|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Steiner Diego, Treichler Delia, Waltenspül Remo  1. Juni 2011 |

|  |
| --- |
| SE2 Projekt MRT |
| Glossar |
| Begriffs- und Abkürzungsverzeichnis |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 03.03.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | TD |
| 04.03.2011 | 1.1 | Review | SD |
| 08.03.2011 | 1.2 | Begriffe hinzugefügt | SD |
| 28.03.2011 | 1.3 | Begriffe hinzugefügt | TD |
| 14.04.2011 | 1.4 | Begriffe hinzugefügt | TD |
| 18.04.2011 | 1.5 | Begriffe hinzugefügt | TD |
| 18.05.2011 | 1.6 | Review, Begriffe hinzugefügt | EL |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc294609211)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc294609212)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc294609213)

[2 Glossar 2](#_Toc294609214)

[2.1 Begriffserklärung 2](#_Toc294609215)

[2.2 Abkürzungserläuterung 5](#_Toc294609216)

# Glossar

## Begriffserklärung

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Beschreibung |
| Android | Ein Betriebssystem wie auch eine Softwareplattform für mobile Geräte (z.B. Mobiltelefone) |
| Android Client | Clientapplikation, die auf dem Android Mobiltelefon läuft und von Aussendienstmitarbeitern bedient wird |
| Android SDK | Eine Umgebung zum Entwickeln javabasierter Applikationen für die Mobileplattform Android |
| APK-File | Installationsfile für Android |
| Branch | Ein paralleler Ast zum Trunk zur Entwicklung eines neuen Features, welches Fehler verursachen könnte. War die Entwicklung erfolgreich, wird der Branch in den Trunk eingefügt. |
| Browser | Allgemeine Bezeichnung für Webbrowser. Siehe Begriff: Webbrowser |
| Business Logik | Abgrenzung der Logik eines Softwaresystems von der technischen Implementierung |
| Button | Schaltfläche (auf Deutsch: Knopf). Ein Bedienelement in grafischen Benutzeroberflächen |
| Capistrano | Ein Tool, um eine Ruby on Rails Applikation auf den Server hochzuladen |
| Cleartext | Daten, die unverschlüsselt übertragen oder gespeichert werden |
| Client | Auf Deutsch: Kunde. Ein Computerprogramm, welches Kontakt zu einem anderen Computerprogramm (Server) aufnimmt, um dessen Dienstleistung zu nutzen |
| Cloud | Rechnerwolke  Umschreibt den Ansatz, abstrahierte IT-Infrastrukturen dynamisch an den Bedarf, angepasst über ein Netzwerk, zur Verfügung zu stellen |
| Controller | Programmsteuerung, elektronische Einheit, die verschiedenste Vorgänge steuert oder regelt |
| Dashboard | Eine Übersicht über die wichtigsten Möglichkeiten/Funktionen |
| Database | Auf Deutsch: Datenbank. System zur elektronischen Datenverwaltung |
| Debugger | Werkzeug zum Diagnostizieren und Auffinden von Fehlern in Computersystemen |
| Dependency | Abhängigkeit zwischen oder innerhalb Packages |
| Deployment | Prozesse zur Installation von Software auf Anwender-PCs oder Servern in Betrieben |
| Dispatcher | Koordinator. Entzieht bei einem Kontextwechsel dem derzeit aktiven Prozess (ein sich im Ablauf befindliches Programm) den Prozessor und teilt sie anschliessend dem nächsten Prozess zu. |
| Downtime | Die Zeitspanne, über die ein Server nicht erreichbar ist |
| Dropdown-Liste | Element einer grafischen Benutzeroberfläche, das durch eine Benutzeraktion ein „nach unten herausfallendes“ Listenfeld sichtbar macht. |
| Eclipse | Ein quelloffenes Programmierwerkzeug zur Entwicklung von Software verschiedenster Art |
| Errorhandling | Ausnahmebehandlung |
| Execution Node | An diesem Ort wird das Programm ausgeführt. |
| File | Datei |
| Framework | Programmiergerüst, das in der Softwaretechnik verwendet wird |
| Glossar | Liste von Wörtern mit genauen Erklärungen |
| Hash | Eindeutige Prüfsumme einer Datei oder eines Datensatzes. Mit der zugehörigen Hashfunktion können Daten auf Ihre Vollständigkeit überprüft werden |
| Hosten | Unterbringung von Internetprojekten, die sich in der Regel auch öffentlich durch das Internet abrufen lassen |
| Interface | Teil eines Systems, der der Kommunikation dient |
| iPhone | Ein von Apple entwickeltes Smartphone |
| JavaDoc | Software-Dokumentationswerkzeug, welches aus Java-Quelltexten automatisch HTML-Dokumentationsdateien erstellt |
| Jenkins (Hudson) | Ein erweiterbares, webbasiertes System zur kontinuierlichen Integration in agilen Softwareprojekten |
| Layout | Gesamtheit der Text- und Bildgestaltung bei der Verwirklichung eines geistigen Bildes |
| Lightweight DB | Eine verringerte, abgespeckte Datenbank |
| Log | Automatisch geführtes Protokoll aller oder bestimmter Aktionen von Prozessen auf einem Computersystem |
| LogCat | Das Log-System von Android |
| Milestone | Auf Deutsch: Meilenstein. Zwischenziel eines Projektes |
