

Data rozpoczęcia projektu: 31.03.2022 r.

Data oddania projektu: 08.06.2022 r.

Narzędzia Pracy Grupowej

Sprawozdanie z projektu “Snake”

Skład grupy:

Filip Dymczyk,

Łukasz Filo,

Krzysztof Furtak,

Konrad Grucel,

Klaudiusz Grobelski.

1. Organizacja pracy:

- metodyka:

- SCRUM- to jedna z najpopularniejszych metodyk zwinnych w zarządzaniu projektami IT, oparta na zasadach Agile;

- narzędzia:

- Trello - narzędzie do organizacji pracy -
<https://trello.com/b/e3QCOcje/organizacja-projektu>,
<https://trello.com/b/1VQZO6cN/projekt-npg>;
- repozytorium GitHub -
<https://github.com/lukaszfilo-agh/Projekt-NPG/>;
- CLion - IDE;
- dokumenty tekstowe.

- artefakty (szczegóły na GitHub):

- Backlog produktu:
 - punktacja graczy
 - gra w formie 3D
 - graficzny interfejs
 - możliwość gry online
 - menu główne
 - gra w formie 2D
 - punktacja
 - instrukcja
 - kolory
- Backlog sprintu:
 - menu główne
 - gra w formie 2D
 - punktacja
 - instrukcja
 - kolory
- Przyrost:
 - menu główne
 - gra w formie 2D
 - punktacja
 - instrukcja

2. Sprints (szczegóły sprintów zamieszczone na GitHub):

2.1. 31.03.2022 do 21.05.2022:

- kamień milowy - **“Menu główne”**;
- SCRUM Masterzy:
Krzysztof Furtak (31.03.2022 - 13.04.2022),
Filip Dymczyk (20.04.2022 - 29.04.2022),
Klaudiusz Grobelski (04.05.2022 - 13.05.2022),
Konrad Grucel (13.05.2022 - 21.05.2022)
- cel: **wykonanie menu głównego aplikacji**
- zadania wraz z przydziałem- dostępne na Trello w tablicy Projekt NPG w liście MENU GŁÓWNE;
- zebranie: Spotkanie 1, Spotkanie 2, Spotkanie 3 (szczegóły spotkań zamieszczone są na platformie GitHub).

2.2. 21.05.2022 do 27.05.2022:

- kamień milowy - **“Gra w formie 2D” i “Punktacja”**,
- SCRUM Masterzy:
Konrad Grucel (21.05.2022 - 22.05.2022),
Łukasz Filo (23.05.2022 - 27.05.2022),
- cel: **stworzenie gry 2D oraz obsługa zliczania punktów**,
- zadania wraz z przydziałem- dostępne na Trello w tablicy Projekt NPG w liście GRA W FORMIE 2D oraz PUNKTACJA,
- zebranie: Spotkanie 4 (szczegóły spotkania zamieszczone są na platformie GitHub).

2.3. 27.05.2022 do 07.06.2022:

- kamień milowy - **“Instrukcja”**
- SCRUM Master:
Łukasz Filo (27.05.2022 - 07.06.2022),
- cel: **dodanie instrukcji gry**,
- zadania wraz z przydziałem- dostępne na Trello w tablicy Projekt NPG w liście INSTRUKCJA,
- zebranie: Spotkanie 5 (szczegóły spotkania zamieszczone są na platformie GitHub).

3. Szczegółowy Backlog (szczegóły na platformie GitHub oraz Trello):

- punktacja graczy,
- gra w formie 3D,
- graficzny interfejs,
- możliwość gry online,
- menu główne,
- gra w formie 2D,
- punktacja,
- instrukcja,
- kolory.

1. Zrealizowane zadania:

- Projektowe – działalność Scrum Mastera w dniach 31.03.2022 – 13.04.2022. Podczas tego okresu zostały dokonane następujące zadania:
 - Wstępna organizacja projektu,
 - stworzenie przestrzeni roboczej Trello,
 - dodanie członków grupy do projektu,
 - wybór tematu projektu,
 - stworzenie repozytorium Github oraz projektu.
 - organizacyjne – Trello:
 - Sprawy organizacyjne, dodawanie nowych kart, aktualizacja postępów
 - dokumentacyjne:
 - Byłem autorem sprawozdania ze spotkania deweloperskiego numer pięć, które odbyło się w dniu 07.06.2022r. na platformie MS Teams (szczegóły sprawozdania dostępne są na platformie GitHub)
 - programistyczne:
 - Testowanie
 - Debugowanie
 - Wykonanie zadań przydzielonych przez Scrum Mastera

