

Exercícios de Lógica – Programa de Formação

Escolha na lista abaixo 3 desafios para resolver na linguagem que se sentir mais à vontade, será avaliado apenas a lógica na resolução.

Exercício identificado por ** é um adicional e pode ser escolhido caso sinta-se confortável em propor uma solução.

Prazo: até 5 dias após recebimento da lista dos desafios. Pode ser enviado por e-mail em um arquivo .doc, .pdf ou link git público.

Lista:

- Leia um número até que o usuário digite 10;
- Definir a idade de uma pessoa e verificar se ela é maior de idade ou não;
- Construa a tabuada de um número. (ex: $1 \times 1 = 1$, $1 \times 2 = 2$, ..., $1 \times 10 = 10$);
- Gere 10 números aleatórios entre 0 e 100; mostre todos na tela (em uma única linha); identifique o menor e o maior deles;
- Implemente um jogo Jokenpo (Pedra, papel ou tesoura). Será o jogador contra a máquina. O código tem que gerar as posições aleatoriamente e comparar com o que escolhemos;
- **Para cada produto informado (nome, preço e quantidade), escreva o nome do produto comprado e o valor total a ser pago, considerando que são oferecidos descontos pelo número de unidades compradas, segundo a tabela abaixo:
a. Até 10 unidades: valor total
b. De 11 a 20 unidades: 10% de desconto
c. De 21 a 50 unidades: 20% de desconto
d. Acima de 50 unidades: 25% de desconto