

## ***Przykładowy Projekt<sup>i</sup>***

Autor Dokumentu: Józef Cyrankiewicz  
Jerzy Urban  
Właściciele Dokumentu: j.w.  
Wersja Dokumentu: 0.5  
Status Dokumentu: Roboczy

Data utworzenia: 27.10.2015 r.  
Data ostatniej modyfikacji: 05.11.2016 r.  
Nazwa pliku: Dokument2.doc

## Historia zmian

Data	Autor	Podsumowanie zmian	Wersja	Znaczenie zmian
06.11.2015	Jerzy Urban	Dodanie informacji o wymaganiach.	0.1	KRYTYCZNE
13.11.2015	Jerzy Urban	Dodanie przypadków użycia.	0.2	ZASADNICZE
20.11.2015	Józef Cyrankiewicz	Wprowadzenie zmian do przypadków użycia.	0.2	NORMALNE
20.11.2015	Jerzy Urban	Dodanie szkicowego diagramu bazy danych.	0.3	ZASADNICZE
29.11.2015	Jerzy Urban	Wprowadzenie zmian do przypadków użycia.	0.4	NORMALNE
04.12.2015	Jerzy Urban, Józef Cyrankiewicz	Wprowadzenie zmian do diagramu bazy danych.	0.5	ZASADNICZE

## Wstęp

### Cel i przeznaczenie dokumentu

Niniejszy dokument ma na celu przedstawienie specyfikacji projektu systemu informatycznego ...

### Dokumenty powiązane.

LP	Dokument	Data ostatniej modyfikacji	Autor (Imię i nazwisko)
1	Urban-Cyrankiewicz-Etap1.doc	19.10.2015	Jerzy Urban
2	diagram_przypadkow_uzycia.vsd	13.11.2015	Józef Cyrankiewicz
3	diagram_bazy_danych.vsd	20.11.2015	Jerzy Urban

### 1.1 Słownik użytych skrótów.

Skrót/pojęcie	Opis
UC	Use Case – przypadek użycia
W	Wymaganie

### 1.2 Kontekst rozwiązania

#### Źródło wymagań

Źródłem wymagań jest dokument „Urban-Cyrankiewicz-Etap1.doc” który utworzyliśmy na podstawie rozmowy z klientem(...) W dokumencie tym znajdują się wytyczne dotyczące specyfikacji projektowanego systemu.

### ***Lista wymagań***

ID	Nazwa	Opis	UC
W01	Dodawanie użytkowników	Użytkownik może się zarejestrować poprzez formularz Rejestracji bez akceptacji Administratora	UC_1
...	...	...	UC_2 UC_3
W30	Bezpieczeństwo	Kolejna czynność leżąca po stronie zaprojektowanego systemu. Celem tego modułu jest dbanie o bezpieczeństwo serwisu.	UC_21 UC_30

