

Łukasz Śleboda 300519

Rafał Gorecki 300532

Bombberman

Instrukcja użytkownika

Użytkownik musi mieć zainstalowane na swoim komputerze środowisko uruchomieniowe Javy! (JRE)

1. Uruchomienie gry

1.1 Kompilacja i uruchomienie:

Z katalogu **Serwer** należy wybrać i uruchomić plik „comple&run.bat”

Z katalogu **Bomberman** należy wybrać i uruchomić plik „compile&run.bat”.

1.2 Uruchomienie wcześniej skompilowanych plików:

Z katalogu **Serwer** należy wybrać i uruchomić plik „Server.jar”.

Z katalogu **Bomberman** należy wybrać i uruchomić plik „Bomberman.jar”.

2. Zasady gry

Zadaniem gracza jest odnalezienie portalu ukrytego na każdej z trzech map. Gracz porusza się po niej za pomocą strzałek. Plansza składa się z dwóch rodzajów ścian: zniszczalnych (cegła czerwona) i niezniszczalnych (cegła kamienna). Na trasie znajdują się różne przeszkody i bonusy, których zdobycie zwiększa dorobek punktowy. Do torowania sobie drogi służą bomby, które gracz może umieścić “pod sobą” za pomocą spacji. W odległości jednej kratki od bomby nietrwałe obiekty ulegają zniszczeniu. W zależności od rodzaju zniszczonego obiektu, przypisane zostają graczowi odpowiednio:

- 10 pkt. za zniszczalną ścianę
- 50 pkt za zabicie wrogiego NPC
- 100 pkt. za zebranie worka złota.

Jeżeli gracz nie ucieknie poza zasięg bomby przed jej detonacją, traci życie. W przypadku 3. śmierci, gra się kończy, a punktowy dorobek, jeśli okaże się wystarczająco wysoki, zostaje umieszczony w tablicy z najlepszymi rezultatami. Innym zdarzeniem skutkującym śmiercią gracza jest bezpośredni kontakt z poruszającym się wrogim NPC.

Oprócz premiowanego worka złota, pod ścianą mogą znajdować się kolce uniemożliwiające przejście bądź portal, czyli przejście do następnego poziomu.

Urozmaiceniem jest możliwość nieczystej gry: m.in. zatrzymanie NPC i odkrycie portalu. Do Menu Cheatów wchodzi się za pomocą litery C w trakcie rozgrywki.

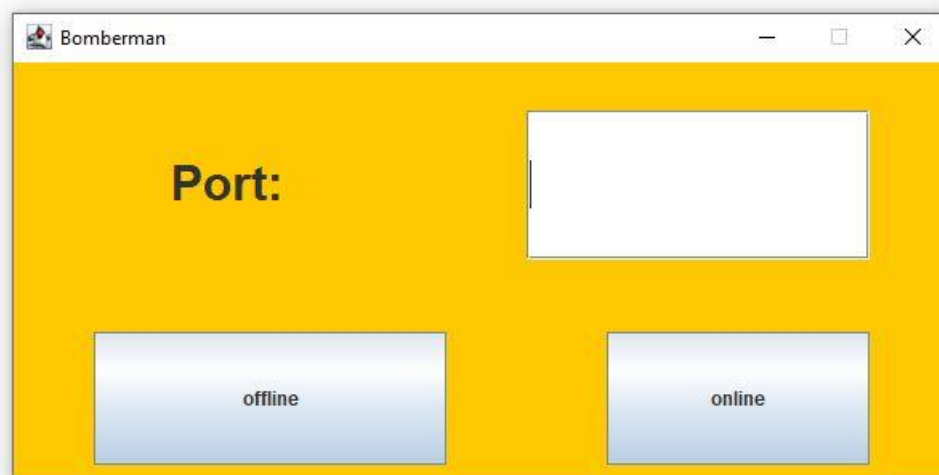
3. Sterowanie

- **Strzałki** pozwalają na poruszanie się po planszy
- **Spacja** pozwala postawić bombę w miejscu w którym stoi gracz.
- **P** powoduje wstrzymanie gry do momentu ponownego kliknięcia tego guzika.
- **R** resetuje obecny poziom, plansza oraz punkty i życia przywracane są do pierwotnego stanu.
- **C** powoduje otwarcie okna cheatów i aktywację możliwości ich używania.

