

## **Założenia projektowe**

- 1) Stworzenie aplikacji pomagającej monitorować rezultaty wykonywanych przez Cb czynności. Aplikacja ma za zadanie ułatwić budowanie samodyscypliny oraz kreowanie własnych nawyków.
- 2) klient: WWW, JS(React)
- 3) serwer ?

## **Scenariusze przypadków użycia**

### **UC1. Zarejestrowanie się w systemie**

#### **Główny scenariusz**

1. Użytkownik uruchamia panel rejestracyjny.
2. Użytkownik podaje dane rejestracyjne(imię, nazwisko, email, hasło).
3. System stwierdza poprawność wprowadzonych danych.
4. System dokonuje rejestracji użytkownika.

#### **Rozszerzenie scenariusza**

- 3.A.01. System stwierdza, że użytkownik nie podał danych wymaganych do utworzenia konta w serwisie.(Powrót do kroku 2.)
- 3.B.01. System stwierdza, że użytkownik nie podał poprawnych danych.(Powrót do kroku 2.)
- 3.B.01. System stwierdza, że podane hasło bądź inne pola nie spełniają założonych kryteriów.(Powrót do kroku 2.)

### **UC2. Zalogowanie się w systemie**

#### **Główny scenariusz**

1. Użytkownik uruchamia panel logowania.
2. Użytkownik podaje dane logowania (email i hasło)
3. System stwierdza poprawność wprowadzonych danych.
4. Użytkownik zostaje zalogowany do systemu.

#### **Rozszerzenie scenariusza**

- 3.A.01. System stwierdza, że użytkownik nie podał danych wymaganych do zalogowania się w serwisie.(Powrót do kroku 2.)
- 3.B.01. System stwierdza, że podany email nie istnieje w systemie.(Powrót do kroku 2.)
- 3.C.01. System stwierdza, że podane hasło jest nieprawidłowe.(Powrót do kroku 2.)

### **UC3. Wylogowanie się z serwisu.**

#### **Główny scenariusz**

1. Użytkownik klika w odpowiedni przycisk na stronie.
2. Użytkownik zostaje wylogowany z systemu.

### **UC4. Dołożenie nowej czynności, która ma być wykonywana przez użytkownika.**

#### **Główny scenariusz**

1. Użytkownik otwiera formularz dodawania nowej czynności.
2. Użytkownik wpisuje nazwę czynności.
3. Użytkownik wpisuje dłuższy opis czynności.
6. Użytkownik podaje kategorie danej czynności(wiedza, akt. fizyczna, rozwój duchowy, itd.)
4. Użytkownik zaznacza, czy dana czynność ma być widoczna dla innych użytkowników.
5. Użytkownik wpisuje, przez ile dni dana czynność ma być wykonywana.
6. Użytkownik wpisuje, co ile dni dana czynność ma być wykonywana.
7. System wprowadza dane do bazy.

#### **UC5. Wyświetlenie listy czynności użytkownika.**

##### **Główny scenariusz**

1. Użytkownik otwiera zakładkę "Pokaż moje czynności"
2. Serwis wyświetla listę czynności wraz z informacją dot. systematyczności/skuteczności wykonania danej czynności.

##### **Rozszerzenie scenariusza**

- 2.A.01 Użytkownik sortuje/filtruje dane po określonych kolumnach
- 2.B.01 Użytkownik po kliknięciu na dany rekord otrzymuje szczegółowe informacje na temat postępów w systematyczności wykonywania czynności(najlepiej w postaci kalendarza).
  - 2.B.01.a.01 Użytkownik usuwa daną czynność ze swojego planu.
  - 2.B.01.b.01 Użytkownik zmienia stan postępów czynności w kalendarzu poprzez kliknięcie w pola kalendarza.
  - 2.B.01.b.02 Serwis zapisuje zmiany w bazie.

#### **UC6. Wyświetlenie listy czynności wszystkich użytkowników**

##### **Główny scenariusz**

1. Użytkownik otwiera zakładkę "Pokaż czynności innych użytkowników"
2. Serwis wyświetla listę czynności wraz z informacją dot. systematyczności/skuteczności wykonania danej czynności.

##### **Rozszerzenie scenariusza**

- 2.A.01 Użytkownik sortuje/filtruje dane po określonych kolumnach
- 2.B.01 Użytkownik po kliknięciu na dany rekord otrzymuje szczegółowe informacje na temat postępów w systematyczności wykonywania czynności(najlepiej w postaci kalendarza).

#### **UC7. Uzupełnienie postępów w tworzeniu samodyscypliny za aktualny dzień.**

##### **Główny scenariusz**

1. Użytkownik otwiera zakładkę "Uzupełnij dzisiejszy dzień".
2. Serwis wyświetla tabelę z listą czynności. Obok każdej czynności znajduje się kontrolka typu Radio button, dostępne opcje: "Wykonałem", "Nie wykonałem", "Nie dotyczy."
3. Użytkownik zaznacza odpowiednie RB.
4. Serwis zapisuje dane do bazy.

#### **UC8. Wysyłanie przypomnień/raportów na skrzynkę emailową. ?**