|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Steiner Diego, Treichler Delia, Waltenspül Remo  1. Juni 2011 |

|  |
| --- |
| SE2 Projekt MRT |
| Verzeichnis und Übersicht |
|  |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 31.05.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | EL |
| 01.06.2011 | 1.1 | Erweiterung Unterkapitel Dokumente, Korrekturen | TD |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc294709702)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc294709703)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc294709704)

[2 Einführung 3](#_Toc294709705)

[2.1 Zweck 3](#_Toc294709706)

[2.2 Gültigkeitsbereich 3](#_Toc294709707)

[2.3 Definitionen und Abkürzungen 3](#_Toc294709708)

[2.4 Referenzen 3](#_Toc294709709)

[3 Verzeichnis und Übersicht 4](#_Toc294709710)

[3.1 Dokumente 4](#_Toc294709711)

[3.1.1 00\_Projektantrag 4](#_Toc294709712)

[3.1.2 01\_Projektplan 4](#_Toc294709713)

[3.1.3 02\_Protokolle 4](#_Toc294709714)

[3.1.4 03\_Anforderderungsspezifikation 4](#_Toc294709715)

[3.1.5 04\_Domainanalyse 4](#_Toc294709716)

[3.1.6 05\_Design 4](#_Toc294709717)

[3.1.7 06\_Tests 5](#_Toc294709718)

[3.1.8 07\_Dokumentation 5](#_Toc294709719)

[3.1.9 08\_Berichte 5](#_Toc294709720)

[3.1.10 09\_Praesentationen 5](#_Toc294709721)

[3.1.11 10\_Abgaben 5](#_Toc294709722)

[3.1.12 11\_Qualitaetsmassnahmen 5](#_Toc294709723)

[3.1.13 media 5](#_Toc294709724)

[3.1.14 Templates 5](#_Toc294709725)

[3.1.15 z\_db1 5](#_Toc294709726)

[3.1.16 z\_uint2 5](#_Toc294709727)

[3.2 Quellcode 6](#_Toc294709728)

[3.2.1 Client 6](#_Toc294709729)

[3.2.2 Server 6](#_Toc294709730)

[3.3 Tools 7](#_Toc294709731)

[3.3.1 7zip 7](#_Toc294709732)

[3.3.2 Gource 7](#_Toc294709733)

[3.3.3 Ruby 7](#_Toc294709734)

# Einführung

## Zweck

Dieses Dokument gibt eine Übersicht über das Subversion Repository, die darin enthaltenen Dokumente und Quelldateien sowie der Dokumentenstruktur.

## Gültigkeitsbereich

Dieses Dokument ist während der gesamten Projektdauer gültig (21.02 bis 03.06.2011).

## Definitionen und Abkürzungen

Die Definitionen und Abkürzungen befinden sich in der ausgelagerten Datei doc/01\_Projektplan/glossar.docx.

## Referenzen

* client/\*
* doc/\*
* server/\*
* tools/\*

# Verzeichnis und Übersicht

Während des Projektes wurden alle projektbezogene Ressourcen immer über das Subversion Repository https://se2p\_svn.elmermx.ch/ verwaltet. Damit die Dokumente und der Quellcode ordentlich abgelegt werden, ist zu Beginn des Projektes eine klare Ordnerstruktur definiert worden.

Zur Planung des Projektes, Erstellung der Arbeitspakete und Erfassung der Zeit wurde Redmine genutzt. Die Instanz für das Projekt MRT ist unter https://redmine.elmermx.ch erreichbar. Die Zugangsdaten können auf Anfrage herausgegeben werden.

In den folgenden Abschnitten wird die Ordnerstruktur kurz beschrieben und die einzelnen wichtigen Abschnitte zur Übersicht erläutert.

## Dokumente

Alle Dokumente befinden sich unter doc/\*.

### 00\_Projektantrag

In diesem Unterordner befindet sich der Antrag (projektantrag\_mrt.docx) für das Projekt MRT.

### 01\_Projektplan

In diesem Verzeichnis ist der Projektplan (projektplan.docx) abgelegt. Zudem befinden sich hier auch das Glossar (glossar.docx), das Risikomanagement (risikomanagement.xlsx) und Auswertungen zur Zeiterfassung im Redmine (zeiterfassung.xlsx und Unterordner redmine/\*).

### 02\_Protokolle

Dieser Ordner enthält alle Protokolle zu den über den gesamten Projektzeitraum abgehaltenen Sitzungen im Team und Besprechungen mit dem Betreuer.

### 03\_Anforderderungsspezifikation

In diesem Verzeichnis sind die Anforderungsspezifikation (anforderungsspezifikation.docx) und alle Use Cases in einzelnen Word-Dokumenten (ucX\_\*.docx) vorhanden.

### 04\_Domainanalyse

In diesem Unterordner liegen die Domainanalyse (domainanalyse.docx) und das Domain Model (domain\_model.eap). Die Systemsequenzdiagramme, auf welche im Dokument Domainanalyse Bezug genommen wird, sind als eap-Dateien im Unterordner ssd/\* verfügbar.

