

# Modul 152 - Kompetenzen

Name:

Datum:

Handlungsziele und Handlungskompetenzen		P	G	☹	😊	☺	⚙
<b>1 Bilder bearbeiten und einsetzen</b>							
<b>1.1</b>	Ich kenne die wichtigsten Eigenschaften sowie Vor- und Nachteile der gängigen Bildformate (jpg, gif, png,...) und kann für bestimmte Bilder und Einsatzbereiche geeignete Formate wählen.	4	1				x
<b>1.2</b>	Ich kann die Auflösung, Farbtiefe, Kompressionsrate und Grösse der Bilder den Anforderungen der Website oder eines anderen Einsatzbereiches entsprechend anpassen und ggf. mehrere Versionen desselben Bildes erstellen.	4	1				x
<b>1.3</b>	Ich bin in der Lage für eine vorgegebene Bandbreite und Bildgrösse die Download-Dauer eines oder mehreren Bildern zu berechnen und diese mit den Anforderungen an die Website zu vergleichen.	3	1			x	
<b>1.4</b>	Ich kenne die verschiedenen Typen von Wasserzeichen und deren Ausprägungen und weiss wo und wann welche sinnvoll eingesetzt werden. Ich kann einem Bild mit einer Bildbearbeitungssoftware ein geeignetes Wasserzeichen hinzufügen.	3	1			x	
<b>1.5</b>	Mithilfe einer geeigneten Library kann ich in meinem Programm beim Hochladen eines Bildes auf eine Webseite automatisch ein Wasserzeichen hinzufügen.	3	1			x	
<b>1.6</b>	Ich kenne verschiedene Möglichkeiten wie sich Bilder in einer Website präsentieren lassen und kann je nach Situation begründen, welche Variante welche Vor- und Nachteile bietet.	4	1				x
<b>1.7</b>	Ich kenne verschiedene technische Möglichkeiten Bilder auf einer Webseite anzuzeigen und kann eine Galerie, ein Carousel oder eine andere Bilderdarstellung einbinden und konfigurieren.	4	1				x
<b>1.8</b>	Ich bin in der Lage von Bildern Thumbnails als Vorschau anzubieten und erst bei Bedarf das hochauflösende Bild zu laden. Die Thumbnails werden dabei durch Software (z.B. eine Library) dynamisch generiert.	4	1				x
<b>1.9</b>	Ich kenne das JPEG Format bezüglich Metadaten vertieft und kann weitere Informationen aus der Bilddatei auslesen und auf einer Webseite ausgegeben.	4	1				x
<b>2 Upload und Download einrichten oder programmieren</b>							
<b>2.1</b>	Ich kann die grundlegenden Konzepte welche beim Upload einer Datei über HTTP eine Rolle spielen erklären und mit der Hilfe einer Library oder selbst programmierten Applikation eine oder mehrere Dateien gleichzeitig zum Webserver übertragen (Upload-Funktion in Website einbauen).	4	1				x
<b>2.2</b>	Ich kann nach Bedarf programmtechnisch neue Kategorien und Ordner erstellen und hochgeladene Bilder automatisch in die entsprechenden Ordner ablegen.	4	1				x
<b>2.3</b>	Ich kenne geeignete Libraries für die Umwandlung/Bearbeitung von Bildern und kann bei hochgeladene Bildern automatisch entsprechende Eigenschaften (Auflösung, Grösse,...) verändern um z.B. von einem Bild ein oder mehrere (unterschiedlich grosse) Varianten und Thumbnails erstellen.	4	1				x
<b>3 Einfache Banner, Video und Animationen erstellen</b>							
	Wissen: • Ich kenne die verschiedenen Standardgrössen und Platzierungen / Integrationen in einer Website, beispielsweise für die google AdSense Werbung. • Ich kenne verschiedene Arten und Kategorien von Bannern (statisch, dynamisch, Rich-Media, Nano-Site, Streaming etc.) und deren Verwendungszwe-cke/Einsatzgebiete. • Ich habe rudimentäre Kenntnisse über die Effektivität und Performance verschiedener Umsetzungen und wie diese geprüft werden.						
<b>3.1</b>	Ich kenne verschiedene Arten und Techniken (Tool oder von Hand) wie ein Storyboard erstellt werden.	3	1			x	
<b>3.2</b>	Ich kann einen Banner gemäss Anforderungen mit einem Storyboard planen.	3	1			x	
<b>3.3</b>	Ich kann für eine Idee zu einem Videoclip ein Storyboard planen und erstellen.	4	1				x
<b>3.4</b>	Ich kann verschiedene Multimediainhalte wie Bilder, Videosequenzen, Schriftzüge, etc. für die Verwendung im Banner vorbereiten und erstellen.	4	1				x
<b>3.5</b>	Ich kenne verschiedene Anwendungen und Technologien zum Erstellen von animierten/dynamischen Bannern (z.B. Flash, HTML5, Edge Animate, Photo-Shop, etc.) und kenne die wesentlichen Ausprägungen (wo, was, wie, Vor-/Nachteile,...).	4	1				x

