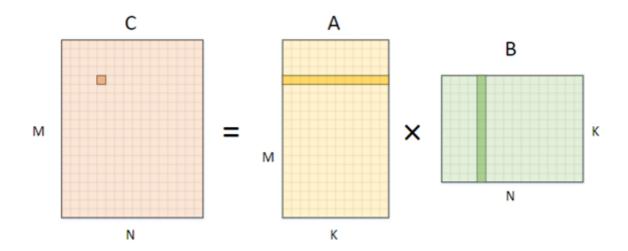
lab2.md 2024-08-30

# 实验2:Linux环境下C语言编程

### 1. 实验目的

- (1)熟悉Linux下可执行文件的生成过程
- (2)掌握gcc的使用
- (3)掌握Linux下C语言开发

### 2. 实验内容



- (1) 安装开源openblas库,编译执行test\_cblas\_dgemm.c。熟悉cblas\_dgemm的接口参数,test\_cblas\_dgemm.c用的列主序的方式,请改为行主序编译运行。
- (2) time\_dgemm.c中新增naive\_dgemm实现,并在代码中新增与cblas\_dgemm计算结果做对比,验证naive\_dgemm实现正确。

### 3. Visual Studio Code (VS Code) 安装配置

Visual Studio Code (以下简称 VS Code)是一个由微软开发,同时支持 Windows、Linux 和 macOS 等操作系统且开放源代码的代码编辑器,用 TypeScript 编写,支持多种语言的开发。

VS Code是一款应用非常广的IDE,强烈建议大家使用VS Code配合远端的Linux环境。

#### 3.1 安装

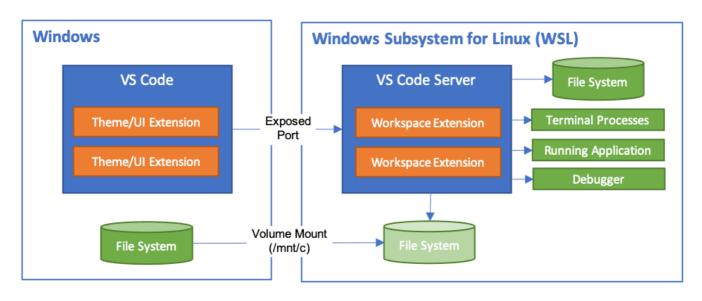
从 https://code.visualstudio.com/download 下载对应的安装包,下载完成后双击运行。默认的安装路径是C:\Users{Username}\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code.

lab2.md 2024-08-30

#### 3.2 WSL 远程开发

VS Code的远程开发功能非常好用,可以非常方便的在windows端启动VS Code,连接到远端Linux服务器,提供在Linux本地开发的体验。

WSL远程开发,即文件、编译环境、运行环境都是在WSL环境中,在windows中启动VS Code,通过ssh连接到WSL环境,编辑远端WSL的文件。文件更新后再在终端执行对应的编译、运行命令。



#### 图片来源

因为WSL在实验1中已经安装好,只需要参照官方教程做以下配置:

- 1. Install the WSL extension ,左边工具栏有个Extensions图表(快捷键是Ctrl+Shift+X),然后输入WSL即可搜索到对应的插件,点击安装。
- 2. 安装插件后点击左晓娇绿色的图表,从弹出来的选项中选择 Connect to WSL,稍等片刻即可连接到WSL环境。
- 3. 默认打开的是HOME目录,在菜单栏选择File->Open Folder(快捷键Ctrl+O),再选择自己需要打开的目录,若没有则可以在终端下用命令行新建目录。

更详细的说明请参考: Remote development in WSL

为了更好地支持语言高亮、自动补全等功能,还需安装如下的C/C++插件,根据名字搜索点击安装即可。



## 4. 实验报告要求

(1) PDF格式,要有课程名、学期、姓名、学号四个基本信息,其他无要求,注意排版

lab2.md 2024-08-30

(2)列出实验环境:OS版本,gcc版本,CPU(型号、频率、物理核数),内存大小。

- 1. uname -a查看操作系统内核版本 , lsb release -a查看发行版本
- 2. lscpu 查看CPU信息
- 3. free查看内存
- (3) test\_cblas\_dgemm.c 修改为行主序后结果有什么不同?
- (4) time\_dgemm.c 分别测试M=N=K: 256, 1024, 4096, 8192时,以下面表格的形式记录两者的 duration和 gflops的值。从数据中可以发现什么规律,可以尝试自己分析下。数据有波动是正常的,可以运行 多次取平均。

	256	1024	4096	8192
cblas_dgemm duration				
naive_dgemm duration				
cblas_dgemm gflops				
naive_dgemm gflops				

- (5)碰到的问题及解决办法
- (6)将代码和报告提交到远端仓库