

Projekt aplikacji do analizy i wizualizacji danych dotyczących wrażeń synestetycznych

Łukasz Brzozowski

8 marca 2018



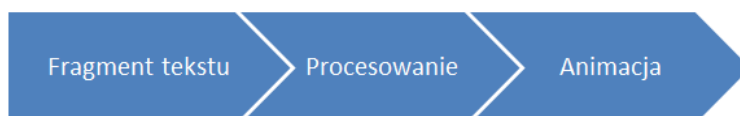
**Wydział Matematyki
i Nauk Informatycznych**

POLITECHNIKA WARSZAWSKA

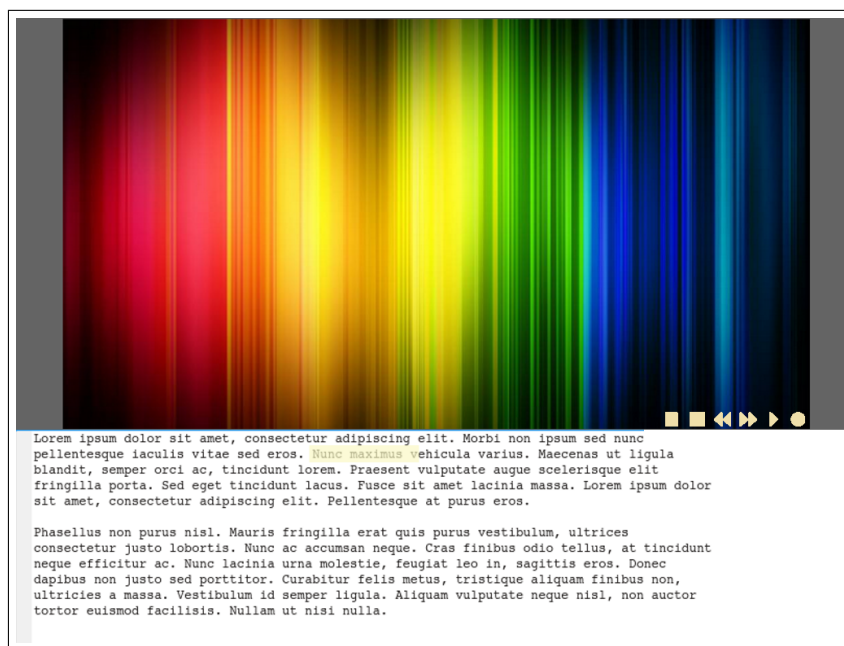
**Politechnika
Warszawska**

1 Opis problemu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji, która na podstawie danej próbki tekstu będzie dynamicznie tworzyć animacje mające odwzorować wrażenia osób z przypadłością synestezji wzrokowo-leksykalnej. Dzięki takiej aplikacji nastąpi zwiększenie się świadomości społecznej dotyczącej synestezji oraz będzie możliwe przedstawienie codzienności osób z ową cechą. Ponadto, na podstawie danych zebranych od synestetyków zostanie przeprowadzona analiza połączeń kolorystyczno-literowych umożliwiającą odnalezienie najczęstszych wzorców oraz schematów przyporządkowania kolorów.



Rysunek 1: Działanie aplikacji



Rysunek 2: Przykładowy interfejs aplikacji dynamicznie tworzącej animacje