

TURNIERREGLEMENT

Spielberechtigung

Spielberechtigt sind:

U11-1 Jahrgang 2014 und jünger

Die Regeln besagen, dass Mädchen in jeder Kategorie ein Jahr älter sein dürfen. Es wird darum gebeten, für jede/n SpielerIn eine ID mit Foto bereitzuhalten. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, gelegentliche Kontrollen durchzuführen. Der Einsatz von Lateborn-SpielernInnen ist nur mit Genehmigung des OKs gestattet (Art. 101 Spielregel. SEHV). In der Kategorie U11-1 wird an die Fairness und Vernunft der TrainerInnen/ BetreuerInnen appelliert, eine Mannschaft der entsprechenden Stärkeklasse zu stellen.

Turnierreglement / -modus

Die offiziellen Regeln der Swiss Ice Hockey Federation (SIHF) sind massgeblich. Nach einem Tor bleibt die Scheibe im Tor liegen und wird als unspielbar betrachtet. Eine neue Scheibe wird hinter das Tor des Teams geworfen, welches das Tor erzielt hat, während das gegnerische Team sich zur Mitte des Spielfelds zurückzieht. Das Spiel wird ohne Unterbrechung fortgesetzt. Ein Spielleiter ausserhalb des Spielfelds wirft eine neue Scheibe in die Mitte, wenn die aktuelle Scheibe unspielbar wird (z.B. das Spielfeld verlässt), und ruft dabei "neue Scheibe". Bei einer kleinen Strafe wird der betroffene Spieler oder die betroffene Spielerin vom Schiedsrichter für den Rest des Spiels vom Feld verwiesen, ohne das Spiel zu unterbrechen. Im nächsten Einsatz ist das Team wieder in voller Besetzung spielberechtigt. In allen Kategorien wird mit schwarzen Pucks gespielt.

Die Ausrüstungen müssen den Vorschriften der SIHF entsprechen. Jedes eingeladene Team muss zwei Trikots in verschiedenen Farben zum Turnier mitbringen. Das Heimteam LUNOXX Hockey Engelberg kann zwischen weinrot und weiss wählen.

Es wird 3 gegen 3 FeldspielerInnnen plus TorhüterIn gespielt. Die Teams sollten idealerweise 3 komplette Blöcke mit jeweils 3 FeldspielernInnen und 1 oder 2 TorhüternInnen haben. Beim Wechsel des Blocks müssen alle FeldspielerInnen das Feld verlassen, und **kein/e SpielerIn darf doppelte Einsätze haben**. Eine vollständige Mannschaftsaufstellung ist wichtig. Wenn ein Team unterbesetzt ist, kann die Turnierleitung entscheiden, eigene SpielerInnen von LUNOXX Hockey Engelberg hinzuzufügen. Sollte ein/e SpielerIn während des Turniers ausfallen, muss die Turnierleitung informiert werden.

Alle Spiele finden auf einem Drittel des Eisfeldes in Querrichtung statt. Das Eisfeld ist in zwei Spielfelder unterteilt, so dass gleichzeitig zwei Spiele stattfinden können. Die Wechselzonen liegen in der Mitte des Spielfeldes und sind durch eine Sitzbank markiert.

Die Spielzeit beträgt 21 Minuten brutto, wobei die Uhr kontinuierlich läuft. Blockwechsel erfolgen alle 60 Sekunden durch ein akustisches Signal, ohne die Zeit anzuhalten. Die Turnierleitung kann die Spielzeiten bei Bedarf anpassen. Jede Mannschaft hat 2-4 Minuten ohne Pucks zum Einlaufen zur Verfügung.