### 05\_Design

Dieses Verzeichnis beinhaltet das Software Architektur Dokument (software\_architektur.docx). Zudem befinden sich in den diversen Unterordnern im Dokument verwendete Bilder und Diagramme sowie die Javadoc resp. Serverdoc.

### 06\_Tests

Durch die Unterordner nach Milestone kategorisiert befinden sich in diesem Verzeichnis die Testdokumentationen. Die Datei ms6/test\_dokumentation\_ms6.docx enthält Systemtests, Unittests, Performance Tests und Usability Tests für das fertige Projekt.

### 07\_Dokumentation

In diesem Ordner sind die Benutzerdokumentationen für den Server (benutzerdokumentation\_server.docx) und den Client (benutzerdokumentation\_client.docx) abgelegt.

### 08\_Berichte

Dieses Verzeichnis beinhaltet einen Projektschlussbericht (schlussbericht.docx) und die persönlichen Erfahrungsberichte der Projektteammitglieder (erfahrungsberichte.docx).

### 09\_Praesentationen

In diesem Unterordner sind die Präsentationen für den MS3 (praesentation\_ms3.pptx) und den MS6 (praesentation\_ms6.pptx) abgelegt. Die sich zusätzlich darin befindenden Dateien werden in der Präsentation für den MS6 verwendet.

### 10\_Abgaben

Alle während dem Projekt getätigten Abgaben sind in diesem Ordner als zip-Dateien gespeichert.

### 11\_Qualitaetsmassnahmen

Dieses Verzeichnis beinhaltet das Qualitätsmassnahmen Dokument (qualitaetsmassnahmen.docx). In den Unterordnern befinden sich Daten, welche über das jeweilige Metrik-Tool aus dem Quellcode generiert wurden.

### media

Dieser Ordner enthält das MRT Logo.

### Templates

In diesem Unterordner sind die Formatvorlagen für das Word und PowerPoint und die Formatierungsangaben für Ruby- und Java-Code.

### z\_db1

Hier enthalten sind die Dokumente für die Testat-Abgaben im Modul Datenbanksysteme1.

### z\_uint2

In diesem Verzeichnis sind alle Dateien für das Miniprojekt im Modul User Interfaces 2 abgelegt. Die Datei Affinity Diagramm & Personas (affinity\_personas\_v1.docx) wurde in einer angepassten Version auch im SE2-Projekt verwendet. Alle anderen Dokumente sind nur für das Modul UInt2 erstellt worden.

## Quellcode

Sowohl der Client wie auch der Server enthalten Quellcode. Da für diesen Bereich sogenannte Tags und Branches benötigt werden, gilt folgende Konvention:

|  |  |
| --- | --- |
| Ordnername | Beschreibung |
| trunk | Im Trunk befindet sich immer der aktuelle Zustand der Applikation. Dieser soll immer lauffähig sein und alle Tests sollen zu jeder Zeit fehlerlos durchlaufen werden können. |
| tags | Der Ordner Tags beinhaltet bestimmte Schnappschüsse oder Versionen, die während des Projekts gemacht wurden. Hier sind die Releases v0.1, v0.2, v0.3 und v1.0 zu finden. |
| branches | Sollte ein neues Feature entwickelt werden, welches den aktuellen Trunk in einen fehlerhaften Zustand bringen würde (Tests laufen nicht mehr fehlerfrei), so wird für dieses Feature ein Branch erstellt. Ist das Feature fertig entwickelt, so wird der „Feature Branch“ in den Trunk eingefügt („merged“) und gelöscht. |

### Client

Der Quellcode des Clients ist unter client/\* zu finden. Der Code kann direkt als Eclipse Projekt importiert werden. Allerdings wird für das Eclipse das ADT (Android Development Tools) benötigt, welches auch einen Android Emulator enthält.

### Server

Der Quellcode des Clients ist unter server/\* zu finden. Da der Server mit Ruby on Rails und Netbeans entwickelt wurde, kann der Quellcode mit Netbeans direkt importiert und bearbeitet werden. Darüber hinaus wird ein Ruby Interpreter benötigt, der alle nötigen Gems (Ruby Libraries) enthält.

## Tools

Unter tools/\* sind die Tools, die für das Projekt benötigt werden, abgelegt.

### 7zip

7zip ist ein Tool zur Komprimierung und Dekomprimierung von Archiven und wurde für verschiedene Komprimierungen verwendet.

### Gource

Dieses Tool dient zur graphischen Darstellung des Subversion Verlaufs über die Zeit. Somit kann die Arbeit am Projekt visualisiert werden und man kann erkennen, wer wann an etwas gearbeitet oder programmiert hat. Es ist auch sehr schön ersichtlich, dass alle programmiert haben.

### Ruby

Hier findet sich der Interpreter, welcher unter Windows zur Entwicklung von MRT benutzt worden ist. Alle Gems (Libraries) sind bereits installiert.