

Lineární algebrou za lepší svět XII - naposled! Skalární součin

Skalární součin Standardní skalární součin (vzpomeňte si na analytickou geometrii), který známe, si můžeme představit jako

- prostě vzorec, kdy se spolu násobí příslušné souřadnice:

$$\begin{array}{ll} \vec{v} = (\mathbf{a}; \mathbf{b}) & \vec{v} = (\mathbf{a}; \mathbf{b}; \mathbf{c}) \\ \text{– ve 2D: } \vec{w} = (\mathbf{c}; \mathbf{d}) & \text{– ve 3D: } \vec{w} = (\mathbf{d}; \mathbf{e}; \mathbf{f}) \quad \text{– atd.} \\ \langle \vec{v} | \vec{w} \rangle = \mathbf{ac} + \mathbf{bd} & \langle \vec{v} | \vec{w} \rangle = \mathbf{ad} + \mathbf{be} + \mathbf{cf} \end{array}$$

- (lépe) po semestru lineární algebry jako násobení matic:

$$\langle \vec{v} | \vec{w} \rangle = \vec{v}^T \cdot \vec{w}$$

- (nejlépe, protože předchozí body fungují jen pro standardní skalární součin; s pomocí **Věty na slídu 10** přednášky **10 B**) jako násobení s vloženou maticí, která určuje skalární součin („**metrický tenzor**“; v případě standardního skalárního součinu jde o jednotkovou matici)

$$\langle \vec{v} | \vec{w} \rangle = \vec{v}^T \cdot \mathbf{G} \cdot \vec{w}$$

Poslední způsob je praktický i pro případy, kdy je skalární součin nestandardní.

- Určete $\langle \vec{v}_i | \vec{w}_i \rangle$ pro zadané skalární součiny

(a) $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$, $w_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, skalární součin je standardní na \mathbb{R}^2 [5]

(b) $v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $w_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, skalární součin je standardní na \mathbb{R}^3 [3]

(c) $v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $w_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, skalární součin je zadán metrickým tenzorem $\mathbf{G} = \begin{pmatrix} 5 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ na \mathbb{R}^2 [1]

Jakmile máme skalární součin, umíme určovat velikost (**normu**) vektorů:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\langle \vec{v} | \vec{v} \rangle}$$

a jakmile máme normu, můžeme určovat úhel, který vektory svírají

$$\cos \varphi = \frac{\langle \vec{v} | \vec{w} \rangle}{\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\|}$$

- Určete $\|\vec{v}_i\|$, $\|\vec{w}_i\|$ a úhly mezi vektory a skalární součiny pro vektory z příkladu 1

[(a) $\|\vec{v}_1\| = \sqrt{10}$, $\|\vec{w}_1\| = \sqrt{5}$, $\varphi = \frac{\pi}{4}$; (b) $\|\vec{v}_2\| = \sqrt{6}$, $\|\vec{w}_2\| = \sqrt{6}$, $\varphi = \frac{\pi}{3}$; (c) $\|\vec{v}_3\| = \sqrt{5}$, $\|\vec{w}_3\| = \sqrt{2}$, $\varphi = \arccos \frac{1}{\sqrt{10}}$]

Výhodou maticového pohledu na skalární součin je například jednoduchost hledání kolmých vektorů:

Příklad. Najděte vektory kolmé na vektor $\vec{p} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ vůči standardnímu skalárnímu součinu v \mathbb{R}^2 .

Řešení: Hledáme takové vektory $\vec{q} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, aby platilo $\vec{p}^T \cdot \mathbf{E}_2 \cdot \vec{q} = 0$ (**kolmost je definována jako nulovost příslušného skalárního součinu**). To ale po roznásobení odpovídá rovnici $-x + y = 0$, jejíž řešení najdeme běžným způsobem (např. pomocí GEM): $\text{span} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$, což odpovídá i běžné geometrické představě.

3. Najděte vůči příslušným skalárním součinům všechny kolmé vektory na vektory z příkladu 1 a pak vektory, které jsou kolmé na oba.