240606_v03 Seite 1 von 7



23. INTERNATIONAL ICE HOCKEY TOURNAMENT / 16./17. November 2024

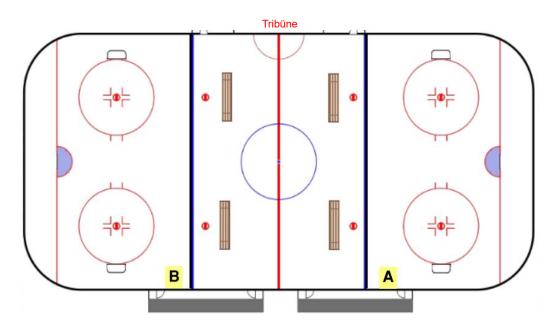
In der Vorrunde bestreitet jedes Team vier Spiele innerhalb seiner Gruppe. Nach der Vorrunde wird in jeder Gruppe eine Rangliste erstellt, aus der sich Platzierungs- und Finalspiele ergeben: Die Teams auf den hinteren drei Plätzen spielen gegen ihre direkten Gegner und absolvieren jeweils drei Spiele in der Platzierungsrunde. Dadurch entsteht eine Rangliste von Platz 5 bis 10. Die beiden besten Teams jeder Gruppe ermitteln durch Kreuzfinalspiele die Finalisten. Es werden ein grosses und ein kleines Finale ausgetragen (Cupsystem).

Ein gewonnener Wettkampf führt zu 2 Punkten, ein Unentschieden zu 1 Punkt und eine Niederlage zu 0 Punkten. Bei Gleichstand nach den Vorrundenspielen wird die Reihenfolge wie folgt festgelegt (1-3; 6): Bei Gleichstand nach der Platzierungsrunde (1-6) gelten folgende Kriterien: 1. Ergebnis des direkten Aufeinandertreffens 2. Tordifferenz 3. Anzahl erzielter Tore 4. Nur Spiele aus der Platzierungsrunde 5. Nur Spiele aus der Gruppenphase 6. Losentscheid

Bei einem Unentschieden im Finale werden direkt im Anschluss ein Penalty-Schiessen statt (3 Schützen pro Team). Wenn keine Entscheidung fällt, folgt je ein Schütze pro Team alternierend. Die Reihenfolge wechselt jeweils.

Spielplan / Spielfeld

Der Turnierplan wird von der Turnierleitung erstellt. Die Ergebnisse und Ranglisten werden regelmässig aktualisiert und können über einen QR-Code im Internet eingesehen werden. Die Anspielzeiten müssen von den Mannschaften strikt eingehalten werden. Bei verspätetem Erscheinen wird das betreffende Spiel für die verspätete Mannschaft als 0:3 Forfait-Niederlage gewertet. Die Aufteilung des Eisfeldes ist in der beigefügten Skizze ersichtlich. Die erstgenannte Mannschaft spielt auf der Seite der Tribüne.



SchiedsrichterIn und Funktionäre

Die SchiedsrichterInnen und Funktionäre werden von den Youngstar Games Engelberg gestellt. Foulspiel und übertriebene Härte sollen von den Coaches teamintern korrigiert und eventuell sanktioniert werden.

Wenn dies nicht befriedigend verläuft, wird der Schiedsrichter eingreifen. Bei einem Tor bleibt die Scheibe im Tor liegen und ist somit unspielbar. Eine neue Scheibe wird hinter das Tor des torerzielenden Teams eingeworfen, das Spiel geht ohne Unterbruch weiter. Gegen Entscheidungen der SchiedsrichterIn oder Funktionäre können keine Proteste eingelegt werden. Eventuelle Unstimmigkeiten werden nach Anhörung beider Mannschaften von der Turnierleitung endgültig entschieden. Bei einer Spieldauer- oder Matchstrafe trifft die Turnierleitung weitere Massnahmen. Ein respektvolles und faires Verhalten gegenüber den SchiedsrichternInnen und Funktionären wird erwartet. Verstösse oder unsportliches Verhalten werden von der Turnierleitung geahndet.





240606_v03 Seite **2** von **7**



Proteste

Proteste müssen unverzüglich nach Spielende schriftlich bei der Turnierleitung eingereicht werden. Eine Protestgebühr in Höhe von Fr. 50.- ist zu entrichten. Die Entscheidungen der Protestkommission sind endgültig.

Kosten / Verpflegung

Jede Mannschaft muss nach Bestätigung der Teilnahme einen Turnierbeitrag von CHF 1.250,00 bezahlen.

Die Zahlung muss bis zum Freitag, dem Montag, 24.Juni 2024, erfolgen, ansonsten wird ein Platz an ein Team von der Warteliste vergeben.

