

Project Flip 20

Studienarbeit

Anhang A

Begriffs- & Abkürzungsverzeichnis
Literaturverzeichnis und Referenzen

Elmer Lukas, Heidt Christina, Treichler Delia
22. Dezember 2011

1 Glossar

1.1 Begriffserklärung

Begriff	Beschreibung
.NET	Software-Plattform der Microsoft Corporation
Accessibility	Zugänglichkeit. Gegenstände und Medien werden so gestaltet, dass sie von jedem Menschen uneingeschränkt genutzt werden können, unabhängig von einer allfälligen Behinderung.
Assembly	In Assemblies werden übersetzte Klassen als ausführbare Dateien bereitgestellt.
Code Behind	Dabei handelt es sich um die CS-Datei, welche zu einer View (.xaml) Datei gehört. Darin enthaltene Funktionen können nur schwer oder gar nicht getestet werden.
Creative Workshop	Workshop, mit welchem Ideen gesammelt werden
Eager Loading	Verbundene Daten werden geladen bevor sie gebraucht werden
Flyweight	Zu Deutsch Fliegengewicht. Entwurfsmuster, das angewendet wird, wenn eine grosse Anzahl von Objekten verwendet wird, welche die gleichen Informationen beinhalten.
Graphical User Interface	Die grafische Benutzeroberfläche ermöglicht dem Benutzer die Interaktion mit dem Computer über grafische Symbole.
Milestone	Zwischenziel eines Projektes
multithreading safe	Möglichkeit, Prozesse ohne Konflikte parallel abzuwickeln
Namespace	Zu Deutsch Namensraum. Struktur für Objekte, diese können über eindeutigen Pfadnamen angesprochen werden
Overhead	Mehraufwand
Papierprototyp	Zeigt das Design einer zu erstellenden Software auf Papier und wird zum Testen der Software erstellt
Perspective Wall	Visualisierungstechnik um eine grosse Anzahl an Informationen darzustellen
Project Note	Eine Beschreibung eines bestimmten Projektes auf einer A4-Seite, welche Aufschluss über die Projektaufgabe, dessen Umsetzung, den Projektpartner und den Kundennutzen des Projektes gibt.
Rastergrafik	Eine Rastergrafik besteht aus einer festen Anordnung von Bildpunkten, welchen je eine Farbe zugeordnet ist. Daher hat eine Rastergrafik auch eine feste Bildgrösse.
Redmine	Webbasiertes Projektmanagement-Tool auf der Basis von Ruby on Rails
RUP	Vorgehensmodell zur Entwicklung von Software
Scrum	Vorgehensmodell zur Entwicklung von Software
Sharepoint	Serverprodukt der Microsoft Corporation
Single tab	Kurzes, einmaliges Antippen
Surface	Ein Computer in Form einer Tischplatte der Microsoft Corporation, bei dem sämtliche Eingaben mit der Hand gemacht werden (Touch-Tisch)
Swipe	Wischbewegung
Tablet-PC	Ein tragbarer Computer, welcher per Eingabestift oder Finger bedient werden kann.
Test Driven Development	Methode, bei welcher zuerst die Tests und dann die zu testenden Komponenten implementiert werden.
ThreadPool	Stellt Arbeitsaufgaben bereit, verarbeitet asynchrone Ein-/Ausgabe, wartet im Auftrag anderer Threads und verarbeitet Zeitgeber.
User Story	Softwareanforderung in 1-2 Sätzen formuliert. Werden in der agilen Softwareentwicklung eingesetzt
Vektorgrafik	Eine Vektorgrafik wird durch Linien/Kurven, Linienstärken und Farben beschrieben. Vektorgrafiken sind beliebig skalierbar.
XPS	Ein Dateiformat der Microsoft Corporation

1.2 Abkürzungserläuterung

Begriff	Beschreibung
GUI	Graphical User Interface
MVVM	Model View ViewModel
PF2	Project Flip 2.0
PN	Project Note
RUP	Rational Unified Process
SDK	Software Development Kit
TDD	Test Driven Development
WPF	Windows Presentation Foundation
XPS	XML Paper Specification

1 Dokumentinformationen

1.1 Änderungsgeschichte

Datum	Version	Änderung	Autor
10.10.2011	1.0	Erste Version des Dokuments	cheidt
17.10.2011	1.1	Verzeichnis ergänzt	cheidt
04.11.2011	1.2	Verzeichnis ergänzt	cheidt
15.11.2011	1.3	Verzeichnis ergänzt	lelmer
01.12.2011	1.4	Verzeichnis ergänzt	lelmer
22.12.2011	1.5	Verzeichnis ergänzt , Review	lelmer

2 Literaturverzeichnis

- [eilbrecht07] Karl Eilbrecht, Gernot Starkte, "Patterns kompakt, Entwurfsmuster für effective Software-Entwicklung", 2. Auflage, Spektrum Verlag, ISBN-13: 978-3-8274-1591-2, 2007
- [mackinlay91] Jock D. Mackinlay, George G. Robertson, Stuart K. Card, ACM, „CHI '91 Proceedings of the SIGCHI conference on Human factors in computing systems: Reaching through technology“, <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=108870>
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [marx10] Steve Marx, Windows Azure Team, "Pivot View of Netflix Instant Watch Movies", Beispiel eines Pivot Viewers mit einer Filmbibliothek, 30. Juni 2010
<http://netflixpivot.cloudapp.net/>
letzter Zugriff: 22.12.2011
- [microsoft11] Microsoft Corporation, „Microsoft Surface 2.0 Design and Interaction Guide“, Juli 2011, <http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?displaylang=en&id=26713>,
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [microsoft11.2] Microsoft Corporation, „Microsoft Code Metrics Values“, November 2011, <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb385914.aspx>
letzter Zugriff: 20.12.2011
- [shen06] Shen, C.; Ryall, K.; Forlines, C.; Esenther, A.; Vernier, F.D.; Everitt, K.; Wu, M.; Wigdor, D.; Morris, M.R.; Hancock, M.; Tse, E.; , "Informing the Design of Direct-Touch Tabletops," Computer Graphics and Applications, IEEE , vol.26, no.5, pp.36-46, doi: 10.1109/MCG.2006.109, September bis Oktober 2006
letzter Zugriff: 22.12.2011
<http://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=1683692&isnumber=35448>

Pivot View of Netflix Instant Watch Movies





Microsoft® Surface® 2 Design and Interaction Guide



Quick links

- ↓ [Overview](#)
- ↓ [System requirements](#)
- ↓ [Instructions](#)

Microsoft® Surface® 2 Design and Interaction Guide

Quick details

Version:	2.0	Date Published:	7/11/2011
Language:	English		

File Name	Size	
Microsoft Surface 2 0 Design and Interaction Guide.pdf	2.8 MB	DOWNLOAD

Overview

The Microsoft Surface 2.0 Design and Interaction Guide helps designers and developers create Surface applications for Microsoft Surface and Windows 7 touch PCs. Developing compelling Surface experiences requires a different approach to interface design. This document presents design principles and guidelines to address key aspects of application interface design including: interaction, visual, sound, text, and more. These principles and practices are a starting point to get the most out of the Surface software and hardware platform's unique capabilities.

[↑ Top of page](#)

System requirements

Supported Operating Systems: Windows 7

The file is in .PDF format, so a .PDF reader is required.

[↑ Top of page](#)

Instructions

Download the document and open it with a compatible reader.

[↑ Top of page](#)



Code Metrics Values

Visual Studio 2010

Code metrics is a set of software measures that provide developers better insight into the code they are developing. By taking advantage of code metrics, developers can understand which types and/or methods should be reworked or more thoroughly tested. Development teams can identify potential risks, understand the current state of a project, and track progress during software development.

Software Measurements

The following list shows the code metrics results that Visual Studio calculates:

- **Maintainability Index** – Calculates an index value between 0 and 100 that represents the relative ease of maintaining the code. A high value means better maintainability. Color coded ratings can be used to quickly identify trouble spots in your code. A green rating is between 20 and 100 and indicates that the code has good maintainability. A yellow rating is between 10 and 19 and indicates that the code is moderately maintainable. A red rating is a rating between 0 and 9 and indicates low maintainability.
- **Cyclomatic Complexity** – Measures the structural complexity of the code. It is created by calculating the number of different code paths in the flow of the program. A program that has complex control flow will require more tests to achieve good code coverage and will be less maintainable.

Note

In some cases, the calculation of the cyclomatic complexity for a method in Visual Studio 2010 differs from earlier versions. For more information, see the "Changes in Visual Studio 2010 code complexity calculations section" of [Troubleshooting Code Metrics Issues](#).

- **Depth of Inheritance** – Indicates the number of class definitions that extend to the root of the class hierarchy. The deeper the hierarchy the more difficult it might be to understand where particular methods and fields are defined or/and redefined.
- **Class Coupling** – Measures the coupling to unique classes through parameters, local variables, return types, method calls, generic or template instantiations, base classes, interface implementations, fields defined on external types, and attribute decoration. Good software design dictates that types and methods should have high cohesion and low coupling. High coupling indicates a design that is difficult to reuse and maintain because of its many interdependencies on other types.
- **Lines of Code** – Indicates the approximate number of lines in the code. The count is based on the IL code and is therefore not the exact number of lines in the source code file. A very high count might indicate that a type or method is trying to do too much work and should be split up. It might also indicate that the type or method might be hard to maintain.

Anonymous Methods

An *anonymous method* is just a method that has no name. Anonymous methods are most frequently used to pass a code block as a delegate parameter. Metrics results for an anonymous method that is declared in a member, such as a method or accessor, are associated with the member that declares the method. They are not associated with the member that calls the method.

For more information about how Code Metrics treats anonymous methods, see [Anonymous](#)

[Methods and Code Analysis.](#)

Generated Code

Some software tools and compilers generate code that is added to a project and that the project developer either does not see or should not change. Mostly, Code Metrics ignores generated code when it calculates the metrics values. This enables the metrics values to reflect what the developer can see and change.

Code generated for Windows forms is not ignored, because it is code that the developer can see and change.


See Also

Other Resources

[Measuring Complexity and Maintainability of Managed Code](#)

Community Content

© 2011 Microsoft. All rights reserved.

The perspective wall: detail and context smoothly integratedFull Text:  [pdf](#)

Authors: [Jock D. Mackinlay](#) [Xerox Palo Alto Research Center, 3333 Coyote Hill Road, Palo Alto, CA](#)
[George G. Robertson](#) [Xerox Palo Alto Research Center, 3333 Coyote Hill Road, Palo Alto, CA](#)
[Stuart K. Card](#) [Xerox Palo Alto Research Center, 3333 Coyote Hill Road, Palo Alto, CA](#)

Published in:

- Proceeding
CHI '91 Proceedings of the SIGCHI conference on Human factors in computing systems: Reaching through technology

[ACM](#) New York, NY, USA ©1991[table of contents](#) ISBN:0-89791-383-3 doi>[10.1145/108844.108870](#)

1991 Article

**Bibliometrics**

- Downloads (6 Weeks): 16
- Downloads (12 Months): 175
- Citation Count: 196

Tools and Resources[Request Permissions](#)

TOC Service:

[Email](#) [RSS](#)[Save to Binder](#)

Export Formats:

[BibTeX](#) [EndNote](#) [ACM Ref](#)

Upcoming Conference:

[CHI '12](#)

Share:



Tags: [animation](#) [design](#) [human factors](#) [human factors](#) [interaction](#) [styles](#) [theory](#)

Powered by **THE ACM GUIDE TO COMPUTING LITERATURE**

The ACM Digital Library is published by the Association for Computing Machinery. Copyright © 2011 ACM, Inc.

[Terms of Usage](#) [Privacy Policy](#) [Code of Ethics](#) [Contact Us](#)Useful downloads:  [Adobe Acrobat](#)  [QuickTime](#)  [Windows Media Player](#)  [Real Player](#)

IEEE Xplore®
DIGITAL LIBRARY

SEARCH

Advanced Search | Preferences | Search Tips

BROWSE ▼

MY SETTINGS ▼

CART

SIGN OUT

About IEEE Xplore | Terms of Use | Feedback

Help

ON THIS PAGE

Abstract

Index Terms

References

Cited by IEEE

Browse > Journals > Computer Graphics and Applicat ... > Volume: 26 Issue: 5

Informing the Design of Direct-Touch Tabletops

PDF Access Full Text

Download Citation

Email

Print

Request Permissions

Shen, C.; Ryall, K.; Forlines, C.; Esenther, A.; Vernier, F.D.; Everitt, K.; Wu, M.; Wigdor, D.; Morris, M.R.; Hancock, M.; Tse, E.; Mitsubishi Electr. Res. Labs.

This paper appears in: Computer Graphics and Applications, IEEE

Issue Date: Sept.-Oct. 2006

Volume: 26 Issue: 5

On page(s): 36 - 46

ISSN: 0272-1716

References Cited: 18

Cited by : 4

INSPEC Accession Number: 9089936

Digital Object Identifier: 10.1109/MCG.2006.109

Date of Current Version: 28 August 2006

Sponsored by: IEEE Computer Society

ABSTRACT

Tables provide a large and natural interface for supporting direct manipulation of visual content for human-to-human interactions. Such surfaces also support collaboration, coordination, and parallel problem solving. However, the direct-touch table metaphor also presents considerable challenges, including the need for input methods that transcend traditional mouse- and keyboard-based designs. In this paper, we've designed, implemented, and studied a variety of tabletop user interfaces, interaction techniques, and usage scenarios

BROUGHT TO YOU BY

FHO East

Your institute subscribes to:

IEEE/IET Electronic Library (IEL), IBM Journal of Research and Development, VDE VERLAG Conference Proceedings

What can I access?

Terms of Use

Project Flip 20

Studienarbeit

Anhang B

Aufgabenstellung
Erklärung
Vereinbarung

Elmer Lukas, Heidt Christina, Treichler Delia
22. Dezember 2011

Aufgabenstellung Studienarbeit Abteilung I, HS 2011/12 Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Zühlke Project Flip 2.0 für Surface 2

1. Auftraggeber und Betreuer

Praxispartner und Auftraggeber diese Studienarbeit ist

Zühlke Engineering AG
Wiesenstrasse 10a
8952 Schlieren
Schweiz

Ansprechpartner Auftraggeber:

Marco Balzarini (Business Unit Manager)
Telefon +41 44 733 6611 Direkt +41 44 733 6553
marco.balzarini@zuehlke.com

Christian Moser
Moser, Christian <moc@zuehlke.com>

Betreuer HSR:

Prof. Dr. Markus Stolze, Institut für Software mstolze@hsr.ch
Michael Gfeller, Assistent, Institut für Software, (.NET, Surface SDK, Code Quality, SE Tools)
mgfeller@hsr.ch

2. Ausgangslage

Mit der Ankündigung von Surface 2 hat Microsoft ein grosses Echo bei Kunden und Partnern ausgelöst. Viele Firmen sehen das Device als eine gute Möglichkeit, Informationen in Kundenzonen interaktiv zu präsentieren. Zühlke möchte die interaktiven Möglichkeiten von Surface 2 selber für die Präsentation des Projektportfolios nutzen sowie einen Demo-Case für mögliche Kunden zur Verfügung haben.

Zühlke unterhält circa 400 Project Notes. Eine Project Note beschreibt jeweils ein Projekt auf einer A4-Seite.

(Beispiel: http://www.zuehlke.com/uploads/tx_zepublications/pn_435_d_alpview_web.pdf).

Das Project Flip 2.0 (PF2) soll diese Project Notes ansprechend visualisieren. Die Applikation soll für ein Surface 2 Device konzipiert und entwickelt werden. Das

Surface 2 Device wird bei Zühlke in der Kundenzone aufgestellt und soll dort sowie auf Messen einen ansprechenden Zugang zu den Project Notes bieten.

Im Rahmen eines Ausbildungsprojektes haben Zühlke Ingenieure ein Project Flip 1.0 auf Basis eines Dell Multi-touch Tablets implementiert. Diese Arbeit kann als Konzeptstudie wiederverwendet werden. Es sollen aber auch weitere Interaktionsmöglichkeiten eines Surface 2 genutzt werden.

Usability und Design sollen zentrale Aspekte von PF2 sein. Die folgenden Features wurden von Zühlke genannt. Sie sind als Basis für eine umfassendere Anforderungsanalyse zu verstehen:

- Das PF2 stellt Project Notes ansprechend dar und erlaubt eine intuitive Navigation. (Prio 1)
- Das PF2 erlaubt intuitive Suche und Filterung der Project Notes (Volltext, Branche, Kunde, Technologie etc.). (Prio 1)
- Das PF2 greift die Project Notes direkt aus dem Zühlke Intranet ab („No Maintenance“). (Prio 2)
- Das PF2 erlaubt das Verschicken von Project Notes (Email / Post). (Prio 2)
- Das PF2 erlaubt eine Registrierung. Diese kann über Visitenkarten-Scan, Handy oder andere Mechanismen stattfinden. (Prio 2)

3. Ziele der Arbeit

Im Rahmen dieser Studienarbeit sollen die folgenden Aufgaben bearbeitet werden:

- Die Bedürfnisse von direkten und indirekten Nutzern der Projekt Flip 2.0 Anwendung soll analysiert werden. In diesem Zusammenhang muss der Arbeitsfluss der Erstellung von Project Notes dokumentiert werden und die Möglichkeit der Bereitstellung von vertiefenden Informationen, welche sich besonders für die Präsentation mittels Surface2 eignen (Video etc.) geklärt werden. Erfahrungen mit dem PF1 sollten hier auch dokumentiert werden.
- Ein Interaktionskonzept (UI Design) für das PF2 ist zu entwickeln. Dieses sollte auf die identifizierten Bedürfnisse von Nutzern ausgelegt sein, und die Möglichkeiten von Surface2 sinnvoll nutzen. Das heisst, es muss plausibel argumentiert werden, warum die Lösung einen Vorteil gegenüber der aktuellen „nur Papier“ Lösung bringt. Das vorgeschlagene Interaktions-Konzept sollte mit möglichst einfachen Mitteln getestet werden und mit den Auftraggebern ein zu implementierendes UI-Design beschlossen werden.
- Das UI Design ist mit Hilfe des Surface2 SDK zu implementieren. Das interne Design und die Architektur des Systems sollen nachvollziehbar aus den Benutzerbedürfnissen und Technologie-Constraints abgeleitet werden. Hierbei sollte nicht nur hohe Usability und Attraktivität des Systems angestrebt werden, sondern auch eine angemessene Stabilität und Wartbarkeit sicher gestellt werden.