1. kolmé na \vec{v}_1 : $\text{span} \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$, kolmé na \vec{w}_1 : $\text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$, kolmé na oba: průnik předchozích dvou podprostorů = \vec{o} .

2. kolmé na \vec{v}_2 : $\text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, kolmé na \vec{w}_2 : $\text{span} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, kolmé na oba: $\text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

3. kolmé na \vec{v}_3 : $\text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \end{pmatrix}$, kolmé na \vec{w}_3 : $\text{span} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$, kolmé na oba: \vec{o} .

Ortogonalní a ortonormální množina Máme-li skalární součin $\langle - | - \rangle$, pak vektory \vec{v}, \vec{w} jsou na sebe kolmé (**ortogonalní**), platí-li $\langle \vec{v} | \vec{w} \rangle = 0$. Množina, která obsahuje pouze navzájem kolmé vektory se nazývá **ortogonalní**. Platí-li navíc pro každý její vektor $\|\vec{v}\| = 1$, říkáme, že je množina **ortonormální**. Platí, že je-li množina ortogonalní, je i lineárně nezávislá.

4. Ověřte, že je množina $M = \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3\}$ v prostoru \mathbb{R}^3 se standardním skalárním součinem, kde $\mathbf{b}_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$,

$\mathbf{b}_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{b}_3 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$, ortonormální, a je tedy bází prostoru \mathbb{R}^3 .

5. Normalizujte vektor $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$ vůči skalárnímu součinu:

(a) standardnímu $[\frac{1}{\sqrt{13}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}]$

(b) zadanému metrickým tenzorem $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ $[\frac{1}{\sqrt{29}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}]$

(c) zadanému vzorcem $\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} \rangle = 5x_1x_2 + 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + y_1y_2$ $[\frac{1}{\sqrt{53}} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}]$

Souřadnice vůči ortonormální bázi Je-li báze B v lineárním prostoru L se skalárním součinem ortonormální, určování souřadnic vektorů z L se stává hračkou: namísto řešení soustavy lineárních rovnic stačí spočítat skalární součiny s jednotlivými vektory báze, které pak tvoří jednotlivé souřadnice. Např. vektor $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ by měl vůči orto-

normální bázi z Příkladu 4 souřadnice $\begin{pmatrix} \langle \mathbf{b}_1 | \vec{v} \rangle \\ \langle \mathbf{b}_2 | \vec{v} \rangle \\ \langle \mathbf{b}_3 | \vec{v} \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{6}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{3}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$.

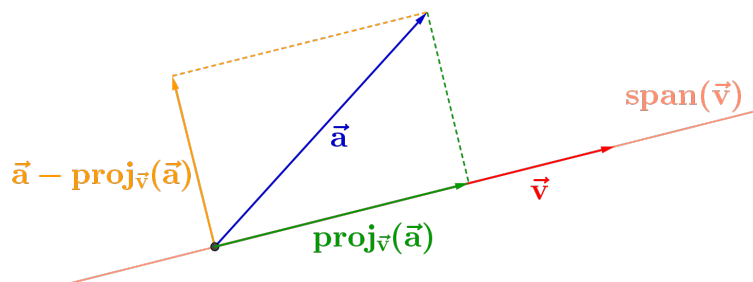
6. Určete souřadnice vektoru $\vec{w} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ vůči ortonormální bázi z Příkladu 4. $[\begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{5}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}]$

7. (a) Najděte k vektoru z Příkladu 5 a skalárnímu součinu z části 5b kolmý vektor tak, aby spolu tvořily ortonormální bázi B prostoru \mathbb{R}^2 (prvním vektorem báze necht' je normalizovaný výchozí vektor). $[\frac{1}{\sqrt{29}} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -7 \end{pmatrix}]$

(b) Určete souřadnice vektoru $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ vůči bázi B z předchozího bodu. $[\frac{1}{\sqrt{29}} \begin{pmatrix} 12 \\ 1 \end{pmatrix}]$

Projekce na podprostor

- **na přímku** Pro přímku $\text{span}(\vec{v})$ a vektor \vec{a} je vektor, který získáme jako $\text{proj}_{\vec{v}}(\vec{a}) = \frac{\langle \vec{v} | \vec{a} \rangle}{\|\vec{v}\|^2} \cdot \vec{v}$, **projekcí** \vec{a} na ni.



