



Felix Egli



Michael Schnyder

Betreuer:

Dr. Prof. Markus Stolze

Experte:

Markus Flückiger, Zühlke

Projektpartner:

Technorama



Ziel

Ausstellungsobjekt für «Der vermessen(d)e Mensch» im Technorama

- Personen erkennen
- Höhe messen
- Breite messen
- Oberfläche messen



Vorgehen

Entwicklung eines Prototypen für Technorama

- Messen der sichtbaren Körperoberfläche
- Körpergewicht messen
- Berechnung der gesamten Körperoberfläche
- Berechnung des Körpervolumens

1

Sicherstellen der Usability im Technorama

- Benutzerbefragung
- Benutzerbeobachtung

2

Sicherstellen der Stabilität

- Endurance Test
- Performance Monitoring

3

Lösung

Key-Konzepte

- Multiple Threads
- Hardware Abstraktionslayer
- UI - Controls in WPF
- Asynchrones Eventhandling

Technologien

- .NET Framework 4.0
- OpenNI mit C#-Wrapper
- Vernier Go! I/O SDK mit C#-Wrapper
- WPF

