Programowanie w JavaScript

WSEI

#szkoła programowania

Tworzenie elementów w JS i wstawianie ich w html jest znacznie lepszą metodą niż wstawianie html przy pomocy innerHTML. Do tworzenia elementów służy nam metoda **createElement().**

```
const myDiv = document.createElement('div');
```

Klonowanie elementów

Nie zawsze jest potrzeba tworzenia kompletnie nowego elementu. Czasem wystarczy sklonować już istniejący i zmienić mu kilka opcji.

Metoda **cloneNode(deep)** klonuje nam element. Przyjmuje ona parametr **deep** który oznacza sposób klonowania. Głębokie lub nie.

Głębokie klonowanie kopiuje i zwraca element wraz z całym jego html.

```
const toClone = document.querySelector('foo');

const clone = toClone.cloneNode(true);
```

Dodawanie elementów

Stworzenie elementu nie oznacza jego dodania w strukturze html. Tworzymy go w pamięci i istnieje tam aż do momentu dodania go przez nas do struktury html. Aby dodać element do strony używamy następujących metod:

.appendChild(element) -> dodaje element jako ostatnie dziecko danego elementu

.insertBefore(nowyElement, dziecko) -> dodaje element przed podanym dzieckiem

.replaceChild(nowyElement, dziecko) -> zamienia podane dziecko na nowy element

Powyższe metody stosuje na elementach już istniejących.

```
<div id="foo"></div>

const fooElement = document.querySelector('#foo');

var newBar = document.createElement('div');

fooElement.appendChild(newBar);

const newBuz = document.createElement('h1');

fooElement.insertBefore(newBuz, newBar);

const newByz = document.createElement('p');

fooElement.replaceChild(newByz, newBar);
```

Usuwanie elementów

Aby usunąć element stosujemy metodę removeChild.

```
var toDelete = document.querySelector('#foo');

toDelete.parentElement.removeChild(toDelete);
```