# Model systemowych przypadków użycia

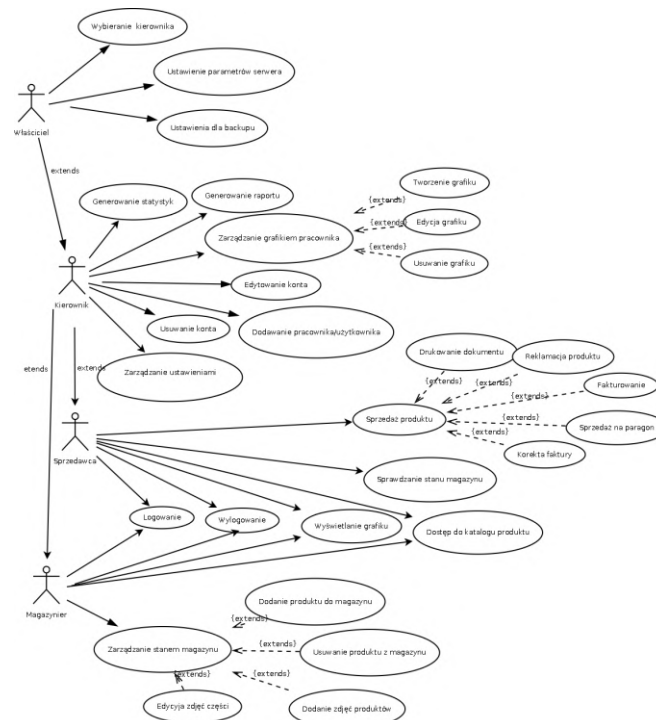
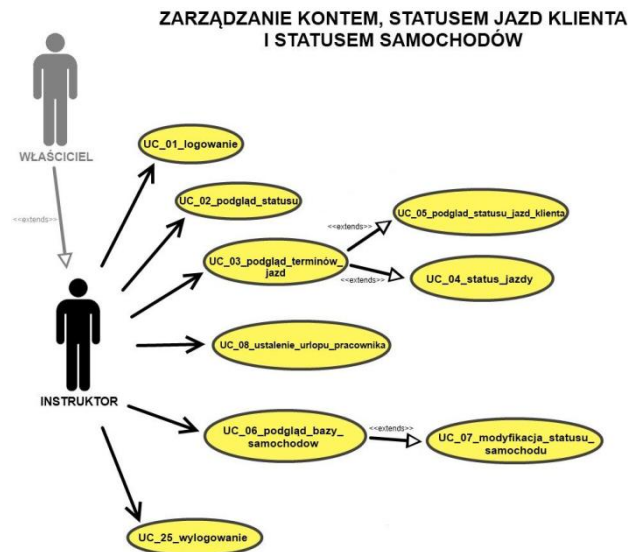
## Zidentyfikowane przypadki użycia

Model UseCase bazuje na UC zidentyfikowanych w trakcie wymyślania koncepcji systemu.

Na przedstawionych poniżej diagramach UC przyjęto następującą konwencję kolorowania UC:

- Żółty – UC niezmienny
- Zielony – UC modyfikowany
- Czerwony – nowy UC

## Diagramy przypadków użycia



## Lista przypadków użycia

Identyfikator	Nazwa	UWAGI	Opis
UC_1	Rejestracja		Użytkownik podczas próby rejestracji podaje swój email(sprawdzana jest poprawność email jeśli nie poprawny popup proszący o poprawę) i hasło oraz powtórzone hasło, asynchronicznie sprawdzana jest zgodność obu pól jeśli się nie zgadzają użytkownik jest proszony o poprawienie zgodności, automatycznie wysyłana na podany adres email wiadomość Aktywacyjna, jeśli zostanie zignorowana to po 7 dniach nieaktywowane konto jest usuwane. W bazie może istnieć tylko jeden taki adres email w innym wypadku nie będzie możliwa rejestracja
...	...	...	...
UC_28	Formularz dodawania przepisu		Wprowadzenie danych w pola formularza, zapisanie zawartości na wypadek utracenia połączenia lista pól w formularzu do doprecyzowania, lista składników wyświetla się jako rozwijane menu jeśli nie ma interesującego składnika użytkownik dodaje, pojawia się w treści przepisu ale wymaga moderacji(pojawia się stosowna notyfikacja w panelu moderatora), Statyczna lista kategorii z menu rozwijanego. Dodający określa poziom trudności wykonania przepisu co jest obligatoryjne

## Lista aktorów

Nazwa	Opis	Rodzaj
<b>Administrator Systemu</b>	Administrator nadrzędny, jedyne takie konto w całym systemie. Może tworzyć konta użytkowników każdego rodzaju , zarządzać kontami oraz przyznawać i odbierać uprawnienia.	Osoba
<b>Recepcjonistka</b>	Może dodawać nowych użytkowników oraz ich usuwać(klientów), edytować informacje na ich temat. Generować faktury i raporty oraz sprzedawać rzeczy ze sklepu.	Osoba
...	...	...
<b>Właściciel extends Recepcjonistka</b>	Może dodatkowo przeglądać informacje nt. stanu finansowego klubu pogląd informacji o osobach przebywających obecnie na terenie klubu. Możliwość zarządzania kontami pracowników.	Osoba

## Lista przypadków, dokładne działanie.

### Przypadek użycia UC\_28\_generowanie\_statystyk

Jako UŻYTKOWNIK X  
Chcę WYKONAĆ CZYNNOŚĆ Y  
aby OSIĄGNĄĆ CEL Z

#### ŹŁE:

##### Przykład:

"Jako użytkownik chciałbym, żeby aplikacja umożliwiała zarządzanie ogłoszeniami, bo wtedy będę mógł usuwać nieaktualne i błędne ogłoszenia."

