

## 1 Dokumentinformationen

### 1.1 Änderungsgeschichte

Datum	Version	Änderung	Autor
10.10.2011	1.0	Erste Version des Dokuments	cheidt
17.10.2011	1.1	Verzeichnis ergänzt	cheidt
04.11.2011	1.2	Verzeichnis ergänzt	cheidt
15.11.2011	1.3	Verzeichnis ergänzt	lelmer
01.12.2011	1.4	Verzeichnis ergänzt	lelmer
22.12.2011	1.5	Verzeichnis ergänzt , Review	lelmer

## 2 Literaturverzeichnis

- [eilbrecht07] Karl Eilbrecht, Gernot Starkte, "Patterns kompakt, Entwurfsmuster für effective Software-Entwicklung", 2. Auflage, Spektrum Verlag, ISBN-13: 978-3-8274-1591-2, 2007
- [mackinlay91] Jock D. Mackinlay, George G. Robertson, Stuart K. Card, ACM, „CHI '91 Proceedings of the SIGCHI conference on Human factors in computing systems: Reaching through technology“, <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=108870>  
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [marx10] Steve Marx, Windows Azure Team, "Pivot View of Netflix Instant Watch Movies", Beispiel eines Pivot Viewers mit einer Filmbibliothek, 30. Juni 2010  
<http://netflixpivot.cloudapp.net/>  
letzter Zugriff: 22.12.2011
- [microsoft11] Microsoft Corporation, „Microsoft Surface 2.0 Design and Interaction Guide“, Juli 2011, <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=26713>,  
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [microsoft11.2] Microsoft Corporation, „Microsoft Code Metrics Values“, November 2011, <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb385914.aspx>  
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [shen06] Shen, C.; Ryall, K.; Forlines, C.; Esenther, A.; Vernier, F.D.; Everitt, K.; Wu, M.; Wigdor, D.; Morris, M.R.; Hancock, M.; Tse, E.; , "Informing the Design of Direct-Touch Tabletops," Computer Graphics and Applications, IEEE , vol.26, no.5, pp.36-46, doi: 10.1109/MCG.2006.109, September bis Oktober 2006  
letzter Zugriff: 22.12.2011  
<http://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=1683692&isnumber=35448>