- Dem Auftraggeber ist ein lauffähiges und getestetes System, inklusive Dokumentation für die Wartung und Installationsanleitung abzuliefern.
- Für die HSR ist eine Dokumentation zur Studienarbeit (siehe unten) zu erstellen, sowie ein Video.

4. Zur Durchführung

Mit dem HSR-Betreuer finden in der Regel wöchentliche Besprechungen statt. Zusätzliche Besprechungen sind nach Bedarf durch die Studierenden zu veranlassen.

Alle Besprechungen sind von den Studenten mit einer Traktandenliste vorzubereiten und die Ergebnisse in einem Protokoll zu dokumentieren, welches im Projekt-Repository stets zugreifbar ist.

Für die Durchführung der Arbeit ist ein Projektplan zu erstellen. Dabei ist auf einen kontinuierlichen und sichtbaren Arbeitsfortschritt zu achten. An Meilensteinen (gemäss Projektplan) sind einzelne Arbeitsergebnisse in vorläufigen Versionen abzugeben. Über die abgegebenen Arbeitsergebnisse erhalten die Studierenden ein Feedback. Eine definitive Beurteilung erfolgt aufgrund der am Abgabetermin abgelieferten Dokumentation. Die Evaluation erfolgt aufgrund des separat abgegebenen Kriterienkatalogs in Übereinstimmung mit den Kriterien zur SA Beurteilung. Es sollten hierbei auch die Hinweise aus dem abgegebenen Dokument „Tipps für die Strukturierung und Planung von Studien-, Diplom- und Bachelorarbeiten“ beachtet werden.

5. Dokumentation

Über diese Arbeit ist eine Dokumentation gemäss den Richtlinien der Abteilung Informatik zu verfassen. Die zu erstellenden Dokumente sind im Projektplan festzuhalten. Alle Dokumente sind nachzuführen, d.h. sie sollen den Stand der Arbeit bei der Abgabe in konsistenter Form dokumentieren. Die Dokumentation ist vollständig auf CD/DVD in 2 Exemplaren abzugeben. Zudem ist eine kurze Projektergebnisdokumentation im öffentlichen Wiki von Prof. M. Stolze zu erstellen. Diese muss einen Link auf ein öffentlich zugängliches (z.B. YouTube) Video enthalten, welche das Resultat der Arbeit dokumentiert. Das Video soll nicht mehr als 2 Minuten lang sein und einen Intro-Screen mit HSR-Logo, Titel der Arbeit, Namen der Studenten, Namen des Betreuers/Dozenten enthalten (5 Sek.) enthalten. Im Hauptteil des Videos soll das Problem kurz beschrieben werden und eine kurze Demo entsprechend einem wichtigen (realistischen) Nutzungsszenario zeigen (Person und Screen). Im Abspann soll der Intro-Screen wieder eingeblendet werden (3 Sek.). Material für die Video-Erstellung wird von der HSR gestellt (Multimediabestellungen). Ein Beispiel eines Videos ist verfügbar unter <http://www.youtube.com/watch?v=Q1ngxAkiaRg>

6. Termine

Siehe auch Terminplan auf

<https://www.hsr.ch/Termine-Diplom-Bachelor-und.5142.0.html>

19.09.2011 Beginn der Studienarbeit, Ausgabe der Aufgabenstellung durch die Betreuer.

23.12.2011 Abgabe des Berichtes an den Betreuer bis 12.00 Uhr.

7. Beurteilung

Eine erfolgreiche SA zählt 8 ECTS-Punkte pro Studierenden. Für 1 ECTS Punkt ist eine Arbeitsleistung von ca. 25 bis 30 Stunden budgetiert. Dies entspricht ungefähr 17h pro Woche (auf 14 Wochen) und damit ca. 2 Tage Arbeit pro Woche.

Für die Beurteilung ist der HSR-Betreuer verantwortlich.

Die Bewertung der Arbeit erfolgt entsprechend der verteilten Kriterien-Liste.

Rapperswil, den 19. September 2011



Prof. Dr. Markus Stolze
Institut für Software
Hochschule für Technik Rapperswil

1 Erklärung über die eigenständige Arbeit

Wir erklären hiermit,

- dass wir die vorliegende Arbeit selber und ohne fremde Hilfe durchgeführt haben, ausser derjenigen, welche explizit in der Aufgabenstellung erwähnt ist oder mit dem Betreuer schriftlich vereinbart wurde,
- dass wir sämtliche verwendeten Quellen erwähnt und gemäss gängigen wissenschaftlichen Zitierregeln korrekt angegeben haben.

Ort, Datum:

Rapperswil, 09.12.2011

Lukas Elmer:

L. Elmer

Christina Heidt:

C. Heidt

Delia Treichler:

D. Treichler

1 Vereinbarung

1.1 Gegenstand der Vereinbarung

Mit dieser Vereinbarung werden die Rechte über die Verwendung und die Weiterentwicklung der Ergebnisse der Studienarbeit Project Flip 2.0 von Lukas Elmer, Christina Heidt und Delia Treichler unter der Betreuung von Markus Stolze geregelt.

1.2 Urheberrecht

Die Urheberrechte stehen den Studenten zu.

1.3 Verwendung

Die Ergebnisse der Arbeit dürfen sowohl von den Studenten, von der HSR wie von der Zühlke Engineering AG nach Abschluss der Arbeit verwendet und weiter entwickelt werden.

Ort, Datum:

Schlieren, 9. Dezember 2011

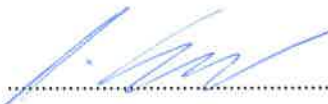
Prof. Dr. Markus Stolze, Betreuer HSR:



Christian Moser, Zühlke Engineering AG:



Lukas Elmer, Student HSR:



Christina Heidt, Studentin HSR:



Delia Treichler, Studentin HSR:



Project Flip 20

Studienarbeit

Anhang C

Sitzungsprotokolle

Risikomanagement

User Stories

Ausgefüllte Fragebögen Usability Test

Redmine Tickets

Elmer Lukas, Heidt Christina, Treichler Delia
22. Dezember 2011

Sitzungsprotokolle

Sitzungsprotokolle

Protokoll 19.12.11

Sensitivitätsanalyse

Abstract

Extended Management Summary

Einleitung

Anforderungen

Entwurf, 3D

Realisierung und Test

Schlussfolgerung

Video

Abnahme MS

Weiteres

Beschlüsse

Protokoll 16.12.11

Code Review

Beschlüsse

Protokoll 12.12.11

Abstract

Terminvereinbarung für Videoerstellung

Weiteres

Beschlüsse

Protokoll 09.12.11

Demo der Software

Weiteres

Beschlüsse

Protokoll 09.12.11

Review

Weiteres

Beschlüsse

Protokoll 05.12.11

Usability Test

Organisatorisches

Beschlüsse

Protokoll 28.11.11

Anforderungen-Dokument

Domain Analyse-Dokument

User Stories & Technische Probleme

Usability Test

Beschlüsse

Protokoll 25.11.11

Demo

User Stories

Weiteres

Protokoll 14.11.11

- [Protokolle](#)
 - [Präsentation der User Stories \(Sprint 4\)](#)
- [Protokoll 11.11.11](#)
 - [Planung Sprint 5](#)
 - [Externes Design](#)
 - [Termine](#)
 - [Beschlüsse](#)
- [Protokoll 07.11.11](#)
 - [Layout](#)
 - [Weiteres](#)
 - [Beschlüsse](#)
- [Protokoll 04.11.11](#)
 - [Code Review](#)
 - [Detail View und Filter entfernen](#)
 - [Weiteres](#)
- [Protokoll 31.10.2011](#)
 - [Verschieben auf 04.11.2011: Code Review mit Christian](#)
 - [Demonstration der für den Sprint 3 geplanten Must User Stories](#)
 - [Besprechung der Planung des Sprints 4](#)
 - [Prozessmodell](#)
 - [Weiteres](#)
 - [Beschlüsse](#)
- [Protokoll 24.10.2011](#)
 - [Notizen vom 17.10. besprechen](#)
 - [Protokolle vom 10.10. und 17.10 abnehmen](#)
 - [MS: Domain Model \(formelles OK Stolze \(UML\), inhaltliches OK Auftraggeber\)](#)
 - [Beschlüsse](#)
- [Protokoll 17.10.2011](#)
 - [Vision und Personas](#)
 - [Papierprototyp & Navigationkonzept](#)
 - [User Stories](#)
 - [Risikomanagement](#)
 - [Kommende Sitzungstermine](#)
 - [Beschlüsse](#)
- [Protokoll 10.10.2011](#)
 - [Creative Workshop](#)
 - [Planung letzter Sprint](#)
- [Protokoll 03.10.2011](#)
 - [Fragen Scrum](#)
 - [MS: Architekturprototyp \(Demo\)](#)
 - [MS: Vision Dokument V0](#)
 - [MS: Projektplan](#)
 - [MS: Benutzerbeobachtung/Befragung beendet](#)
 - [MS: Usability Tests](#)
 - [Weiteres](#)
 - [Beschlüsse](#)
- [Protokoll 26.09.2011](#)
 - [Bewertungskriterien](#)
 - [MS](#)

[Projektplanung](#)
[Agenda](#)
[Personas](#)
[Weiteres](#)
[Beschlüsse](#)
[Protokoll 19.09.2011](#)
[Dokumente, Deliverables](#)
[Termine](#)
[Vorgehen \(Scrum, RUP\)](#)
[Technologie](#)
[Resharper](#)
[Versionierungstool, Projektmanagementtool](#)
[Beschlüsse](#)

Protokoll 19.12.11

Erstellt am 19.12.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 20.12.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Sensitivitätsanalyse](#)
[Abstract](#)
[Extended Management Summary](#)
[Anforderungen](#)
[Entwurf, 3D](#)
[Realisierung und Test](#)
[Schlussfolgerung](#)
[Video](#)
[Abnahme MS](#)
[Weiteres](#)
[Beschlüsse](#)

Sensitivitätsanalyse

Agenda: Wie macht man eine Sensitivitätsanalyse für unsere Nutzwertanalyse? (ist die Vorhandene richtig gemacht?)

ist i. o. Keine Formeln und keine Statistik Angaben nötig.

Abstract

Fehlend: Deployment auf Surface 2 noch ausstehend

1. "Es gab bei Project Flip 1.0 Usability Probleme, um diese zu umgehen wurde ein Prototyp erstellt"

2. Intuitive Anwendung: "direkt bei der ersten Nutzen ohne Hilfe bedient werden kann"
3. "Zertifiziert" passt als Wort nicht (bei Usability Tests), besser "validiert"
4. "... um ein Konzept für die Gestaltung des User Interfaces zu definieren" - nicht Richtlinie
5. "Einen WPF Prototyp für die Perspective Wall Visualisierung entwickelt wurde." - es muss ersichtlich sein, dass etwas effektiv programmiert wurde - "...indem sie in Grundzügen eine Perspective Wall programmierte"

Extended Management Summary

Fehlend: Deployment auf Surface 2 noch ausstehend. Auch in Abstract erwähnen

Einleitung

i.o.

Anforderungen

Agenda: Themen: Kapitel 2 & 3
Muss nochmals geschickt werden.

Entwurf, 3D

Entwurf:

Bild von Surface 2 und nicht von Surface 1

Surface 2 als Box darstellen und die Umwandlung darin darstellen

Zudem kurze Erklärung oder Nummerierung

In Excel Datei wird spezifiziert wie der Einleseprozess von staten geht.

Architektur Entscheid: Viele Vorgaben, daher wenig Entscheidungsfreiheiten. Was gehört zu Designentscheiden?

Designentscheid:

- Warum Daten in Textfile und nicht in Datenbank?
- Verwendung von Verbindung zu Webserver (Connector) mit Interface

3D:

Kann ein eigenständiges Dokument oder ein Unterkapitel von Entwurf sein

Fokus und Kontext als Begriffe einführen. Weiter unten schon erste Verletzung dieser Regel (da nicht der gesamte Kontext angezeigt wird). In gewisserweise Verletzung des Prinzips.

Realisierung und Test

Schreiben, dass uns mittlerweile bewusst ist, dass es einen Standardfragebogen gibt. Wir haben diesen speziellen Fragebogen jedoch selber erarbeitet und daher benutzt. Mehr Bezug bei Fazit bei Usability Test auf die Auswertung?

Schlussfolgerung

stark überdeckt → abgedeckt?

Video

Agenda: MS: Review Draft Wiki Page und Video. Extended Management Summary auf Wiki? - ist so abgenommen. Am besten mit 1-2 Bildern.

Nicht zukünftige Lösung sondern entwickelte Lösung für Surface 2. Demonstration auf HP Touch Smart Bildschirm (siehe User Interfaces 2)

Letztes Zwischenbild Surface 2 Bild, Deployment vom Zühlke Engineering geplant.

Abschlussfolie mit Implementationstechnologien (WFP, Surface 2 Toolkit, Testing Tools etc.)

Abnahme MS

MS: Review Inhaltsverzeichnis Bericht - schicken

MS: Review der geplanten Aufwände der User Stories und Tasks für die nächste Iteration - i.o.

MS: Abschluss von Iterationen: Jedes Iterationsende wird von Stolze oder Auftraggeber abgenommen - i.o.

Weiteres

Zeitauswertung in richtiges Dokument und nicht in Anhang

Dokumentaufteilung nach eigenen Vorstellungen

Projektretroperspektive: Schätzung und Zeitaufwendung und Lessons Learned

Charts für Zeitauswertung: Was ist spannend, wo gab es Überraschungen

Beschlüsse

Folgende MS sind abgenommen:

- MS: Review Inhaltsverzeichnis Bericht (wird noch geschickt)
- MS: Review der geplanten Aufwände der User Stories und Tasks für die nächste Iteration
- MS: Abschluss von Iterationen: Jedes Iterationsende wird von Stolze oder Auftraggeber abgenommen
- MS: Review Draft Wiki Page und Video

Sitzungsprotokoll & Inhaltsverzeichnis schicken

Dokumente korrigieren

Protokoll 16.12.11

Erstellt am 16.12.2011, Autor: Ielmer

Protokoll abgenommen am 16.12.2011 durch Michael Gfeller

Anwesend:

Michael Gfeller, Lukas Elmer

Agenda:

[Code Review](#)

Code Review

- Laufzeit Warnings: Beim Binding gibt es Laufzeit Warnings und zwar in der Detailansicht beim Navigieren von einer Project Note zur nächsten. Dies wird durch das Binding verursacht und könnte daran liegen, dass auf null gebündelt wird. Die Behebung dieser Warnings würde wahrscheinlich zu viel Zeit in Anspruch nehmen.
- Im GravatarsViewModel wird eine IList verwendet. Besser wäre hier eine ListView, da durch das automatische Binding / Konvertieren ein Memory Leak entstehen könnte.
- Durch die Installation des WPF Performance Kit könnte man die Ressourcen besser überwachen und beobachten.
- GravatarsViewModelTest: Dieser Test bringt nur wenig Mehrwert.
- Die Konfiguration app.config in den unteren Projekten (Bsp. PdfConverter) bringt nichts, da die Datei nicht ins Verzeichnis mit den ausführbaren Dateien kopiert wird.

Beschlüsse

- Aufgrund Zeitdruck ist es nicht möglich, alle beanstandeten Punkte umzusetzen. Deshalb werden die Laufzeit Warnings, die sehr wahrscheinlich durch das Binding auf null Objekte ausgelöst wird, ignoriert.
- Die Konfiguration wird noch kopiert, damit Einstellungen vorgenommen werden können.
- Die anderen Punkte werden berücksichtigt, falls noch Zeit bleiben sollte.

Protokoll 12.12.11

Erstellt am 12.12.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 19.12.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Abstract](#)

[Terminvereinbarung für Videoerstellung](#)

[Weiteres](#)

[Beschlüsse](#)

Abstract

1. Abschnitt: höchstens noch an Details feilen (z.b. Im Bereich Clienttechnologien, Kunden die Möglichkeiten von Microsoft Surface als Ausstattungsgerät aufzeichnen).
2. Abschnitt: Für dieses Projekt wurde ein benutzerorientiertes Vorgehen gewählt, bei welchem die gefundenen Dinge umgesetzt wurden. Optimierung der einfach, intuitiven Anwendung, ohne Hilfsmittel war der Fokus dieser Arbeit.
3. Abschnitt: Prozesskomplexität wegen Benutzerzentrierung. Immer wieder Testen der User Interfaces, wie oft?
Client-Teil und Serveranbindung.
Obwohl für alle Teammitglieder WPF und .NET neu war, ist es gelungen einen vollständigen Prototypen zu entwickeln.
Integration von den Kategorien nennen (dynamisches Laden, Aggregationsdatei). Reduzierung der Komplexität.

