

Michael Gfeller, 12.06.2012, 11.29

Hallo Lukas

Als Anhang das File.

Ich hab es nur noch kurz angeschaut. Größere Sachen hab ich diesmal keine gefunden. J

Michael

Lukas Elmer, 12.06.2012, 13.07

Hi Michael

Vielen Dank. Wenigstens schon mal keine groben Sachen mehr :)

Frage 1: Das Diagnostics App wäre allerdings nicht zu beurteilen gewesen (hat ja nicht mal eine Layer Architektur ;)). Dementsprechend wären folgende zwei Punkte erfüllt, ja?

- \* Die XML-Kommentar Kompilation wurde in den Projekten aktiviert (Kommentar: z.B. DiagnosticApp)
- \* Alle Public / Protected Members sind ausreichend Dokumentiert (Kommentar: z.B. Klassenbeschreibung von DiagnosticsApp)

Frage 2: Dann noch eine Frage zu den Smells, die Du gefunden hast (Es gibt keine Bad Smells im Code, Kommentar: Diverse Kleine sind noch vorhanden. ):

- \* Beziehen sich diese auch auf die DiagnosticApp? Falls ja: Dann ist dieser Punkt auch erfüllt. Falls nein: Welche Smells sind wo noch vorhanden?

Frage 3: Dann eine Frage zu IDisposable.Dispose (IDisposable.Dispose() Methoden werden in jedem Fall aufgerufen (Kommentar: Wie besprochen; Noch nicht komplett implementiert))

- \* Das IDisposable.Dispose wird in jedem Fall aufgerufen. Oder gibt es einen Ort, an dem es nicht aufgerufen wird (natürlich wieder ausgenommen der DiagnosticsApp) (wenn ja, wo?)?
- \* Dementsprechend müsste dieser Punkt auch erfüllt sein, ja?
- \* Da die Objekte nie weggeworfen werden bis die Applikation nicht beendet wird, ist es hier nicht nötig, das IDisposable Interface zu implementieren. Und das wäre ja sowieso ein anderer Punkt.

Frage 4: Dann noch zur zweiten Seite:

- \* Die Warnings von Resharper 4.XXX werden, wo sinnvoll, behoben
  - \* Die Errors von FxCop werden wo sinnvoll behoben
- sind noch nicht bewertet.

Lukas

Michael Gfeller, 12.06.2012, 14.06

Vielen Dank. Wenigstens schon mal keine groben Sachen mehr.

Es sieht in der Tat sehr aufgeräumt aus. In der Zeit, in welcher ich gesucht hatte, wurde nichts Grobes gefunden.

Frage 1:

Sofern dies mit Markus abgemacht wurde bzw. so gekennzeichnet ist.

Frage 2:

Diese befinden sich an diversen Stellen im Code. Z.B. sind diverse Variablen nach dem Typ genannt – was ein Name-Smell darstellt. Die Variablen-Namen sollten das WAS definieren, nicht das WIE. Die Smells solltet ihr allerdings im Team selbst finden (SE2 Unterrichtsstoff).

Frage 3:

Auch wenn ein Objekt die Applikations-Lebensdauer hat, sollte die entsprechenden Ressourcen koordiniert freigegeben werden, um ein Absturz beim Beenden der App zu verhindern.

Dieser andere Punkt ist nirgends vorhanden J

Frage 4:

Die „disabled Warnings“ vom Reshaper stören den Lesefluss im Programmcode erheblich. Zusätzlich besteht die Gefahr, dass bei neuen Anpassungen gerade weitere Unschönheiten durch die Bestehenden „disabling“-Anweisung ausgeblendet werden.

Daher: Lieber nicht disablen und im Source (z.B. als Remark / ...) beschreiben, warum dies so sein muss als zukünftige Implementationen erschweren.

Ansonsten ist dies ok.