

## **Skills Reglement**

### **Teilnahmeberechtigung**

Jede TeilnehmerIn der Young Star Games ist berechtigt seine Qualitäten in sämtlichen angebotenen Skills unter Beweis zu stellen. Doppelte Einsätze sind untersagt.

Die als Torhüter gemeldeten TeilnehmerInnen nehmen an den Skills 1, 2 und 3 gleich wie die Spieler aber in Torhüterausrüstung und mit Torhüterstock teil. In Skill 4 und 5 stehen sie im Tor. Hat ein Team zwei Torhüter gemeldet, wechseln diese sich in Skill 4 und 5 jeweils ab.

Die Klubtrainer oder die Teamverantwortliche dürfen zu jeder Zeit einen Teilnehmer von den Skills zurückziehen. Er hat dies unverzüglich der Platzorganisation zu melden.

### **Mithilfe der Teamverantwortlichen**

Der Teamtrainer und die TeambetreuerIn sind für das disziplinierte Auftreten des Teams verantwortlich. Um die Skills in der dazu verfügbaren Zeit reibungslos durchzuführen, ist die Platzorganisation auf die kooperative Mithilfe der Teamverantwortlichen angewiesen.

Mindestens einer der Teamverantwortlichen hält sich während der Durchführung der Skills auf Schlittschuhen an der vorgegebenen Position auf dem Eis auf. Diese Person sollte sich sicher auf den Schlittschuhen fortbewegen können.

### **Ausschluss**

In Ausnahmefälle behält sich die Platzorganisation das Recht vor, Teilnehmer von den Skills auszuschliessen. Der Club-Trainer zeichnet sich verantwortlich dafür, dass diese Teilnehmer sich unverzüglich vom Eis entfernen und sich zu den Betreuern begeben.

### **Wertung**

Aus jedem Spieler-Skill werden 6 Gewinner ermittelt. Die Torhüterausswertung ergibt vier Gewinner. Jeder Teilnehmer kann nur einmal als „Skill-Champ“ gekürt werden.

### **Preise**

Der Gewinner jedes Skills inklusive der Torhüterwertung bekommt einem Naturalpreis.

### **Preisverleihung**

Findet jeweils am Sonntag des Turnierwochenendes direkt im Anschluss an das Young Star Games Skillchamps Finalspiel statt.

### **Young-Star-Games-Skillchamps-Teams**

Die besten 6 Spieler jedes Skills und die besten 4 Torhüter der Torhüterwertung werden in zwei YSG-Teams eingeteilt. Diese Multiclub-Teams werden jeweils am Sonntag des Turnierwochenendes das Finalspiel bestreiten.

### **Matchdresses**

Die für den YSG-Skillchamps-Final aufgegebenen Spieler spielen in speziell dazu angefertigte YSG-Leibchen. Diese Leibchen gehen nicht in Eigentum der Spieler über.

### **Reklamation**

Reklamationen wegen nicht regelkonformer Durchführung eines Skills, vermeintliche Benachteiligung eines Teilnehmers und/oder sonstige Unregelmässigkeiten sind unmittelbar nach Ablauf der Skills an den Leiter Skills des OK zu melden. Das OK entscheidet über die weiteren Schritte.