Prototyp für Perspective Wall, keine Integration wegen mangelnder Zeit (vorgeschrittene Visualisierungskonzepte).

Terminvereinbarung für Videoerstellung

Multimedien dienst verleiht und reserviert Videokameras

Videos können auch konventioneller sein

- Wichtig sind sauberer Start- und Endscreen und Demo des Endsystems
- Abstract wird noch einmal erklärt
- Beispiel der bestehenden Lösung: Papierformat filmen
- Beispiel des Prototypen
- Prototyp Perspective Wall ebenfalls zeigen
- Am Ende Namen und Kontaktemail

Markus auflisten, mit HSR Adresse. Wir können auch private Adresse nehmen (wegen Ablauf der Emailadresse).

Weiteres

- Aufgabenstellung unterschreiben -> ok
- **Frage:** User Stories: was kommt in Anforderungsdokument (Definition of Done, Sprint, Abnahmedatum, Ticketnr)?
Antwort: Kann selbst entschieden werden.
Abnahme Tests werden mit den Anforderungen verglichen. Definition of Done muss dafür ersichtlich sein. -> User Stories mit Definition of Done und Sprint in Anforderungsdokument. Auf Excel im Anhang verweisen.
- **Frage:** ISO Norm Usability Test, Standardbogen übernehmen?
Antwort: Muss nicht angepasst werden
- **Frage:** Code Files mit Header information; Autor; Datum von Code Reviews
Antwort: Termine hätten definiert werden müssen für Code Reviews (von Anfang an). In Anforderungsdokument notieren, dass Code Reviews kontinuierlich und partnerschaftlich durchgeführt wurden und daher nicht im Code vermerkt wurden. "Die folgenden Codereviews wurden mit externen Personen durchgeführt" mit Auflistung. Autorenschaft ist gemeinschaftlich und wird daher nicht aufgelistet.
- **Frage:** In welches Dokument gehört die Beschreibung der Tools?
Antwort: Anforderungsdoku

Beschlüsse

- Abstract anpassen/erweitern
- User Stories mit Definition of Done und Sprint in Anforderungsdokument. Auf Excel im Anhang verweisen.
- Dokumentation der Code Reviews und der Tools in Anforderungsdokument

Protokoll 09.12.11

Erstellt am 09.12.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 12.12.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Christian Moser, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Demo der Software](#)

[Weiteres](#)

[Beschlüsse](#)

Demo der Software

Agenda: Demonstration der Software und Abnahme der User Stories

- Touch Target bei Vor- und Zurück-Buttons und Lupen vergrössern.
- Virtualisierung für zukünftige Weiterentwicklung
- Minimale Höhe für Scrollbar einstellen (muss nicht umgesetzt werden).
- Kundenliste hat kritische Höhe (viele Elemente) -> Grouping nach Alphabet
- Gedrückter Button sollte ebenfalls weiss sein bei Filter
- Filterkriterienliste wäre besser grösser (Ausnutzung des Bildschirms)
- InfoView:
 - Schriftart für i (serifen)
 - Kreuz für das Schliessen der Ansicht einfügen
 - Für Überschriften AA Zühlke Medium wählen und Schrift orange einfärben
 - Dropshadow für Bilder im InfoView
 - Bilder statisch für InfoView

Userstories wurden abgenommen

Weiteres

Abklärung von Christian:

- Termin für Präsentation Ende Februar
- Kann Projekt weitergezogen werden?

Installationsanweisung: Was braucht es für Verbindungen, um die Project Notes herunterzuladen

Nicht extrem ausformulieren, es muss funktional sein

Beschlüsse

User Stories wurden erfolgreich abgenommen

Protokoll 09.12.11

Erstellt am 09.12.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 09.12.2011 durch Michael Gfeller

Anwesend:

Michael Gfeller, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Review](#)

[Weiteres](#)

Review

- Styles in App.xaml positionieren oder Styles.xaml mit Styles erstellen und in App.xaml referenzieren. Einzelne Styles in auslagern und mittels Dictionary zusammen mergen (Merged Resource Dictionaries).
- Images nicht freezed → dadurch evt. Memory Leaks
- ScrollToTopBehavior: DependencyPropertyDescriptor ist statisches Konstrukt (ItemsSourceProperty): prüfen, dass es sich abmeldet
- Aufräumen von Properties, privaten Variablen und Methoden
- Absoluter Pfad zu Adobe Reader
- ViewModel darf nicht UserInterface zugreifen. Eigenes Projekt für ViewModel. Base könnte entfernt werden (da es nur ein ViewModel gibt). Aufteilung des ViewModels auf mehrere ViewModels nicht nötig. Bei einem View Model KEIN eigenes Projekt.
- Installer fehlt, da aber keine Hardware verfügbar ist, ist dies nicht nötig. In Dokumentation erklärt, was alles noch getan werden muss, um Projekt auf Surface 2 zu benutzen.
- Code dokumentieren für public, falls sich dies bei Abschnitt lohnt (wenn nicht klar ist, um was es sich handelt, z.B. bei Preload()).
- Resharper Warnings-Disabling-Kommentare in Tests entfernen, falls diese nicht interessant sind
- Wenn Styles in App.xaml definiert sind, dann werden diese auch mit Static Resource gefunden.

Weiteres

Lizenzen von dotTrace etc. weiterleiten

Beschlüsse

ViewModel: Da nur 1 ViewModel existiert, wird kein eigenes Projekt für die ViewModels erstellt.

Protokoll 05.12.11

Erstellt am 05.12.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 12.12.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Usability Test](#)
[Organisatorisches](#)
[Beschlüsse](#)

Usability Test

Agenda: mündlicher Kurzüberblick über Ergebnisse der Usability Tests
Verschoben auf kommenden Montag, 12.12.11

Organisatorisches

- Wo in Bericht Vereinbarung über Urheber- und Nutzungsrechte?
Können wir die Vereinbarung im Stil unserer Dokumente machen (zusätzlich HSR-Logo)?
Unterschriebene Dokumente kommen in den Anhang.
Dokument darf angepasst werden
Unterschrift Zühlke? -> noch einfügen
Unterschrift Studiengangleiter? -> Feld für Studiengangleiter kann weggelassen werden
Gemeinsames Nutzungsrecht für alle
- In welches Dokument gehört die Beschreibung der Tools? -> Gruppe Egli/Schnyder fragen, ansonsten in Architekturdokument (Software Engineering Umgebung)
- Redmine Wiki auf CD archivieren aber nicht in PDF einfügen
- Codereview ist unabhängig von Dokumentation bei der Bewertung der Arbeit
Termin vereinbaren mit Assistent zum Codereview. Codereview mit Michael Gfeller
- In welches Dokument gehört das Betriebskonzept? was muss wöchentlich, monatlich oder jährlich gemacht werden, damit das System weitergeführt werden kann.
- Platzhalter für Installation, der besagt, was der aktuelle Stand des Wissens ist. Bei Erneuerung müsste dieser Teil noch einmal neu überarbeitet werden.
- Dokument die die notwendigen Arbeiten auflisten, die wegen der fehlenden Hardware verschoben werden. Oder Softwareelemente, die zeitlich nicht umgesetzt werden konnten. Dokument für Weiterentwicklung
- Aufgabenstellung: Auch Unterschrift der Zühlke benötigt? -> Aufgabenstellung nur von Markus Stolze unterschreiben lassen
- Sitzung vom 9.12.: Demo der Software
- Zitierung: Autornamen + Jahr, bei mehreren Autoren, erster Autorenname + et al. Runde Klammern bei ganzem Namen
- Bei Zusammenfassung von Dokument zu einem PDF, das Titelblatt muss nicht entfernt werden.
- Gesamtinhaltsverzeichnis erstellen (wie?). Nur von gewissen Hauptüberschriften

Beschlüsse

Usability Test Überblick: Verschoben auf kommenden Montag, 12.12.11
Codereview: Termin vereinbaren (findet am 9.12.11 statt)

Protokoll 28.11.11

Erstellt am 28.11.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 05.12.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Anforderungen-Dokument](#)

[Domain Analyse-Dokument](#)

[User Stories & Technische Probleme](#)

[Usability Test](#)

Anforderungen-Dokument

- Funktionale Anforderungen fehlen (User Stories).
Liste von kurzen Namen der User Stories in Dokument hereinnehmen, Details dazu können in Excel-File bleiben, mit Verweis darauf.
- Angemessenheit: Die Angemessenheit wird in Form eines Usability Tests getestet und folgende Szenarien werden dabei getestet (Messform).
- Reinigung gehört zu Betriebskonzept, wird ein solches Dokument überhaupt erstellt?
Betriebskonzept als Rumpf (richtiges kommt zu einem späteren Zeitpunkt.
Dokumentieren was jetzt schon bekannt ist. Betriebskonzept müsste später noch ausgearbeitet werden).
- Attraktivität: Corporate Design wird genutzt (ist auch überprüfbar). Fernwirkung bei Attraktivität auflisten? Fern- und Nahwirkung zur Attraktivitätssteigerung. Animation bei Bildwechsel bei Nahwirkung.
- Änderbarkeit und Wartbarkeit zu einem Kapitel zusammen nehmen.
- Bei den Design Constraints gehört eine Referenz dazu, dass das Corporate Design von der Zühlke Engineering AG verwendet wurde (wie schon bei externen Design angesprochen).
- XPS-Konvertierung ist ein Design Entscheid und kein Design Constraint.

Dokument muss nach Korrektur nicht geschickt werden.

Domain Analyse-Dokument

Project Flip 1.0 befindet sich in Vorstudie. Referenz?

Domain Model: Nicht verständlich, was mit "Attribute derselben Oberkategorie" gemeint ist. Gut wäre ein Beispiel von einer Project Note.

Kategorien werden mit Begriffen vermischt → alles zu Kategorie unbennenen.

Creative Workshop: Mit wem und wann wurde dieser durchgeführt.

Dokument muss nach Korrektur nicht geschickt werden.

User Stories & Technische Probleme

Agenda: User Stories abnehmen

Zoom über durchsichtiges, darüberliegendes Element lösen für den Document Viewer. Etwas zweites Durchsichtiges um zu scrollen oder wieder auszuzoomen.

Optische Täuschung bei den Filterkriterien → Bearbeiten.

Projektdaten: bei Navigation wieder ganz nach oben scrollen.

Screenshot des Fensters bei Navigation

3-D Elementübersicht unbedingt dokumentieren

Usability Test

Agenda: Termin für Usability Test vereinbaren

Termin: 5.12.2011, 11:30-12:00

Beschlüsse

Anpassungen an Dokumenten vornehmen (Project Flip 1.0: Die Analyse von Project Flip 1.0 befindet sich im Dokument Vorstudie. Im Dokument Domain Analyse wird keine Referenz auf dieses Kapitel gesetzt.)

Protokoll 25.11.11

Erstellt am 25.11.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 20.12.2011 durch Christian Moser

Raum: 6.112, Gebäude 6 Zeit: 15:00

Anwesend:

Christian Moser, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Demo](#)

[User Stories](#)

[Weiteres](#)

Demo

Agenda: Demo der Applikation, Fragen

Demo:

- Dialog schliessen wenn auf gleiches Element geklickt wurde.
- Hintergrund etwas weniger abdunkeln bei Menuauswahl. Ist Verdunkelung überhaupt notwendig?
- Texttrimming: Dokpanel anstatt Stackpanel bei Project Note oder bei Text feste Feldgrösse.
- Farbe bei "Kriterien hinzufügen" auf weiss wechseln (mehr Kontrast).

Fragen:

- Mit Helper arbeiten (statische Klasse).

- Arbeiten mit Code Behind i.o., solange diese Teile nicht getestet werden müssen.
- 3-D Effekt nicht weiter verfolgen, da Aufwand zu gross.

Event bei Scrollen, inkl. Timer, nach 1-2 Sekunden wird er wieder abgestellt, mit Property welches gebunden wird.

Verspätetes Binding für Animation:

- PropertyChanged wird erst später ausgelöst mit Timer.
- Mit 2 Properties LastProjectNote und CurrentProjectNote. Welche zu einem gewissem Zeitpunkt sichtbar sind.

VisualStateManager: GoToState für Wechsel von einem zu anderem State.

Dependency Property: Speichert nur noch das Delta (Unterschied zu anderen). Zuerst wird Dependency Property angeschaut (GetValue), danach wird auf Standardelement geschaut. Braucht weniger Speicher, besitzt Binding.

User Stories

Agenda: Für nächsten Sprint User Stories festlegen

1. Prio: Feedback wenn Filter Kriterium gedrückt wurde
2. Prio: Element erscheint in Filter
3. Pro: Element kann hinübergezogen werden.

Weiteres

Meeting 9.12., genauer festlegen

Nach Montag genauer besprechen.

Protokoll 14.11.11

Erstellt am 14.11.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 28.11.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Protokolle abnehmen](#)

[Präsentation der User Stories \(Sprint 4\)](#)

Protokolle

Agenda: Protokolle abnehmen

i.o.

Präsentation der User Stories (Sprint 4)

Agenda: Präsentation der User Stories des Sprints 4

Abnahme ok, siehe [User Stories](#)

Protokoll 11.11.11

Erstellt am 11.11.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 14.11.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Christian Moser, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Besprechung der Planung des Sprints 5](#)

[Layout/Externes Design besprechen](#)

[Termine](#)

[Beschlüsse](#)

Planung Sprint 5

Agenda: Besprechung der Planung des Sprints 5 gemäss [User Stories](#)

Toucherkennung bei 3-D Elementen in der Übersicht (evt. Masterstudent der unterstützen kann). Ansonsten mit Transformation arbeiten anstatt 3-D.

Arbeiten entweder mit 3-D Modell. Elemente müssten 3-D aufgebaut werden (Licht, Texturen etc.). Oder mit Transformationen im 2-D Bereich.

Ziel: Benutzer muss wissen wieviel Project Notes es gibt und wo er sich befindet.

Lösungen skizzieren.

Am Anfang einfache Lösung mit Scrollbalken bei Zeit Ausbau mit 3-D. Wechsel von Übersicht in Detailansicht ist wichtiger.

Test in separaten Projekt und dann Integration bei Erfolg.

Externes Design

Agenda: Layout für die Definition der "Definition of Done" der User Stories besprechen.

Alle Texte nach links ausrichten.

Weniger Tiefe bei den Filterkriterien. Runde Ecken sind nicht unbedingt Zühlke spezifisch aber in diesem Fall ok (Unterscheidung der Elemente).

Kriterienliste näher bei Knopf. Kriterien bewegen sich automatisch zu Filter. Falls alle Slots voll sind bewegt sich Kriterium leicht nach links und rutscht danach wieder zurück. Eventuell Hilfetext in Box als Hilfe.

Wie würde Text über Box genannt werden? z.B. doch Filter?

Filterkriterien bleiben immer alle auf gleiche Art sichtbar (keine leeren Felder). Evt.

ausklappbare Lasche mit Projektdaten. Diese klappt sich ein sobald gezoomt wird.

Schrift verkleinern. Projektdaten erhalten Rahmen, damit es eher einer Lasche ähnelt. Rahmen zwischen Projekt Note und Daten. Einklappbar → als weitere Lösung.

Elemente etwas flacher gestalten (Rahmen nicht 5px).
Minus weglassen.

Termine

SP5: 25.11: 15:00 in Rapperswil

SP6: 09.12: 15:00 in Schlieren (Invite an Markus)

Beschlüsse

- Layout fertigstellen und dokumentieren
-

Protokoll 07.11.11

Erstellt am 07.11.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 14.11.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Layout](#)

[Weiteres](#)

[Beschlüsse](#)

Layout

Agenda: Layout für die Definition der "Definition of Done" der User Stories besprechen.

Titel weglassen, da bei Zühlke die PNs auch nicht angeschrieben sind.

Hinter dem Tisch mit physischem Element arbeiten.

Liste und nachher Navigation mit Pfeilen → Probleme mit der Semantik

Perspective Wall bei genügend Zeit.

Weiteres

Alles NF-Anforderungen/User Stories testbar, in wie weit muss dies in den Anforderungen sichtbar sein?

Angabe wie man die NF-Anforderungen testen will, und so beschreiben, dass man sie testen kann.

NF-Anforderungen die nicht aus den User Stories, ebenfalls auflisten (z.B. Wartbarkeit). Diese auch so benennen.

Test-Coverage Tool Lizenz für Visual Studio.

Beschlüsse

- Die NF-Anforderungen die nicht aus den User Stories ableitbar sind, werden mit entsprechender Erklärung aufgelistet.
 - Layout weiter ausarbeiten
 - Verfügbarkeit der Coverage Tool Lizenz abklären
-

Protokoll 04.11.11

Erstellt am 04.11.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 25.11.2011 durch Christian Moser

Anwesend:

Christian Moser, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Code Review](#)

[Detail View und Filter entfernen](#)

[Weiteres](#)

Code Review

Arbeiten mit Prism?

