# Glossar

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 08.03.2012 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | HC |
| 09.03.2012 | 1.1 | Abkürzungserläuterung und Begriffe hinzugefügt | DT |
| 19.03.2012 | 1.2 | Begriffe hinzugefügt | DT |
| 16.04.2012 | 1.3 | Begriffe hinzugefügt | CH |
| 19.04.2012 | 1.4 | Begriffe hinzugefügt | DT |
| 08.05.2012 | 1.5 | Begriffe hinzugefügt | DT |
| 21.05.2012 | 1.6 | Begriffe hinzugefügt | DT |

## Glossar

### Begriffserklärung

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Beschreibung |
| .NET | Software-Plattform der Microsoft Corporation. |
| Avatar | Grafische Darstellung einer echten Person in der virtuellen Welt. |
| Graphical User Interface | Die grafische Benutzeroberfläche ermöglicht dem Benutzer die Interaktion mit dem Computer über grafische Symbole. |
| Kinect | Ein Sensor, der Bewegungen erkennt, dass so ein Spiel gesteuert werden kann. |
| Natural User Interface | Ermöglicht einen natürlichen Umgang mit Interaktionen durch die Nutzung von Gesten. |
| NiTE | Die Natural Interaction Middleware der Firma PrimeSense. |
| PrimeSense | Die Firma, welche die 3D sensing technology für Kinect bereitstellt. |
| Rastergrafik | Eine Rastergrafik besteht aus einer festen Anordnung von Bildpunkten, welchen je eine Farbe zugeordnet ist. Daher hat eine Rastergrafik auch eine feste Bildgrösse. |
| Teaser | Element (Bild, Video, Text, etc.) welches potentielle Nutzer neugierig macht. |
| Vektorgrafik | Eine Vektorgrafik wird durch Linien/Kurven, Linienstärken und Farben beschrieben. Vektorgrafiken sind beliebig skalierbar. |
| Video Wall | Durch mehrere Monitore wird eine grosse Bildschirmfläche geformt. |
| WCF | Serviceorientiertes Kommunikationsmittel für verteilte Anwendungen der Microsoft Corporation. Teil des .NET Frameworks. |
| Wizard of Oz Experiment | Ein Experiment, bei dem ein Mensch mit einem Computer kommuniziert. Im Hintergrund erzeugt aber ein anderer Mensch die Reaktionen des Systems, nicht der Computer selbst. |
| WPF | Grafikframework der Microsoft Corporation. Teil des .NET Frameworks. |
| XPS | Vektorisiertes Dateiformat der Microsoft Corporation. |
| Frames per second | Ein Mass für die Bildfrequenz. |

### Abkürzungserläuterung

|  |  |
| --- | --- |
| Abkürzung | Erläuterung |
| GUI | Graphical User Interface |
| NUI | Natural User Interface |
| WCF | Windows Communication Foundation |
| WPF | Windows Presentation Foundation |
| XPS | XML Paper Specification |
| IFS | Institut für Software |
| FPS | Frames per second |