2. Raporty i wykresy:

- dostępne na platformie GitHub - <https://github.com/lukaszfilo-agh/Projekt-NPG/graphs/contributors>

3. Parametry oceny pracy

Aspekt	Parametry	Wkład
Role	Wymienić	Scrum master, deweloper
Kodowanie	Liczba linii kodu	253
	Funkcje (wymienić)	get_snake_name, get_snake_color, get_size_x, get_size_y, grow, game, get_score, instructions_game
Repozytorium	Liczba commit-ów	15
	Liczba utworzonych gałęzi	-
	Gałąź (używana – nazwa)	main / features-testing

	Liczba połączonych gałęzi	-
	Liczba dni aktywności GIT	30
Dokumentowanie	Liczba standup-ów	-
	Opisy na Wiki	-
Aktywność	Liczba zrealizowanych zadań	15
	Szacowana liczba godzin	24
	Ocena procentowego wkładu	20%

1. Zrealizowane zadania:

- projektowe – działalność Scrum Mastera w dniach 20.04.2022 – 29.04.2022. Podczas tego okresu dokonałem następujących zadań:
 - Przeprowadziłem pierwsze spotkanie deweloperskie dnia 21.04.2022 o godz. 20:00 na platformie MS Teams podczas, którego podzieliłem zespół na 4 dwuosobowe grupy, ustaliłem priorytety zadań na dany okres oraz przydzieliłem je konkretnym zespołom (szczegółowe informacje dostępne na platformie GitHub);
 - Ustaliłem kolejne spotkanie deweloperskie na 07.05.2022 na platformie MS Teams na godz. 20:00;
 - Dodatkowo wykonałem początkowy Backlog produktu;
- organizacyjne - Trello:
 - Dbąłem o porządek oraz organizację wykorzystywanej przez nas platformy, dodając kolejne karty oraz etykiety z podpisami;
- dokumentacyjne:
 - Byłem autorem sprawozdania z trzeciego spotkania deweloperskiego, które miało miejsce dnia 14.05.2022 o godz. 20:00 na platformie MS Teams (dostępne na platformie GitHub);
- programistyczne:
 - testowanie kodu;
 - debuggowanie;
 - wykonywanie zadań przydzielanych przez Scrum Masterów (bardziej szczegółowy opis znajduje się w poniższej tabelce w sekcji kodowanie)

2. Raporty i wykresy:

- dostępne na platformie GitHub - <https://github.com/lukaszfilo-agh/Projekt-NPG/graphs/contributors>

3. Parametry oceny pracy

Aspekt	Parametry	Wkład
Role	Wymienić	Scrum Master, deweloper
Kodowanie	Liczba linii kodu	741
	Funkcje (wymienić)	welcome_message, signs, instructions_menu, instructions_menu_wait,

		instructions_menu_display, menu, menu_display, klasa MenuData, select_snake_color, generate (Fruit), menu_wait, normal_wait, menu_exit, game_main, end_game, board, game,
Repozytorium	Liczba commit-ów	26
	Liczba utworzonych gałęzi	0
	Gałąź (używana – nazwa)	main, features_testing
	Liczba połączonych gałęzi	-
	Liczba dni aktywności GIT	45
Dokumentowanie	Liczba standup-ów	-
	Opisy na Wiki	-
Aktywność	Liczba zrealizowanych zadań	16
	Szacowana liczba godzin	25
	Ocena procentowego wkładu	40%

1. Zrealizowane zadania:

- projektowe:

- utworzenie repozytorium GitHub
- przejęcie roli Scrum Mastera na okres 30.05 – 08.06
- zamknięcie projektu w dniu 8.06.2022

- organizacyjne:

- zarządzanie repozytorium GitHub, mergowanie branchy

- dokumentacyjne:

- napisanie sprawozdania z odbytego spotkania developerskiego

- programistyczne

- napisanie funkcji przydzielonych przez Scrum Mastera
- testowanie kodu
- debuggowanie

2. Raporty i wykresy:

- dostępne na platformie GitHub - <https://github.com/lukaszfilo-agh/Projekt-NPG/graphs/contributors>

