Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Semestrálny projekt

Lukáš Oškera

Študijný program: Informatika

Ročník: 3 Krúžok: Ut 09:00

Predmet: Webové technológie

Vedúci projektu: Ing. Eduard Kuric, PhD.

Ak. rok: 2019/2020

Obsah

Zadanie	
Skice rozhrania	
Logický a fyzický dátový model	
Opis návrhu	
Programovacie prostredie	
Implementácia prípadov použitia	
ZhodnotenieZhodnotenie	
Zhodnotenie	

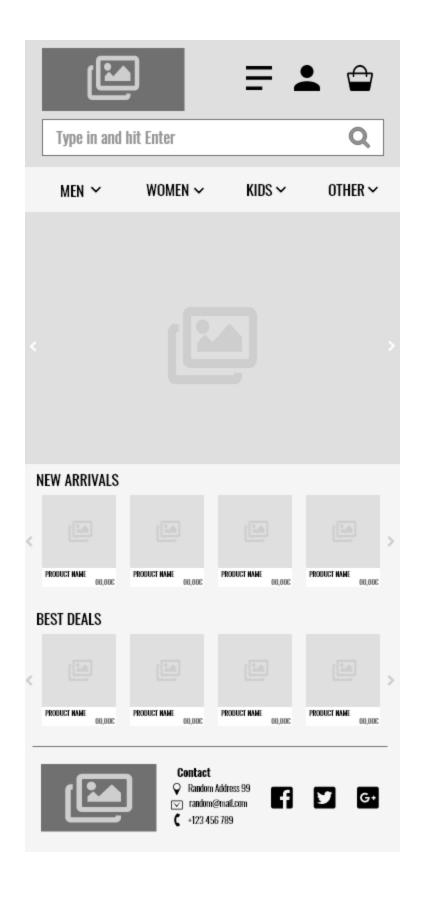
Zadanie

Vytvorte webovú aplikáciu - eshop, ktorá komplexne rieši nižšie definované prípady použitia vo vami zvolenej doméne (napr. elektro, oblečenie, obuv, nábytok). Presný rozsah a konkretizáciu prípadov použitia si dohodnete s Vašim cvičiacim na cvičení.

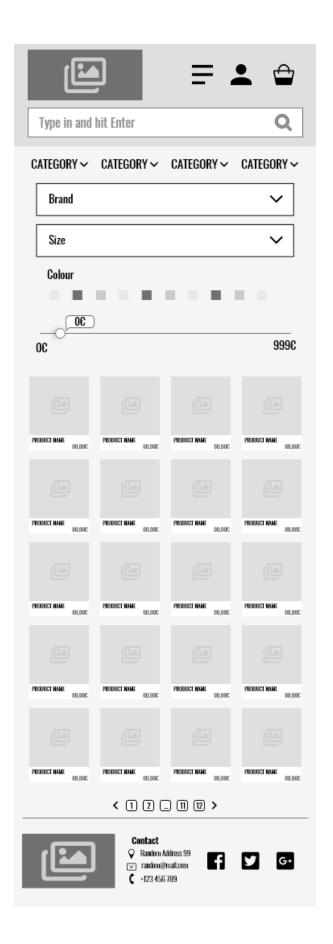
Skice rozhrania

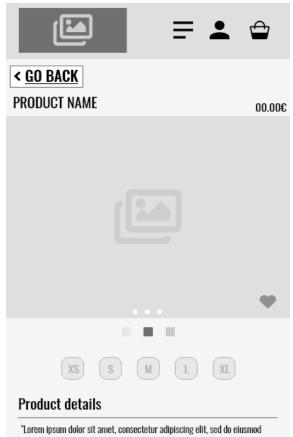
V skorých fázach projektu boli vytvorené takzvané "wireframes", teda jednoduchý návrh vizuálneho rozhrania e-shopu. Pri ich tvorbe bol zvolený postup "mobile=first" ktorý predstavuje prednostné vytvorenie návrhu pre mobilné telefóny. Takýto postup je odporúčaný, vzhľadom na jednoduchšie vytváranie a ukladanie prvkov v neskorších fázach projektu.