| Mock-Objekt | „Dummy“-Objekt, welches als Platzhalter für ein echtes Objekt innerhalb von Modultests verwendet |
| Mockup | Rudimentärer Wegwerfprototyp der Benutzerschnittstelle einer zu erstellenden Software |
| Model | Datenmodell, Diagramm, Darstellung, Notation |
| NetBeans IDE | Kurz: NetBeans Eine Entwicklungsumgebung, die jede Programmiersprache unterstützt |
| Object Relationship Mapping | Konzept zum Abbilden von Objekten in relationale Datenbanken |
| OR Mapper | Ein objektrelationaler Mapper. Es ist eine Schicht zwischen der Anwendung und der Datenbank. Der Mapper kümmert sich um das komplette Mapping zwischen Objekten und Tabellen. |
| Output | Computerausgabe. Was ein Programm nach interner Berechnung auf einem Ausgabegerät, einer Schnittstelle oder einem Datenspeicher ausgibt. |
| Passenger | Abk.für Phusion Passenger. Lässt die Rails-Applikation unter Apache laufen. Weitere Informationen unter www.modrails.com. |
| Pattern | Lösungsmuster |
| Plug-in | Ein Computerprogramm, das in ein anderes Softwareprodukt „eingeklinkt“ wird und damit dessen Funktionalität erweitert |
| Prototyp | Lauffähiges Stück Software oder eine anderweitige konkrete Modellierung  (z.B. Mock-up) einer Teilkomponente des Zielsystems |
| Prototyping | Bezeichnet alle Verfahren, bei denen ein Prototyp hergestellt wird |
| Rack-Application | Ein Ruby-Objekt, das auf die Methode call antwortet. Es kann ein Argument mitgegeben werden. Die Rückgabe ist ein Array, welches Status, Header und Body enthält. |
| Railtie / Railities | Railitie ist die Rails Framework interne Basis, die Hook Methoden anbietet, um das Standardverhalten des Rails Frameworks zu beeinflussen. Zum Beispiel könnte mithilfe von Railities das Standard ORM Framework von Rails durch ein anderes ersetzt werden. |
| Record | Tabellen-Eintrag |
| Redmine | Ein webbasiertes Projektmanagement-Tool mit u.a. Benutzer- und Projektverwaltung, Ticketverwaltung und Wikis |
| Rendering | Darstellung oder Berechnung von grafischen Inhalten auf Monitoren oder Displays |
| Request | Anfrage, z.B. an einen Webserver |
| Request | Die Anfrage eines Clients an einen Server |
| Response | Die Antwort des Servers an einen Client |
| RESTful Web Services | REST steht für Representational State Transfer. Es beschreibt einen Stil / eine Konvention, wie Daten übertragen werden. Im Detail beschreibt es, wie mit CRUD auf einer URL gemacht werden kann. |
| Rollback | Das „Zurücksetzen“ der einzelnen Verarbeitungsschritte einer Transaktion |
| Ruby | Interpretierte, objektorientierte und dynamische Programmiersprache |
| Ruby on Rails | Ein Web Application Framework, welches in der Programmiersprache Ruby geschrieben ist |
| RubyDoc | (auch RDoc), Software-Dokumentationswerkzeug, welches aus Ruby- und C-Quelltexten automatisch HTML-Dokumentationsdateien erstellt |
| Serialisierung | Abbildung von Objekten auf eine externe sequenzielle Darstellungsform |
| Server | Auf Deutsch: Diener. Programm, das mit einem anderen Programm(Client) kommuniziert, um ihm Zugang zu speziellen Dienstleistungen zu verschaffen |
| SHA1-Hash | Spezieller Algorithmus, um aus einer Zeichenkette einen Hash zu erstellen |
| Skype | Eine kostenlose VoIP-Software, die das gebührenfreie Telefonieren zwischen Skype-Kunden via Internet ermöglicht. Die Instant-Messaging-Funktion erlaubt es auch zu chatten. |
| Smartphone | Mobiltelefon, das mehr Computerfunktionalität und -konnektivität als ein herkömmliches fortschrittliches Mobiltelefon zur Verfügung stellt |
| Subversion | Eine frei erhältliche Software zur Versionsverwaltung von Dateien und Verzeichnissen |
| Tag | Version einer Software, die während des Projekts gemacht wurde |
| Template | Programm-Gerüst, das generische Programmierung und Typsichere Container ermöglicht |
| Tool | Werkzeug |
| Touchscreen | Computereingabegerät, bei dem durch Berührung von Teilen eines Bildes der Programmablauf eines technischen Gerätes direkt gesteuert werden kann |
| Trunk | Im Trunk befindet sich immer der aktuelle Zustand der Applikation |
| User Interface | Benutzeroberfläche |
| View | Präsentation, Darstellung der Daten |
| View Controller | Steuert die View |
| Webbrowser | Computerprogramm zum Betrachten von Webseiten im Internet |
| WebOS | Ein Betriebssystem wie auch eine Softwareplattform wie Android, Nachfolger von PalmOS |
| Webplattform | Plattform, welche mit Ruby on Rails entwickelt wird und auf dem Server laufen wird. |
| Webserver | Computer, der Dokumente an Clients wie z. B. Webbrowser überträgt |
| Windows 7 Phone | Smartphone mit einem Betriebssystem von Microsoft |
| XML-File | Datei, die XML-Daten enthält |