- jaki użytkownik?
- jaka funkcjonalność?
- jak sprawdzić że działa?

Przypadki (User stories) powinny spełniać kryteria INVEST (<http://jestempm.pl/user-stories-scrum-backlog>)

#### DOBRE:

Jako Właściciel Systemu

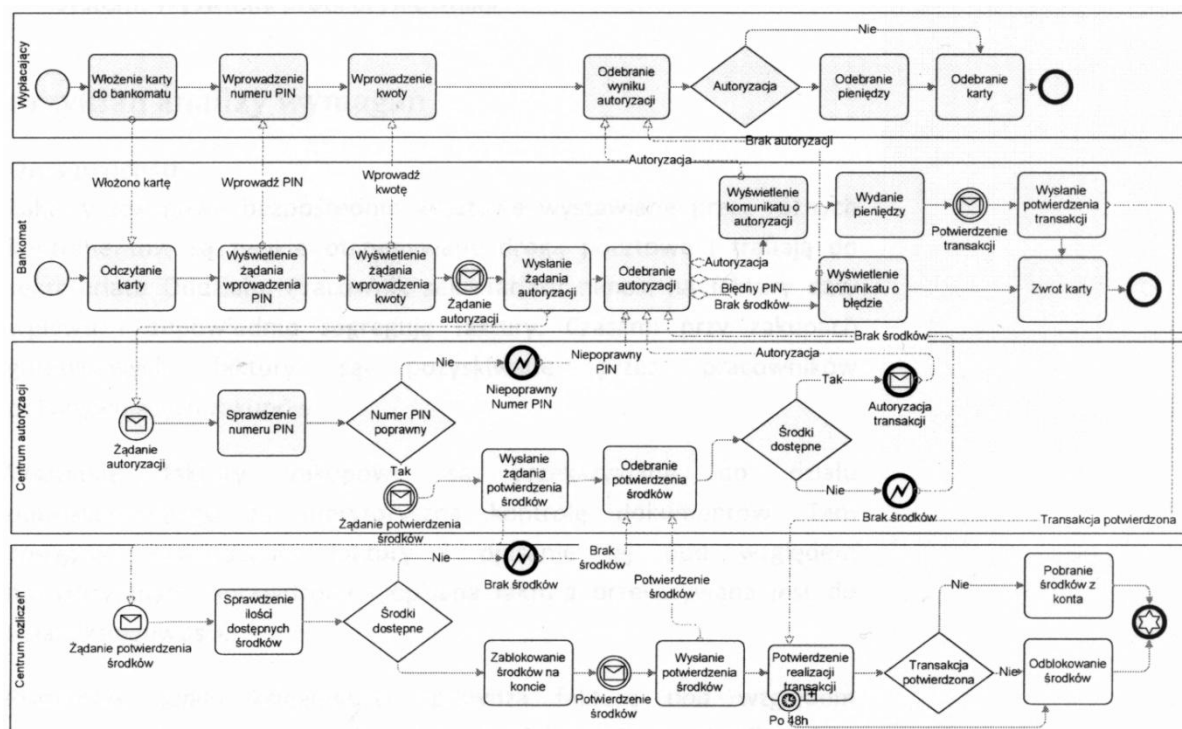
Chcę generować statystyki dotyczące sprzedaży

Aby mieć informacje o tym jak działa firma.