Z obrázku (i početně) vyplývá, že vektor $\vec{a} - \text{proj}_{\vec{v}}(\vec{a})$ je na danou přímku kolmý (říkáme mu **rejekce**).

(Také je vidět, že pro vektor velikosti 1 se projekce zjednodušuje na $\langle \vec{v} | \vec{a} \rangle \cdot \vec{v}$)

- **na obecný podprostor** Pro podprostor W s **ortogonální** bází $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$ je projekce vektoru \vec{a} do prostoru W součtem projekcí na jednotlivé „souřadnicové osy“ prostoru W , tj. $\text{proj}_W(\vec{a}) = \sum_{i=1}^n \frac{\langle \vec{v}_i | \vec{a} \rangle}{\|\vec{v}_i\|^2} \cdot \vec{v}_i$ (všimněte si, jak se vše zjednoduší, je-li báze ortonormální) a příslušná rejekce, která je stále kolmá na W , má opět tvar $\vec{a} - \text{proj}_W(\vec{a})$.

8. Určete projekce a příslušné rejekce vektoru $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ na prostor

(a) $\text{span}(\mathbf{b}_1)$ z Příkladu 4.

$$[\text{proj}(\vec{a}) = \frac{2}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{rej}(\vec{a}) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}]$$

(b) $\text{span}(\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2)$ z Příkladu 4.

$$[\text{proj}(\vec{a}) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}, \text{rej}(\vec{a}) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}]$$

9. Přesvědčete se, že rejekce spočítané v předchozím cvičení jsou kolmé na prostory, do kterých projektujeme.

Grammův – Schmidtův ortogonalizační proces je způsob, kterým ze zadané báze $B = \{\vec{b}_1, \vec{b}_2, \dots, \vec{b}_n\}$ prostoru získáme ortogonální (ortonormální) bázi $C = \{\vec{c}_1, \vec{c}_2, \dots, \vec{c}_n\}$. Algoritmus je následující:

```

C = {}
for i ≤ n do:
     $\vec{c}_i = \text{rej}_{\text{span}(C)}(\vec{b}_i)$ ;
     $\vec{c}_i = \frac{\vec{c}_i}{\|\vec{c}_i\|}$  (nepovinné)
     $C = C \cup \{\vec{c}_i\}$ 
return C

```

Jde tedy vlastně o opakování procesu: „nakolmím“ vektor vůči doposud získané části ON báze \rightsquigarrow výsledek případně znormalizuji \rightsquigarrow přidám do vznikající báze; průběžná normalizace vektorů je výhodná z hlediska počítání potřebných projekcí. Zásadní vlastností takto vzniklé báze je, že pro libovolné $1 \leq m \leq n$ se span prvních m vektorů báze B nezmění, tj. platí rovnost $\text{span}\{\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_m\} = \text{span}\{\vec{c}_1, \dots, \vec{c}_m\}$.

Příklad. Položme $\vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{b}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ v \mathbb{R}^3 se standardním skalárním součinem. Převeďme bázi

$B = (\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3)$ Grammovým–Schmidtovým procesem na ON bázi.

Řešení:

- vektor \vec{b}_1 stačí znormovat, tedy $\vec{c}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$; $C = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$

- $\text{rej}_{\text{span}(C)}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \langle \vec{c}_1 | \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle \cdot \vec{c}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$; *znormalizujeme*: $\vec{c}_2 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$; $C = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$
 - $\text{rej}_{\text{span}(C)}\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} - \langle \vec{c}_1 | \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle \cdot \vec{c}_1 - \langle \vec{c}_2 | \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle \cdot \vec{c}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$; *znormalizujeme*: $\vec{c}_3 = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$;
 $C = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}\right)$, což je hledaná ON báze
10. Položme $\vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{b}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$ v \mathbb{R}^3 se standardním skalárním součinem.

