

Bachelorarbeit Frühjahrssemester 2012

Themengebiet **Software**



Lukas Elmer

Christina Heidt

Delia Treichler

Betreuer

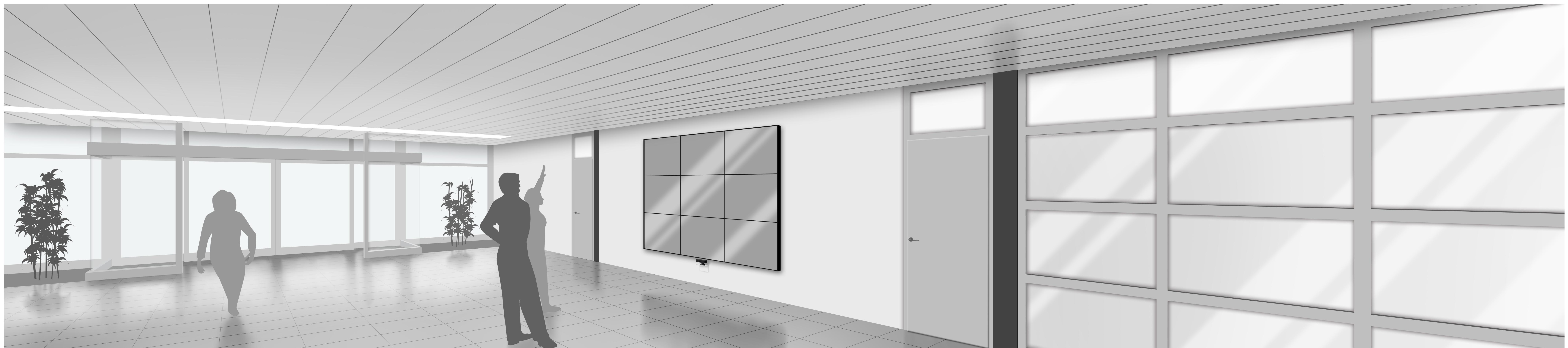
Experte

Projektpartner

Prof. Dr. Markus Stolze

Markus Flückiger, Zühlke

HSR, Rapperswil, SG



Aufgabenstellung

Machbarkeitsstudie zu Videowall

Technologie Grafikkarten/Auflösung

- Optimale Auflösung VS. Performance mit gegebenen **Grafikkarten**

Nutzerbedürfnisse und Interaktion

- Befragungen
- Benutzerstudien mit **Kinect**

Softwaretechnologie

- .NET** mit WPF
- Plug-in System mit MEF und Unity

Microsoft Kinect



Ergebnisse

Technologie Grafikkarten/Auflösung

- 1x Full HD** (1920 x 1080)

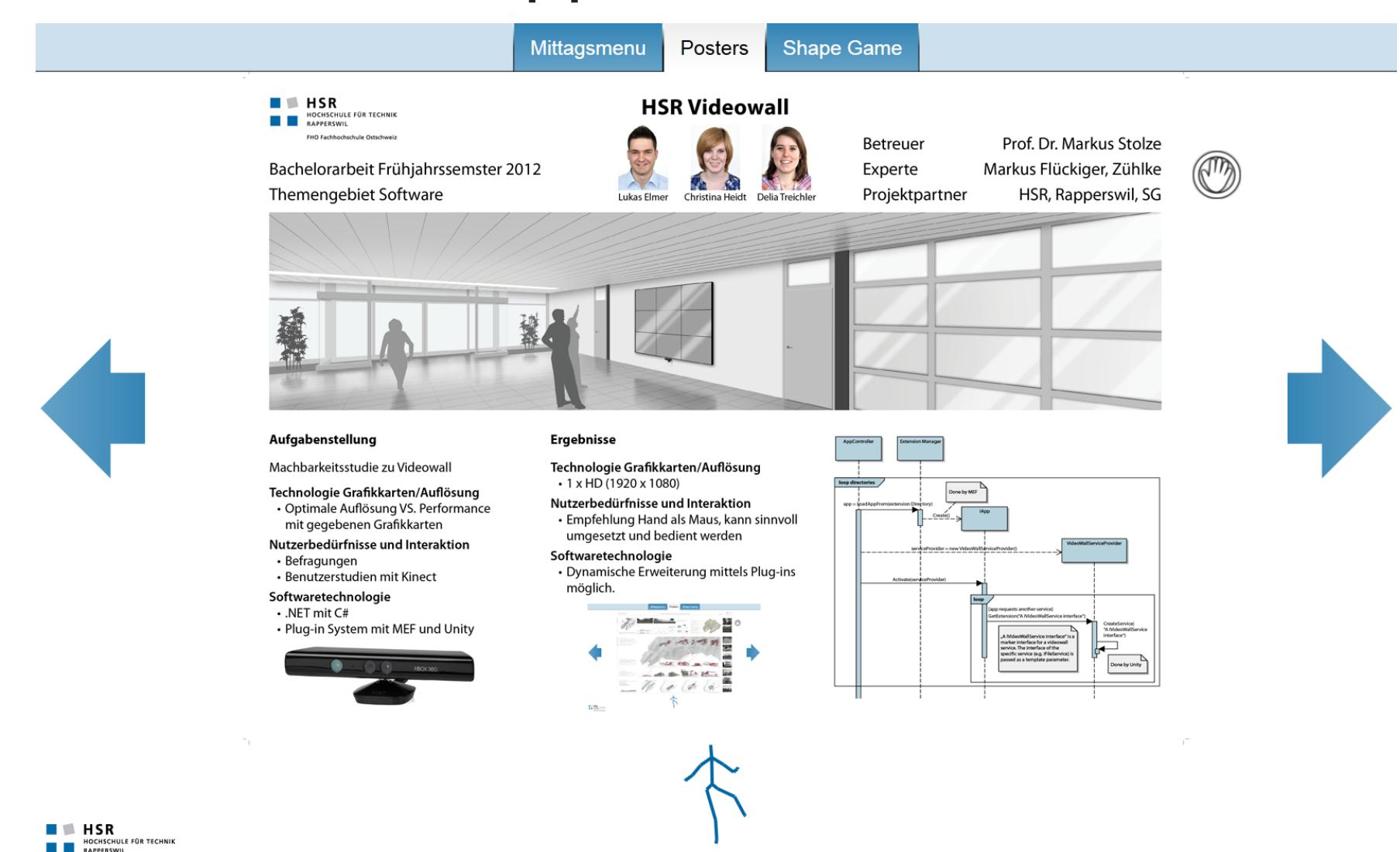
Nutzerbedürfnisse und Interaktion

- Empfehlung **Hand als Maus**, kann sinnvoll umgesetzt und bedient werden

Softwaretechnologie

- Dynamische **Erweiterung** mittels Plug-ins möglich.

Die Videowall-Applikation in Aktion



Sequenzdiagramm Plug-in Lade-Prozess