Dieser Beitrag deckt drei warme Mahlzeiten (Samstagmittag, Samstagabend, Sonntagmittag) im Sporting Park, Zwischenverpflegung (Früchte, Riegel usw.) und eine Übernachtung im espenengelberg.ch inkl. Frühstück, für maximal 13 Personen (9 SpielerInnen + 2 Goalies + 2 TrainerInnen/BetreuerInnen).

Die Essenszeiten sind im Tagesplan festgelegt. Beim Essen müssen Turnschuhe getragen werden (Schlittschuhe mit Schonern / Rollschuhe sind nicht erlaubt).

Bitte meldet frühzeitig Allergien, oder vegetarische / vegane Ernährung. Gegen einen Aufpreis ist es möglich, Einzel- oder Doppelzimmer für die Betreuungspersonen zu buchen. Setzt euch dazu mit Claudia Christen (<u>unterkunft@youngstargames.ch</u> +41 79 716 17 00) in Verbindung. Bei Bedarf kann auch eine frühere Anreise organisiert werden.

Rangverkündigung / Preise

Findet jeweils am Sonntag des Turnierwochenendes direkt im Anschluss an das Young Star Games Skillchamps Finalspiel statt und ist für alle Teams (in ihren Trikots) verpflichtend. Jede/r SpielerIn, TrainerIn oder BetreuerIn (maximal 13 Personen) erhält eine Erinnerungsauszeichnung.

Unfallversicherung

Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Jegliche Haftung (ins. für Unfall, Sachschäden und Diebstahl) wird abgelehnt. Weder SpielerInnen, TrainerInnen, BetreuerInnen noch BegleiterInnen sind für das Turnier versichert. Die Youngstar Games Engelberg und das Organisationskomitee übernehmen keine Haftung.

Informationen

Alle notwendigen Informationen und Dokumente für das Turnier werden bis Ende September 2024 per E-Mail verschickt.





240606_v03 Seite **3** von **7**



SKILLS-REGLEMENT

Teilnahmeberechtigung

Jede/r TeilnehmerIn der Youngstar Games Engelberg kann seine Fähigkeiten in allen angebotenen Disziplinen unter Beweis stellen. Es ist nicht erlaubt, doppelte Einsätze zu tätigen. TorhüterInnen, die an den Skills teilnehmen, tragen Torhüterausrüstung und verwenden einen Torhüterstock. In den Skills 4 und 5 stehen sie im Tor. Wenn ein Team zwei TorhüterInnen gemeldet hat, wechseln sie sich in den Skills 4 und 5 ab. Die Klubtrainer oder Teamverantwortlichen können jederzeit einen Teilnehmer von den Skills zurückziehen und müssen dies der Platzorganisation umgehend mitteilen.

Mithilfe der Teamverantwortlichen

Die TeamtrainerInnen und Team Betreuerinnen sind für die Disziplin im Team verantwortlich und unterstützen bei der Durchführung der Übungen. Es wird erwartet, dass mindestens eine Person von ihnen während der Übungen auf dem Eis ist und sicher auf Schlittschuhen fahren kann.

Ausschluss

In Ausnahmefällen behält sich die Platzorganisation das Recht vor, TeilnehmerInnen von den Skills auszuschließen. Die Club-TrainerInnen sind dafür verantwortlich, dass diese TeilnehmerInnen das Eis sofort verlassen und sich zu den BetreuerInnen begeben.

Wertung

Aus jedem SpielerInnen-Skill werden 6 Gewinner ausgewählt, während die Torhüterauswertung vier Gewinner hervorbringt. Jede/r TeilnehmerIn kann nur einmal als "Skill-Champ" ausgezeichnet werden.

Preise

Der Gewinner jedes Skills inklusive der Torhüterwertung bekommt einen Naturalpreis.

Preisverleihung

Findet jeweils am Sonntag des Turnierwochenendes direkt im Anschluss an das Young Star Games Skillchamps Finalspiel statt.

Einteilung Youngstar Games-Skillchamps-Teams

Die Top 6 SpielerInnen jeder Fähigkeit und die besten 4 TorhüterInnen der Torhüterwertung werden in zwei YSG-Teams aufgeteilt. Diese Multiclub- Teams werden das Finalspiel am Sonntag des Turnierwochenendes bestreiten.

