

Kinect Bodyscanner – Ausstellungsobjekt Technorama

FHO Fachhochschule Ostschweiz

Bachelorarbeit Frühlingssemester 2011

Software





Betreuer:

Dr. Prof. Markus Stolze

Experte:

Markus Flückiger, Zühlke

Kinect Bodyscanner

Projektpartner: Technorama



#### Ziel

# Ausstellungsobjekt für «Der vermessen(d)e Mensch» im Technorama

- o Personen erkennen
- o Höhe messen
- o Breite messen
- o Oberfläche messen



## Lösung

### **Key-Konzepte**

- Multiple Threads
- Hardware Abstraktionslayer
- UI Controls in WPF
- Asynchrones Eventhandling

#### **Technologien**

- .NET Framework 4.0
- OpenNI mit C#-Wrapper
- Vernier Go! I/O SDK mit C#-Wrapper
- WPF

# Vorgehen

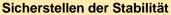
## Entwicklung eines Prototypen für Technorama

- o Messen der sichtbaren Körperoberfläche
- Körpergewicht messen
- o Berechnung der gesamten Körperoberfläche
- o Berechnung des Körpervolumens

# Sicherstellen der Usability im Technorama

- o Benutzerbefragung
- Benutzerbeobachtung





- o Endurance Test
- o Performance Monitoring



