

Projekt aplikacji do analizy i wizualizacji danych wrażeń synestetycznych

Łukasz Brzozowski

8 marca 2018



**Wydział Matematyki
i Nauk Informatycznych**

POLITECHNIKA WARSZAWSKA

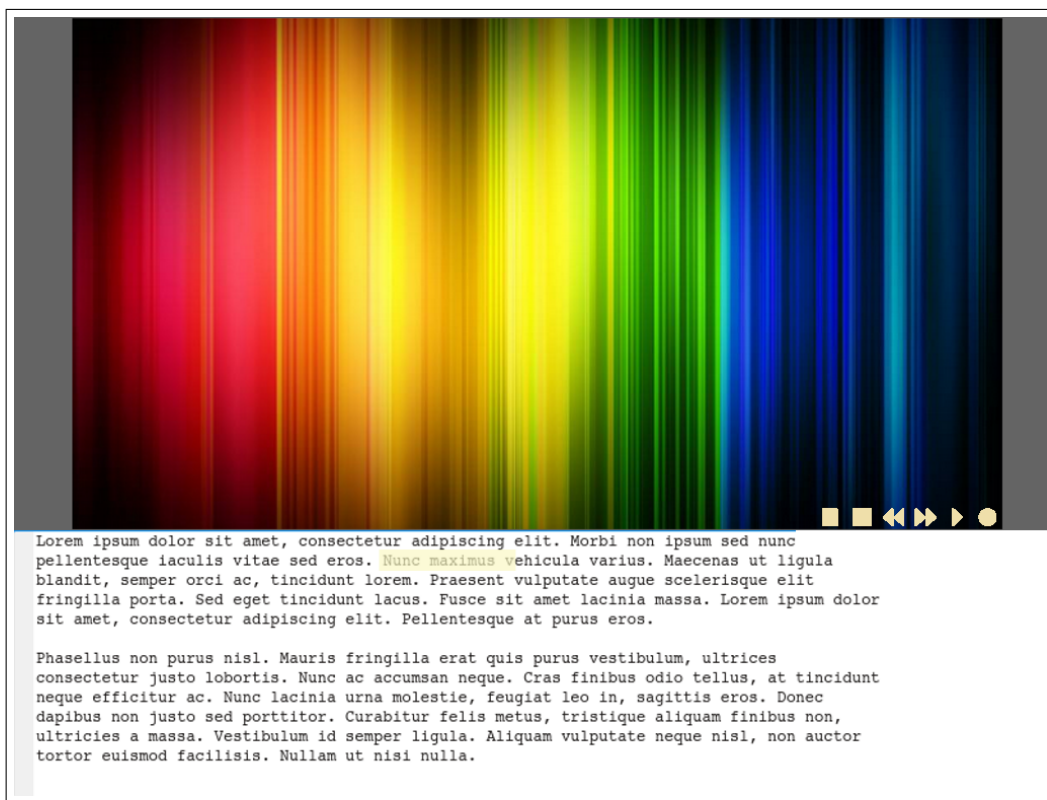
Spis treści

| | | |
|----------|-------------------------|----------|
| 1 | Wprowadzenie | 3 |
| 1.1 | Opis problemu | 3 |

1 Wprowadzenie

1.1 Opis problemu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji, która na podstawie danej próbki tekstu będzie dynamicznie tworzyć animacje mające odwzorować wrażenia osób z przypadłością synestezji wzrokowo-leksykalnej. Dzięki takiej aplikacji nastąpi zwiększenie się świadomości społecznej dotyczącej synestezji oraz będzie możliwe przedstawienie codzienności osób z ową cechą. Ponadto, na podstawie danych zebranych od synestetyków zostanie przeprowadzona analiza połączeń kolorystyczno-literowych umożliwiającą odnalezienie najczęstszych wzorców oraz schematów przyporządkowania kolorów.



Rysunek 1: Przykładowy interfejs aplikacji dynamicznie tworzącej animacje