|  |
| --- |
| Elmer Lukas, Heidt Christina, Treichler Delia  15. Dezember 2011 |

|  |
| --- |
| Studienarbeit |
| Dokumenttitel |
|  |

****

# Dokumentinformationen

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 15.12.2011 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | cheidt |

## Inhaltsverzeichnis

[1 Dokumentinformationen 1](#_Toc311733445)

[1.1 Änderungsgeschichte 1](#_Toc311733446)

[1.2 Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc311733447)

[2 Einleitung 1](#_Toc311733448)

# Einleitung

Der technische Bericht beginnt mit der Vorstudie (Todo: Verlinkung). Diese zeigt die Vision auf, welche die existierende und die gewünschte Lösung umschreibt. Zudem wird der Vorgänger, Project Flip 1.0, beschrieben und die daraus gezogenen Schlüsse aufgelistet.

Danach wird das Interview, welches Grundlage zur Erstellung der Personas war, aufgelistet. Diese und die dazu gehörigen Szenarien werden daraufhin vorgestellt.

Das Kapitel Anforderungen (Todo: Verlinkung) geht kurz auf die grundsätzlichen Angaben ein. Danach umschreibt es die funktionalen und nichtfunktionalen Anforderungen, Design Constraints und die Zugänglichkeit.

Im Kapitel Domain Analyse (Todo: Verlinkung) werden zu Beginn die Daten und das zugehörige Domain Model aufgezeigt. Auch wird der Prozess zur Entstehung einer Project Note erklärt. Danach wird auf das Graphical User Interface (GUI) eingegangen. Dies beginnt mit dem Creative Workshop, die daraus entstandenen Ideen führten zu den Papier Prototypen. Darauffolgend werden die Design Entscheide und das externe Design vorgestellt. Abschliessend wird aufgelistet welche Guidelines sich nicht mit den Projektanforderungen deckten und daher verletzt wurden.

Das Kapitel Entwurf (Todo: Verlinkung) widmet sich zu Beginn den Design Entscheiden. Daraufhin wird die gewählte Architektur umschrieben. Dazu gehören auch die Assemblies und Namespaces. Anschliessend wird das User Interface Design eingegangen. Daraufhin werden die Prozesse und Threads beschrieben und zum Schluss die verwendeten Patterns aufgelistet.

Im Teil Projektmanagement (Todo: Verlinkung) wird der Projektplan aufgelistet und die Projektorganisation umschrieben. Des Weiteren werden die Risiken und das gewählte Vorgehensmodell aufgezeigt

Das Kapitel Realisierung und Test (Todo: Verlinkung) listet die Unit und System Tests auf. Anschliessend wird auf die durchgeführten Usability Tests und deren Auswertung eingegangen. Anschliessend wird die Betriebs- und Installationsdokumentation umschrieben. …

Das letzte Kapitel (Todo: Verlinkung), Schlussfolgerung, widmet sich den erzielten Ergebnissen und dem Ausblick für die Weiterentwicklung.