3. Parametry oceny pracy

Aspekt	Parametry	Wkład
Role	Wymienić	Deweloper, Scrum Master
Kodowanie	Liczba linii kodu	1698
	Funkcje (wymienić)	select_snake_name, select_difficulty_level, grow, collided, generate, board, menu_exit, game_instruction, instructions_menu, klasa MenuData, menu_wait, normal_wait
Repozytorium	Liczba commit-ów	99
	Liczba utworzonych gałęzi	1
	Gałąź (używana – nazwa)	Main, features_testing
	Liczba połączonych gałęzi	-
	Liczba dni aktywności GIT	55

Dokumentowanie	Liczba standup-ów	-
	Opisy na Wiki	-
Aktywność	Liczba zrealizowanych zadań	16
	Szacowana liczba godzin	25
	Ocena procentowego wkładu	40%

1. Zrealizowane zadania:

- organizacyjne:

- przejęcie roli Scrum Mastera w okresie 13.05-22.05
- dbanie o organizację projektu na platformie Trello rozporządzając zadania w okresie sprawowania roli Scrum Mastera.
- wykonanie zadań przydzielonych przez Scrum Mastera

- dokumentacyjne:

- napisanie sprawozdania z okresu sprawowania roli Scrum Mastera
- napisanie sprawozdania ze spotkania deweloperskiego nr 1

- programistyczne

- dodanie lub poprawa funkcji działających w kodzie gry

3. Raporty i wykresy:

- dostępne na platformie GitHub - <https://github.com/lukaszfilo-agh/Projekt-NPG/graphs/contributors>

3. Parametry oceny pracy

Aspekt	Parametry	Wkład
Role	Wymienić	Programista, ScrumMaster
Kodowanie	Liczba linii kodu	Dodane:228 Usunięte:63
	Funkcje (wymienić)	dodanie lub poprawa funkcji działających podczas gry: -poprawa funkcji wyświetlania owoców. -dodanie funkcji umożliwiającej poprawne wychodzenie i rozpoczynanie gry. -dodanie funkcji umożliwiającej rodzaj planszy. -poprawa funkcji umożliwiającej wybór rodzaju planszy. -dodanie funkcji umożliwiającej rodzaj tła.

Repozytorium	Liczba commit-ów	15
	Liczba utworzonych gałęzi	0
	Gałąź (używana – nazwa)	Features-testing, main
	Liczba połączonych gałęzi	0
	Liczba dni aktywności GIT	35
Dokumentowanie	Liczba standup-ów	
	Opisy na Wiki	
Aktywność	Liczba zrealizowanych zadań	12
	Szacowana liczba godzin	17h
	Ocena procentowego wkładu	20%

1. Zrealizowane zadania:

- organizacyjne:
 - utworzenie tablicy Trello, która odpowiada za organizację projektu
 - przejęcie roli Scrum Mastera na okres 04.05 – 13.05
- dokumentacyjne:
 - napisanie sprawozdania z odbytego spotkania deweloperskiego
- programistyczne
 - napisanie funkcji przydzielonych przez Scrum Mastera

2. Raporty i wykresy:

- dostępne na platformie GitHub - <https://github.com/lukaszfilo-agh/Projekt-NPG/graphs/contributors>

3. Parametry oceny pracy

Aspekt	Parametry	Wkład
Role	Wymienić	Programista, Scrum Master
Kodowanie	Liczba linii kodu	323
	Funkcje (wymienić)	Stworzenie opcji nowa gra oraz wyjdź z gry – select_snake_name Możliwość wyboru koloru tła – select_background_color Wybór rozmiaru planszy – select_size wybór stylu obramowania planszy – select_board funkcja kończąca grę – end_game funkcja umożliwiająca ruch – move instrukcja gry – game_instruction funkcja wyświetlająca wynik na bieżąco – get_score
Repozytorium	Liczba commit-ów	18
	Liczba utworzonych gałęzi	0
	Gałąź (używana – nazwa)	Main, features_testing

	Liczba połączonych gałęzi	-
	Liczba dni aktywności GIT	-
Dokumentowanie	Liczba standup-ów	5
	Opisy na Wiki	
Aktywność	Liczba zrealizowanych zadań	21
	Szacowana liczba godzin	25
	Ocena procentowego wkładu	20%