

# Bachelorarbeit Frühjahrssemester 2012

## Themengebiet **Software**



Lukas Elmer

Christina Heidt

Delia Treichler

Betreuer

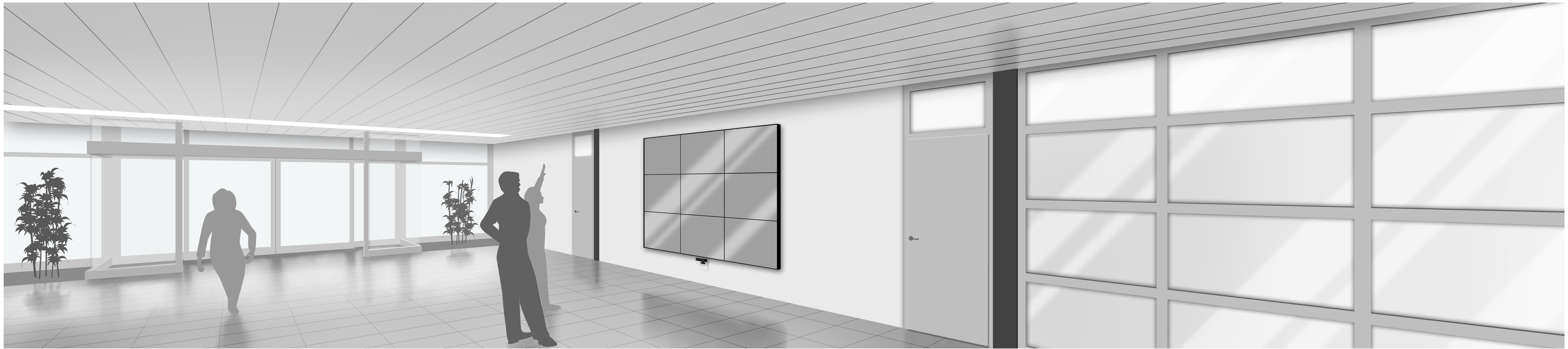
Experte

Projektpartner

Prof. Dr. Markus Stolze

Markus Flückiger, Zühlke

HSR, Rapperswil, SG



## Aufgabenstellung

Machbarkeitsstudie zu Videowall

### Technologie Grafikkarten/Auflösung

- Optimale Auflösung VS. Performance mit gegebenen **Grafikkarten**

### Nutzerbedürfnisse und Interaktion

- Befragungen
- Benutzerstudien mit **Kinect**

### Softwaretechnologie

- .NET** mit WPF
- Plug-in System mit MEF und Unity

### Microsoft Kinect



## Ergebnisse

### Technologie Grafikkarten/Auflösung

- 1x Full HD** (1920 x 1080)

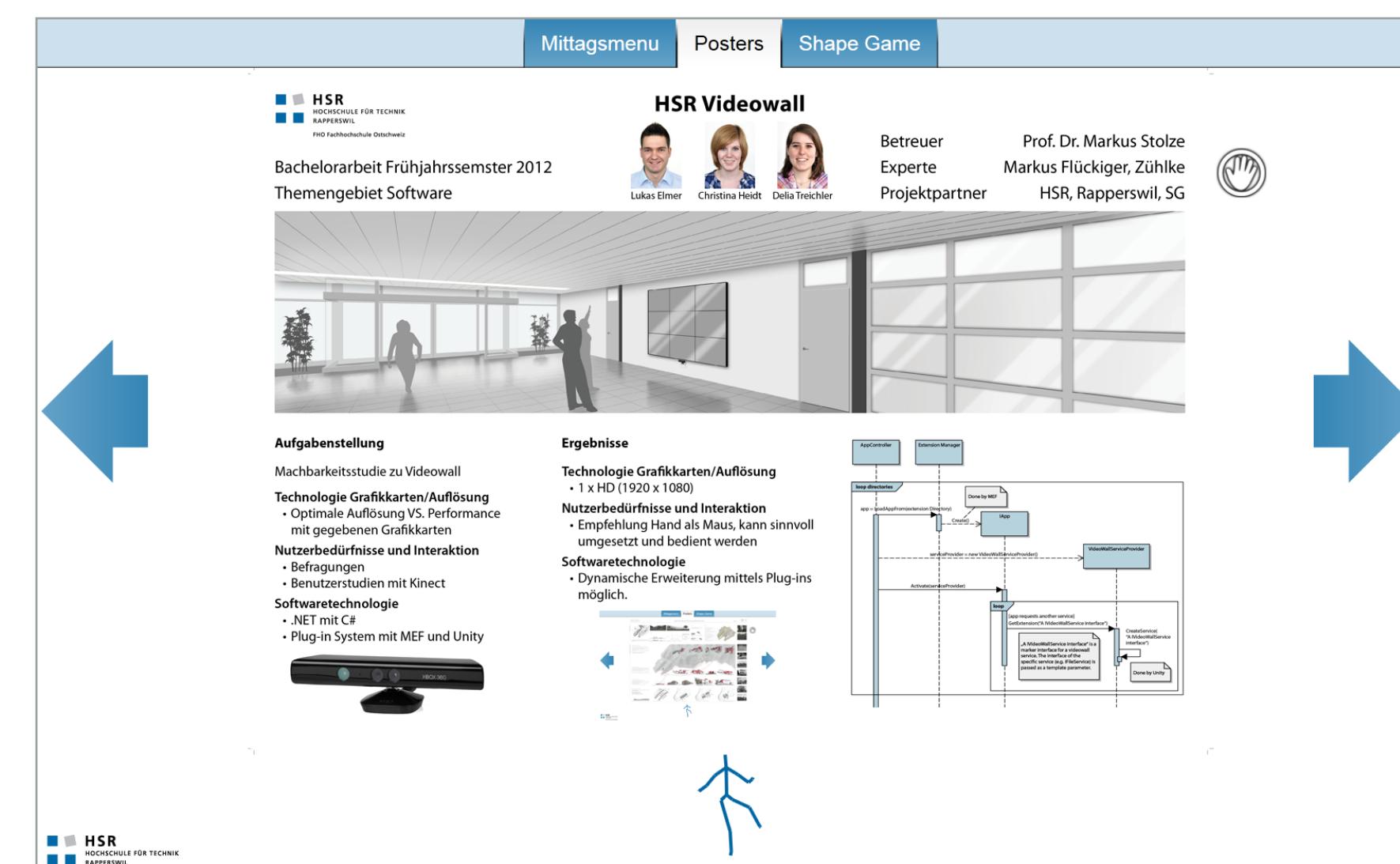
### Nutzerbedürfnisse und Interaktion

- Empfehlung **Hand als Maus**, kann sinnvoll umgesetzt und bedient werden

### Softwaretechnologie

- Dynamische **Erweiterung** mittels Plug-ins möglich

### Die Videowall-Applikation in Aktion



### Sequenzdiagramm Plug-in Lade-Prozess

