

Bachelorarbeit Frühjahrssemester 2012

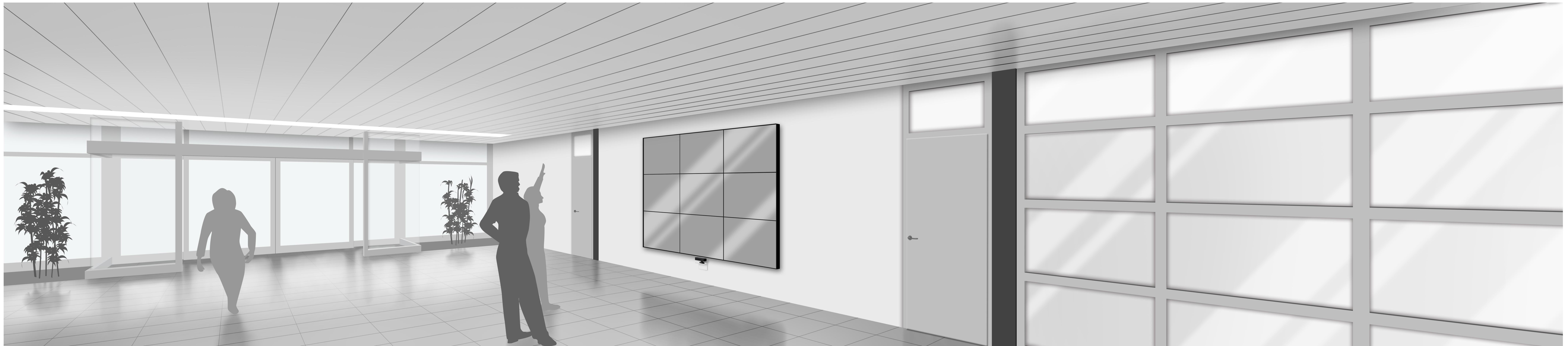
Themengebiet Software



Lukas Elmer Christina Heidt Delia Treichler

Betreuer
Experte
Projektpartner

Prof. Dr. Markus Stolze
Markus Flückiger, Zühlke
HSR, Rapperswil, SG



Aufgabenstellung

Machbarkeitsstudie zu Videowall

Technologie Grafikkarten/Auflösung

- Optimale Auflösung VS. Performance mit gegebenen Grafikkarten

Nutzerbedürfnisse und Interaktion

- Befragungen
- Benutzerstudien mit Kinect

Softwaretechnologie

- .NET mit C#
- Plug-in System mit MEF und Unity



Ergebnisse

Technologie Grafikkarten/Auflösung

- 1 x HD (1920 x 1080)

Nutzerbedürfnisse und Interaktion

- Empfehlung Hand als Maus, kann sinnvoll umgesetzt und bedient werden

Softwaretechnologie

- Dynamische Erweiterung mittels Plug-ins möglich.