3.6	Ich kann einen Banner mit statischen und dynamischen Multimedialinhalten gemäss Anforderungen oder auf der Basis eines Storyboards erstellen.	3	1				x	
3.7	Ich kann einen Banner in eine Webseite integrieren und testen.	3	1				x	
3.8	Ich kann Multimedialinhalte (Video, Audio, Foto,...) die in einem Banner oder Video eingesetzt werden sollen mit geeigneten Aufnahmegeräten erstellen.	4	1					x
3.9	Ich kann obige Multimedialinhalte in ein geeignetes Format und Grösse umrechnen.	4	1					x
4	HTML5 auf einer Webseite einsetzen							
4.1	Ich kenne die Absichten und Möglichkeiten von HTML5 und kann die für die Programmierung einer Webseite erforderlichen Informationen beschaffen und geeignete Features auswählen.	4	1					x
4.2	Ich habe mich über die Kompatibilitätsproblematik von HTML5 in den heutigen Browsern informiert und kann Entscheidungen über den Einsatz einzelner Elemente treffen. Ich weiss wie und wo ich mich über Änderungen/Neuerungen informieren kann, damit ich up-to-date bleibe.	4	1					x
4.3	Ich habe minimale JavaScript Kenntnisse um mit HTML5 auf einer Webseite umzugehen und einfache Lösungen zu programmieren.	4	1					x
4.4	Ich kenne den HTML5 Canvas und kann diesen für kleine Animationen einsetzen.	4	1					x
4.5	Ich kenne die Möglichkeiten von HTML5 im Bereich der clientseitigen Datenhaltung und kann eine Datenhaltung für eine Applikation entwerfen und implementieren. Über dies kann ich Entscheidungen über die Persistenz-Technologie treffen (SQL oder Key/Value Pair Speicherung).	4	1					x
5	Bilder für Druck und Web vorbereiten							
5.1	Ich kenne Begriffe wie dpi und ppi und kann erläutern was hinter diesen Begriffen steht.	4	1					x
5.2	Ich kann für einen Auftritt gemäss CI (Corporate Identity) der Firma oder des Produktes Bilder für den Webauftritt sowie für Drucksachen bearbeiten und zur Verfügung stellen.	2	1			x		
5.3	Ich kann für eine Drucksache ein Bild in einem geeigneten Format und Grösse bearbeiten und gemäss Anwendungszweck vorbereiten. Zudem kann ich grob abschätzen welche Grösse ein Bild für eine bestimmte Grösse der Drucksache haben wird.	3	1				x	
5.4	Ich kenne die, im Zusammenhang mit Druck und Web stehenden, Bildformate und kann für eine bestimmte Situation geeignete Formate vorschlagen und begründen.	3	1				x	
6	Copyrightbestimmungen kennen und anwenden							
6.1	Ich kenne die geltenden Copyrightbestimmungen im Umgang mit Bildern welche auf einer Website verwendet (betreffend Darstellung, Druck, Weitergabe, etc.) werden.	3	1				x	
6.2	Ich kenne Quellen über welche Bilder mit den entsprechenden Nutzungsrechten erworben werden können.	3	1				x	
6.3	Ich kenne Möglichkeiten wie Bilder rechtlich (copyright, ...) und technisch geschützt (Wasserzeichen, ...) werden können.	3	1				x	
6.4	Ich kenne die Lizenzbestimmungen welche im Umgang mit verwendeter Software und Komponenten gelten.	4	1					x
		Spaltenwerte	122	34	2.3	3.5	4.8	6

Maximale Punktzahl 136

Erreichte Punktzahl 122






Anzahl bearbeitete Kompetenzen 34

Anzahl vorgegebene Kompetenzen 34

Prognostizierte Note **5.5**

Zeugnis aktuell **5.5**

Die folgenden Formulierungen sollen Ihnen bei der Selbsteinschätzung der erreichten Kompetenzstufe helfen.

	Noch nicht bearbeitet. Keine oder kaum Kompetenz.	0
	Rudimentäre Kenntnisse und Kompetenz erreicht. Kann einfache Handlungen umsetzen und grundlegende Fragen beantworten und Empfehlungen abgeben.	1
	Die elementaren Punkte studiert, verstanden und umgesetzt. Ist in der Lage die Kompetenz für Standardanwendungen produktiv anzuwenden. Kann umfassend technisch Auskunft geben und fachlich kompetente Empfehlungen abgeben.	2
	Gute Kompetenz. Kann die Handlungskompetenz für die gängigsten Situationen produktiv und qualitativ hochwertig einsetzen. Kann technische Fragen versiert beantworten.	3
	Sehr hohe Kompetenzstufe erreicht. Vertieftes Wissen (Background) angeeignet und hohe Kompetenz im Umgang erreicht. Ist in der Lage anspruchsvolle Aufgaben in diesem Bereich zu erfüllen.	4