Detail View und Filter entfernen

besprochen

Weiteres

Linien bei den verkleinerten PNs in 2 Elemente teilen

Konzept erarbeiten und versenden damit dieses danach abgenommen werden kann.

Schlichtes Design

Hintergrund in grau und primäre Aktionen in blau oder gelb. Sekundäre Aktionen immer weniger farbig.

Darstellung analog PowerPoint Präsentation

Protokoll 31.10.2011

Erstellt am 31.10.2011, Autor: cheidt, dtreichl

Protokoll abgenommen am 07.11.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Christian Moser (per Skype), Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Verschoben auf 4.11.2011: Codereview mit Christian](#)

[Demonstration der Must User Stories](#)

[Besprechung der Planung des Sprints 4](#)

[Prozessmodell](#)
[Weiteres](#)
[Beschlüsse](#)

Verschoben auf 04.11.2011: Code Review mit Christian

Verschoben auf 4.11.2011, 15.00 Uhr, Gebäude 1
beinhaltet Test-Dokumentation

Demonstration der für den Sprint 3 geplanten Must User Stories

entspricht MS: Architekturprototyp Demo, alle Komponenten & Designentscheide begründet (mündlich)

Kein Fenster für Detailansicht sondern später ein Overlay (Besprechung darüber am 4.11.2011).

Zudem zusätzlicher Controller nötig (erstellt neue Fenster).

Services und Preparer zusammen nehmen? Für Deployment könnten die Assemblies zusammengenommen werden => aktuelle Architektur aber auch ok.

Besprechung der Planung des Sprints 4

Planung gemäss [User Stories](#) i.o.

Wieviel Aufwand brauchen die User Stories für das Filter setzen/entfernen vom Filter in der Detail View? Kann hier nicht das Setzen/Entfernen des Filters in der Übersicht übernommen werden? Soll der Filter in der Detailansicht überhaupt entfernt werden können?

Soll beim Filter entfernen in der Detail View zurück zur Übersicht gegangen werden oder nicht?

Umsetzung mit Wechsel zur Gesamtübersicht, danach testen? Besprechung am Freitag dem 4.11.2011

Prozessmodell

Innerhalb von Prozessbeschreibung kann geschrieben werden, dass die Unterkriterien frei angegeben werden können. Daher gibt es eine gewisse Varianz, welche durch Mapping gelöst werden soll.

Abnahme durch den Kunden fehlt im Prozessmodell. Begründung warum keine weitere Informationen als diese von der Project Note angezeigt wird. Da ansonsten eine weitere Abnahme durch den Kunden entstehen würde.

Weiteres

Annahme für Config File für Aggregation der Tags treffen und dieses dann Christian Moser zusenden, damit es validiert werden kann.

So sinnvoll konfigurierbar und anpassbar für die spätere Verwendung sein. Funktionalität steht im Vordergrund. Speicherung als csv, Textfile oder xml. Eher einfach maschinenlesbares Format, xml bevorzugt.

Bei Auswahl des Filterkriteriums kein "ok" oder "abbrechen" Knopf sondern Klick auf Element giltet als ok (ähnlich DropDown).

Microsoft besitzt PivotViewer für Excel und Silverlight, welcher grosse Datenmengen filtern kann. → Inspirationsquelle : Liste von Suchkriterien auf einer Seite, auf anderer Seite sind alle Entitäten. Gruppierung nach Technologie wird zu Balkendiagramm.

Dokumentieren, warum/warum nicht PivotViewer verwendet.

Die "Definition of Done" bei User Story ist wichtig. Wann ist diese fertig? Was ist das Abgabekriterium? Bei funktionalen Anforderungen noch kein Problem.

Z.B. alle Unit Tests laufen durch.

Oder: Zwei Versionen werden 10 Personen gezeigt, der Favorit ist das Endprodukt.

Oder: 3-5 Varianten werden vorgeschlagen, danach wird eine aus diesen ausgewählt.

Alles was nicht direkt vom Kunden definiert werden kann.

An Meetings so wenig Diskussion wie möglich. Wird erreicht durch die Definition von Kriterien.

Verknüpfung von User Stories über mehrere Sprints mittels Epics.

Beschlüsse

- Architektur: Services und Preparer werden nicht zusammen genommen, da der bestehende Ansatz auch richtig ist.
 - PivotViewer: anschauen und dokumentieren, warum nicht 1:1 eingesetzt.
 - Filter: Wo setzen/entfernen, Wechsel zur Übersicht? Besprechung am 04.11.11
 - "Definition of Done" für User Stories werden erstellt.
 - MS: Architekturprototyp Demo, alle Komponenten & Designentscheide begründet (mündlich) -> OK
-

Protokoll 24.10.2011

Erstellt am 24.10.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 31.10.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Notizen vom 17.10. besprechen](#)

[Protokolle vom 10.10. und 17.10 abnehmen](#)

[MS: Domain Model \(formelles OK Stolze \(UML\), inhaltliches...](#)

[Beschlüsse](#)

Notizen vom 17.10. besprechen

- Umfangreiche Dokumente im vornherein schicken, zur Vorbereitung.

- z.B. Begriff Behavioural Variables nicht bekannt für Aussenstehende, beim Vorbereiten überlegen ob solche Begriffe bekannt sind. Erklären oder weglassen.
- Bei "Kundenmeeting" die User Stories anders vorbereitet (in Form von z.B. Karten, die danach sortiert werden). Mit weniger Detailsangaben. Führt zu weniger Ablenkung, können noch einmal erklärt werden. Bei digitalem Dokument sind nicht alle auf einmal sichtbar.
 - Aktuelle Liste schicken an Kunden, damit sie sich die Liste im Vorherein ansehen können
 - Mit Christian besprechen wegen User Stories Liste
- Übertitel klarer definieren (welcher MS wird besprochen?)
- Begrenzten Zeitrahmen aufstellen für zu besprechende Themen (bei Prototyp). Bei Protokoll gleich mitaufschreiben.
- Titel der User Stories ist zu sehr auf Implementation fixiert anstatt auf Bedürfnis

Protokolle vom 10.10. und 17.10 abnehmen

i.o.

MS: Domain Model (formelles OK Stolze (UML), inhaltliches OK Auftraggeber)

Filepath bezieht sich etwas zu stark auf Implementation. Der Kontext ist mit diesem Domain Model nicht ersichtlich.

Es fehlt der Ersteller der Project Note. Durch welchen Prozess läuft so eine Project Note? Wie läuft Erstellungsprozess (wer ist Autor? Holt er Input bei Kollegen? Wird es abgesegnet? Wird es gedruckt? In welcher Form liegt das Dokument vor? Wie kommt dies in das Format, welches gewünscht ist? Woher kommen die Bilder? Welche Schritte bis der Kunde die PN in der Hand hält. Was muss Sekretariat alles machen? Als Analysebeschreibung, Prozessmodell).

Diese Informationen zusätzlich zum Domain Model.

Domainmodel ist nahe an einem Glossar: Was ist das Wichtigste in einer Domäne?

Darstellung des Domain Models mit dem Visual Studio gilt als valides UML (wäre erst unkorrekt, wenn die Pfeile in falsche Richtung gehen würden etc.)

Neuer Untertitel bei Domain Analyse (z.B. aktueller Ablauf).

Beschlüsse

MS: Domain Model (formelles OK Stolze (UML), inhaltliches OK Auftraggeber) -> OK von Markus Stolze (24.10.11), OK von Christian Moser per Mail (25.10.2011)

Protokoll 17.10.2011

Erstellt am 17.10.2011, Autor: Ielmer, cheidt

Protokoll abgenommen am 24.10.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Marco Balzarini, Christian Moser, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Vision und Personas](#)

[Papierprototyp & Navigationkonzept](#)

[User Stories](#)

[Risikomanagement](#)

[Kommende Sitzungstermine](#)

[Beschlüsse](#)

Vision und Personas

MS: Vision Dokument V1 (mit Personas und Key Szenarios) (formelles OK Stolze, inhaltliches OK Auftraggeber)

Vorzunehmende Anpassungen:

- Arbeitskontext bei Bettina Bewerberin anpassen (nicht als Arbeitsumgebung betiteln).
- Technische Expertise ersetzen durch Dinge, die sie in der Hochschule gelernt hat. Was kennt sie für Tools, mit was kann sie programmieren? Eher Techie oder Anwender?
- Behaviour Variables → Verhaltensvariablen
- Sie stöbert durch die verschiedenen Project Notes → beschreiben wie dies effektiv umgesetzt wird, solange die PNs in Papierform vorliegen.

Was könnte für Bewerber interessant sein, um bei PNs zu suchen. z.B. Rollen oder welche Teile hat Zühlke gemacht. Was für Projekte könnten auf einem zukommen. Ist vorallem interessiert an Software Solutions (Services).

Ideale Umsetzung von Ideen, auch wenn die danach nicht verfügbar sind.

Anderer Einstieg für den Bewerber, welcher aber dann in der Umsetzung ignoriert wird. Zwei Suchvarianten anbieten?

Gewichtung zwischen den verschiedenen Personas. Vorallem bei widersprüchlichen Interessen. Jeder Besucher bekommt Besucherbadge, welcher je nach Besuchertyp anders getagged ist.

Mit getaggtten Objekt können verschiedene Informationen aufgerufen, welche sich auf Personas fokussieren.

Bewerber Badge → Infos über Software Solutions

Ohne getaggte Objekte müssen Einsteigstiegepunkte selbst gewählt werden.

Papierprototyp & Navigationkonzept

Kurze Vorstellung der Ergebnisse des Papierprototyps und des Navigationkonzeptes.

Beobachtung beim Test:

Fragt Person an, die an diesem Projekt gearbeitet hat. Will wissen, ob es wohl noch mehr Swisscom Projekte gibt. Sucht Swisscom über den Filter und bekommt neue Anzeige. Setzt den .Net Filter auch direkt oben und kommt so zu seiner Information.

Informiert sich über die weiteren Informationen die angehängt sind. Findet diese überflüssig.

Druckfunktionalität/Verschickenfunktionalität fehlt ihm.

Löscht beide Filter.

Möchte eine Point of Sale Applikation anschauen.

Ideen/Input:

Auszoomen ist eher untypisch. Die Übersicht ist immernoch zu 80% sichtbar, damit klarer ist, dass sich noch etwas hinter der Detailansicht befindet (Mantra for Information Searching).

Beim Schliessen geht das Element auch wieder zurück. Project Note in Mitte nehmen?

Bewegung in alle Richtungen.

Grosses Drop Down anstatt Kontextmenu.

Das erste, was man zeigen will, ist die Menge. Falls angezeigte Project Note mir nicht gefällt, verliere ich mein Interesse.

Anderer Demo-Modus? Nicht so hohe Priorität (klassischer Bildschirmschoner?).

Kategorien schon auflisten links von Raster. Attraktivität des Filters steigern. Was erwartet den Benutzer? Hemmschwelle senken.

Text für Filter anpassen. Titel anpassen?

Titel und Filter trennen, damit Leute wissen, was dieser genau macht.

Nicht alle Themen sind relevant als Filter. Themen zusammennehmen? Wie wird dies erwartet? Lookuptabelle die selber merged. Neu hinzugekommene Technologien werden einzeln oder gar nicht aufgelistet.

Die meisten Benutzer werden mehr browsen und nicht spezifisch suchen. Automatisches Bearbeiten der Metadaten, Exoten dürfen auch wegfallen. Einzelne Überkategorien dürfen auch wegfallen. Kein Nachführen der Metadaten. Mut zur Lücke. Gesamte Anzahl auch reduzieren.

Config-File wäre wünschenswert.

Freitext Suche (Erweiterung)

Anzahl Filter begrenzen

User Stories

User Stories durchgeschaut und priorisiert.

MS: Iteration 2 Feature Set (oder User stories) festgelegt (alle Features; Meeting mit Auftraggeber; Review mit Stolze),

MS: Super-Set der "User Stories" (vollständiges Backlog, Sammlung von möglichen Anwendungs-Features mit Klassifizierung als Must/Should/Could) entwickelt (formelles OK Stolze, inhaltliches OK Auftraggeber),

siehe:

https://docs.google.com/spreadsheet/ccc?key=0Aubz_al1gBrdHI2MUtmVHhpMmRaZTVuUXVMbFhUZ3c&hl=en_US#gid=0

Tags: Über ähnliche navigieren und Zusatzinformation

Lieber eine Navigationsmöglichkeit umsetzen mit grafischer Ausarbeitung, anstatt beide umsetzen und dann beide nur halbfertig.

Kontextmenu bei Tag nötig? Oder auf andere Weise umsetzen? Das welches am ehesten erwartet wird?

→ Am Anfang immer alle Filter löschen (vereinfachte Methode).

Neue User Story: Volltextsuche (Titel und Technologien zusammenhängen) → billiger Filter

Filter highlighthen.

Eselsohr bedeutet Rückseite. Andere Animation für Wechsel.

Bedürfnis bei User Stories nicht Lösung. Dann muss Eselohr Variante nicht zu weit angepasst werden.

Immer anzeigen, wie viele Notes von Maximum angezeigt werden (Bsp. 20 von 375 Projekte)

Eine User Story für Implementierung & Gestaltung? → Anzeigen, welche User Stories eigentlich zusammen gehören (aber keine Unterteilung)..

Bringt Reaktion auf nicht klickbare Elemente etwas? Ausprobieren und daher umsetzen.

Position aus PDF ausschneiden und in Bild umwandeln. Fixe Zeit vornehmen um dies zu testen. Wenn dies nicht möglich ist, entscheiden, was man sonst tun soll. Einen Tag dafür einplanen.

Aufteilen in 2 User Stories. Einmal auslesen und einmal darstellen. In Sprint 4 umsetzen.
→ Wird in SP3 umgesetzt, wegen erhöhtem Risiko.

Badgerkennung bei User Stories hinzufügen.

Verschicken und Drucken gut als Erweiterung für später.

Risikomanagement

Neue Risiken vorstellen.

Kommende Sitzungstermine

Termine definieren für die nächsten 6 Wochen (neben den wöchentlichen Meetings mit Markus).

Vorschlag:

31.10.: SP3, Codereview mit Christian, Demonstration der Must User Stories, HSR, 14:00-17:00

Markus Stolze von 15:00-16:00, dafür Termin von 13:00-14:00 auslassen

11.11.: SP4, Demonstration der Must User Stories, HSR, 13:00-15:00

Markus Stolze von 13:00-14:00

21.11: Falls nötig Termin definitiv vereinbaren (Skype)

TBD:

28.11.: SP5, Demonstration Prototyp, evt. Repriorisierung oder alternative User Stories, Zühlke Schlieren, 15:00-17:00

Beschlüsse

- MS: Vision Dokument V1 (mit Personas und Key Szenarios) (formelles OK Stolze, inhaltliches OK Auftraggeber)
-> OK

- MS: Iteration 2 Feature Set (oder User stories) festgelegt (alle Features; Meeting mit Auftraggeber; Review mit Stolze)
-> OK, Anpassungen noch vornehmen
 - MS: Super-Set der "User Stories" (vollständiges Backlog, Sammlung von möglichen Anwendungs-Features mit Klassifizierung als Must/Should/Could) entwickelt (formelles OK Stolze, inhaltliches OK Auftraggeber)
-> OK, kann bei Besprechung des Sprints 3 (wieder) ändern
-

Protokoll 10.10.2011

Erstellt am 10.10.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 24.10.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Besprechung des Creative Workshops](#)

[Planung letzter Sprint](#)

Creative Workshop

Bei Demo-Modus Stichwörter anzeigen. Weitenwirkung? Bilder/Ausschnitte auf Project Notes vergrößern? Überlegung zu ausgewählten Navigationsart.

Testen an Touch Bildschirm: Wie liest man die Project Note, sieht man das Ganze? Kann gescrollt werden oder ist Zoom möglich. Tisch eventuell anheben an einer Kante (30-45 °).

Anordnung mit:

- Multidimensional scaling
- 3-D Hyperbolic Tree
- <http://well-formed.eigenfactor.org/index.html>
- Cone tree

Planung letzter Sprint

Poster und Präsentation sind extra Stunden und können später abgegeben werden daher nicht im letzten Sprint mitgezählt.

Protokoll 03.10.2011

Erstellt am 03.10.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 10.10.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler, (Christian Moser, Marco Balzarini)

Agenda:

[Fragen Scrum](#)

MS: Architekturprototyp Demo, alle Komponenten & Designentscheide begründet (mündlich)

MS: Vision Dokument V0 verabschiedet mit Preliminary Personas & Szenarios

MS: Projektplan inkl. Plan für Benutzerbeobachtung (OK des Kunden) und Aufgabenteilung (mindestens 4 Milestones), Sinnvolle Arbeitspakete pro Milestone mit soll und ist Aufwänden

MS: Benutzerbeobachtung/Befragung beendet

MS: Usability Tests

Weiteres

Beschlüsse

Fragen Scrum

Keine Fragen im Moment

MS: Architekturprototyp (Demo)

Architekturprototyp prinzipiell noch zu früh.

Automatisches PDF einlesen als Anforderung. Noch weitere Prototypen um andere Probleme zu lösen. Noch kein Architekturprototyp im eigentlichen Sinn. Nur falls es wirklich nur um PDF anzeigen geht. Sobald klar ist, was es alles können muss, kann ein Prototyp mit den wichtigsten Funktionen erstellt werden (von reinladen bis zu dem Punkt, dass der User es verwendet). Evt. wird noch weiteres Framework oder ähnliches benutzt. Diese müssen im endgültigen Architekturprototypen genutzt werden (welche danach im Architekturdokument festgehalten werden). Noch nicht als MS abgesegnet, da noch etwas früh (ca. 2-3 Wochen).

