## Algoritmos e Programação - 2023/2 AULA 11 - EXERCÍCIOS

- Use estrutura de repetição while;
- Resolva sem utilizar funções de manipulação que não foram apresentadas no roteiro da aula.
- 1. Faça um programa que leia 6 números inteiros digitados pelo usuário e armazene em uma lista. Depois, imprima:
  - a. cada elemento da lista individualmente, um em cada linha;
  - b. os 3 primeiros elementos;
  - c. a soma dos elementos pares.
- 2. Faça um programa que leia a quantidade indefinida de números e armazene em uma lista, o programa deve parar a leitura quando o usuário digitar 0 zero (flag). Apresente a lista. apresente cada elemento individualmente um por linha após a leitura e preenchimento da lista.
- 3. Faça um programa que inicialize uma lista da seguinte forma

lista = [10,5,8,20,50,10,5,8,8,60,10,5,5,3,50]

Depois, imprima:

- o maior elemento
- a soma dos elementos positivos
- os 5 primeiros elementos
- a posição dos elementos pares
- \* O código deve funcionar adequadamente para outros valores.
- 4. Faça um programa que inicialize uma lista da seguinte forma

lista = [10,5,8,20,50,10,5,8,8,60,10,5,5,3,50]

Depois, solicite ao usuário um número e, se ele existir na lista, informe quantas vezes ele aparece. Caso o número não exista na lista, informe isso ao usuário.

- \* O código deve funcionar adequadamente para outros valores e outra quantidade de números.
- 5. Faça um programa que leia a média de 5 alunos e armazene em uma lista, calcule e apresente a média geral da turma. Depois, apresente a quantidade de alunos com média maior que a média geral da turma.
- 6. Faça um programa que leia e guarde em uma lista um número indeterminado de palavras, encerrando a entrada de dados quando for informada a palavra "sair", que não deve ser armazenada.

  Depois da leitura, solicite ao usuário uma palavra e troque todas as ocorrências dela pela palavra

'ELIMINADA'. Caso a palavra escolhida não exista na lista, informe isso ao usuário.

7. Faça um programa que inicialize uma lista da seguinte forma

lista = [-5,10,-8,-3,5,10,11,8,-9,10]

Depois, armazene os números positivos da lista 'números' em uma lista chamada 'positivos' e os números negativos da lista 'números' em uma lista chamada 'negativos'. Imprima as duas listas criadas.

- \* O código deve funcionar adequadamente para outros valores e outra quantidade de números.
- 8. Faça um programa que leia 10 valores inteiros e armazene em um lista. Depois, troque o primeiro elemento com o último.
- 9. Faça um programa que leia números inteiros e guarde em uma lista, encerrando a entrada de dados quando for digitado 0 (zero), que não deve ser armazenado.
  - Depois e imprima a lista criada, troque o sinal de todos os números (Ex. se o número for -5 troca por 5 ) e imprima a lista novamente.
- 10. Escreva um programa que leia 10 números reais e guarde em uma lista, e:

- a. imprima a lista;
- b. troque os 5 primeiros números da lista pelo seu dobro;
- c. troque os 5 últimos elementos da lista pela sua metade;
- d. Imprima a lista novamente.
- 11. Escreva um programa que leia 20 números inteiros, guarde em uma lista e, em seguida, calcule e apresente:
  - a. a quantidade de números pares.
    - \* Dica: o operador matemático % retorna o resto da divisão e um número par é um número divisível por 2 . Assim, se você dividir um número par por dois, o resto será zero.
  - b. o menor elemento da lista;
  - c. a soma dos 10 primeiros elementos.
- 12. Faça um programa que leia 20 números inteiros, armazene-os em uma lista e imprima a lista. Depois, armazene os números que estão **em posições pares** em uma lista chamada 'listaA' e os números que estão em **posições ímpares** em uma lista chamada 'listaB'. Imprima as duas listas criadas.
- 13. Escreva um programa que leia as 10 respostas do gabarito de uma prova e guarde em uma lista G, sendo que o índice representa o número da questão. A seguir, leia as 10 respostas de um aluno e guarde em uma lista R. Imprima:
  - a. os números das questões que o aluno errou.
  - b. se o aluno foi aprovado ou reprovado, sendo que é aprovado o aluno que teve 6 ou mais acertos.

## **Exemplo:**