Pri návrhu bolo vytvorených 8 obrazoviek, reprezentujúcich základné obrazovky na ktorých bývajú postavené internetové obchody. Obrazovky sú zobrazené nižšie v nasledujúcom poradí: úvodná obrazovka, obrazovka s filtrom produktov, detail produktu, nákupný košík, vyplnenie údajov v objednávke, voľba dopravy a platby, registrácia a prihlásenie. Pre pochopenie fungovania elementu na prvej obrazovke som pridal obrazovku zobrazujúcu prácu "dropdown" tlačidla, ktorá je druhá v poradí.









"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum."

Brand: Brand name

ADD TO CART

Care Instructions

"Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum."



< SHOPPING CART			
Summary	y		
	Product name		
	- 1 +	00,00€	\otimes
2.0	Product name		\bigcirc
	- 1 +	00,00€	
	Product name		\bigcirc
	- 1 +	00,00€	
	Product name		\otimes
	- 1 +	00,00€	
	Product name		\otimes
	- 1 +	00,00€	
Add promo code			
CONTINUE TO PAYMENT & SHIPPING			

< **PAYMENT & SHIPPING** Log In G٠ Don't have an account? Register or continue without registration. Payment method VISA **Delivery option** Courier 300,00€ Slovak Post 300,00€ Option 1 300,00€ Option 1 300,00€

CONTINUE TO DELIVERY INFO

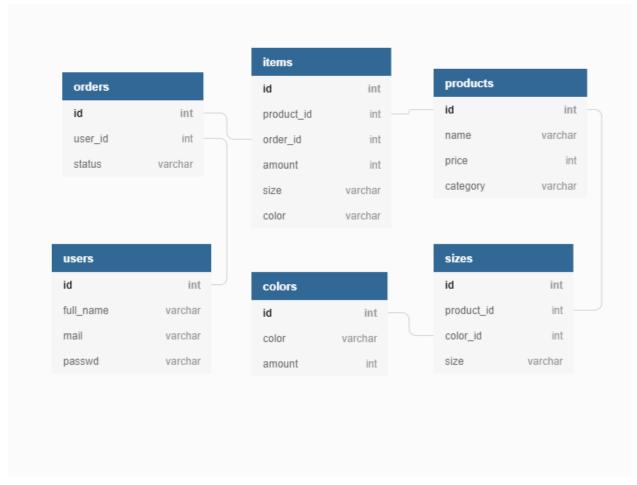
< **WELCOME TO COMPANYNAME!** Create an Account Full name E-mail Already have an account? Log in! f 🛂 6. I agree to the Terms of Service and Privacy policy I want to recieve the Newsletter

SIGN UP

WELCOME TO COMPANYNAME! < Log into your Account f 🛂 G. **■** E-mail Password Remebmer user Don't have an account? Register!

Logický a fyzický dátový model

Na účely uloženia produktov, objednávok a používateľov je pre tento projekt potrebné vytvoriť databázu na uschovanie týchto dát. Na začiatku bol teda vytvorený logický a fyzický dátový model, ktorý pojednával o rozložení a vzťahoch v nami navrhovanej databáze. Návrh logického a fyzického modelu je vidieť nižšie.



Pri realizácií projektu, najmä kvôli časovej tiesni však nebol vytvorený vyššie znázornený model, ale jeho zjednodušená verzia. V databáze sú uložený používatelia, produkty, nákupné košíky a objednávky. Atribúty tabuliek boli zlúčené pre jednoduchosť. Na uschovávanie nákupného košíka bol vytvorená tabuľka nákupného košíka. Ich atribúty ako aj vzťahy sú opäť zobrazené nižšie.