Anmerkung Christian & Marco: Je nach dem wie Navigation funktioniert, muss die Architektur dementsprechend angepasst werden.

MS: Vision Dokument V0

Im Moment abgeschlossen. Vielleicht kommen im Verlauf des Projekts noch weitere verfeinerte Ideen zu Szenarien.

Weitere Möglichkeit zum Validieren: Auftraggebern die Szenarien vorlegen und befragen ob dies soweit Sinn ergibt.

- Vision: Erweiterungen aus der Aufgabenstellung. Auf was wird die Software implementiert. Informationen über die nichtfunktionalen Anforderungen (z.B. sollte einfach zu bedienen sein, auch für Leute, die noch nie mit einer solchen Hardware gearbeitet haben). Schon einmal Vorgriff auf Personas.
Anmerkung Christian & Marco: Vision passt. Kunden sollen einerseits den Zugang haben und andererseits will sich die Zühlke auch als innovativ zeigen.
- Project Flip 1.0: Wichtigste Erfahrungen wurden aufgelistet
- Persona 1: Ulrich Umsetzer: Funktion und Arbeitsstil, Pain Points weglassen (da nicht vorhanden für dieses Projekt). Ansonsten i.o.
Anmerkung Christian & Marco: Foto bei Personas hinzufügen um sich diese besser vorstellen zu können.
 - Ist-Szenario-1: Könnte Project Notes mit seinem Smartphone abfotografieren?

- Soll-Szenario-1: Email Adresse eingeben? Businesskarte oder ähnliches abfotografieren? Würde aber danach über eine Nachbearbeitung laufen. Von Applikation an Empfang senden und Empfang verarbeitet diese Information.
→ Definition von User Story.
Anmerkung Christian & Marco: Problem bei Email Adresse angeben. Die Eingabe dauert zu lange, wenn Person abgeholt wird.
Andere Möglichkeit: Dame vom Empfang sucht in der Zeit die Project Notes heraus, welche von dem Mitarbeiter ausgeschaut wurden. Personen müssen sich ja auf Liste eintragen. Dame kann Person eine getaggttes Objekt mitgeben mit welchem er identifiziert werden (Problem, dass sich erst alle anmelden wenn alle Personen da sind). Kombinierte Dienstleistungen. Physischer Akt hinzufügen (Neugier wecken).
- Persona 2: Erik Entscheider: i.o. Ausdrucksmöglichkeit gut als Idee. Für Gesprächsweiterführung.
- Persona 3: Leute, die sich Zühlke als Arbeitgeber vorstellen könnten (Bewerber) und daher auch an der Firma interessiert sind. Diese kommen (hoffentlich) genug früh. Finden von spannenden Themen für das Bewerbungsgespräch. Sicher auflisten in Doku.

MS: Projektplan

Für Sprintende muss Akzeptanzrahmen aufgestellt werden. Dieser muss mit der Zühlke oder Markus Stolze validiert werden. Mit den Milestones und Tickets wird ein Sprint dementsprechend abgenommen. Pro Sprint die Akzeptanzkriterien definieren (User Story kommt in mehreren Sprints vor mit verschiedenen Kriterien).

Benennung: anstatt "User Stories priorisieren" - "User Stories priorisiert", "Risikomanagement ist definiert/nachgeführt" etc.

Letzter Sprint sollte klarer sein, wegen der Dokumenterstellung (von hinten auffüllen). Ab wann arbeiten wir nicht mehr inhaltlich sondern definieren nur noch Dokumente? Was wird am Ende alles gebraucht?

MS: Benutzerbeobachtung/Befragung beendet

i.o.

MS: Usability Tests

Plan für Benutzerbeobachtung → Usability Test. Schnelle Überlegung auf welche Art dies zu lösen ist. 2 Szenarien:

- mit Surface Hardware
- ohne Hardware, sondern mit Dell Touch Screen.

Plan → Wann wir Usability Tests durchführen wollen? Als abschliessenden Test oder ob Schlüsse daraus gezogen werden können sollten. Paperprototype gehört auch zu Benutzerbeobachtung.

Weiteres

Bei Sitzung können auch weniger Teammitglieder vorbeikommen.

Dokumente mitschicken ist nicht nötig, da Markus Stolze wohl selten kurzfristig Zeit hat um diese zu lesen. Bei grösseren Dokumenten bei denen eine Vorbereitung dringend notwendig ist, sollten diese mindestens 2-3 Tage vorher verschickt werden.

Anmerkung Christian & Marco: Anbindung an Sharepoint bringt eventuell Probleme. Dies mit in die Liste aufnehmen und Problem in Risikomanagement eintragen.

Beschlüsse

- Architekturprototyp zu späterem Zeitpunkt vorführen
- Persona 3 hinzufügen
- Personas: Funktion und Arbeitsstil, Pain Points weglassen
- Szenarien um verschiedene Endvarianten erweitern (Problem mit der Email Adresse anders lösen)
- Pro Sprint werden die Akzeptanzkriterien definieren (User Story kommt in mehreren Sprints vor mit verschiedenen Kriterien).
- Ticket Benennung anpassen ("User Stories priorisieren" → "User Stories priorisiert")
- Sprints von Ende her auffüllen mit Dokumentationsarbeiten
- Plan für Usability Tests (mit oder ohne Hardware)
- Wichtige (lange) Dokumente 2-3 Tage früher an Markus Stolze versenden

Protokoll 26.09.2011

Erstellt am 26.09.2011, Autor: cheidt

Protokoll abgenommen am 03.10.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Bewertungskriterien](#)

[MS](#)

[Projektplanung](#)

[Agenda](#)

[Personas](#)

[Weiteres](#)

[Beschlüsse](#)

Bewertungskriterien

Ähnlich wie SE2, bis Architekturprototyp rumtesten und danach Architektur fix definieren.

Gewichtungsfragen werden später besprochen

Dokumente nach SE Dokumentation benennen -> Einfachheit

Bearbeitete Bewertungskriterien-Liste an Markus Stolze schicken

Allg. Fragen

- Was bedeutet Milestone (MS): In einem Protokoll muss stehen, dass dieses Thema in einer Sitzung abgehandelt wurden. Jeder Kriterienpunkt, welcher mit MS gekennzeichnet ist, muss an einer Sitzung besprochen werden.
- Mit möglichst wenigen Iterationen abgenommen: Alles ist so schnell wie möglich ok (beim ersten Mal der Abgabe), falls nicht gibt es Abzug. Keine Dokumente vergessen.

1. Organisation & Durchführung (MS = Milestones; Com=E-Mail)

- Punkt 3: Solange keine Surface 2 Hardware vorhanden ist bis Ende der Arbeit, wird dieser Punkt auf 0 gesetzt.
- Punkt 4: Da gewisse Vorplanungen vorhanden sind ähnlich wie bei RUP. Wenn Mix, dann muss dies in einem Kapitel beschrieben werden (diese Elemente wurden von RUP genommen diese von SCRUM).
- Punkt 5: Redmine reicht. Am Montag dem 03.10.2011 den Projektplan besprechen. Projektplan braucht mindestens 4 Iterationen.
- Punkt 6: Vision etwa eine halbe Seite bis ganze Seite
- Punkt 8: Wenig Personas und wenig Szenarios. Eher Benutzungssituationen anstatt Szenarios (z.B. Zühlke Mitarbeiter kommt dazu und erklärt). Personas am Montag dem 03.10.2011 anschauen. Personen primär charakterisieren und These validieren.
- Punkt 9: Inhaltliches Ok von Arbeitgeber: An Zühlke ein Mail schreiben oder Treffen vereinbaren und dies validieren lassen. Was ist bei User Stories wichtig was weniger wichtig? Markus zeigen was dabei herausgekommen ist. Wird in Protokoll festgehalten. Erklären wieso was gewählt wurde (aus Interviews). Priorisierung vorschlagen.
- Punkt 10: Reduzierte Gewichtung von Domain Model ist ok. Domain Model ist eher als Glossar zu verstehen (mit was wird gearbeitet, z.B. ProjectNotes und dann gleich ein Foto dazu). Weitere Elemente wie Berater oder Technologie (Meta Daten). Um sich Vorstellung zu machen, was alles gebraucht wird, um was gehts in der Domäne? Am Besten als UML als Übersicht und danach eine Beschreibung mit Bild und Text. Soll Leserorientiert sein (Anfang vom technischen Bericht).
- Punkt 11: Feature Set gehört in die Iteration 2.
- Punkt 13: Tickets im Redmine ok
- Punkt 14: Mit Markus Stolze mündlich in einem Meeting besprechen. Protokoll nicht nötig
- Punkt 15: Inhaltsverzeichnis vorstellen, was haben wir konkret geplant, was wollen wir machen in welcher Reihenfolge. Einzelne Dokumente können separiert werden, müssen am Schluss als PDF abgegeben werden.
- Punkt 17: Reicht in Redmine und für Bericht Piechart exportieren und sagen wo man sich verschätzt hat.
- Punkt 18: Change Message: ignorieren. Redmine-Wiki reicht, einfach aktuelles Protokoll noch in Email kopieren. Redmine hin und wieder anschauen bei verschiedenen Task (keine Abgabe von wöchentlichen Dumps).
- Punkt 23: Datum des ok: immer das der darauffolgenden Sitzung
- Punkt 24: Code und Dokumente Reviews. Code-Reviews auch in Code protokollieren (Datum).

- Punkt 26: Tools nur auflisten, nicht weiter beschreiben
- Punkt 28: Gewichtung auch 5. Konkrete Gewichtung gegen Ende der Arbeiten

2.1 Generelle Kriterien für den Bericht

- Punkt 1: HTML Inhaltsverzeichnis nicht nötig. Navigierbares Inhaltsverzeichnis -> gute beschriftete Ordner
- Punkt 2: Lizenzvereinbarung wird benötigt. Damit Zühlke weiss was sie besitzen. Ist alles was wir machen open source? Wie wird dies geregelt? Nutzungsrecht auch für Unterricht, weitere Projekte dürfen darauf aufbauen. Mit Marco und Christian besprechen.
- Punkt 13: ACM = American Society Computer Machinery (www.acm.org). Library über Papers. Punkt wird verlangt. Paper raussuchen zu unserem Thema

2.2 Kriterien Abstract / Management Summary / Extended Management Summary Struktur

Verschiedene Zielgruppen bei Abstract, Management Summaries (jemand von aussen der sich detailliert informieren will mit Fokus auf Business Value), Technischer Report (für Leute mit technischem Hintergrund), Projektdokumente für Maintenance.

Management Summary: Nicht mehr Text als in Abstract. Die Vision kann auf Management Summary verweisen.

Extended Management Summary: In Dokument ist länger als Management Summary. Damit man gut versteht was gemacht wurde. Etwa 2-4 Seiten

2.3 Qualität weiterer Deliverables (auch Teil des Bereichs "Bericht")

- Punkt 1: Problemstellung lässt sich ja darstellen (mit Bild von Surface 2). Demonstration auf Bildschirm wie man gewisse Funktionen lösen kann (Minidemo einfach auf normalen Bildschirm falls Hardware nicht verfügbar).
- Punkt 2: Extended Management Summary benutzen um damit ein externes Wiki zu führen (unter wiki.hsr.ch). Dort für Studienarbeit diese erstellen und am Ende erstellen. Die Wiki Seite muss angeschaut werden.
- Punkt 3: Brochure Text = Management Summary
- Punkt 5: Poster kann auch nach Abgabe erstellt werden von allem anderen. Um zu üben wie Poster gemacht werden. Evt. mit Präsentation der Arbeit inkl. Feedback.

3.0 Kriterien Lösung Generell (Bereich "Inhalt")

Punkt 2: i.o.

3.1.1 Kriterien Vision Dokument / "Projektantrag" (SE Dok: "Vorstudie")

- Punkt 2: Benutzerproblem kann verschieden definiert werden. Wer ist der Benutzer? Ist Person am Tisch der Benutzer? Wenn ja ist das Benutzerproblem wie er die Zeit gut nutzen kann. In Vision dokument ist-zustand beschreiben, Zühlke will Wartezeit sinnvoll nutzen. Ist im Interesse des Besuchers sich über die Zühlke zu informieren. Bekommt Gefühl was Zühlke alles macht.
- Punkt 3: Stakeholderanalyse: Wer braucht es und wer sind die indirekten Nutzer

- Punkt 4: Konkurrenz ist bestehende Lösung (Papier).

3.1.2 Personas & Szenarios & User Analyse Dokument (SE Dok: "Vorstudie")

- Punkt 2: Behavioural Variables überlegen und diese extrem legen (keine Durchschnitts-User). Jemand mit speziellen Eigenschaften
- Punkt 5: Nicht optional ist i.o.
- Nachtrag fokussierte Personas:
 - Seid mutig bei der Auswahl der Nutzergruppe:
 - Sagt zum Beispiel: wir fokussieren auf Techno-Affine Nutzer mit Smart-Phone Erfahrung
 - Klar, nicht alle Zühlke Besucher passen auf das Profil, aber die Anwendung lässt sich viel besser FOKUSSIEREN / designen.
 - Vielleicht fallen euch andere/weitere/bessere Einschränkungen ein (Die Kunst ist natürlich Zühlke dann davon zu überzeugen, dann wenn man fragt wollen Auftraggeber immer eine Anwendung "für alle" (ohne zu realisieren, dass gleichbedeutend ist mit langweilig und nur mässig nützlich und nur mässig bedienbar)

3.1.3 Kriterien Anforderungen / Software Requirements Dok (SE Dok: "Anforderungen")

- Punkt 2: Dokument für Anforderungsspezifikation mit Liste der User Stories
- Punkt 5/6: Gewichtung auf 0
- Punkt 7: Design Constraints: Es wird mit Surface 2 Tisch gearbeitet oder PDF File als Vorlage. Alle Architekturentscheide, die wir nicht mitbestimmen können.

3.1.5 Kriterien Domain Analyse Dok (SE Dok: Domain Analyse: GUI)

- Punkt 3: Falls es mehrere Screen gibt braucht es ein Navigation Map
- Punkt 5: Wie kann Konzept möglichst einfach genutzt werden? Muss nicht zwingend ein Papier Prototyp sein. Screens mit Photoshop malen und durchtesten mit Beamer.
-> Denkfehler möglichst früh eliminieren.
- Punkt 6: Dokumentieren, dass Teammitglieder die Guidelines gelesen haben. Danach schauen welche nicht eingehalten wurden und wie schlimm ist dies.
- Punkt 7: Farbenblindheit (Check mit Farben). Reicht bei Accessibility.
- Punkt 8: Abnahme-Sitzung zu jedem Sprint inkl. Abnahmedokument (z.B. was verschoben wurde und wieso).

3.2.2 Kriterien Architektur & Dok (SE Dok: "Entwurf")

- Punkt 2: Design Entscheide müssen dokumentiert sein. Alles was gemacht wurde muss Sinn machen/begründet sein
- Punkt 3: NDepend vielleicht nötig. Package Dependency Übersicht ist sehr wichtig. Dependency berechnen mit NDepend (Plugin evt. von Recharper).
- Punkt 5: Visual Studio reicht
- Punkt 6/7: Arch Decision: Architekturentscheidungen

- Punkt 8: Sensitivitätsanalyse: Bei veränderter Gewichtung starke Änderung des Ganzen, dann ist es sehr sensitiv. Plausibel machen, dass man es auch auf andere Weise lösen könnte. z.B. wegen Dokumentdarstellung
- Punkt 10: Kann auch mit 0 belegt werden. Angemessenheit der Architektur beschreiben. Funktionen und gewisses Modul dafür zuständig.

3.3.1 Kriterien Test & Dok (SE Dok: "Realisierung & Test")

- Punkt 1: Anschnitt: Testbarkeit des GUIs. Schreiben was man mit Unit Tests testen will.
- Punkt 4: NF Anforderungen: was nicht getestet wird wird auch nicht aufgelistet.
- Punkt 5: Punkt löschen

3.3.2 Kriterien Code & Doc (Bereich "Realisierung & Test")

- Punkt 1: Sofern ein Checkout ohne Probleme funktioniert dann gut (beschreiben was es alles braucht an Software).
- Punkt 2: Markus Stolze hat auch einen Windows. Tests durch Screenshots dokumentieren.
- Punkt 4: Wegen Doc mit Michael Gfeller reden.
- Punkt 6: Resultate der Metrik Auswertung.
- Punkt 7: Screenshot welcher in der Dokumentation sein muss
- Punkt 8: Irgendwo muss geschrieben werden, dass ein gewisses Profil vom Resharper verwendet wird (ink. Screenshot, dass man sich daran hält).

3.3.3 Kriterien Benutzer & Installationsdokumentation (Bereich "Realisierung & Test")

Installationsanleitung für Programm (sofern Hardware bis dann vorhanden).

Installationsanleitung für Importieren des Projekts. Benutzeranleitung darf nicht nötig sein.

MS

Milestone MS: SE Model (UP; Scrum; ...) festgelegt und entsprechend durchgeführt besprochen

Beschluss: Konzentration auf Scrum, einige Elemente aus RUP. Genauere Erläuterung im Dokument Projektmanagement, Kapitel Vorgehensmodell

Projektplanung

Projektplan von einzelnen Sprints bestehen lassen (Screenshot oder Ähnliches).

