

Úkol č.7 předmětu B4B36SIN

Vypracoval: Lukáš Cafourek

Případy užití

Aktéři

Tato kapitola zachycuje všechny, kteří iniciují spuštění nějaké funkce v systému. Obvykle se jedná o uživatelské role, jiné systémy a čas.

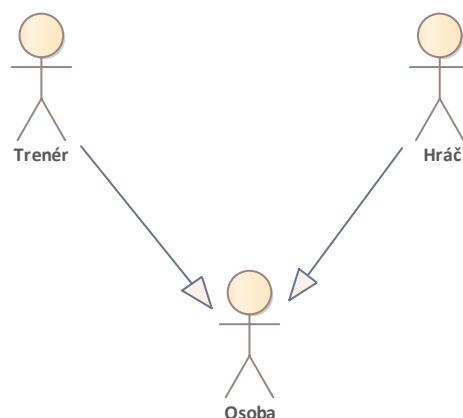


Figure 1: Aktéři

Hráč

Člen klubu. Chodí na tréninky a zápasy

Osoba

Obecná osoba

Trenér

Vypisuje termíny a pořádá tréninky

Případy užití

Tato kapitola rozpracovává funkční systémové požadavky do většího detailu. Každý případ užití musí vycházet alespoň z jednoho systémového požadavku.

Problémy při řešení úkolu:
problémy nebyly

Délka vypracování: 50
min

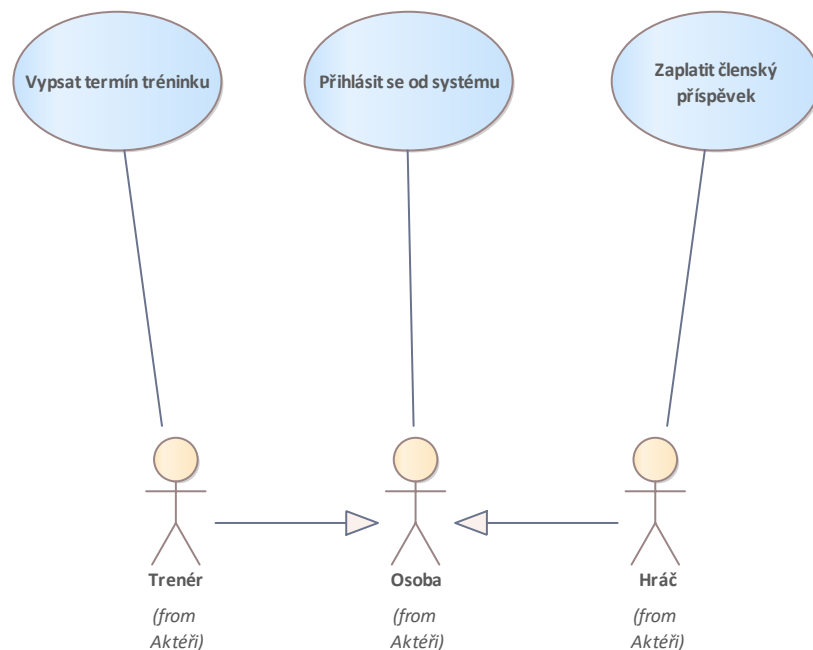


Figure 1: Případy užití

Přihlásit se od systému

Všichni uživatelé se musí před použitím přihlásit do systému.

Basic Path. Basic Path

1. Osoba požaduje přihlášení do systému
2. Systém zobrazí formulář pro zadání jména a hesla
3. Osoba vyplní jméno a heslo
4. Systém ověří údaje a přihlásí osobu do systému

Alternativní scénáře:

Osoba nezná heslo (krok 3)

1. Osoba požaduje přihlášení do systému
2. Systém zobrazí formulář pro zadání jména a hesla
3. Osoba vyplní jméno a heslo
4. Systém ověří údaje a přihlásí osobu do systému

Alternate. Osoba nezná heslo

1. Osoba požaduje zaslání jména a hesla na e-mail
2. Systém zobrazí formulář pro vyplnění e-mailu
3. Osoba zadá svůj e-mail
4. Systém odešle požadovaná data na e-mail

1. Osoba požaduje zaslání jména a hesla na e-mail

2. Systém zobrazí formulář pro vyplnění e-mailu

3. Osoba zadá svůj e-mail

4. Systém odešle požadovaná data na e-mail

Vypsát termín tréninku

Trenér vypisuje termíny tréninku, na které se mají hráči dostavit

Zaplatit členský příspěvek

Všichni hráči pravidelně platí členský příspěvek klubu