

1 Dokumentinformationen

1.1 Änderungsgeschichte

| Datum | Version | Änderung | Autor |
|------------|---------|------------------------------|--------|
| 10.10.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | cheidt |
| 17.10.2011 | 1.1 | Verzeichnis ergänzt | cheidt |
| 04.11.2011 | 1.2 | Verzeichnis ergänzt | cheidt |
| 15.11.2011 | 1.3 | Verzeichnis ergänzt | lelmer |
| 01.12.2011 | 1.4 | Verzeichnis ergänzt | lelmer |
| 22.12.2011 | 1.5 | Verzeichnis ergänzt , Review | lelmer |

2 Literaturverzeichnis

- [mackinlay91] Jock D. Mackinlay, George G. Robertson, Stuart K. Card, ACM, „CHI '91 Proceedings of the SIGCHI conference on Human factors in computing systems: Reaching through technology“, <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=108870>
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [marx10] Steve Marx, Windows Azure Team, “Pivot View of Netflix Instant Watch Movies”, Beispiel eines Pivot Viewers mit einer Filmbibliothek, 30. Juni 2010
<http://netflixpivot.cloudapp.net/>
letzter Zugriff: 22.12.2011
- [microsoft11] Microsoft Corporation, „Microsoft Surface 2.0 Design and Interaction Guide“, Juli 2011, <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=26713>,
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [microsoft11.2] Microsoft Corporation, „Microsoft Code Metrics Values“, November 2011, <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb385914.aspx>
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [shen06] Shen, C.; Ryall, K.; Forlines, C.; Esenther, A.; Vernier, F.D.; Everitt, K.; Wu, M.; Wigdor, D.; Morris, M.R.; Hancock, M.; Tse, E.; , “Informing the Design of Direct-Touch Tabletops,” Computer Graphics and Applications, IEEE , vol.26, no.5, pp.36-46, doi: 10.1109/MCG.2006.109, September bis Oktober 2006
letzter Zugriff: 22.12.2011
<http://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=1683692&isnumber=35448>
- [eilbrecht07] Karl Eilbrecht, Gernot Starkte, “Patterns kompakt, Entwurfsmuster für effective Software-Entwicklung”, 2. Auflage, Spektrum Verlag, ISBN-13: 978-3-8274-1591-2, 2007