Solange sich nur Features und keine Projektdaten verschieben ist Projektplan in RedMine ok.

Sobald Zeiten verschoben werden muss ein Screenshot gemacht werden.

Am Ende am Besten Übersicht wie sich Tickets verschoben haben -> Abklärung von Lukas Elmer wie dies mit Redmine gemacht werden kann.

Pro Sprint wichtigste User Stories definieren -> in einem Sprint implementieren können

Crashkurs in SCRUM am Montag dem 03.10.2011. Buch/Tutorial anschauen und danach Fragen stellen

Agenda

Agenda verschicken

1. Punkt: Minutes vom letzten Mal durchschauen und besprechen, erinnern an was wir gearbeitet haben, gegebenenfalls besprechen.

Link zum letzten Protokoll verschicken.

Protokoll alles auf einer Seite (ein Dokument), aktuellstes Protokoll zuoberst.

Personas

Arbeitskontext: Personen die sich für Themen interessieren, Arbeitsstil (stärker Personen-Relationen interessiert. Wo hat mein Berater gearbeitet. Personen oder fachlich interessiert).

Interaktionsstil: Eher visuell oder sprachlich orientiert -> Behavioural Variables. Diese sind wichtiger als beispielsweise Arbeitskontext.

Weiteres

In Projektreflection schreiben wo man sich am meisten geschätzt hat.

Beschlüsse

Vorgehensmodell: Konzentration auf Scrum, einige Elemente aus RUP.

Projektplan: Bei Verschiebungen von Sprints (z.B. Verlängerung) Screenshot als Dokumentation

Protokoll 19.09.2011

Erstellt am 19.09.2011, Autor: dtreichl

Protokoll abgenommen am 26.09.2011 durch Markus Stolze

Anwesend:

Markus Stolze, Christian Moser, Michael Gfeller, Lukas Elmer, Christina Heidt, Delia Treichler

Agenda:

[Dokumente, Deliverables](#)

[Termine](#)

[Vorgehen \(Scrum, RUP\)](#)

[Technologie](#)

[Resharper](#)

[Tools](#)

[Beschlüsse](#)

Dokumente, Deliverables

Dokumente sind ein Mix zwischen den Anforderungen von Zühlke und der HSR.

Dokumentation

- Ideen: Protokollieren, dass nicht geht. Das bedeutet, das wir daran gedacht haben, es aber nicht geht.
- Wo hat es funktioniert, wo nicht.
- Video: 2 min, Problem beschreiben, soll veröffentlicht werden sollen dürfen

Projektplan, Vorgehen: Dokumente nachführen. In jedem Sprint die Nachführungen am Projektplan durchführen.

Zur Durchführung

- Funktionen und Darstellung von Flip 1.0?
Dokumentieren, damit Fehler nicht nochmals geschehen. Ev. können diese Ideen uns weiterhelfen.
- Ideale Lösung vs realistische Lösung. Gründe angeben, warum nicht die ideale Lösung umgesetzt. (Zeit, Architekturentscheide etc..)
- Wichtige Informationen erhalten wir von indirekten Benutzern (was sind Project Notes, was ist der Inhalt)
Interview Termine mit Marketing, Christan an einem Nachmittag. Nebenbei Ausschau halten für Kunden.
Was macht ein Kunde jetzt vor den Project Notes?
Am besten Kunde, den Zühlke kennt, den wir 10 min fragen könnten. Kunden fragen, welche Project Notes sie in letzter Zeit angeschaut haben. Videokamera installieren und schauen, was Kunden machen.

wenn keine reale Beobachtung möglich: Zühlke befragt Kunden, ob nach Project Notes umgesehen.

Ziel:

Project Notes darstellen und zeigen, was mit diesen Geräten und der Technologie gemacht werden kann. Für Kunden interessant.

Termine

Für Fragen zwischendurch können wir gerne auch ein Email schicken. Technische Fragen: Michael, Christian.

Administrative Statusmeetings im 1-2 Wochen Rythmus.

- Abgabe 23.12.11, 12 Uhr

- Wöchentlich 1 h mit Herrn Stolze am Mo, 13.10-13.55, Ausnahme: 26.09.11: Meeting um 10:10-10:55
- Termin vom 30.9 auf 3.10. An diesem Tag sind Christian und Marco ab 16.00 nicht mehr verfügbar. Wir müssen die Zeit noch wählen und mitteilen.
- Termin vom 21.10 auf 24.10 verschoben. 13.00-16.00

Weitere Termine (ab Ende Oktober) sind noch nicht fest.

Vorgehen (Scrum, RUP)

Kriterienliste: Anpassen, was was bedeutet nächstes Mal fragen

Technologie

Surface2 oder 1?

Grosser Unterschied ist die Auflösung. Surface 2 hat FullHD.

Programm für Surface 2 kann bei Nicht-Eintreffen des Tisches auf HP Touchbildschirm angeschaut werden. Aber nur 2 Touchpunkte. Grösse und Auflösung ähnlich. Ev. auf Tablet testen.

-> Entscheid fällt auf Surface2, da es genügend Möglichkeiten gibt, das Programm zu testen.

Richtlinien sagen, dass von jeder Seite bedienbar, auch mehrere Leute miteinander.

Resharper

@Herr Stolze: Können Sie uns diese Frage beantworten? Oder müssen wir hier Zühlke fragen? Könnten Sie ggf. eine Classroom Licence beantragen?

<http://www.jetbrains.com/eforms/classroomRequest.action?licenseRequest=RSCL>

Was ist das Resultat der Arbeit? Prototyp oder bereit zur Ausstellung.

Im Bezug auf Lizenzen als Studienarbeit anschauen -> nicht kommerzielle Resharperlizenz.

-> Michael organisiert sie für uns (Classroom-Lizenz).

Demoversion für 30 Tage zur Überbrückung

Versionierungstool, Projektmanagementtool

- Wir nutzen Redmine und SVN. Zudem ist die Versionierung im Redmine gut integriert.
- TFS hat bessere Integration in VS, BuildServer ist incl. Michael könnte uns den TFS für die Versionsverwaltungs zu Verfügung stellen.

-> Der Entscheid fällt auf Redmine und SVN.

Lukas legt Michael einen Redmine-Account an.

Integration Subversion in VS: Visual SVN (kostet), Tortoise SVN für VS

Benötigen wir einen Buildserver oder ist der Overhead zu gross? ->Nein, wir benötigen keinen Build-Server

Beschlüsse

- Technologie-Entscheid fällt auf Surface2
- Classroom-Lizenz für Resharper wird beantragt
- Redmine und SVN als Projektmanagement- und Versionierungstool

Änderungsgeschichte

Datum	Version	Änderung	Autor
23.09.2011	1.0	Erste Version des Dokuments	dtreichl
25.09.2011	1.1	R4 hinzugefügt + Werte angepasst	lemer
25.09.2011	1.2	R4 bereinigt	lelmer
30.09.2011	1.3	Review	cheidt
03.10.2011	1.4	Neues Risiko R5 gemäss Skype-Meeting	lelmer
16.10.2001	1.5	Neues Risiko R6	dtreichl
17.10.2011	1.6	R1, R6 sind eingetreten und somit bereinigt, R2 ist mit den User Stories wahrscheinlicher geworden, Layout angepasst.	lelmer
23.10.2011	1.7	Neues Risiko R7, R2 Wahrscheinlichkeit von 20% auf 15% angepasst.	lelmer
31.10.2011	1.8	R7 bereinigt	lelmer
14.11.2011	1.9	Schadenspotenzial R2 angepasst, R3 bereinigt	lelmer
28.11.2011	1.10	keine Nachführung nötig gewesen	dtreichl
13.12.2011	1.11	R2 bereinigt, keine Risiken mehr vorhanden	lelmer

Risikomanagement

Nr.	Risiko	Beschreibung	W'keit des Eintretens [%]	Schadens-potenzial [h]	Reserven [h]	Vermeidungs- und Verminderungs-massnahmen	Aktionen beim Eintreffen	Sprint neu	Sprint bereinigt
1	Surface2 wird nicht rechtzeitig geliefert	Der Touchtisch kann nicht rechtzeitig geliefert werden. Somit ist das Testen von Touch und Tags etc. nicht möglich.	100	0	0	Keine, nicht möglich.	Alternative Testmethoden nutzen, um Testumgebung zu simulieren.	1	2
2	Fehlein-schätzung des Zeitaufwands	Der Aufwand wurde falsch eingeschätzt. Somit stimmt der Projektplan nicht.	0	20	0	Kontinuierliche Überprüfung der Projektplanung und eventuelle Anpassung. Verantwortung für aktuellen Projektplan an einem Teammitglied zuweisen.	Konzentration auf die wichtigsten Kernfunktionalitäten, ev. werden gewisse Funktionen weggelassen.	1	6
3	Einarbeitung Surface	Die Einarbeitung in Surface benötigt mehr Zeit als ursprünglich geplant.	0	50	0	Michael Gfeller hat bereits Erfahrung mit Surface. Bei allfälligen Problemen kann und soll er um Rat angefragt werden.	Der Funktionsumfang des Projektes wird wenn nötig reduziert.	1	4

PDF auf Surface darstellen 4 kompliziert	Es ist kompliziert, ein PDF auf dem Surface darzustellen. Möglicherweise muss das PDF Dokument in ein anderes Format umgewandelt werden.	0	50	Das Problem wird früh angegangen und bereits im Architekturprototypen umgesetzt.	Umwandlung in anderen Dokumenttypen wird programmiert oder externe Hilfe wird angefordert.	1	1
Sharepoint 5 Anbindung	Der Cronjob kann nicht am Sharepoint angebunden werden. Deshalb müssten die PNs manuell eingetragen werden, was zusätzliche variable Kosten verursacht.	5	0	Es wird ein klares, einfaches API Interface vorgegeben (falls möglich sogar inkl. Unit Tests), damit es möglichst einfach ist, die Anbindung zu programmieren.	Falls die Anbindung nicht möglich sein sollte, muss für den Betrieb ein GUI Interface programmiert werden, das einfach bedient werden kann. Somit bleiben die variablen Kosten tief.	2	
Papierprototyp benötigt mehrere 6 Anpassungen	Der Papierprototyp der zu erstellenden Anwendung ist für Benutzer nicht gut verständlich. Daher müssen Anpassungen vorgenommen werden.	0	12	Vor der Erstellung des Papierprototyps werden in einem Creative Workshop verschiedenste Varianten für die Anwendung ausgearbeitet und 0 miteinander verglichen.	Die nötigen Anpassungen werden vorgenommen und der Papierprototyp wird erneut getestet.	2	2

<p>Aus jedem XPS soll ein Bild für jede PN extrahiert werden. Dies muss automatisch ablaufen.</p> <p>Schadenspotenzial: Pro PN ca 10 Minuten, um Bild manuell zu extrahieren + höhere Betriebskosten.</p>								
Bild aus XPS 7 extrahieren		0	100	Möglichst früh umsetzen (noch in SP3), um früh reagieren zu können.	Bilder manuell extrahieren. Kostet ca. 50 h + höhere Betriebskosten.	3	3	
Total			232	0				

User Stories Project Flip 2.0, Zühlke, 20.12.2011																
Scrum Poker																
Epic	Titel	User Story	Definition of done	Abgenommen durch ... am ...	Priorit	Schätzung in Tagen	Sprint	Identified	Comment	Kategorie	Redmine Ticket #	Schätzung in Stunden	DT	CH	LE	
Übersicht	Übersicht für PN	Als Surface Benutzer möchte ich die PN in einer Übersicht anzeigen lassen, damit ich mir einen Überblick über die verschiedenen PN verschaffen kann.	Alle PN's werden in einem Gitter dargestellt.	Christian, Markus, 31.10.2011	1,01	Must	3	3	14.10.2011	Dazu gehört auch die Hintergrundfunktionalität also z.B. PN laden, ...	Basic	574	24	1	2	3
Detailansicht	Detailansicht PN	Als Surface Benutzer möchte ich eine Detailansicht der PN sehen, damit ich die einzelnen PN lesen kann und genauere Infos erhalte.	Eine bestimmte PN wird in einem separaten Container dargestellt, wobei die XPS Datei geöffnet sein soll.	Christian, Markus, 31.10.2011	1,02	Must	2	3	14.10.2011		Basic	575	16	2	2	2
Übersicht	Navigation "Übersicht -> Detail"	Als Surface Benutzer möchte ich von der Übersicht über alle PN in eine Einzelansicht wechseln, damit ich die einzelnen PN lesen kann und genauere Infos erhalte.	Durch das Anklicken einer PN in der Übersicht wird die Detailansicht mit genau dieser PN geöffnet.	Christian, Markus, 31.10.2011	1,03	Must	1	3	14.10.2011	Achtung: MVVM ;)	Navigation	576	8	0,5	0,5	1
Detailansicht	Navigation "Detail -> Übersicht"	Als Surface Benutzer möchte ich von der Detailansicht zur Übersicht navigieren, damit ich mir einen Überblick über die aktuelle Detailansicht verschaffen kann.	Durch das Anklicken eines zurück-Buttons wird die Detailansicht geschlossen und die Übersicht wird wieder angezeigt.	Christian, Markus, 31.10.2011	1,04	Must	1	3	14.10.2011	Achtung: MVVM ;)	Navigation	577	8	0,5	0,5	1
Übersicht	Darstellung der verkleinerten PN mit Bild	Als Surface Benutzer möchte ich die PN mithilfe eines Bildes unterscheiden können, wenn sie verkleinert sind, um einfacher eine Auswahl zu treffen.	Die PN's werden in einem Gitter mit je einem Bild dargestellt.	Christian, Markus, 31.10.2011	3	Must	2	3	14.10.2011	Bilder automatisch extrahieren: stellt Risiko dar, deshalb SP3	Extra	578	16	1	3	2
Detailansicht	Navigation "Detailansicht -> Detailansicht"	Als Surface Benutzer möchte ich bei der Detailansicht einer PN zur nächsten oder vorherigen PN wechseln können, damit ich alle PN nacheinander anschauen kann.	In der Detailansicht kann auf einen Button "nach rechts" oder "nach links" geklickt werden, wobei die aktuelle PN mit der rechten bzw. linken PN ausgetauscht wird.	Christian, Markus, 31.10.2011	1,05	Must	1	3	14.10.2011		Navigation	582	8	1	0,5	1
Detailansicht	Tags zu PN angezeigt	Als Surface Benutzer möchte ich zu einer PN zusätzliche Begriffe anzeigen können, damit ich die PN einem bestimmten Gebiet zuordnen kann.	Tags, die zu einer PN gehören, werden in der Detailansicht zur PN angezeigt.	Markus, 14.11.2011, Christian, 25.11.2011	3,001	Must	2	4	14.10.2011		Plus	586	16	1	2	2
Filtern	Tags aggregiert	Als Surface Benutzer möchte ich bei den Tags statt vielen spezifischen Tags eine kleinere Auswahl von aggregierten Tags sehen, um die Übersicht zu behalten und nicht zu viele Elemente auf dem Bildschirm zu sehen. (Bsp: Java ME, Java EE, Java Beans -> wird aggregiert zu Java)	Die Tags werden aggregiert angezeigt.	Markus, 14.11.2011, Christian, 25.11.2011	5	Should	1	4	23.10.2011	Gemäss Sitzungsprotokoll 17.10.11:	Plus	590	8	1	1	1
Filtern	Aggregierte Tags anpassbar	Als Surface Administrator möchte ich die Zuordnungen der Tags bearbeiten können, damit ich neue Tags in eine Oberkategorie aggregieren kann und damit ich die aggregierten Elemente ändern kann.	Config File kann von einem Admin bearbeitet werden.	Markus, 14.11.2011, Christian, 25.11.2011	5	Should	1	4	31.10.2011	Sitzungsprotokoll 31.10.11: So sinnvoll konfigurierbar und anpassbar für die spätere Verwendung sein. Funktionalität steht im Vordergrund. Speicherung als csv, Textfile oder xml. Eher einfach maschinenlesbares Format, xml bevorzugt.	Plus	591	8	1	1	0,5
Filtern	Filter in Übersicht setzen	Als Surface Benutzer möchte ich einen Filter in der Übersicht setzen können, damit die angezeigten PN eingeschränkt werden.	In der Übersicht kann ein Filter gesetzt werden, sodass alle PN nach dem gesetzten Filter gefiltert werden. Die tatsächliche Auswahl des Filters ist hier nicht inbegriffen.	Markus, 14.11.2011, Christian, 25.11.2011	3,01	Must	1	4	14.10.2011		Plus	587	8	1	1	0,5

