# Glossar

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 08.03.2012 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | HC |
| 09.03.2012 | 1.1 | Abkürzungserläuterung und Begriffe hinzugefügt | DT |

## Glossar

### Begriffserklärung

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Beschreibung |
| Video Wall | Durch mehrere Monitore wird eine grosse Bildschirmfläche geformt. |
| NiTE | Die Natural Interaction Middleware der Firma PrimeSense. |
| PrimeSense | Die Firma, welche die 3D sensing technology für Kinect bereitstellt. |
| Natural User Interface | Ermöglicht einen natürlichen Umgang mit Interaktionen durch die Nutzung von Gesten. |
| Kinect | Ein Sensor, der Bewegungen erkennt, dass so ein Spiel gesteuert werden kann. |
| Wizard of Oz Experiment | Ein Experiment, bei dem ein Mensch mit einem Computer kommuniziert. Im Hintergrund erzeugt aber ein anderer Mensch die Reaktionen des Systems, nicht der Computer selbst. |
| Graphical User Interface | Die grafische Benutzeroberfläche ermöglicht dem Benutzer die Interaktion mit dem Computer über grafische Symbole. |

### Abkürzungserläuterung

|  |  |
| --- | --- |
| Abkürzung | Erläuterung |
| NUI | Natural User Interface |
| GUI | Graphical User Interface |