|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Steiner Diego, Treichler Delia, Waltenspül Remo  18. Mai 2011 |

|  |
| --- |
| SE2 Projekt MRT |
| Glossar |
| Begriffs- und Abkürzungsverzeichnis |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 03.03.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | TD |
| 04.03.2011 | 1.1 | Review | SD |
| 08.03.2011 | 1.2 | Begriffe hinzugefügt | SD |
| 28.03.2011 | 1.3 | Begriffe hinzugefügt | TD |
| 14.04.2011 | 1.4 | Begriffe hinzugefügt | TD |
| 18.04.2011 | 1.5 | Begriffe hinzugefügt | TD |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc293479016)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc293479017)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc293479018)

[2 Glossar 1](#_Toc293479019)

[2.1 Begriffserklärung 1](#_Toc293479020)

[2.2 Abkürzungserläuterung 3](#_Toc293479021)

# Glossar

## Begriffserklärung

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Beschreibung |
| Android | Ein Betriebssystem wie auch eine Softwareplattform für mobile Geräte (z.B. Mobiltelefone) |
| Android Client | Clientapplikation, die auf dem Android Mobiltelefon läuft und von Aussendienstmitarbeitern bedient wird |
| Android SDK | Eine Umgebung zum Entwickeln javabasierter Applikationen für die Mobileplattform Android |
| APK-File | Installationsfile für Android |
| Browser | Allgemeine Bezeichnung für Webbrowser. Siehe Begriff: Webbrowser |
| Business Logik | Abgrenzung der Logik eines Softwaresystems von der technischen Implementierung |
| Button | Schaltfläche (auf Deutsch: Knopf). Ein Bedienelement in grafischen Benutzeroberflächen |
| Capistrano | Ein Tool, um eine Ruby on Rails Applikation auf den Server hochzuladen |
| Cleartext | Daten, die unverschlüsselt übertragen oder gespeichert werden |
| Client | Auf Deutsch: Kunde. Ein Computerprogramm, welches Kontakt zu einem anderen Computerprogramm (Server) aufnimmt, um dessen Dienstleistung zu nutzen |
| Cloud |  |
| Controller | Programmsteuerung, elektronische Einheit, die verschiedenste Vorgänge steuert oder regelt |
| Dashboard | Eine Übersicht über die wichtigsten Möglichkeiten/Funktionen |
| Database | Auf Deutsch: Datenbank. System zur elektronischen Datenverwaltung |
| Debugger | Werkzeug zum Diagnostizieren und Auffinden von Fehlern in Computersystemen |
| Dependency | Abhängigkeit zwischen oder innerhalb Packages |
| Deployment | Prozesse zur Installation von Software auf Anwender-PCs oder Servern in Betrieben |
| Dispatcher | Koordinator. Entzieht bei einem Kontextwechsel dem derzeit aktiven Prozess (ein sich im Ablauf befindliches Programm) den Prozessor und teilt sie anschliessend dem nächsten Prozess zu. |
| Downtime | Die Zeitspanne, über die ein Server nicht erreichbar ist |
| Dropdown-Liste | Element einer grafischen Benutzeroberfläche, das durch eine Benutzeraktion ein „nach unten herausfallendes“ Listenfeld sichtbar macht. |
| Eclipse | Ein quelloffenes Programmierwerkzeug zur Entwicklung von Software verschiedenster Art |
| Errorhandling | Ausnahmebehandlung |
| Execution Node |  |
| File | Datei |
| Framework | Programmiergerüst, das in der Softwaretechnik verwendet wird |
| Glossar | Liste von Wörtern mit genauen Erklärungen |
| Hash | Eindeutige Prüfsumme einer Datei oder eines Datensatzes. Mit der zugehörigen Hashfunktion können Daten auf Ihre Vollständigkeit überprüft werden |
| Hosten |  |
| Interface | Teil eines Systems, der der Kommunikation dient |
| iPhone | Ein von Apple entwickeltes Smartphone |
| JavaDoc | Software-Dokumentationswerkzeug, welches aus Java-Quelltexten automatisch HTML-Dokumentationsdateien erstellt |
| Jenkins (Hudson) | Ein erweiterbares, webbasiertes System zur kontinuierlichen Integration in agilen Softwareprojekten |
| Layout | Gesamtheit der Text- und Bildgestaltung bei der Verwirklichung eines geistigen Bildes |
| Lightweight DB | Eine verringerte, abgespeckte Datenbank |
| Log | Automatisch geführtes Protokoll aller oder bestimmter Aktionen von Prozessen auf einem Computersystem |
| LogCat | Das Log-System von Android |
