

Podstawy programowania, lab. – lista nr 5.

Zadanie 1. Napisz programy zgodnie ze specyfikacją.

- a) Program sprawdzający czy wczytany napis składa się z wielkich liter;
- b) Program zliczający liczbę cyfr, liter i pozostałych znaków podanego napisu.
- c) Program szyfrujący, który zamienia literę podanego napisu na literę następną, np. z_a zamieni na A_b.
- d) Program formatujący, który fragment napisu występujący po spacji rozpoczyna wielką literą, a pozostałe wyprowadza jako małe, np. jAK w zdaNiu! zamieni na Jak W Zdaniu!.

Zadanie dodatkowe. Napisz program, który będzie obliczał zadane ciągami znaków proste działania matematyczne na liczbach całkowitych. Program powinien zamieniać napisy na liczby całkowite oraz interpretować operatory matematyczne. Przykładowo ciąg znaków '12 + 3' powinien dać wynik 15 a ciąg znaków '12 * 3' wynik 36. Należy rozpatrzyć dłuższe ciągi znaków oraz występowanie nieznaczących znaków pustych, np. '1+2 + 12 + 15'.