User Stories Project Flip 2.0, Zühlke, 20.12.2011																
												Scrum Poker				
Epic	Titel	User Story	Definition of done	Abgenommen durch ... am ...	Priorit	Schätzung in Tagen	Sprint	Identified	Comment	Kategorie	Redmine Ticket #	Schätzung in Stunden	DT	CH	LE	
Filtern	Filterkriterium auswählen	Als Surface Benutzer möchte ich das Filterkriterium aus einer nach Kategorien gruppierten Liste auswählen können, damit ich den gesuchten Begriff einfach finden kann.	Ein Filterkriterium kann aus einer Menge von Filterkriterien ausgewählt werden.	Markus, 14.11.2011, Christian, 25.11.2011	3,015	Must	2	4	14.10.2011	Plus	588	16	1	2	2	
Filtern	Filter in Übersicht entfernen	Als Surface Benutzer möchte ich einen Filter in der Übersicht entfernen können, damit mir mehr PN angezeigt werden.	Ein zuvor gewähltes Filterkriterium kann wieder entfernt werden, wobei die PN nicht mehr nach diesem Filterkriterium gefiltert werden.	Markus, 14.11.2011, Christian, 25.11.2011	3,02	Must	1	4	14.10.2011	Plus	589	8	1	1	0,5	
Filtern	Filter in Detailsicht entfernen	Als Surface Benutzer möchte ich einen Filter in der Detailsicht entfernen können, damit ich dazu nicht zuerst zur Übersicht wechseln muss.	In der Detailsicht kann der Filter entfernt werden.	Markus, 14.11.2011, Christian, 25.11.2011	3,04	Must	0	4	14.10.2011	Plus	589	0	0,5	0,5	0,5	
Design	Externes Design festgelegt und validiert	Als Surface Benutzer möchte ich Als Entwickler möchte ich für die Design User Stories eine "Definition of Done" festlegen können, damit der Abschluss der User Stories validiert werden kann.	Das externe Design wurde im Photoshop erstellt und dem Kunden gezeigt, der damit zufrieden war.	Christian, Markus, 11.11.2011	5	Could	2,5	4	31.10.2011	Extra	596	20	-	2,5	-	
Filtern	Filter in Detailsicht setzen	Als Surface Benutzer möchte ich einen Filter in der Detailsicht setzen können, damit ich dazu nicht zuerst zur Übersicht wechseln muss.	In der Detailsicht kann ein Filter gesetzt werden, wobei nach dem Setzen des Filters zur Übersicht gewechselt wird.	Markus, 28.11.2011, Christian, 09.12.2011	3,03	Must	0,5	5	14.10.2011	Plus	601	4	0,5	0,5	0,5	
Detailsicht	Filtern nach mehreren Kriterien	Als Surface Benutzer möchte ich nach mehreren bestimmten Kriterien filtern können, um eine begrenzte Auswahl zu erhalten.	Es können mehrere Filter gleichzeitig eingegeben werden, wobei nach allen gefiltert wird (AND).	Markus, 28.11.2011, Christian, 09.12.2011	5,001	Could	1	5	14.10.2011	Extra	602	8	0,5	2	1	
Detailsicht	Animierte Navigation "Übersicht -> Detail"	Als Surface Benutzer möchte ich durch eine Animation erkennen können, dass von der Übersicht in die Detailsicht (oder in die Gegenrichtung) gewechselt wurde, damit der Programmfluss für mich verständlicher ist.	Der abgedunkelte Hintergrund kann angeklickt werden, wodurch zur Übersicht gewechselt wird.	Markus, 28.11.2011, Christian, 09.12.2011	5,01	Could	2	5	14.10.2011	Animation	603	16	2	1	2	
Übersicht	Scrollerkennung in Übersicht dargestellt	Als Surface Benutzer möchte ich an der Darstellung der Liste erkennen können, dass durch die PN gescrollt werden kann.	In der Übersicht existiert ein grafisches Element, welches auf mehr Project Notes hindeutet.	Markus, 28.11.2011, Christian, 09.12.2011	5,03	Could	0,5	5	14.10.2011	Animation	604	4	0,5	0,5	0,5	
Detailsicht	Schöne Darstellung der Tags	Als Surface Benutzer möchte ich eine ansprechende Darstellung der Begriffe, damit mir die Applikation besser gefällt und die Bedienung mehr Spass macht.	Die Tags werden gemäss externem Design dargestellt.	Markus, 28.11.2011, Christian, 09.12.2011	5,05	Could	1	5	14.10.2011	Ohne optimale Platzausnutzung	Extra	606	8	1	1	1
Filtern	Schöne Darstellung des Filters	Als Surface Benutzer möchte ich eine ansprechende Darstellung des Filters, damit mir die Applikation besser gefällt und die Bedienung mehr Spass macht.	Der Filter wird gemäss dem externen Design dargestellt	Markus, 28.11.2011, Christian, 09.12.2011	7	Could	1	5	14.10.2011	Extra	608	8	1	0,5	1	
Detailsicht	Lesemodus PN anzeigen	Als Surface Benutzer möchte ich eine PN vergrössern können und einen abgedunkelten Hintergrund sehen, damit ich sie besser lesen kann.	Die PN kann so weit verbreitert werden, wie neben dem Filter und den Tags noch Platz ist.	Christian, Markus, 09.12.2011	5,05	Could	1	6	14.10.2011	Plus	605	8	1	1	1	
Detailsicht	Animation für Navigation "Detailsicht -> Detailsicht"	Als Surface Benutzer möchte ich eine Animation sehen können, wenn ich durch die PNs navigiere, damit es für mich besser ersichtlich ist, dass die Project Note gewechselt hat.	Es existiert eine Animation, wenn von der einen Detailsicht in die andere Detailsicht gewechselt wird.	Christian, Markus, 09.12.2011	7	Could	1	6	14.10.2011	Kommt darauf an wie komplex die Animation ist.	Animation	607	8	0,5	1	2
Übersicht	Anzahl PN bei Übersicht anzeigen	Als Surface Benutzer möchte ich die Anzahl PN in der Übersicht sehen können, damit ich weiss, wie gross die Liste ist.	Oberhalb des Filters wird dargestellt, wie viele von der maximalen Anzahl an Project Notes aktuell in der Übersicht angezeigt werden.	Christian, Markus, 09.12.2011	7	Could	0,5	6	14.10.2011	Bsp.; 39 von 340	Animation	615	4	0	0,5	0,5

User Stories Project Flip 2.0, Zühlke, 20.12.2011																
														Scrum Poker		
Epic	Titel	User Story	Definition of done	Abgenommen durch ... am ...	Priorit	Schätzung in Tagen	Sprint	Identified	Comment	Kategorie	Redmine Ticket #	Schätzung in Stunden	DT	CH	LE	
Sonstiges	Easteregg	Als Entwickler oder Zühlke Engineering AG Mitarbeiter möchte ich ein Easteregg ausführen können, damit ich Spass haben und Kunden beeindrucken kann.	Info View für Beteiligte Parteien & Personen erscheint beim Klicken des Info Buttons.	Christian, Markus, 09.12.2011	11 Future	0,5	6	14.10.2011	Info View / About	Extra	629	4 ?	?		2	
Filtern	Animation Filter -> Übersicht	Als Surface Benutzer möchte ich eine Animation sehen, wenn die Ansicht geschlossen und der Filter gesetzt wird, damit ich verstehe, dass dieser nun gesetzt ist und sich die Übersicht dementsprechend angepasst hat.	Wenn ein Filterkriterium gesetzt wird, so wird es eine Animation ausgelöst.	Christian, Markus, 09.12.2011	9 Could	1	6	14.10.2011		Animation	616	8	0,5	1	1	
Filtern	Animation Filterkriterium	Als Surface Benutzer möchte ich, dass sich die Unterkategorie einblendet, wenn ich eine Oberkategorie auswähle, damit mir die Applikation besser gefällt und die Bedienung mehr Spass macht.			5 Should	1	Future	14.10.2011		Animation		8	1	1	1	
Sonstiges	PN ausgedruckt	Als Surface Benutzer möchte ich eine PN ausdrucken können, um sie mitzunehmen und später genau lesen zu können.			10 Future	2	Future	14.10.2011	Ohne Surface schlecht testbar	Extra		16	1	2	2	
Sonstiges	Badge erkennen	Als Surface Benutzer möchte ich einen Besucher Badge auf den Surface legen können, welcher dann automatisch erkannt wird und mir entsprechende Informationen anzeigt.			10 Future	3	Future	14.10.2011	Ohne Surface nicht testbar. Kommt darauf an, ob mit OCR oder Scan-Tag	Extra		24	3	3	5	
Sonstiges	PN verschickt	Als Surface Benutzer möchte ich eine PN an eine Emailadresse schicken können, um sie später genau lesen zu können.			10 Future	3	Future	14.10.2011	Ohne Surface schlecht testbar	Extra		24	2	3	3	
Sonstiges	Animation für aktionslose Beschriftung	Als Surface Benutzer möchte ich beim Drücken einer aktionslosen Beschriftung Feedback erhalten, damit ich erkenne, dass keine Aktion hinter der Beschriftung steht.			9 Could	0,5	Unplanne	14.10.2011	Bringt Reaktion auf nicht klickbare Elemente etwas? Ausprobieren und daher umsetzen.	Animation		4	1	0,5	0,5	
Filtern	Volltextsuche	Als Surface Benutzer möchte ich mithilfe einer Volltextsuche PNs filtern können, damit ich nur diese anzeigen lassen kann, die mich wirklich interessieren.			7 Could	1	Unplanne	23.10.2011		Plus		8	1	1	1	
Demomodus	Demomodus erstellt	Als Surface Benutzer möchte ich durch einen Demomodus auf die Applikation aufmerksam gemacht werden, damit ich animiert werde, den Surface zu bedienen.			9 Future	2	Unplanne	14.10.2011		Plus		16	?	2	2	
Demomodus	Demomodus erkennen und verlassen	Als Surface Benutzer möchte ich den Demo Modus erkennen, damit ich diesen verlassen kann, um selbst navigieren zu können.			9 Future	1	Unplanne	14.10.2011		Plus		8	0,5	1	1	
Detailsansicht	Animation für Lesemodus	Als Surface Benutzer möchte ich eine Animation sehen, wenn ich in den Lesemodus wechsele, damit mir die Applikation mehr Spass macht.			11 Future	1	Unplanne	14.10.2011		Animation		8	1	0,5	1	
Übersicht	Animation Übersicht -> Filter	Als Surface Benutzer möchte ich eine Animation sehen können, wenn die Kriterienliste für das Filtern geöffnet wird, damit ich den Filtermodus besser erkenne.			11 Future	1	Unplanne	14.10.2011		Animation		8	0,5	1	1	
Total						46						368	31	43,5	47	

Bezeichnung			
++	Trifft in hohem Mass zu	-	Trifft im geringem Mass zu
+	Trifft grösstenteils zu	--	Trifft gar nicht zu
=	Trifft mehr oder weniger zu	Kinb	Kann ich nicht beurteilen

A	Effektivität	++	+	=	-	--	kinb
A1	Der Themenbereich kann eingeschränkt werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A2	Gewünschte Project Notes können gefunden werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A3	Es können wieder alle Projekte angezeigt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A4	Es kann durch die Project Notes navigiert werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A5	Es ist ersichtlich wie viele Projekte gerade sichtbar sind	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A6	Eine Project Note kann gelesen werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A7	Eine Project Note kann vergrössert und besser gelesen werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

B	Effizienz	++	+	=	-	--	kinb
B1	Der Themenbereich kann einfach eingeschränkt werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B2	Project Notes eines bestimmten Themenbereichs können einfach gefunden werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B3	Es können wieder einfach alle Projekte angezeigt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B4	Es kann einfach durch die Project Notes navigiert werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

C	Fehlertoleranz	++	+	=	-	--	kinb
C1	Wird ein falsches Filterkriterium gesetzt, kann dieses wieder entfernt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C2	Das Programm stürzt nicht ab	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C3	Beliebiges und zufälliges schnelles Klicken versetzt das Programm in keinen fehlerhaften Zustand	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

D	Zufriedenheit	++	+	=	-	--	kinb
D1	Die Applikation ist einfach zu benutzen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D2	Die Applikation ist angenehm zu bedienen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D3	Die einzelnen Felder sind selbsterklärend	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

E	Erlernbarkeit	++	+	=	-	--	kinb
E1	Die Applikation ist einfach zu bedienen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E2	Es ist schnell verständlich, wie die Applikation bedient werden muss	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E3	Die Applikation ist auch ohne Erklärung oder ein Handbuch verständlich	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Abzug wegen Filter löslich

F	Design	++	+	=	-	--	kinb
F1	Die graphische Oberfläche ist ansprechend	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F2	Die graphische Oberfläche ist benutzerfreundlich	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F3	Texte sind gut lesbar	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F4	Die einzelnen Schaltflächen sind einfach zu treffen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kommentare und Verbesserungsvorschläge

Warum kein Standard-Bogen?

Project
Flip 20

Bezeichnung	
++	Trifft in hohem Mass zu
-	Trifft im geringem Mass zu
+	Trifft grösstenteils zu
--	Trifft gar nicht zu
=	Trifft mehr oder weniger zu
Kinb	Kann ich nicht beurteilen

A	Effektivität	++	+	=	-	--	kinb
A1	Der Themenbereich kann eingeschränkt werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A2	Gewünschte Project Notes können gefunden werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A3	Es können wieder alle Projekte angezeigt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A4	Es kann durch die Project Notes navigiert werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A5	Es ist ersichtlich wie viele Projekte gerade sichtbar sind	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A6	Eine Project Note kann gelesen werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A7	Eine Project Note kann vergrössert und besser gelesen werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

wo 1)
nach Hilfe
passt
?

B	Effizienz	++	+	=	-	--	kinb
B1	Der Themenbereich kann einfach eingeschränkt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B2	Project Notes eines bestimmten Themenbereichs können einfach gefunden werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B3	Es können wieder einfach alle Projekte angezeigt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B4	Es kann einfach durch die Project Notes navigiert werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

C	Fehlertoleranz	++	+	=	-	--	kinb
C1	Wird ein falsches Filterkriterium gesetzt, kann dieses wieder entfernt werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C2	Das Programm stürzt nicht ab	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C3	Beliebiges und zufälliges schnelles Klicken versetzt das Programm in keinen fehlerhaften Zustand	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

D	Zufriedenheit	++	+	=	-	--	kinb
D1	Die Applikation ist einfach zu benutzen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D2	Die Applikation ist angenehm zu bedienen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D3	Die einzelnen Felder sind selbsterklärend	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

etwas lang-
sam

E	Erlernbarkeit	++	+	=	-	--	kinb
E1	Die Applikation ist einfach zu bedienen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E2	Es ist schnell verständlich, wie die Applikation bedient werden muss	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E3	Die Applikation ist auch ohne Erklärung oder ein Handbuch verständlich	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

F	Design	++	+	=	-	--	kinb
F1	Die graphische Oberfläche ist ansprechend	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F2	Die graphische Oberfläche ist benutzerfreundlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F3	Texte sind gut lesbar	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F4	Die einzelnen Schaltflächen sind einfach zu treffen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kommentare und Verbesserungsvorschläge

1) Voll text Suche fehlt

Bezeichnung			
++	Trifft in hohem Mass zu	-	Trifft im geringem Mass zu
+	Trifft grösstenteils zu	---	Trifft gar nicht zu
=	Trifft mehr oder weniger zu	Kinb	Kann ich nicht beurteilen

A	Effektivität	++	+	=	-	---	kinb
A1	Der Themenbereich kann eingeschränkt werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A2	Gewünschte Project Notes können gefunden werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A3	Es können wieder alle Projekte angezeigt werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A4	Es kann durch die Project Notes navigiert werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A5	Es ist ersichtlich wie viele Projekte gerade sichtbar sind	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A6	Eine Project Note kann gelesen werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
A7	Eine Project Note kann vergrössert und besser gelesen werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

B	Effizienz	++	+	=	-	---	kinb
B1	Der Themenbereich kann einfach eingeschränkt werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B2	Project Notes eines bestimmten Themenbereichs können einfach gefunden werden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B3	Es können wieder einfach alle Projekte angezeigt werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B4	Es kann einfach durch die Project Notes navigiert werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

C	Fehlertoleranz	++	+	=	-	---	kinb
C1	Wird ein falsches Filterkriterium gesetzt, kann dieses wieder entfernt werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C2	Das Programm stürzt nicht ab	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
C3	Beliebiges und zufälliges schnelles Klicken versetzt das Programm in keinen fehlerhaften Zustand	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

D	Zufriedenheit	++	+	=	-	---	kinb
D1	Die Applikation ist einfach zu benutzen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D2	Die Applikation ist angenehm zu bedienen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D3	Die einzelnen Felder sind selbsterklärend	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

E	Erlernbarkeit	++	+	=	-	---	kinb
E1	Die Applikation ist einfach zu bedienen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E2	Es ist schnell verständlich, wie die Applikation bedient werden muss	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E3	Die Applikation ist auch ohne Erklärung oder ein Handbuch verständlich	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

F	Design	++	+	=	-	---	kinb
F1	Die graphische Oberfläche ist ansprechend	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F2	Die graphische Oberfläche ist benutzerfreundlich	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F3	Texte sind gut lesbar	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F4	Die einzelnen Schaltflächen sind einfach zu treffen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kommentare und Verbesserungsvorschläge

Ev. Filtern schneller 2. B. Virtualisieren der Panels

in

Bezeichnung			
++	Trifft in hohem Mass zu	-	Trifft in geringem Mass zu
+	Trifft grösstenteils zu	--	Trifft gar nicht zu
=	Trifft mehr oder weniger zu	Kinb	Kann ich nicht beurteilen