| Milestone | Auf Deutsch: Meilenstein. Zwischenziel eines Projekts |
| Mock-Objekt | „Dummy“-Objekt, welches als Platzhalter für ein echtes Objekt innerhalb von Modultests verwendet |
| Mockup | Rudimentärer Wegwerfprototyp der Benutzerschnittstelle einer zu erstellenden Software |
| Model | Datenmodell, Diagramm, Darstellung, Notation |
| NetBeans IDE | Kurz: NetBeans Eine Entwicklungsumgebung, die jede Programmiersprache unterstützt |
| Object Relationship Mapping | Konzept zum Abbilden von Objekten in relationale Datenbanken |
| OR Mapper | Ein objektrelationaler Mapper. Es ist eine Schicht zwischen der Anwendung und der Datenbank. Der Mapper kümmert sich um das komplette Mapping zwischen Objekten und Tabellen. |
| Output | Computerausgabe. Was ein Programm nach interner Berechnung auf einem Ausgabegerät, einer Schnittstelle oder einem Datenspeicher ausgibt. |
| Passenger | Abk.für Phusion Passenger. Lässt die Rails-Applikation unter Apache laufen. Weitere Informationen unter www.modrails.com. |
| Pattern | Lösungsmuster |
| Plug-in | Ein Computerprogramm, das in ein anderes Softwareprodukt „eingeklinkt“ wird und damit dessen Funktionalität erweitert |
| Problem Domain |  |
| Prototyp | Lauffähiges Stück Software oder eine anderweitige konkrete Modellierung  (z.B. Mock-up) einer Teilkomponente des Zielsystems |
| Prototyping | Bezeichnet alle Verfahren, bei denen ein Prototyp hergestellt wird |
| Rack-Application | Ein Ruby-Objekt, das auf die Methode call antwortet. Es kann ein Argument mitgegeben werden. Die Rückgabe ist ein Array, welches Status, Header und Body enthält. |
| Railties |  |
| Record | Tabellen-Eintrag |
| Redmine | Ein webbasiertes Projektmanagement-Tool mit u.a. Benutzer- und Projektverwaltung, Ticketverwaltung und Wikis |
| Rendering | Darstellung oder Berechnung von grafischen Inhalten auf Monitoren oder Displays |
| Request | Anfrage, z.B. an einen Webserver |
| Request | Die Anfrage eines Clients an einen Server |
| Response | Die Antwort des Servers an einen Client |
| RESTful Web Services |  |
| Rollback | Das „Zurücksetzen“ der einzelnen Verarbeitungsschritte einer Transaktion |
| Ruby | Interpretierte, objektorientierte und dynamische Programmiersprache |
| Ruby on Rails | Ein Web Application Framework, welches in der Programmiersprache Ruby geschrieben ist |
| RubyDoc | (auch RDoc), Software-Dokumentationswerkzeug, welches aus Ruby- und C-Quelltexten automatisch HTML-Dokumentationsdateien erstellt |
| Serialisierung | Abbildung von Objekten auf eine externe sequenzielle Darstellungsform |
| Server | Auf Deutsch: Diener. Programm, das mit einem anderen Programm(Client) kommuniziert, um ihm Zugang zu speziellen Dienstleistungen zu verschaffen |
| SHA1-Hash | Spezieller Algorithmus, um aus einer Zeichenkette einen Hash zu erstellen |
| Skype | Eine kostenlose VoIP-Software, die das gebührenfreie Telefonieren zwischen Skype-Kunden via Internet ermöglicht. Die Instant-Messaging-Funktion erlaubt es auch zu chatten. |
| Smartphone | Mobiltelefon, das mehr Computerfunktionalität und -konnektivität als ein herkömmliches fortschrittliches Mobiltelefon zur Verfügung stellt |
| Subversion | Eine frei erhältliche Software zur Versionsverwaltung von Dateien und Verzeichnissen |
| Template | Programm-Gerüst, das generische Programmierung und Typsichere Container ermöglicht |
| Tool | Werkzeug |
| Touchscreen | Computereingabegerät, bei dem durch Berührung von Teilen eines Bildes der Programmablauf eines technischen Gerätes direkt gesteuert werden kann |
| User Interface | Benutzeroberfläche |
| View | Präsentation, Darstellung der Daten |
| View Controller | Steuert die View |
| Webbrowser | Computerprogramm zum Betrachten von Webseiten im Internet |
| WebOS | Ein Betriebssystem wie auch eine Softwareplattform wie Android, Nachfolger von PalmOS |
| Webplattform | Plattform, welche mit Ruby on Rails entwickelt wird und auf dem Server laufen wird. |
| Webserver | Computer, der Dokumente an Clients wie z. B. Webbrowser überträgt |
| Windows 7 Phone | Smartphone mit einem Betriebssystem von Microsoft |
| XML-File | Datei, die XML-Daten enthält |