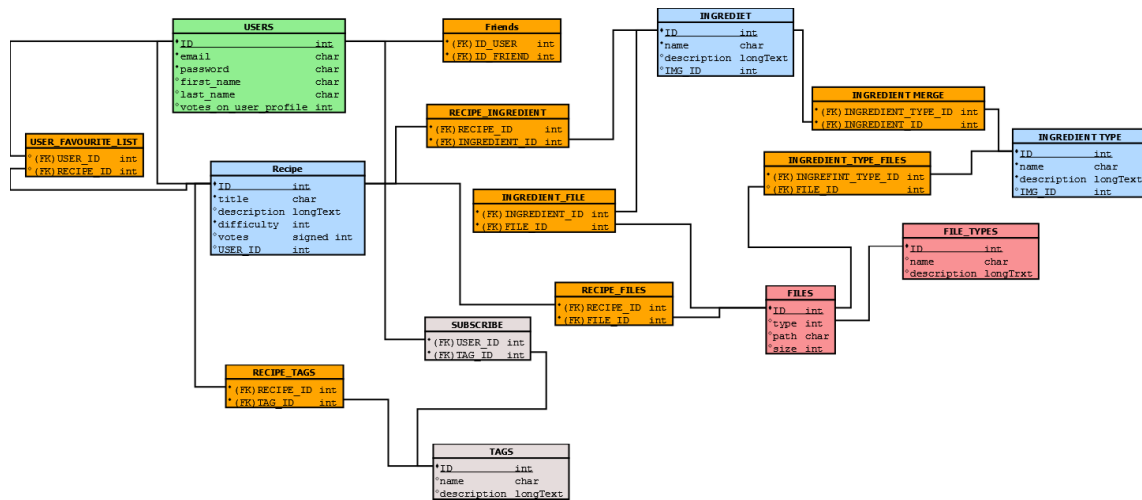
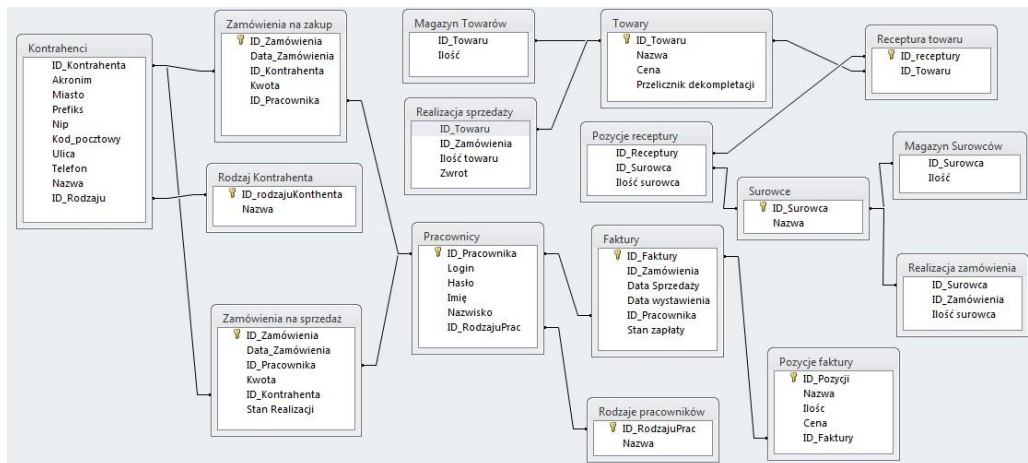
#### Scenariusz:

1. Kliknięcie przycisku "Generuj statystyki".
2. System prosi użytkownika o wybranie jednej z opcji w formie przycisków:
  - a). "Popularność towarów".
  - b). "Sprzedaż względem kontrahentów".
  - c). "Sprzedaż względem miesięcy".
3.
  - a). System generuje wykres wskazanych zależności.
  - Jeżeli ... b). System wyświetla komunikat o niewystarczającej ilości danych do wygenerowania statystyki.

### Przykładowy diagram BPMN wybranej ścieżki postępowania



## Diagram baz danych ERD



## Architektura i wybór technologii

### Wybór technologii

Technologia wybrana dla projektu to:

- Język C#
- Baza danych Oracle

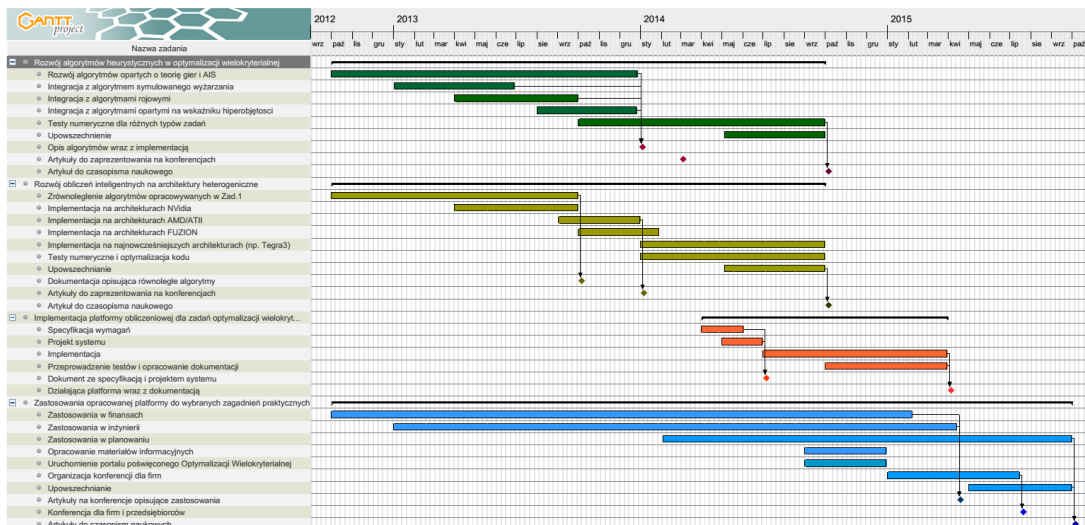
Język C# jest językiem wysokiego poziomu pozwalającym .....

### Zasoby ludzkie

- programiści odpowiadający wymaganiom stawianym w projekcie.

## Plan implementacji

- Wykres Gantta z podziałem na zadania i harmonogramem



## Analiza ryzyka w projekcie

- Arkusz analizy z oceną i reakcjami (Unikanie, Łagodzenie, Przeniesienie, Akceptacja)

Lp.	Zagrożenie	Wielkość szkody (S)	Prawdopodobieństwo powstania szkody (P)	Ryzyko (W), $W = S \times P$
1.	Przeciążenie układu ruchu	S=3 Ciężkie obrażenia, znaczne szkody	P=2 Mało prawdopodobne, zdarzające się raz na 10 lat	W=6 Dopuszczalna akceptacja ryzyka
2.	Upadek na tym samym poziomie (Dotknięcie się, poślizgnięcie itp.)	S=2 Lekkie obrażenia, wymierne szkody	P=3 Doraźne wydarzenie może się zdarzyć raz w roku	W=6 Dopuszczalna akceptacja ryzyka
3.	Uderzenie o nieruchome przedmioty:	S=3 Ciężkie obrażenia, znaczne szkody	P=2 Mało prawdopodobne, zdarzające się raz na 10 lat	W=6 Dopuszczalna akceptacja ryzyka
4.	Uderzenie przez spadające przedmioty	S=2 Lekkie obrażenia, wymierne szkody	P=3 Doraźne wydarzenie może się zdarzyć raz w roku	W=6 Dopuszczalna akceptacja ryzyka
5.	Pochwycenie przez ruchome elementy	S=3 Lekkie obrażenia, wymierne szkody	P=2 Mało prawdopodobne, zdarzające się raz na 10 lat	W=6 Dopuszczalna akceptacja ryzyka
6.	Kontakt z ostrymi krawędziami	S=2 Lekkie obrażenia, wymierne szkody	P=3 Doraźne wydarzenie może się zdarzyć raz w roku	W=6 Dopuszczalna akceptacja ryzyka
7.	Kontakt z gorącymi mediami lub powierzchniami	S=3 Ciężkie obrażenia, znaczne szkody	P=3 Doraźne wydarzenie może się zdarzyć raz w roku	W=9 Dopuszczalna akceptacja ryzyka
8.	Wybuch	S=4 Pojedyncze wypadki śmiertelne, ciężkie szkody	P=1 Nieprawdopodobne	W=4 Dopuszczalna akceptacja ryzyka

i Opracowano na podstawie: Rafał Chudeusz, Yuriy Ganushevich - Sklep Motoryzacyjny  
Paweł Kłęk, Mariusz Knurowski - Ośrodek Szkolenia Kierowców  
Anna Fluda, Karolina Cherian - Projekt Systemu Informatycznego Dla Piekarni  
Karolina Abram, Michał Apanowicz, Maciej Banasiewicz - Fitness Klub  
Łukasz Drozd, Paweł Barczyk, Małgorzata Cieśla - Zjedz Coś  
Paweł Jarosz, Filip Krużel - Projekt Lider  
Grupa PM - Warsztaty zarządzania projektami informatycznymi  
Państwowa Inspekcja Pracy - Ocena Ryzyka Zawodowego