A	Effektivität	++	+	=	-	--	kinb
A1	Der Themenbereich kann eingeschränkt werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A2	Gewünschte Project Notes können gefunden werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A3	Es können wieder alle Projekte angezeigt werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A4	Es kann durch die Project Notes navigiert werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A5	Es ist ersichtlich wie viele Projekte gerade sichtbar sind	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
A6	Eine Project Note kann gelesen werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A7	Eine Project Note kann vergrössert und besser gelesen werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

B	Effizienz	++	+	=	-	--	kinb
B1	Der Themenbereich kann einfach eingeschränkt werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B2	Project Notes eines bestimmten Themenbereichs können einfach gefunden werden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B3	Es können wieder einfach alle Projekte angezeigt werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B4	Es kann einfach durch die Project Notes navigiert werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

C	Fehlertoleranz	++	+	=	-	--	kinb
C1	Wird ein falsches Filterkriterium gesetzt, kann dieses wieder entfernt werden	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C2	Das Programm stürzt nicht ab	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C3	Beliebiges und zufälliges schnelles Klicken versetzt das Programm in keinen fehlerhaften Zustand	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

D	Zufriedenheit	++	+	=	-	--	kinb
D1	Die Applikation ist einfach zu benutzen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D2	Die Applikation ist angenehm zu bedienen	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
D3	Die einzelnen Felder sind selbsterklärend	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

E	Erlernbarkeit	++	+	=	-	--	kinb
E1	Die Applikation ist einfach zu bedienen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E2	Es ist schnell verständlich, wie die Applikation bedient werden muss	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
E3	Die Applikation ist auch ohne Erklärung oder ein Handbuch verständlich	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

F	Design	++	+	=	-	--	kinb
F1	Die graphische Oberfläche ist ansprechend	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F2	Die graphische Oberfläche ist benutzerfreundlich	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F3	Texte sind gut lesbar	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
F4	Die einzelnen Schaltflächen sind einfach zu treffen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kommentare und Verbesserungsvorschläge	
<p>- Sehr viele Kriterien. Es war unklar/nicht ersichtlich, dass ich scrollen kann.</p> <p>- Etwas zu viel Scrolling. Kategorien/Gruppen wäre evtl. hilfreich</p> <p>- Wechsel zu Zoom-Markus eines Projektes klemmig/unerwartet. Würde nicht automatisch zoomen, dafür klaren zoom-button anzeigen</p>	

Project Flip 2.0 Zühlke - Report 1

#	Zielversion	Thema	Kategorie	Geschätzter Aufwand	Aufgewendete Zeit	Beginn	Abgabedatum
SP7 (21)							
636	SP7	Dokument "Realisierung & Test" geschrieben		3.0	5.0	13.12.2011	13.12.2011
635	SP7	Usability Tests durchgeführt und protokolliert		4.0	3.5	13.12.2011	13.12.2011
640	SP7	Codereview 2 durchgeführt, dokumentiert, implementiert		4.0	4.0	16.12.2011	16.12.2011
634	SP7	SE Dok: "Entwurf" geschrieben		16.0	10.0	13.12.2011	19.12.2011
633	SP7	Code dokumentiert		5.0	2.0	12.12.2011	19.12.2011
632	SP7	Weiterentwicklung dokumentiert		8.0	5.25	12.12.2011	19.12.2011
475	SP7	Meeting, 19.12.11		3.0	4.75	19.12.2011	19.12.2011
630	SP7	Abstract geschrieben		3.0	1.5	20.12.2011	20.12.2011
641	SP7	Allgemeine Korrekturen, kleine Anpassungen		19.0	16.5	18.12.2011	23.12.2011
639	SP7	Einleitung Technischer Bericht geschrieben		3.0	2.0	15.12.2011	23.12.2011
631	SP7	Dokumente zusammenfügen, PDF generieren		10.0	14.5	12.12.2011	23.12.2011
562	SP7	Video und Wiki Seite erstellt		8.0	14.0	12.12.2011	23.12.2011
561	SP7	Tools sind beschrieben		1.0	1.0	12.12.2011	23.12.2011
554	SP7	Codereview dokumentiert		4.0	1.0	12.12.2011	23.12.2011
552	SP7	Installationsanleitung geschrieben		2.0	1.0	12.12.2011	23.12.2011
548	SP7	Extended Management Summary geschrieben		14.0	10.5	12.12.2011	23.12.2011
547	SP7	Management Summary geschrieben		0.0	0	12.12.2011	23.12.2011
545	SP7	Persönlicher Bericht geschrieben		12.0	11.5	12.12.2011	23.12.2011
544	SP7	CD gebrannt und abgegeben		3.0	3.0	12.12.2011	23.12.2011
520	SP7	Risikomanagement nachgeführt		1.0	0.5	12.12.2011	23.12.2011
638	SP7	Codereview Verbesserungen implementiert		4.0	15.0	24.12.2011	26.12.2011
SP6 (25)							
471	SP6	Meeting, 05.12.11		6.0	6.25	05.12.2011	05.12.2011
473	SP6	Meeting, 09.12.11		6.0	5.5	09.12.2011	09.12.2011
637	SP6	SVN Tag SP6 erstellt		0.5	0.5	12.12.2011	12.12.2011
629	SP6	Info View / Easteregg	User Story	4.0	8.0	08.12.2011	12.12.2011
628	SP6	Codereview durchgeführt		3.0	3.0	09.12.2011	12.12.2011
623	SP6	Verbesserungen aus Usability Test gemacht		8.0	19.0	05.12.2011	12.12.2011
622	SP6	Dokumente vervollständigt / diverse kleine Anpassungen		4.0	4.0	05.12.2011	12.12.2011
621	SP6	Refactoring		5.0	9.0	29.11.2011	12.12.2011

620	SP6	Betriebskonzept / Installationsanleitung erarbeitet		4.0	1.5	28.11.2011	12.12.2011
619	SP6	Funktionale Anforderungen dokumentiert		2.0	1.25	28.11.2011	12.12.2011
617	SP6	3-D Darstellung der PNs dokumentiert		4.0	5.5	28.11.2011	12.12.2011
616	SP6	Animation Filter -> Übersicht	User Story	8.0	10.0	28.11.2011	12.12.2011
615	SP6	Anzahl PN bei Übersicht angezeigt	User Story	4.0	5.5	28.11.2011	12.12.2011
613	SP6	Dokument "Realisierung & Test" geschrieben		3.0	3.0	28.11.2011	12.12.2011
612	SP6	SE Dok: "Entwurf" geschrieben		6.0	7.5	28.11.2011	12.12.2011
564	SP6	Usability Tests durchgeführt und protokolliert		12.0	8.75	02.12.2011	12.12.2011
559	SP6	Tests dokumentiert		3.0	0.5	28.11.2011	12.12.2011
551	SP6	Aufgabenstellung unterschrieben		1.0	0.75	28.11.2011	12.12.2011
550	SP6	Lizenzvereinbarung unterschrieben		4.0	2.0	28.11.2011	12.12.2011
549	SP6	Erklärung eigenständige Arbeit unterschrieben		1.0	1.0	28.11.2011	12.12.2011
546	SP6	Abstract geschrieben		9.5	9.75	12.12.2011	12.12.2011
518	SP6	Risikomanagement nachgeführt		1.0	0.5	28.11.2011	12.12.2011
517	SP6	Sprint 7 geplant		4.0	0.5	09.12.2011	12.12.2011
474	SP6	Meeting, 12.12.11		3.0	4.75	12.12.2011	12.12.2011
614	SP6	Lesemodus PN anzeigen	User Story	4.0	9.25	29.11.2011	13.12.2011
SP5 (14)							
604	SP5	Scrollerkennung in Übersicht dargestellt	User Story	4.0	29.0	14.11.2011	21.11.2011
600	SP5	Meeting, 25.11.11		4.5	9.0	25.11.2011	25.11.2011
462	SP5	Sprint 6 geplant		6.0	1.0	25.11.2011	25.11.2011
618	SP5	Anforderungen und Domain Modell Dokumente korrigiert		3.0	3.5	28.11.2011	28.11.2011
608	SP5	Schöne Darstellung des Filters	User Story	8.0	10.5	14.11.2011	28.11.2011
607	SP5	Animation für Navigation "Detailansicht -> Detailansicht"	User Story	8.0	19.75	14.11.2011	28.11.2011
606	SP5	Schöne Darstellung der Tags	User Story	8.0	7.5	14.11.2011	28.11.2011
605	SP5	Lesemodus PN anzeigen	User Story	4.0	12.0	14.11.2011	28.11.2011
603	SP5	Animierte Navigation "Detail -> Übersicht"	User Story	16.0	6.25	14.11.2011	28.11.2011
602	SP5	Filtern nach mehreren Kriterien	User Story	8.0	9.0	14.11.2011	28.11.2011
601	SP5	Filter in Detailansicht setzen	User Story	4.0	3.5	14.11.2011	28.11.2011
558	SP5	Tests dokumentiert		3.0	3.0	14.11.2011	28.11.2011
488	SP5	Risikomanagement nachgeführt		1.0	1.0	14.11.2011	28.11.2011
472	SP5	Meeting, 28.11.11		3.0	5.25	28.11.2011	28.11.2011
SP4 (19)							
594	SP4	Padding / Margin in Übersicht-Buttons entfernen		3.0	3.0	04.11.2011	04.11.2011
584	SP4	Meeting, 04.11.11		6.0	9.0	04.11.2011	04.11.2011

567	SP4	NF Anforderungen dokumentiert		1.5	2.0	01.11.2011	04.11.2011
469	SP4	Meeting, 07.11.11		3.0	3.25	07.11.2011	07.11.2011
597	SP4	Navigation "Detailansicht -> Detailansicht"		2.0	3.5	07.11.2011	08.11.2011
470	SP4	Meeting, 11.11.11		6.0	6.5	11.11.2011	11.11.2011
459	SP4	Sprint 5 geplant		6.0	0.5	11.11.2011	11.11.2011
596	SP4	Layout definiert		16.0	22.25	06.11.2011	14.11.2011
593	SP4	Refactoring		6.0	8.5	31.10.2011	14.11.2011
591	SP4	Aggregierte Tags anpassbar	User Story	8.0	7.5	31.10.2011	14.11.2011
590	SP4	Tags aggregieren	User Story	8.0	10.0	31.10.2011	14.11.2011
589	SP4	Filter in Übersicht entfernen	User Story	8.0	4.25	31.10.2011	14.11.2011
588	SP4	Filterkriterium auswählen	User Story	16.0	11.5	31.10.2011	14.11.2011
587	SP4	Filter in Übersicht setzen	User Story	8.0	10.5	31.10.2011	14.11.2011
586	SP4	Tags zu PN angezeigt	User Story	16.0	8.0	31.10.2011	14.11.2011
585	SP4	PivotViewer untersucht und dokumentiert		2.0	3.5	31.10.2011	14.11.2011
557	SP4	Tests dokumentiert		3.0	2.5	31.10.2011	14.11.2011
487	SP4	Risikomanagement nachgeführt		1.0	0.5	31.10.2011	14.11.2011
448	SP4	Meeting, 14.11.11		6.0	3.0	14.11.2011	14.11.2011
SP3 (22)							
571	SP3	Projektplan und User Stories angepasst		4.0	6.0	17.10.2011	23.10.2011
566	SP3	Guidelines gelesen / überflogen / dokumentiert		4.0	8.0	18.10.2011	24.10.2011
468	SP3	Meeting, 24.10.11		3.0	3.25	24.10.2011	24.10.2011
592	SP3	NF Anforderungen dokumentiert		4.0	2.5	17.10.2011	31.10.2011
583	SP3	SVN Tag SP3 erstellen		0.25	0.25	31.10.2011	31.10.2011
582	SP3	Navigation "Detailansicht -> Detailansicht"	User Story	8.0	5.75	17.10.2011	31.10.2011
580	SP3	PN hineinladen stabiler / fehlertoleranter gestaltet		8.0	7.25	24.10.2011	31.10.2011
579	SP3	UnitTests für Prototypen geschrieben		8.0	9.5	17.10.2011	31.10.2011
578	SP3	Darstellung der verkleinerten PN mit Bild	User Story	16.0	0	17.10.2011	31.10.2011
577	SP3	Navigation "Detail -> Übersicht"	User Story	8.0	6.25	17.10.2011	31.10.2011
576	SP3	Navigation "Übersicht -> Detail"	User Story	8.0	6.5	17.10.2011	31.10.2011
575	SP3	Detailansicht PN	User Story	16.0	10.5	17.10.2011	31.10.2011
574	SP3	Übersicht für PN	User Story	24.0	0	17.10.2011	31.10.2011
573	SP3	Anzeige der PNs in Übersicht		8.0	7.75	17.10.2011	31.10.2011
572	SP3	Bilder aus XPS extrahiert		16.0	8.5	17.10.2011	31.10.2011
569	SP3	Diskussion Accessibility dokumentiert		2.0	1.25	17.10.2011	31.10.2011
568	SP3	Design Constraints dokumentiert		3.0	0.75	17.10.2011	31.10.2011

556	SP3	Tests dokumentiert		6.0	3.0	17.10.2011	31.10.2011
515	SP3	Domain Model erstellt		4.0	4.75	17.10.2011	31.10.2011
486	SP3	Risikomanagement nachgeführt		1.0	0.75	17.10.2011	31.10.2011
458	SP3	Sprint 4 geplant		6.0	3.5	31.10.2011	31.10.2011
447	SP3	Meeting, 31.10.11		6.0	7.5	31.10.2011	31.10.2011
SP2 (16)							
509	SP2	Creative Workshop durchgeführt		12.0	12.0	03.10.2011	07.10.2011
446	SP2	Meeting, 10.10.11		6.0	6.0	10.10.2011	10.10.2011
570	SP2	Sprint 7 vorgeplant		2.0	2.0	03.10.2011	17.10.2011
563	SP2	Guidelines gelesen / überflogen / dokumentiert		2.0	2.0	03.10.2011	17.10.2011
543	SP2	Creative Workshop dokumentiert		6.0	15.0	03.10.2011	17.10.2011
514	SP2	User Stories priorisiert		9.0	4.5	03.10.2011	17.10.2011
513	SP2	Scrum Poker durchgeführt		3.0	3.0	03.10.2011	17.10.2011
512	SP2	User Stories definiert		6.0	6.0	03.10.2011	17.10.2011
511	SP2	Papierprototyp getestet und ausgewertet		8.0	20.0	03.10.2011	17.10.2011
510	SP2	Papierprototyp erstellt		8.0	15.5	03.10.2011	17.10.2011
508	SP2	Szenarien erstellt		12.0	6.5	03.10.2011	17.10.2011
507	SP2	Personas erstellt		3.0	2.0	03.10.2011	17.10.2011
506	SP2	Vision erstellt		2.0	2.0	03.10.2011	17.10.2011
485	SP2	Risikomanagement nachgeführt		1.0	2.5	03.10.2011	17.10.2011
467	SP2	Meeting, 17.10.11		6.0	7.5	17.10.2011	17.10.2011
457	SP2	Sprint 3 geplant		6.0	4.5	14.10.2011	17.10.2011
SP1 (23)							
456	SP1	Planung Sprint 1		6.5	6.5	19.09.2011	19.09.2011
445	SP1	Meeting, 19.09.11		6.0	6.0	19.09.2011	19.09.2011
465	SP1	Entwicklungsumgebung installieren/einrichten		6.0	6.0	19.09.2011	20.09.2011
464	SP1	Dokumenterstellung		4.0	6.0	19.09.2011	23.09.2011
449	SP1	PDF zu XPS konvertieren		8.0	7.0	23.09.2011	23.09.2011
494	SP1	Brainstorming, Interview analysieren		7.5	7.5	26.09.2011	26.09.2011
480	SP1	Interviews durchführen		9.0	3.0	26.09.2011	26.09.2011
463	SP1	Meeting, 26.09.11		3.0	6.0	26.09.2011	26.09.2011
519	SP1	Planung Sprint		10.0	10.0	30.09.2011	30.09.2011
496	SP1	Einarbeitung Scrum		8.0	6.0	26.09.2011	30.09.2011
491	SP1	Sitzungsprotokolle		1.0	1.0	26.09.2011	30.09.2011
482	SP1	XPS auf Surface darstellen		3.0	7.0	21.09.2011	30.09.2011

481	SP1	Interviews erstellen & organisieren		2.0	1.0	21.09.2011	30.09.2011
453	SP1	Szenarien		1.0	1.0	23.09.2011	30.09.2011
452	SP1	Personas		2.0	2.5	23.09.2011	30.09.2011
492	SP1	Studium Technologie		4.0	4.5	19.09.2011	03.10.2011
490	SP1	Flip 1.0 analysieren und dokumentieren		4.0	3.25	26.09.2011	03.10.2011
489	SP1	Projektmanagement		4.0	6.5	19.09.2011	03.10.2011
484	SP1	Risiko Management		5.0	1.0	19.09.2011	03.10.2011
479	SP1	Administrative Arbeiten		2.0	2.0	19.09.2011	03.10.2011
466	SP1	Meeting, 03.10.11		12.0	13.5	03.10.2011	03.10.2011
454	SP1	Architekturprototyp		20.0	15.25	19.09.2011	03.10.2011
450	SP1	Vision		3.0	4.0	19.09.2011	03.10.2011
SP0 (3)							
460	SP0	Kickoff Meeting		7.5	7.5	31.08.2011	31.08.2011
455	SP0	Planung Sprint		2.5	2.5	31.08.2011	31.08.2011
444	SP0	WPF Einführung		9.0	9.0	07.09.2011	07.09.2011