Opis návrhu

Tvorenie projektu prebiehalo v troch častiach, pri prvej sme tvorili len nami navrhnuté šablóny, resp. ich upravené podoby v závislosti od potrieb. V tomto prípade však nebol využívaný žiadny pokročilý návrh.

Druhá časť nami vytvorené šablóny spravila responzívne a starala sa základnú funkčnosť. V tejto časti bola implementovaná databáza, vytvorené modely a controllery. Webová stránka je postavená na jednoduchých volania cez Routes, ktoré v prípade potreby pri volaní prenášali argumenty potrebné pre nasledujúcu stránku. Využívali sme ich 3 primárne inštancie, a to get, delete a post. V tejto časti išlo najmä o prenášania základných podmienok pre kategórie či samotných produktov, ktoré mali byť uparované, zobrazované, či ďalej spracovávané. V controlleroch boli následne tieto požiadavky na presmerovanie spracovávané a doplnené o volania na databázu a následné zhotovovanie polí, či základné úkony ako pridanie či odstránenie. Informácie boli následne predávané otváraným stránkam.

Pri konštrukcií nákupného košíka bola použitá knižnica hardevine, ktorá obsluhuje správu košíka, je predpripravená na následnú implementáciu do databázy a obsahuje základné funkciu pre počítanie cien v košíku. Danú knižnicu je možné nájsť na https://github.com/hardevine/LaravelShoppingcart.

V tretej časti sme implementovali admin rozhranie, teda rozhranie v ktorom sa pohybuje správca webu a stará sa o produkty. Toto riešenie bolo realizované pomocou takzvanej single page application. Začali sme tu pracovať s Vue.js, Quazar-om a Axios-om, nástrojmi ktoré nám poskytli nástroj na vytváranie stránok spracovávaných na strane servera, a teda užívateľ prijal len html kód ktorý mu bol vykreslený v prehliadači. Pomocou implementácie nástroja Axios sme vytvorili premenné či funkcie, ktoré sme používal v konkrétnych oknách adminského rozhrania.

Programovacie prostredie

Projekt bol programovaný pomocou HTML, CSS, PHP a JavaScripu(Vue.js). Pri vytváraní obrazoviek a objektov však boli používané otvorené knižnice ako Bootstrap, Laravel a Quazar, ktoré pri riešení poskytli predpripravené elementy a ich funkčnosť. Nami používaná databáza bola implementovaná pomocou PostgreSQL. Pri poslednej časti projektu bola taktiež využívaná technológia Axios.

Implementácia prípadov použitia

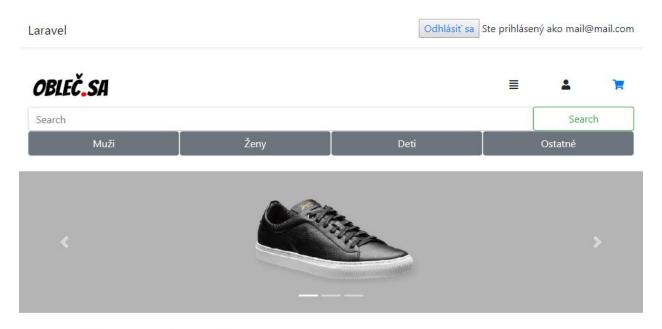
Prípady použitia boli realizované na základe navrhnutých skíc a prieskumu na existujúcich webových stránkach. Zákazník ktorý príde na webstránku, na ktorej sa mu zobrazujú nové produkty, najpredávanejšie produkty ako aj reklamný banner. Na hornej časti sa nachádza horizontálna navigácia cez kategórie webstránky, ako aj hľadanie či ikonky zobrazujúce profil či košík. Prihlásenie a registrácia požívateľa je pomerne jednoduchá, keďže nevyžaduje veľa informácií či krokov. Používateľ sa k nej dostane pomocou tlačidiel prihlásenie a registrácia v pravom hornom rohu.

