Erstellung eines Wissensquiz für die Einführung von RAPLA an der DHBW Stuttgart

Projekt / Integrationsseminar

vorgelegt am 17. Juni 2024

Fakultät Wirtschaft und Gesundheit

Studiengang Wirtschaftsinformatik

Kurs WWI2021F

von

SIMON BURBIEL

Lukas Grosserhode

TIM KEICHER

SIMON SPITZER

DAVID STARK

Inhaltsverzeichnis

| Abkürz | rungsverzeichnis | IV |
|---|--|-------------------------|
| Abbildu | ungsverzeichnis | V |
| Tabelle | enverzeichnis | VI |
| 1 Einl 1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 | eitung Motivation Problemstellung Zielsetzung Vorgehensweise Aufbau der Arbeit | 1 1 1 1 1 |
| 2 The 2.1 2.2 2.3 2.4 | E-Learning und digitale Wissensvermittlung | 2 2 2 2 2 |
| 3.1 3.2 3.3 | jektbeschreibung Ausgangslage und Problemstellung | 3 3 4 |
| 4 Kon 4.1 4.2 4.3 | Analyse der vorhandenen Schulungsunterlagen | 5 5 5 |
| 5 Tec 5.1 5.2 5.3 | hnische Umsetzung Anforderungen und Rahmenbedingungen | 6 6 6 |
| 6.1 6.2 6.3 | robung und Evaluation Erprobung durch die Zielgruppe | 7 7 7 7 |
| 7 Erge 7.1 7.2 7.3 7.4 | ebnisdiskussion Auftrag des Projektes | 8 8 8 8 9 |

Literaturverzeichnis 11

Abkürzungsverzeichnis

DHBW Duale Hochschule Baden-Württemberg

DIN Deutsches Institut für Normung

ERP Enterprise-Resource-Planning

MVP Minimum Viable Product

PM Personenmonate

RACI Responsible, Accountable, Consulted, Informed

RAPLA Raumplanungsassistent

Abbildungsverzeichnis

| 1 Rollen und Verantwortlichkeiten in Projekten | | 10 |
|--|--|----|
|--|--|----|

Tabellenverzeichnis

1 Einleitung

1.1 Motivation

Bei der Einführung neuer Systeme in einem unternehmerischen oder universitären Kontext ist die Schulung der Endbenutzerinnen und -benutzer ein zentraler Erfolgsfaktor.

- 1.2 Problemstellung
- 1.3 Zielsetzung
- 1.4 Vorgehensweise
- 1.5 Aufbau der Arbeit

2 Theoretischer Hintergrund

- 2.1 E-Learning und digitale Wissensvermittlung
- 2.2 Didaktische Konzepte für die Wissensquiz-Erstellung
- 2.3 Zertifizierungen als Erfolgsfaktor
- 2.4 RAPLA 2.0 als Prüfungsgegenstand

Das ist ein Test.

3 Projektbeschreibung

3.1 Ausgangslage und Problemstellung

Die Ausgangslage dieses Projektes lässt sich durch die dringende Notwendigkeit einer umfassenden Schulung sowie einer anschließenden Zertifizierung zur Einführung des neuen Raumplanungsassistenten RAPLA beschreiben. Dieser Assistent soll den Prozess der Raumplanung erheblich vereinfachen und optimieren. Für die erfolgreiche Einführung ist es jedoch unerlässlich, dass die Nutzerinnen und Nutzer entsprechend geschult und zertifiziert werden. Im Rahmen dieser Gruppenarbeit liegt der organisatorische Schwerpunkt auf der Implementierung der Zertifizierung. Diese wird durch die Entwicklung eines Wissensquizzes und eines abschließenden Zertifizierungsquizzes realisiert. Das zugrunde liegende Projektplanungsdokument hebt hervor, dass die inhaltliche Komplexität des Raumplanungsassistenten RAPLA eine tiefgehende und umfassende Schulung sowie eine präzise Zertifizierung notwendig macht. Daher ist eine strukturierte und detaillierte Herangehensweise erforderlich, um sicherzustellen, dass alle relevanten Aspekte abgedeckt werden und die Nutzerinnen und Nutzer optimal vorbereitet sind.