Matchdresses

Die SpielerInnen, die am YSG- Skillchamps-Finale teilnehmen, tragen speziell angefertigte YSG-Leibchen, die Sie behalten können.

Proteste

Reklamationen aufgrund von nicht regelkonformer Durchführung eines Skills, vermeintlicher Benachteiligung eines Teilnehmers und/oder anderen Unregelmässigkeiten müssen unverzüglich nach Abschluss der Skills dem Leiter Skills gemeldet werden. Das Organisationskomitee entscheidet über die weiteren Schritte.





240606_v03 Seite **4** von **7**



23. INTERNATIONAL ICE HOCKEY TOURNAMENT / 16./17. November 2024

ORGANISATIONSKOMITEE

OK - Präsident

Sonja Ambühl- Christen <u>praesident@youngstargames.ch</u> +41 78 813 23 93

Marketing / Webseite/ VIP

Sonja Ambühl- Christen <u>marketing@youngstargames.ch</u> +41 78 813 23 93

Sponsoring / Finanzen

Anian Kohler +41 79 422 77 94
Dani Portmann +41 79 408 55 21

Unterkunft / Catering

Claudia Christen <u>unterkunft@youngstargames.ch</u> +41 79 716 17 00

Spielleitung

Niki Staub <u>turnierleitung@youngstargames.ch</u> +41 79 680 20 30

Platzorganisation

Leni Hess

Skills

Lukas Eberle +41 76 502 45 45

Bauten

Yves Danioth Pascal Mathis

Helfer/ Personal

Rita Amstutz +41 78 685 64 22

Sekretariat

Karin Portmann





240606_v03 Seite **5** von **7**



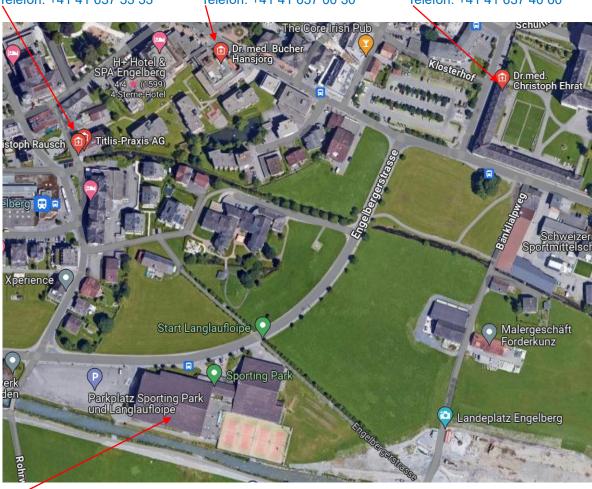
WICHTIGE TELEFONNUMMERN

Ärzte
Titlis-Praxis AG
Poststrasse 3
6390 Engelberg
Telefon: +41 41 637 33 33

Ärzte **Dr. med. Hansjörg Bucher**Titliszentrum 5
6390 Engelberg
Telefon: +41 41 637 00 30

Ärzte **Dr. med. Christoph Ehrat**Klosterhof 1
6390 Engelberg

Telefon: +41 41 637 40 60



Youngstar Games Engelberg

Sporting Park

Engelbergerstrasse 11
6390 Engelberg

Telefon: +41 41 639 60 00

Krankenhaus **Spital Nidwalden**Ennetmooserstrasse 19
6370 Stans

Telefon: +41 41 618 18 18

Sanität 114
Polizei 117
Feuerwehr 118
Internationaler Notruf 112
Rettungsflugwacht 1414

 O



240606_v03 Seite **6** von **7**



SPIELER UNTERKUNFT

TOURNAMENT

Spieler Unterkunft **Hotel Restaurant Espen** Engelbergerstrasse 68 CH-6390 Engelberg Youngstar Games Engelberg

Sporting Park

Engelbergerstrasse 11
6390 Engelberg

Telefon: +41 41 639 60 00



Spieler Unterkunft **Hotel Restaurant Espen** Parkplätze







