# Laboratório de Programação

Aula 02 – Funções

**Prof.: Robson Gomes** 

## Definição de Função

- "Atividade natural ou característica de um órgão, aparelho, engrenagem etc".
- 2. "Obrigação a cumprir, papel a desempenhar".
- Oxford Languages

```
requests get(url)
                         room the Website
# checking response.status_code (if you get 502, try revonce)
if response.status_code != 200:
       print(f"Status: {response.status_code} - Try renuming the contor)
  else:
        print(f"Status: {response.status_code\\n")
    Using BeautifulSoup to parse the response object
 SOUP = BeautifulSoup(response.content, "html.parser")
images = soup.find_all("ing", attrs=("alt": "Most imm")
# down Loading images
```

## Definição

Blocos de código que realizam determinadas tarefas que normalmente precisam ser executadas diversas vezes dentro de uma aplicação.



### Por que utilizar Funções?

#### Reuso de código e eliminação da redundância

- "É comum que um programador necessite executar certa tarefa diversas vezes no mesmo programa".
- Separa o programa em partes menores que podem ser logicamente compreendidas de forma isolada.
- Ajuda a tornar o programa menor, ao eliminar a repetição do código.
- Facilita a manutenção do código.
- Se precisar realizar alguma alteração, necessário modificar em apenas um local.
- Funções podem ser úteis para muitos programas.
- Quando estudarmos módulos, verão como aproveitar funções e diversos códigos!!

A sintaxe de uma função pode ser definida por: **nome**, **parâmetros** e **corpo**.

```
def nomeDaFuncao(parâmetro1, parâmetro2, parâmetro3, ...N):
    comando 1
    comando 2
    ...
    comando N
    return algo
```

### **Exemplos**

```
def imprimeMensagem():
    print("Olá mundo")

imprimeMensagem()

imprimeMensagem()

imprimeMensagem("Olá mundo")

Saída: Olá mundo

Saída: Olá mundo
Saída: Olá mundo
```

```
def imprimeMensagem(msg):
    print(msg)

mensagem = input("Digite a mensagem: ")
imprimeMensagem(mensagem)
```

#### Return

```
def retornaAlgo():
    a = 5
    return a
    Saida:??
retornaAlgo()
```

```
def retornaAlgo():
    a = 5
    return a
Saída: 5
    print(retornaAlgo())
```

```
def retornaAlgo():
    a = 5
    return a

resultado = retornaAlgo()
print(resultado) Saída: 5
```

Toda função em Python retorna algo, até mesmo quando o retorno não é especificado.

```
def retornaAlgo():
    a = 5
    # return a

print(retornaAlgo()) Saída: None
```





Crie uma função em Python que receba dois números como parâmetros e retorna a soma dos dois.

Obs.: Os valores devem ser solicitados ao usuário

```
def somaDois(num1, num2):
    soma = num1 + num2
    return soma

num1 = int(input("Digite o primeiro número: "))
num2 = int(input("Digite o segundo número: "))
print(somaDois(num1, num2))
```

#### Desafio!!!





Desafio!!!

#### Desafio!!!

Efetue o download do exercício resolvido da Aula 01 "Aula 01 – Exercício Resolvido.py". Em seguida, implemente **uma função** para realizar os cálculos da MP e MF.



### Variáveis Locais

### Variáveis Locais

```
def f():
    a = 5
    print ("'a' dentro da função", a)
    return a
a = 3
print ("'a' antes de executar a função", a)
print(f())
print ("'a' depois de executar a função", a)
```

### Variáveis Locais

```
a = 30
print("'a' antes da declaração da função", a)
def f():
    a = 5
    print("'a' dentro da função", a)
    return a
a = 3
print("'a' antes de executar a função", a)
print(f())
print("'a' depois de executar a função", a)
```

#### Variáveis Globais

```
a = 30
print("'a' antes da declaração da função", a)
def f():
    global a
    a = 5
    print("'a' dentro da função depois de modificar", a)
    return a
a = 3
print("'a' antes de executar a função", a)
print(f())
print("'a' depois de executar a função", a)
```

# Laboratório de Programação

Aula 02 – Funções

**Prof.: Robson Gomes**