|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Treichler Delia  19. Dezember 2011 |

|  |
| --- |
| Studienarbeit |
| Glossar |
| Begriffs- und Abkürzungsverzeichnis |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 23.09.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | dtreichl |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc304546005)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc304546006)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc304546007)

[2 Glossar 2](#_Toc304546008)

[2.1 Begriffserklärung 2](#_Toc304546009)

[2.2 Abkürzungserläuterung 2](#_Toc304546010)

# Glossar

## Begriffserklärung

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Beschreibung |
| .NET | Software-Plattform der Microsoft Corporation. |
| Accessibility | Zugänglichkeit. Gegenstände und Medien werden so gestaltet, dass sie von jedem Menschen uneingeschränkt genutzt werden können, unabhängig von einer allfälligen Behinderung. |
| Assembly | In Assemblys werden übersetzte Klassen als ausführbare Dateien bereitgestellt. |
| Creative Workshop | Workshop mit welchem Ideen gesammelt werden. |
| Eager Loading | Verbundene Daten werden geladen bevor sie gebraucht werden. |
| Graphical User Interface | Die grafische Benutzeroberfläche ermöglicht dem Benutzer die Interaktion mit dem Computer über grafische Symbole. |
| Flyweight | Zu Deutsch Fliegengewicht. Entwurfsmuster, das angewendet wird, wenn eine grosse Anzahl von Objekten verwendet wird, welche die gleichen Informationen beinhalten. |
| Milestone | Zwischenziel eines Projektes |
| Namespace | Zu Deutsch Namensraum. Struktur für Objekte, diese können über eindeutigen Pfadnamen angesprochen werden. |
| Papierprototyp | Zeigt das Design einer zu erstellenden Software auf Papier und wird zum Testen der Software erstellt. |
| Perspective Wall | Visualisierungstechnik um eine grosse Anzahl an Informationen darzustellen. |
| Project Note | Eine Beschreibung eines bestimmten Projektes auf einer A4-Seite, welche Aufschluss über die Projektaufgabe, dessen Umsetzung, den Projektpartner und den Kundennutzen des Projektes gibt. |
| Rastergrafik | Eine Rastergrafik besteht aus einer festen Anordnung von Bildpunkten, welchen je eine Farbe zugeordnet ist. Daher hat eine Rastergrafik auch eine feste Bildgrösse. |
| Redmine | Webbasiertes Projektmanagement-Tool auf der Basis von Ruby on Rails |
| RUP | Vorgehensmodell zur Entwicklung von Software |
| Scrum | Vorgehensmodell zur Entwicklung von Software |
| Sharepoint | Serverprodukt der Microsoft Corporation |
| Single tab | Kurzes, einmaliges Antippen |
| Surface | Ein Computer in Form einer Tischplatte der Microsoft Corporation, bei dem sämtliche Eingaben mit der Hand gemacht werden (Touch-Tisch) |
| Swipe | Wischbewegung |
| Tablet-PC | Ein tragbarer Computer, welcher per Eingabestift oder Finger bedient werden kann. |
| Test Driven Development | Methode bei welcher zuerst die Tests und dann die zu testenden Komponenten implementiert werden. |
| User Story | Softwareanforderung in 1-2 Sätzen formuliert. Werden in der agilen Softwareentwicklung eingesetzt. |
| Vektorgrafik | Eine Vektorgrafik wird durch Linien/Kurven, Linienstärken und Farben beschrieben. Vektorgrafiken sind beliebig skalierbar. |
| XPS | Ein Dateiformat der Microsoft Corporation |
| Code Behind | Dabei handelt es sich um die CS-Datei welche zu einer View (.xaml) Datei gehört. Darin enthaltene Funktionen können nur schwer oder gar nicht getestet werden. |
| ThreadPool | Stellt Arbeitsaufgaben bereit, verarbeitet asynchrone Ein-/Ausgabe, wartet im Auftrag anderer Threads und verarbeitet Zeitgeber. |
| multithreading safe | Möglichkeit Prozesse ohne Konflikte parallel abzuwickeln. |
| Overhead | Mehraufwand |

## Abkürzungserläuterung

|  |  |
| --- | --- |
| Begriff | Beschreibung |
| GUI | Graphical User Interface |
| PF2 | Project Flip 2.0 |
| RUP | Rational Unified Process |
| SDK | Software Development Kit |
| TDD | Test Driven Development |
| WPF | Windows Presentation Foundation |
| PN | Project Note |
| XPS | XML Paper Specification |
| MVVM | Model View ViewModel |