# Správa financí

## Cílem práce je vytvořit v programovacím jazyce Python s použitím knihovny CustomTkinter desktopovou aplikaci pro správu osobních financí. Uživatel bude moci evidovat svoje příjmy a výdaje, přidávat je do kategorií, zobrazovat jejich seznam v daném časovém úseku s filtrem dle kategorie nebo popisku. Aplikace bude také zobrazovat graf příjmů a výdajů podle vybraného časového období a graf rozložení výdajů do kategorií.

## Požadavky

### F1. Zabezpečení pomocí hesla

Aplikace bude zabezpečená přihlašovacím jménem a heslem. Uživatel bude moci zabezpečit svůj účet. Okno na přihlášení se zobrazí vždy, když uživatel spustí aplikaci.

### F2. Evidence příjmů

Aplikace bude evidovat seznam příjmů uživatele. Veškeré informace se budou zadávat ručně.

### F3. Evidence výdajů

Aplikace bude evidovat seznam výdajů uživatele. Veškeré informace se budou zadávat ručně.

### F4. Kategorizace příjmů a výdajů

Uživatel bude moci přidávat příjmy nebo výdaje do kategorií. Dané kategorie bude možné kdykoliv zobrazit a vidět seznam příjmů či výdajů, filtrované podle vybrané kategorie.

### F5. Zobrazení seznamu příjmů a výdajů

Uživateli bude umožněno vybrat kategorie nebo časový úsek a zobrazit příjmy či výdaje pod danou kategorií nebo ve vybraném časovém úseku.

### N1. Platforma

Aplikace bude určena pro platformu Windows s .NET Frameworkem verze 4.8 a vyšší. Aplikace bude ve formě spustitelného souboru. Aplikace bude určena pro zařízení s rozlišením 1920x1080 a vyšší.

### N2. Zabezpečení

Hesla uživatelů budou uložena v zahashované podobě, aby je nešlo jednoduše zjistit z uložených dat. Ostatní data nebudou šifrována.

## Případy užití

### UC1. Přidat nový příjem

1. Uživatel klikne na tlačítko zaznamenat příjem.
2. Zobrazí se formulář s poli pro částku, datum a kategorii příjmu. Uživatel zadá do formuláře informace o příjmu.
3. Uživatel kliknutím na tlačítko přidá příjem do aplikace.

### UC2. Přidat nový výdaj

1. Uživatel klikne na tlačítko zaznamenat výdaj.
2. Zobrazí se formulář s poli pro částku, datum a kategorii výdaje. Uživatel zadá do formuláře informace o výdaji.
3. Uživatel kliknutím na tlačítko přidá výdaj do aplikace.

### UC3. Přihlásit se

### UC4. Odhlásit se

### UC5. Zobrazit kategorie

### UC6. Upravit kategorii u příjmu

### UC7. Upravit kategorii u výdaje

### UC8. Změnit hodnotu příjmu

### UC9. Změnit hodnotu výdaje

### UC10. Zobrazit graf příjmů

### UC11. Zobrazit graf výdajů

### UC12. Smazat surovinu

### UC13. Vyhledat surovinu podle štítku

### UC14. Vyhledat surovinu podle textu

### UC15. Vytvořit nový profil

### UC16. Vybrat profil

|  | Případy užití | | | | | | | | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Požadavky** | UC1 | UC2 | UC3 | UC4 | UC5 | UC6 | UC7 | UC8 | UC9 | UC 10 | UC 11 | UC 12 | UC 13 | UC 14 | UC 15 | UC 16 |
| F1 | + | + | + | + | + |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F2 |  |  |  |  |  | + | + | + |  |  |  | + |  |  |  |  |
| F3 |  |  |  |  |  |  |  |  | + | + | + |  |  |  |  |  |
| F4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | + | + |  |  |
| F5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | + | + |

## Milestones

### MS1 (12. 2.)

* UC6, UC7
* UC1, UC2, UC3

### MS2 (2. 3.)

* UC4, UC5
* UC9, UC10, UC11

### MS3 (20. 3.)

* UC8, UC12
* UC13, UC14
* UC15, UC16