## Abkürzungserläuterung

|  |  |
| --- | --- |
| Abkürzung | Beschreibung |
| AJAX | Apronym für Asynchronous JavaScript and XML Konzept der asynchronen Datenübertragung zwischen einem Browser und dem Server |
| API | Application Programming Interface Programmierschnittstelle |
| CRUD | Die einzelnen Buchstaben bezeichnen die grundlegenden Datenbankoperationen: Create (anlegen), Read (lesen), Update (aktualisieren) und Delete (löschen) |
| DRY | Don’t Repeat Yourself  Prinzip, das besagt, Redundanz zu vermeiden oder zumindest zu reduzieren |
| GUID | Globally Unique Identifier Global eindeutige Zahl mit 128 Bit |
| HTML | Hypertext Markup Language Textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung von Inhalten wie Texten, Bildern und Hyperlinks in Dokumenten |
| HTTP | Hypertext Transfer Protocol Protokoll zur Übertragung von Daten über ein Netzwerk |
| HTTPS | Hypertext Transfer Protocol Secure Protokoll zur abhörsicheren Übertragung von Daten über ein Netzwerk |
| IDE | Integrated Development Environment  Integrierte Entwicklungsumgebung |
| iOS | Betriebssystem der Apple-Laptops, portiert auf das iPhone |
| IP | Internet Protocol Netzwerkprotokoll, welches die Grundlage des Internets darstellt |
| JSON | JavaScript Object Notation Format um Daten darzustellen und auszutauschen |
| MRT | Mobile Reporting Tool |
| MS | Milestone |
| MVC | Model View Controller  Architekturmuster zur Strukturierung von Software-Entwicklung in die drei Einheiten Model (Datenmodell), View (Präsentation) und Controller (Programmsteuerung) |
| ORM | Von engl. object-relational mapping Objektrelationale Abbildung |
| RoR | Ruby on Rails |
| SDK | Software Development Kit |
| SVN | Subversion |
| TCP | Transmission Control Protocol Protokoll darüber, auf welche Art und Weise Daten zwischen Computern ausgetauscht werden sollen |
| URI | Uniform Resource Identifier Einheitlicher Bezeichner für Ressourcen |
| VoIP | Voice over IP Telefonie über ein IP basiertes Netzwerk |
| WebOS | Betriebssystem von Google |
| XML | Extensible Markup Language Auszeichnungssprache zur Darstellung hierarchisch strukturierter Daten in Form von Textdaten |