Základný prípad použitia je navrhnutý tak, že je zákazník od začiatku v kontakte s produktmi. V prípade záujmu si pomocou kliknutia k ich priliehajúcim kartám zobraziť o produkte detail. Ak má zákazník záujem o konkrétny produkt, pomocou navigácie sa vie dostať k filtrovaniu produktov, prípadne si produkt vyhľadať (tieto kroky nie sú implementované v backende). Po prehliadnutí a zobrazení produktu je návštevník schopný si ho pridať do nákupného košíka a v prípade potreby si ho zobraziť kliknutím na ikonu košíka v pravom hornom rohu. Cez košík je taktiež schopný sa dostať do ďalších krokov, ktoré sú v tomto prípade vytvorenie objednávky pomocou vyplnenia formuláru dodania a následného zvolenia druhu platby či dopravy. V prípade že sa chce prihlásený zákazník odhlásiť, napríklad pri odchode zo stránky, v pravom hornom rohu sa nachádza tlačidlo odhlásiť.

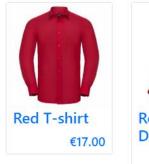
Pri administrátorskom rozhraní sme zabezpečili jednoduchú a prehľadnú single page application, ktorá zabezpečuje správu produktov na stránke. Na ľavej strane sa nachádza vertikálna navigácia ktorou sa používateľ pohybuje po stránke. V prípade že chce spravovať produkty, vie si zobraziť ich zoznam, z ktorého vie následne obsluhovať akcie ako je úprava či zmazanie produktu. Zmazanie produktu je

zabezpečené autentifikáciu rozhodnutia. V prípade potreby pridať nový produkt si v v navigácií zvolí možnosť vytvor, ktorá ho presmeruje na okno produktu, v ktorom vyplní požadované parametre a doplní fotku produktu. (pridávanie fotky nie je do implementované)

Implementácia obrazoviek vo finálnom odovzdaní je zobrazená nižšie. Vďaka časovej tiesni neboli sfunkčnené všetky tlačidlá či prechody.



Najviac predávané



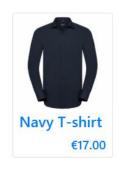












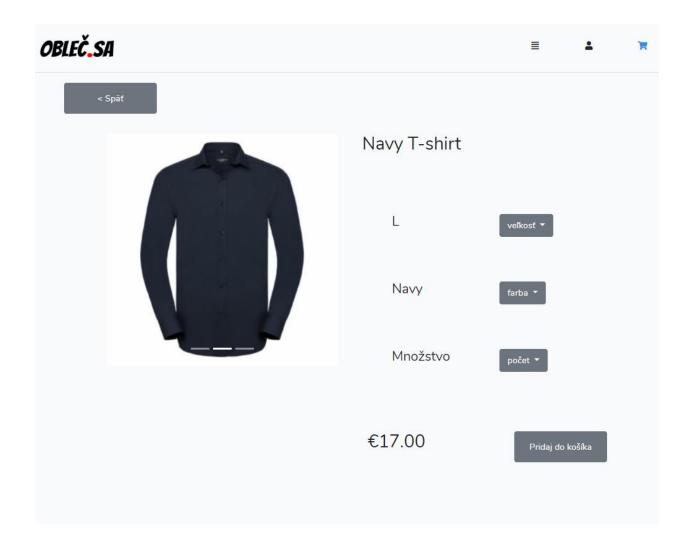








« 1 2 3 »











