

1 Glossar

1.1 Begriffserklärung

Begriff	Beschreibung
.NET	Software-Plattform der Microsoft Corporation
Accessibility	Zugänglichkeit. Gegenstände und Medien werden so gestaltet, dass sie von jedem Menschen uneingeschränkt genutzt werden können, unabhängig von einer allfälligen Behinderung.
Assembly	In Assemblies werden übersetzte Klassen als ausführbare Dateien bereitgestellt.
Code Behind	Dabei handelt es sich um die CS-Datei, welche zu einer View (.xaml) Datei gehört. Darin enthaltene Funktionen können nur schwer oder gar nicht getestet werden.
Creative Workshop	Workshop, mit welchem Ideen gesammelt werden
Eager Loading	Verbundene Daten werden geladen bevor sie gebraucht werden
Flyweight	Zu Deutsch Fliegengewicht. Entwurfsmuster, das angewendet wird, wenn eine grosse Anzahl von Objekten verwendet wird, welche die gleichen Informationen beinhalten.
Graphical User Interface	Die grafische Benutzeroberfläche ermöglicht dem Benutzer die Interaktion mit dem Computer über grafische Symbole.
Milestone	Zwischenziel eines Projektes
multithreading safe	Möglichkeit, Prozesse ohne Konflikte parallel abzuwickeln
Namespace	Zu Deutsch Namensraum. Struktur für Objekte, diese können über eindeutigen Pfadnamen angesprochen werden
Overhead	Mehraufwand
Papierprototyp	Zeigt das Design einer zu erstellenden Software auf Papier und wird zum Testen der Software erstellt
Perspective Wall	Visualisierungstechnik um eine grosse Anzahl an Informationen darzustellen
Project Note	Eine Beschreibung eines bestimmten Projektes auf einer A4-Seite, welche Aufschluss über die Projektaufgabe, dessen Umsetzung, den Projektpartner und den Kundennutzen des Projektes gibt.
Rastergrafik	Eine Rastergrafik besteht aus einer festen Anordnung von Bildpunkten, welchen je eine Farbe zugeordnet ist. Daher hat eine Rastergrafik auch eine feste Bildgrösse.
Redmine	Webbasiertes Projektmanagement-Tool auf der Basis von Ruby on Rails
RUP	Vorgehensmodell zur Entwicklung von Software
Scrum	Vorgehensmodell zur Entwicklung von Software
Sharepoint	Serverprodukt der Microsoft Corporation
Single tab	Kurzes, einmaliges Antippen
Surface	Ein Computer in Form einer Tischplatte der Microsoft Corporation, bei dem sämtliche Eingaben mit der Hand gemacht werden (Touch-Tisch)
Swipe	Wischbewegung
Tablet-PC	Ein tragbarer Computer, welcher per Eingabestift oder Finger bedient werden kann.
Test Driven Development	Methode, bei welcher zuerst die Tests und dann die zu testenden Komponenten implementiert werden.
ThreadPool	Stellt Arbeitsaufgaben bereit, verarbeitet asynchrone Ein-/Ausgabe, wartet im Auftrag anderer Threads und verarbeitet Zeitgeber.
User Story	Softwareanforderung in 1-2 Sätzen formuliert. Werden in der agilen Softwareentwicklung eingesetzt
Vektorgrafik	Eine Vektorgrafik wird durch Linien/Kurven, Linienstärken und Farben beschrieben. Vektorgrafiken sind beliebig skalierbar.
XPS	Ein Dateiformat der Microsoft Corporation

1.2 Abkürzungserläuterung

Begriff	Beschreibung
GUI	Graphical User Interface
MVVM	Model View ViewModel
PF2	Project Flip 2.0
PN	Project Note
RUP	Rational Unified Process
SDK	Software Development Kit
TDD	Test Driven Development
WPF	Windows Presentation Foundation
XPS	XML Paper Specification