## Abkürzungserläuterung

|  |  |
| --- | --- |
| Abkürzung | Beschreibung |
| ADT | Android Development Tools |
| AJAX | Apronym für Asynchronous JavaScript and XML Konzept der asynchronen Datenübertragung zwischen einem Browser und dem Server |
| API | Application Programming Interface Programmierschnittstelle |
| CRUD | Die einzelnen Buchstaben bezeichnen die grundlegenden Datenbankoperationen: Create (anlegen), Read (lesen), Update (aktualisieren) und Delete (löschen) |
| DRY | Don’t Repeat Yourself  Prinzip, das besagt, Redundanz zu vermeiden oder zumindest zu reduzieren |
| GUID | Globally Unique Identifier Global eindeutige Zahl mit 128 Bit |
| HTML | Hypertext Markup Language Textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung von Inhalten wie Texten, Bildern und Hyperlinks in Dokumenten |
| HTTP | Hypertext Transfer Protocol Protokoll zur Übertragung von Daten über ein Netzwerk |
| HTTPS | Hypertext Transfer Protocol Secure Protokoll zur abhörsicheren Übertragung von Daten über ein Netzwerk |
| IDE | Integrated Development Environment  Integrierte Entwicklungsumgebung |
| iOS | Betriebssystem der Apple-Laptops, portiert auf das iPhone |
| IP | Internet Protocol Netzwerkprotokoll, welches die Grundlage des Internets darstellt |
| JSON | JavaScript Object Notation Format um Daten darzustellen und auszutauschen |
| MRT | Mobile Reporting Tool |
| MS | Milestone |
| MVC | Model View Controller  Architekturmuster zur Strukturierung von Software-Entwicklung in die drei Einheiten Model (Datenmodell), View (Präsentation) und Controller (Programmsteuerung) |
| ORM | Von engl. object-relational mapping Objektrelationale Abbildung |
| REST | Representational State Transfer, siehe RESTful Web Services |
| RoR | Ruby on Rails |
| SDK | Software Development Kit |
| SVN | Subversion |
| TCP | Transmission Control Protocol Protokoll darüber, auf welche Art und Weise Daten zwischen Computern ausgetauscht werden sollen |
| URI | Uniform Resource Identifier Einheitlicher Bezeichner für Ressourcen |
| VoIP | Voice over IP Telefonie über ein IP basiertes Netzwerk |
| WebOS | Betriebssystem von Google |
| XML | Extensible Markup Language Auszeichnungssprache zur Darstellung hierarchisch strukturierter Daten in Form von Textdaten |