Nákupný košík



Cena spolu €14.00

< Späť



KONTAKTNÉ ÚDAJE

Mail: akjshasjkdhasjdh@jfhdfks.com

Telefón: 0912 345 678

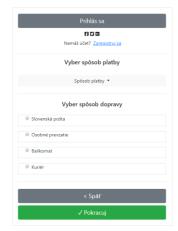
Adresa: Adresová 10, 841 11, Bratislava

NÁJDETE NÁS NA ¶ ☑ ፴

OBLEČ.SA = ± =



OBLEČ_SA ≡ ± ≒



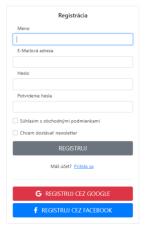
Laravel Login Register

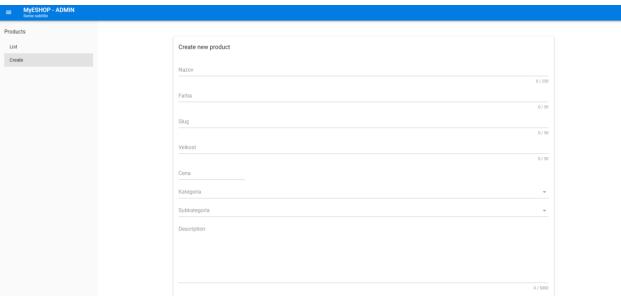
OBLEČ.SA = ± 7

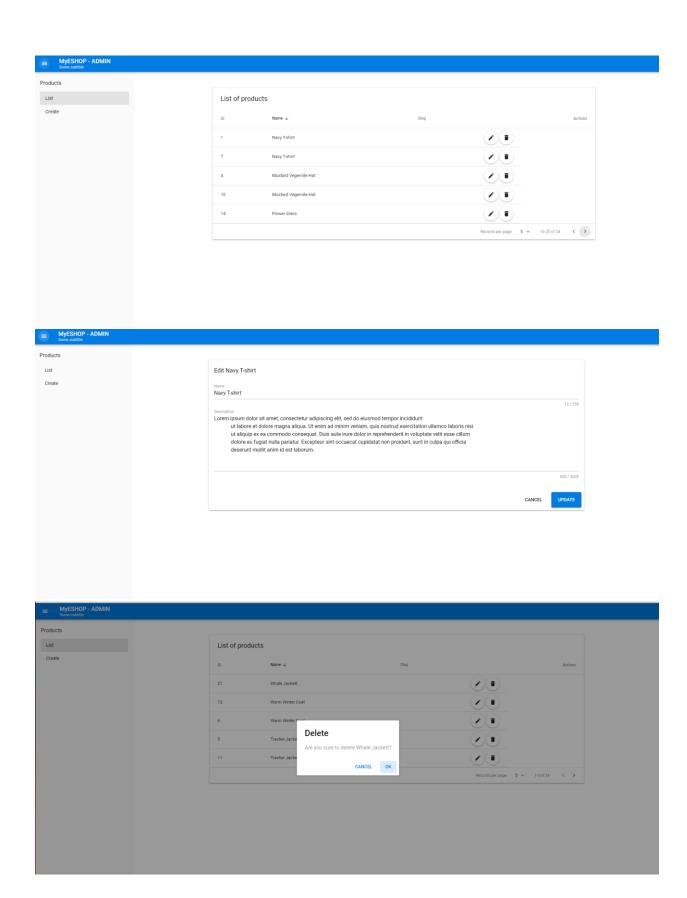


Laravel Login Register

OBLEČ. SA







Zhodnotenie

V rámci projektu sme mali možnosť naučiť sa a pracovať so základnými technikami na tvorbu webstránok. Vyskúšali sme si HTML, CSS a Bootstrap pri vytváraní šablón, Laravel a PHP pri ich základnej funkčnosti a prepájaní a neskôr Quazar, Vue.js a Axios. Projekt hodnotím a dosť náučný, no bohužiaľ som nebol schopný využiť jeho potenciál, keďže som sa počas semestra vyskytol v časovej tiesni a nedokázal som dostatočne spracovať jeho podobu a funkčnosť.

Vo finále preto projekt obsahuje mnoho nesplnených bodov, nefunkčných tlačidiel či smerovaní, prípadne je vizuálne nepekne spracovaný. V prípade časovej dostupnosti však môžem povedať to, že by vyzeral úplne inak, keďže aj keď človek nemôže pracovať, zamýšľa sa nad tým čo by ako vylepšil, prípadne spravil inak.