(a) Převeďte bázi $B = (\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3)$ Grammovým-Schmidtovým procesem na ON bázi.

$$\left[\left(\frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)\right]$$

(b) Najděte projekci vektoru $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ na prostor $\text{span}(\vec{b}_1, \vec{b}_2)$.

$$\left[\frac{3}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right]$$

11. (a) Z následujících matic vyberte tu, kterou lze použít jako metrický tenzor skalárního součinu na \mathbb{R}^3 :

$$\text{i. } \mathbf{G}_1 = \begin{pmatrix} 6 & -28 & -11 \\ 28 & 135 & -53 \\ -11 & -53 & 21 \end{pmatrix} \quad \text{ii. } \mathbf{G}_2 = \begin{pmatrix} 6 & 28 & -11 \\ 28 & -135 & -53 \\ -11 & -53 & 21 \end{pmatrix} \quad \text{iii. } \mathbf{G}_3 = \begin{pmatrix} 6 & 28 & -11 \\ 28 & 135 & -53 \\ -11 & -53 & 21 \end{pmatrix}$$

a nadále uvažujeme skalární součin tímto metrickým tenzorem určený.

[Jen \mathbf{G}_3 projde charakterizací pozitivně definitních matic z přednášky 9B.]

[Jen \mathbf{G}_3 projde charakterizací

(b) Ověřte, že je vektor $\vec{v} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ vůči tomuto skalárnímu součinu jednotkový a najděte nějakou ortonormální bázi prostoru \mathbb{R}^3 , která jej obsahuje.

$$[\text{např. } \left(\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}\right)]$$

(c) Určete souřadnice vektoru \mathbf{e}_1 vůči této bázi.

[záleží na zvolené bázi; pro předchozí příklad je

$$\text{coord}_B(\mathbf{e}_1) = \sqrt{5} \begin{pmatrix} -1 \\ -\frac{2}{5} \\ \frac{1}{5} \end{pmatrix}]$$

(d) Určete projekci vektoru $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ do prostoru generovaného prvním vektorem báze z bodu 11b.

$$\left[\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}\right]$$

Metoda nejmenších čtverců je způsob využívající projekcí v prostoru se skalárním součinem, jímž k soustavě lineárních rovnic $(\mathbf{A} | \vec{\mathbf{b}})$ s nezávislými sloupci, která nemá řešení (tedy $\vec{\mathbf{b}} \notin \text{Im } \mathbf{A}$), nalezneme přibližné „řešení“, které je ve smyslu vzdálenosti („o kolik se sekneme“) optimální. Vysvětlení viz **Přednáška 11A**, pro praktický výpočet je důležité, že tímto řešením je v případě reálných vektorových prostorů řešení soustavy $(\mathbf{A}^T \mathbf{A} | \mathbf{A}^T \vec{\mathbf{b}})$.

12. Najděte přímku $y = kx + q$ tak, aby v součtu co nejbližše míjela body $[0; 1]$, $[1; 1]$, $[2; 2]$, $[3; 4]$, $[4; 5]$. Určete poté, jaké chyby se touto přímkou v součtu dopouštíme. [$y = \frac{11}{10}x + \frac{2}{5}$, celková chyba: norma rozdílového vektoru (tj. odmocnina součtu čtverců) $\sqrt{1,1}$]

13. Stejnými body jako výše proložte co nejpřesněji kvadratický polynom $y = ax^2 + bx + c$. Určete opět, jaké chyby se dopouštíme.

$$[y = \frac{3}{14}x^2 + \frac{17}{70}x + \frac{29}{35}, \text{ chyba } \sqrt{\frac{16}{35}}]$$

pro porovnání situace:
]

