|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Steiner Diego, Treichler Delia, Waltenspül Remo  24. Mai 2011 |

|  |
| --- |
| SE2 Projekt MRT |
| Erfahrungsberichte |
| Berichte sämtlicher Projektmitglieder |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 23.05.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | WR |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc293929854)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc293929855)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc293929856)

[2 Einführung 3](#_Toc293929857)

[2.1 Zweck 3](#_Toc293929858)

[2.2 Gültigkeitsbereich 3](#_Toc293929859)

[2.3 Definitionen und Abkürzungen 3](#_Toc293929860)

[2.4 Referenzen 3](#_Toc293929861)

[3 Erfahrungsbericht Diego Steiner 4](#_Toc293929862)

[3.1 Positive Punkte/Erkenntnisse 4](#_Toc293929863)

[3.2 Negative Punkte 4](#_Toc293929864)

[3.3 Aufgetretene Probleme 4](#_Toc293929865)

[3.4 Fazit 4](#_Toc293929866)

[4 Erfahrungsbericht Delia Treicher 5](#_Toc293929867)

[4.1 Positive Punkte/Erkenntnisse 5](#_Toc293929868)

[4.2 Negative Punkte 5](#_Toc293929869)

[4.3 Aufgetretene Probleme 5](#_Toc293929870)

[4.4 Fazit 5](#_Toc293929871)

[5 Erfahrungsbericht Lukas Elmer 6](#_Toc293929872)

[5.1 Positive Punkte/Erkenntnisse 6](#_Toc293929873)

[5.2 Negative Punkte 6](#_Toc293929874)

[5.3 Aufgetretene Probleme 6](#_Toc293929875)

[5.4 Fazit 6](#_Toc293929876)

[6 Erfahrungsbericht Christina Heidt 7](#_Toc293929877)

[6.1 Positive Punkte/Erkenntnisse 7](#_Toc293929878)

[6.2 Negative Punkte 7](#_Toc293929879)

[6.3 Aufgetretene Probleme 7](#_Toc293929880)

[6.4 Fazit 7](#_Toc293929881)

[7 Erfahrungsbericht Remo Waltenspül 8](#_Toc293929882)

[7.1 Positive Punkte/Erkenntnisse 8](#_Toc293929883)

[7.2 Negative Punkte 8](#_Toc293929884)

[7.3 Aufgetretene Probleme 8](#_Toc293929885)

[7.4 Fazit 8](#_Toc293929886)

# Einführung

## Zweck

Dieses Dokument enthält die Erfahrungsberichte, mit den persönlichen Feedbacks, über die während der Projektzeit gewonnen Erkenntnisse.

## Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während der gesamten Projektdauer gültig (21.02 bis 03.06.2011).

## Definitionen und Abkürzungen

Die Definitionen und Abkürzungen befinden sich in der ausgelagerten Datei doc/01\_Projektplan/glossar.docx.

## Referenzen

* doc/templates/template.dotx
* doc/media/logo.png

# Erfahrungsbericht Lukas Elmer

## Positive Punkte/Erkenntnisse

## Negative Punkte

## Aufgetretene Probleme

## Fazit

# Erfahrungsbericht Christina Heidt

## Positive Punkte/Erkenntnisse

## Negative Punkte

## Aufgetretene Probleme

## Fazit

# Erfahrungsbericht Delia Treichler

Obwohl wir uns bereits vor Semesterbeginn Gedanken zum Software Engineering Projekt machten, fiel die Entscheidung auf das Mobile Reporting Tool erst Ende der ersten Semesterwoche.

Die zusätzliche Unterteilung in ein Zweierteam (Ruby) und ein Dreierteam (Android) war für die Softwareentwicklung von Vorteil. Nichtsdestotrotz musste immer wieder im Fünferteam ausgetauscht und diskutiert werden.

Durch die sorgfältige Planung ging das ganze Projekt ohne grössere Änderungen über die Bühne. Rückschauend wird einem bewusst, wie viel Vorbereitung das Programmieren einer kleinen Software bedarf.

## Positive Punkte/Erkenntnisse

* Feste Abgabetermine, im Gegenzug regelmässige Rückmeldungen an den Reviews
* Lerneffekt in Teamarbeit, Programmieren, Software Engineering

## Negative Punkte

* Zeitintensiv, zu starke Konzentration auf das Projekt
* Projekt benötigte in wenigen Fällen über eine kurze Dauer grossen Arbeitseinsatz
* Einarbeitung in Android/Ruby (was wir uns selbst zuzuschreiben haben)

## Aufgetretene Probleme

* Absprechen im Fünferteam, andere Verpflichtungen der Teammitglieder
* Abschweifen vom Thema bei Sitzungen, andauernde Diskussionen über Feinheiten

## Fazit

Durch dieses Projekt habe ich mir, nach der Theorie aus dem Modul SE1, gute praktische Kenntnisse erworben bezüglich Software Engineering. Es hat mir aber auch bezüglich Teamarbeit, gerade in grösseren Gruppen, viel Übung und etwas Vertrautheit gebracht. Auch in Hinsicht auf das Programmieren habe ich mich erstmals mit Android auseinandergesetzt und einen Einblick in die Programmiersprache Ruby erhalten.

Das Projekt hat mir, trotz grossem Aufwand und Intensität, viel Freude und Wissen bereitet.

# Erfahrungsbericht Diego Steiner

## Positive Punkte/Erkenntnisse

## Negative Punkte

## Aufgetretene Probleme

## Fazit

# Erfahrungsbericht Remo Waltenspül

## Positive Punkte/Erkenntnisse

## Negative Punkte

## Aufgetretene Probleme

## Fazit