3.2 Anforderungen an das Quiz

Die Anforderungen an das Quiz sind äußerst vielfältig und umfangreich. Zum einen soll das Quiz die Lernenden auf die bevorstehende Zertifizierung optimal vorbereiten, wobei ein besonderer Fokus auf einer hohen Benutzerfreundlichkeit liegt. Dies bedeutet, dass das Quiz intuitiv und einfach zu bedienen sein muss, um eine positive Lernerfahrung zu gewährleisten. Zum anderen dient das Quiz der Überprüfung des erworbenen Wissens in Bezug auf den gesamten Projektumfang. Hierbei ist es essenziell, dass das Quiz sowohl theoretische Fragen als auch praktische Aufgaben in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden enthält. Diese Fragen und Aufgaben müssen so formuliert sein, dass sie klare und eindeutige Antworten ermöglichen, was eine automatisierte Bewertung erleichtert. Nach der Bewertung soll den Lernenden eine Rückmeldung in Form eines Zertifikates gegeben werden, welches ihren Kenntnisstand offiziell bestätigt. Für die Umsetzung des Quizzes wird die Lernplattform Moodle genutzt, da diese Plattform zahlreiche Funktionen bietet, die für die Erstellung und Durchführung eines interaktiven und effektiven Quizzes notwendig sind. Moodle ermöglicht es, verschiedene Fragetypen und Aufgabenformate zu integrieren, was zur Vielseitigkeit und Dynamik des Quizzes beiträgt. Darüber hinaus werden zwei reale Rapla-Instanzen zur Darstellung der Aufgaben verwendet. Insgesamt soll das Quiz nicht nur ein hohes Maß an Interaktivität bieten, sondern auch sicherstellen, dass die Lernenden intensiv mit den Inhalten des Raumplanungsassistenten RAPLA vertraut gemacht werden und so bestens auf die Zertifizierung vorbereitet sind.

3.3 Methodik und Vorgehensweise

Die Methodik und Vorgehensweise zur Umsetzung dieses Projektes ist in mehrere Phasen unterteilt, um eine systematische und strukturierte Herangehensweise zu gewährleisten. In der Projektplanungsphase werden zunächst die Ziele und Aufgaben klar definiert. Ein detaillierter Zeitplan wird erstellt, der die verschiedenen Meilensteine des Projektes festlegt. Hierzu gehören unter anderem die Analyse, das Design, die Implementierung, das Testen und die finale Evaluierung. Während der Analysephase wird eine umfassende Bedarfsanalyse durchgeführt, um die spezifischen Anforderungen an das Quiz zu ermitteln. Dies umfasst die Identifizierung der zu vermittelnden Inhalte sowie die Festlegung der Kriterien für die Zertifizierung. Die Anforderungsanalyse hilft dabei, die notwendigen Funktionalitäten und Eigenschaften des Quizzes zu bestimmen. In der Designphase wird ein detailliertes Konzept für das Quiz entwickelt. Dies beinhaltet sowohl die inhaltliche Gestaltung als auch die Benutzeroberfläche. Das Ziel ist es, ein benutzerfreundliches und interaktives Quiz zu entwerfen, das den Lernenden eine effektive Vorbereitung ermöglicht. Die Implementierungsphase umfasst die tatsächliche Programmierung des Quizzes. Dabei wird das Quiz in die Lernplattform Moodle integriert, die aufgrund ihrer vielseitigen Funktionen und Benutzerfreundlichkeit ausgewählt wurde. In dieser Phase werden die verschiedenen Fragetypen und Aufgabenformate erstellt und in das System eingebunden. In der anschließenden Testphase wird das Quiz ausführlich getestet. Hierbei liegt der Fokus auf der Benutzerfreundlichkeit und der Funktionalität. Fehler und Probleme werden identifiziert und behoben, um sicherzustellen, dass das Quiz reibungslos funktioniert. Die Evaluierung und Feedback-Phase beinhaltet das Sammeln von Rückmeldungen der ersten Nutzer. Basierend auf diesem Feedback werden notwendige Anpassungen vorgenommen, um die Qualität und Effektivität des Quizzes weiter zu verbessern. In der letzten Phase, der Finalisierung und Rollout, wird die Abschlussdokumentation erstellt und das Quiz finalisiert. Zudem erfolgt die Schulung der Trainer, die das Quiz in Zukunft betreuen werden, sowie der offizielle Rollout des Quizzes für alle Nutzer. Diese strukturierte Vorgehensweise stellt sicher, dass das Projekt methodisch und effizient umgesetzt wird, wodurch die Ziele der Schulung und Zertifizierung des Raumplanungsassistenten RAPLA erfolgreich erreicht werden können.

