## AP 11: AVL-Bäume (balancierte Suchbäume) - Implementierung

Erstellen Sie für eine Implementierung und grafische Ausgabe eines AVL-Baumes im Projekt mit dem Geschenkkatalog ein neues Package avl. Importieren Sie anschließend die Klassen AVLBaum und AVlMain in dieses Package.

Die Vorlage wird nun schrittweise für die Erstellung eines AVL-Baumes erweitert.

- 1. Erweitern Sie die innere Klasse AVLNode um zwei Variablen hoeheRechterTeilbaum und hoeheLinkerTeilbaum. Erstellen Sie in der inneren Klasse ebenfalls eine Methode int getBalanceFaktor(), welche mithilfe der beiden Variablen den Balance-Faktor bestimmt und zurückgibt.
- 2. Implementieren Sie in der Klasse AVLBaum eine private Hilfsmethode int getHoehe (AVLNode node), welche die Höhe der übergebenen Baumstruktur mithilfe von hoeheLinkerTeilbaum und hoeheRechterTeilbaum bestimmt. Ein Knoten ohne Nachfolger hat dabei die Höhe 1, beachten Sie, falls node null sein sollte.
- 3. Passen Sie nun die Methode add an, so dass die Variablen hoeheRechterTeilbaum und hoeheLinkerTeilbaum beim Einfügen eines Elements in jedem betroffenden Knoten korrekt aktualisiert wird.
- 4. Implementieren Sie eine neue private Methode void balance (AVLNode node), welche überprüft, ob beim übergebenen Knoten eine Rotation durchgeführt werden muss. Falls ja, soll die entsprechende Rotation durchgeführt werden. Dabei soll für jede Rotation eine entsprechende Methode erstellt werden, welcher Sie node übergeben. Die Methodenrümpfe dieser Methoden können Sie erstmal leer lassen.
- 5. Implementieren Sie nun die Methode für die Linksrotation wie folgt:
  - Passen Sie zuerst die Referenz des linken bzw. des rechten Nachfolgers im Elternknoten von node an. Beachten Sie, falls node null ist.



• Andern Sie die Referenz von parentNode in node und im rechten Nachfolger von node.



• Tauschen Sie die Referenz des rechten Nachfolgers von node mit dem linken Teilbaum vom rechten Nachfolger von node aus und umgekehrt.



• Aktualisieren Sie die Höhe des rechten Teilbaums von node und die Höhe des linken Teilbaums des neuen Elternknoten von node. Verwenden Sie dabei die Hilfsmethode getHoehe.



- 6. Implementieren Sie nun die Methode für die Rechtsrotation analog zur Linksrotation. Sie können Ihre Implementierung mit der Main- Klasse testen.
- 7. Implementieren Sie nun die beiden Methoden für die Doppelrotationen mithilfe der Methoden für die Links- bzw. Rechtsrotation. Diese können Sie nun ebenfalls mithilfe der Main-Klasse testen.