im Anschluss an das Skillchamps-Finalspiel

Alle Teams erscheinen in Trikots

Jede:r Spieler:in, Trainer:in und Betreuer:in erhält einen Erinnerungspreis

13. Versicherung & Haftung

Versicherung ist Sache der Teilnehmenden

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Unfall, Diebstahl oder Sachschäden

14. Rechtsweg & Rekurse

Keine Rekurse oder Proteste möglich

Keine übergeordnete Instanz einberufbar

Turnierreglement – Youngstar Games Engelberg U12- 1

15. Weitere wichtige Informationen

Bis **Ende September** des Ausführungsjahres benötigt die Youngstar Games Engelberg folgende Angaben:

- Namen der Spieler:innen inkl. Rückennummer sowie Lizenznummer
(*relevant für Turnierbroschüre, Preise usw.*)
- Kontaktdaten der Trainer:innen und Betreuer: innen
- Bitte Teamfoto als Datei anhängen oder an marketing@youngstargames.ch senden.
- Angaben zu Allergien, Intoleranzen oder speziellen Ernährungsformen im Team
- Information, ob die Mannschaft bereits am Vorabend anreist
- Übernachtungswünsche für Trainer:innen und Betreuer:innen
- Div.

*Der Link zum entsprechenden Formular wird zusammen mit dem Spielplan bis **Ende August** zugestellt.*

16. Organisationskomitee Kontakte

Bei Fragen oder Unklarheiten erreichen Sie uns per E-Mail:

- praesident@youngstargames.ch
- marketing@youngstargames.ch
- finanzen@youngstargames.ch
- unterkunft@youngstargames.ch
- helfer@youngstargames.ch
- turnierleitung@youngstargames.ch