4 Konzeption des Wissensquiz

Konzeptionell stützt sich das

- 4.1 Analyse der vorhandenen Schulungsunterlagen
- 4.2 Erstellung und Aufbau des Fragenkatalogs
- 4.3 Darlegung des Prüf- und Freigabeprozesses

5 Technische Umsetzung

5.1 Anforderungen und Rahmenbedingungen

Als Anforderungen und Rahmenbedingungen für die technische Umsetzung des Projektes werden die folgenden Punkte festgelegt:

5.2 Programmatische Konfiguration in Moodle

5.3 Gestaltung der Zertifizierung

David

- 6 Erprobung und Evaluation
- 6.1 Erprobung durch die Zielgruppe
- 6.2 Analyse der Erprobungsresultate
- 6.3 Ableitung von Optimierungsmaßnahmen

David

7 Ergebnisdiskussion

- 7.1 Auftrag des Projektes
- 7.2 Kritische Reflexion der Ergebnisse
- 7.3 Implikationen für Theorie und Praxis
- 7.4 Ausblick

Anhang

Anhangverzeichnis

| Anhang 1 | Projektrollen und Verantwortlichkeiten | 10 |
|----------|--|----|
| Anhang 2 | Discord-Server Organisationsstruktur | 10 |

Anhang 1: Projektrollen und Verantwortlichkeiten

| 1. | Projektauf- traggeber bzw. Projekt- steuerungs- ausschuss | Projekt in Auftrag geben und Projektleiter nominieren für Ressourcen sorgen das Projekt nach außen und oben vertreten Projektleitung und Projektmitarbeiter unterstützen Projektergebnis abnehmen |
|----|---|---|
| 2. | Projektleitung | Projektziele sicherstellen Projektmitarbeiter beauftragen und fördern das Projekt organisieren Schlüsselentscheidungen treffen Umsetzen und kontrollieren |
| 3. | Projekt- mitarbeiter | Projektaufgaben erfüllen Ziele innerhalb des Kompetenzbereiches realisieren und verantworten einen Beitrag zum »Ganzen« leisten für ein konstruktives Klima sorgen das Projekt professionell nach außen vertreten |
| 4. | externe Experten und Vertreter anderer Orga- nisationen | notwendiges fachliches Know-how einbringen im Projekt beraten (aber nicht entscheiden) inhaltliches und methodisches Feedback geben Kontakt zu den Organisationen außerhalb des Projekts halten die Anliegen des Projekts vertreten |
| 5. | Projektkunde | Erwartungen und Vorstellungen in das Projekt einbringen Kundennutzen klar aufzeigen Feedback geben Projektergebnis beurteilen und abnehmen |

Abb. 1: Rollen und Verantwortlichkeiten in Projekten. 1

Anhang 2: Discord-Server Organisationsstruktur

10

¹Enthalten in: Stöger 2019, S. 90

Literaturverzeichnis

Stöger, R. (2019): Wirksames Projektmanagement: Mit dem Project Model Canvas zu Resultaten. Schäffer-Poeschel. ISBN: 978-3-7910-4328-9. DOI: 10.34156/9783791043289. URL: https://elibrary.vahlen.de/index.php?doi=10.34156/9783791043289 (Abruf: 09.12.2023).