

Platformy programistyczne .NET i Java

Prowadzący: Mgr inż. Aneta Górniak

Termin zajęć: PT 17.05

Autorzy: Marcin Salamandra 252859

Grupa: Y02-41c

Łukasz Pawłoś 252925

Sprawozdanie - Aplikacja pogodowa w .NET

Spis treści

1	Opis aplikacji	1
2	Działanie aplikacji	2
2.1	Wynik poprawnego działania	2
2.2	Dodawanie miast do ulubionych	2
2.3	Usuwanie miast z listy ulubionych	3
2.4	Obsługa błędów	3

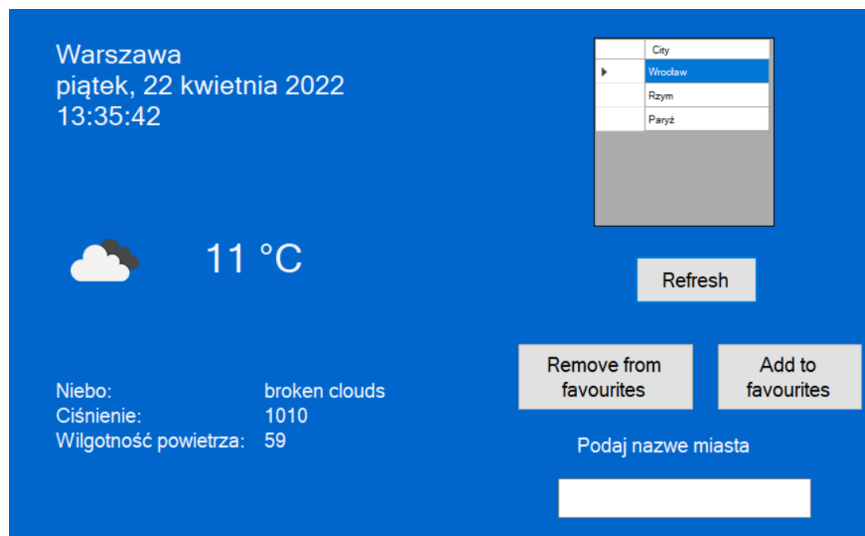
1 Opis aplikacji

Aplikacja pogodowa przygotowana w środowisku .NET. Wykorzystuje ona zewnętrzne API pogodowe - OpenWeatherMap. Użytkownik ma możliwość wpisania miasta, które go interesuje, a następnie może wyświetlić podstawowe informacje o pogodzie w danym mieście. Ponadto istnieje możliwość dodania konkretnego miasta do listy "Ulubione". Dzięki temu dostęp do pogody w danym mieście jest szybszy, gdyż nie trzeba wpisywać nazwy ulubionego miasta. Lista "Ulubione" jest przechowywana w bazie danych, zatem po ponownym uruchomieniu aplikacji nie trzeba tworzyć tej listy na nowo. Większość miast na świecie jest dostępna w API, a w przypadku podania miasta, które nie istnieje wyświetlany jest komunikat o błędzie.

2 Działanie aplikacji

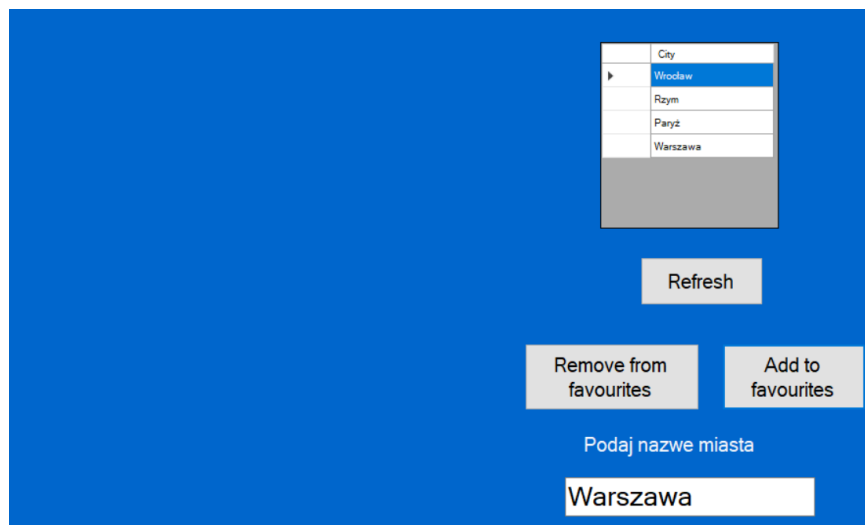
2.1 Wynik poprawnego działania

Po wpisaniu do pola tekstowego poprawnej nazwy miasta, następnie kliknięciu przycisku "Refresh", aplikacja sprawdza czy dane miasto dostępne jest w API. Gdy zwrócone zostają dane z API, są one wyświetlane w oknie aplikacji. Poniższy przykład przedstawia pogodę dla miasta Warszawa z dnia 22 kwietnia 2022.



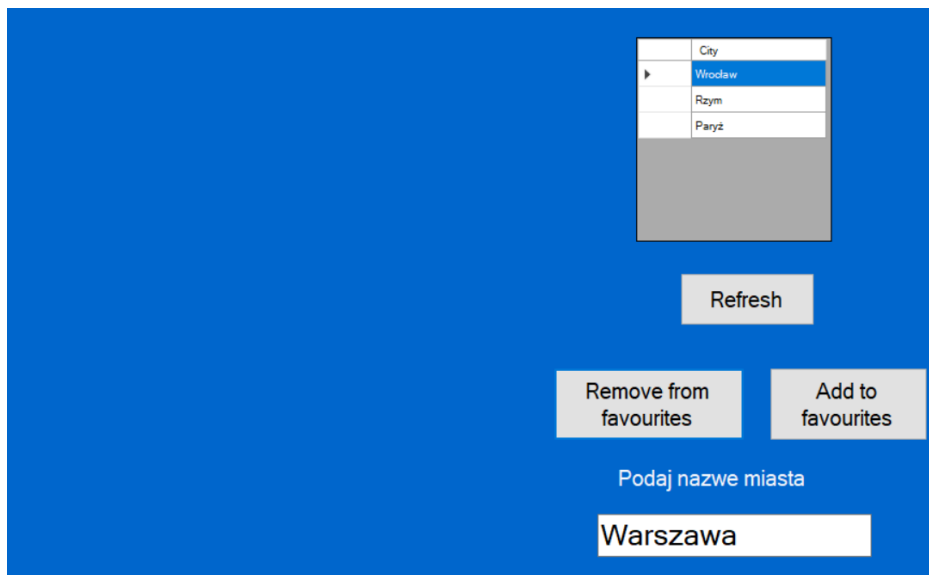
2.2 Dodawanie miast do ulubionych

Po wpisaniu nazwy miasta w pole tekstowe, można kliknąć przycisk "Add to favourites", dzięki temu dane miasto zostanie zapisane w bazie danych oraz na liście "Favourites". W poniższym przykładzie dodano Warszawę.



2.3 Usuwanie miast z listy ulubionych

Po wpisaniu nazwy miasta w pole tekstowe, można kliknąć przycisk "Remove from favourites", dzięki temu dane miasto zostanie usunięte z bazy danych oraz z listy "Favourites". W poniższym przykładzie usunięto Warszawę.



2.4 Obsługa błędów

Po wpisaniu nazwy miasta, które nie jest dostępne w API, wyświetlany jest komunikat informujący, że dane miasto nie jest dostępne. Ten sam komunikat pojawia się, gdy użytkownik próbuje dodać nieistniejące miasto do listy ulubionych.

