



Bachelorarbeit Frühjahrssemester 2010

Themengebiet Software



Simon Morger

Was ist Localina?

Kollaborationsprojekt der Astina AG und der Universität Zürich.

Empfehlungssystem für Lokalitäten wie Restaurants, Bars, Clubs und Cafés.

Empfehlungen basieren auf einem neuartigen, Ontologie-basierten Algorithmus



Finde Restaurant-Empfehlungen am aktuellen Standort oder an einem anderen Ort.

Empfehlungen können auf einer Skala von 1 bis 5 bewertet werden.

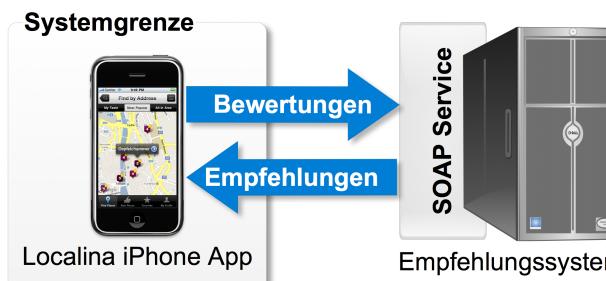
Ausgangslage

Ein erster Prototyp einer Localina iPhone App wurde im Herbst 2009 entwickelt.

Die App soll ein **Empfehlungssystem für Restaurants** sein.

Ziele

- 1 Analyse und Optimierung der Usability des aktuellen Prototypen.
- 2 User soll animiert werden, möglichst viele Restaurants zu bewerten (Überwindung des **Cold-Start-Problem**).
- 3 Verbesserung der Maintainability der aktuellen Applikation.



Architektur des Empfehlungssystem Localina.

Betreuer: Prof. Dr. Markus Stolze

Experte: Prof. Patrick Steiger

Projektpartner: Astina AG, Zürich, ZH

Lösungen

1 Klarere Benutzerführung dank optimierter Navigation.

Aussagekräftigere Icons.

2 Cold-Start Problem



Applikation schlägt dem Benutzer Restaurants in der Nähe von Orten zum Bewerten vor, an denen er sich am häufigsten aufhält (Tasks).

Rote Badges sollen den Benutzer animieren, Tasks abzuarbeiten.



3 Umfangreiches Refactoring der Codebasis und Überprüfung anhand von Code-Analyse-Tools.