|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Steiner Diego, Treichler Delia, Waltenspül Remo  24. Mai 2011 |

|  |
| --- |
| SE2 Projekt MRT |
| Schlussbericht |
| Wichtige Informationen zum Projektabschluss |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 23.05.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | WR |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc293934356)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc293934357)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc293934358)

[2 Einführung 1](#_Toc293934359)

[2.1 Zweck 1](#_Toc293934360)

[2.2 Gültigkeitsbereich 1](#_Toc293934361)

[2.3 Definitionen und Abkürzungen 1](#_Toc293934362)

[2.4 Referenzen 1](#_Toc293934363)

[3 Arbeitsabläufe 2](#_Toc293934364)

[3.1 Codereview 2](#_Toc293934365)

[3.2 Dokumentenreview 2](#_Toc293934366)

[4 Nicht realisierte Funktionen 3](#_Toc293934367)

# Einführung

## Zweck

Dieses Dokument enthält die wichtigsten Informationen über den derzeitigen Projektstand, die nicht implementierten Funktionen sowie durchgeführte Arbeitsabläufe.

## Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während der gesamten Projektdauer gültig (21.02 bis 03.06.2011).

## Definitionen und Abkürzungen

Die Definitionen und Abkürzungen befinden sich in der ausgelagerten Datei doc/01\_Projektplan/glossar.docx.

## Referenzen

* doc/templates/template.dotx
* doc/media/logo.png
* doc/01\_Projektplan/projektplan.docx
* doc/05\_Design/Codereview.docx

# Arbeitsabläufe

## Codereview

Wie aus dem Projektplan ersichtlich wird, wurde während jeder Iteration mindestens einmal ein Codereview von beiden Teams durchgeführt. Die Resultate wurden ausserdem im Dokument Codereview festgehalten.

Falls grössere Probleme, Fehler bei der Inspektion des Codes aufgefallen sind, werden diese Punkte näher beschrieben und im kompletten Team besprochen.

Anschliessend werden die besprochenen Mängel mittels geeigneten Refactoring-Methoden behoben.

## Dokumentenreview

Sämtliche Dokumente - abgesehen von den Sitzungsprotokollen, werden von einem anderen Projektmitglied als dem Verfasser überarbeitet. Dies dient primär der Qualitätssicherung, sowie für die Gewährleistung der Konsistenz zwischen den verschiedenen Dokumenten.

Damit Änderungen an Dokumenten sichtbar sind, wird bei jeder Anpassung die Änderungsgeschichte um einen Eintrag ergänzt.

## Refactoring

Die Überarbeitung des Codes mittels Refactoring-Prinzipien wird direkt nach der Implementation eines neuen Features gemacht. Durch diese Massnahme wird der Code aussagekräftiger, einfacher zu lesen sowie kürzer und prägnanter.

## Unit-Tests

Die Unit-Tests werden immer unmittelbar nach der Realisierung einer neuen Funktionalität geschrieben. Diese Tests sollen sicherstellen, dass die geforderten Anforderungen erfüllt werden.

Um diese Tests durchzuführen wird das Junit Framework verwendet.

# Nicht realisierte Funktionen

Die folgende Auflistung gibt einen Überblick über sämtliche Funktionen, welche während der Projektzeit nicht implementiert wurden.

* Erfassen von Tonaufnahmen beim Erstellen eines Stundeneintrags auf dem Android Client.
* Kunden direkt auf Client erfassen
* Generieren von Arbeitsrapporten zu bestimmten Aufträgen
* Verschlüsselte Übertragung mittels SHTTP zwischen dem Server und dem Client