4. Przewodnik po aplikacji

Tryb rozgrywki

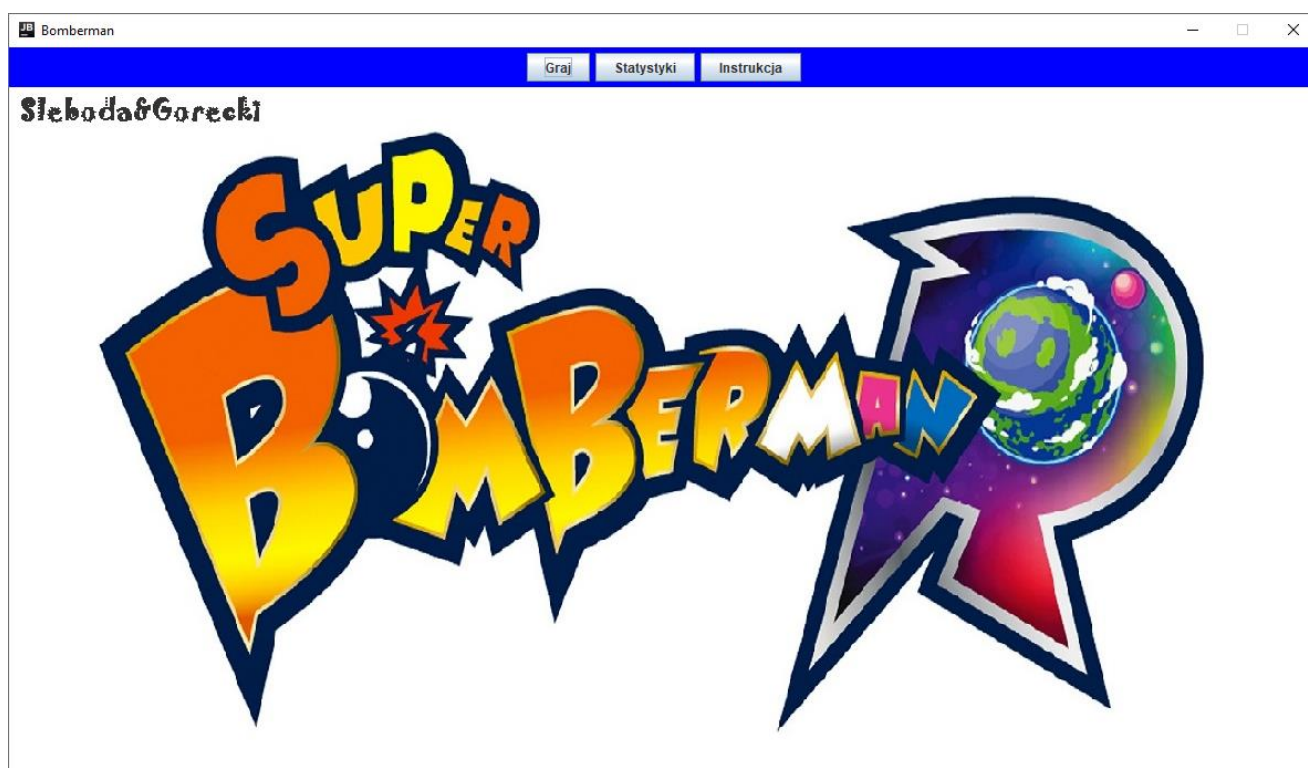
Po uruchomieniu aplikacji użytkownikowi ukazuje się okno pozwalające wybrać tryb rozgrywki, pomiędzy Online a Offline. Jeśli użytkownik wprowadzi poprawny numer portu na którym pracuje serwer, po kliknięciu przycisku „Online” ukaże się główne okno programu. W przypadku chęci rozgrywki offline w pole numeru portu nie musimy nic wpisywać.



Główne okno programu

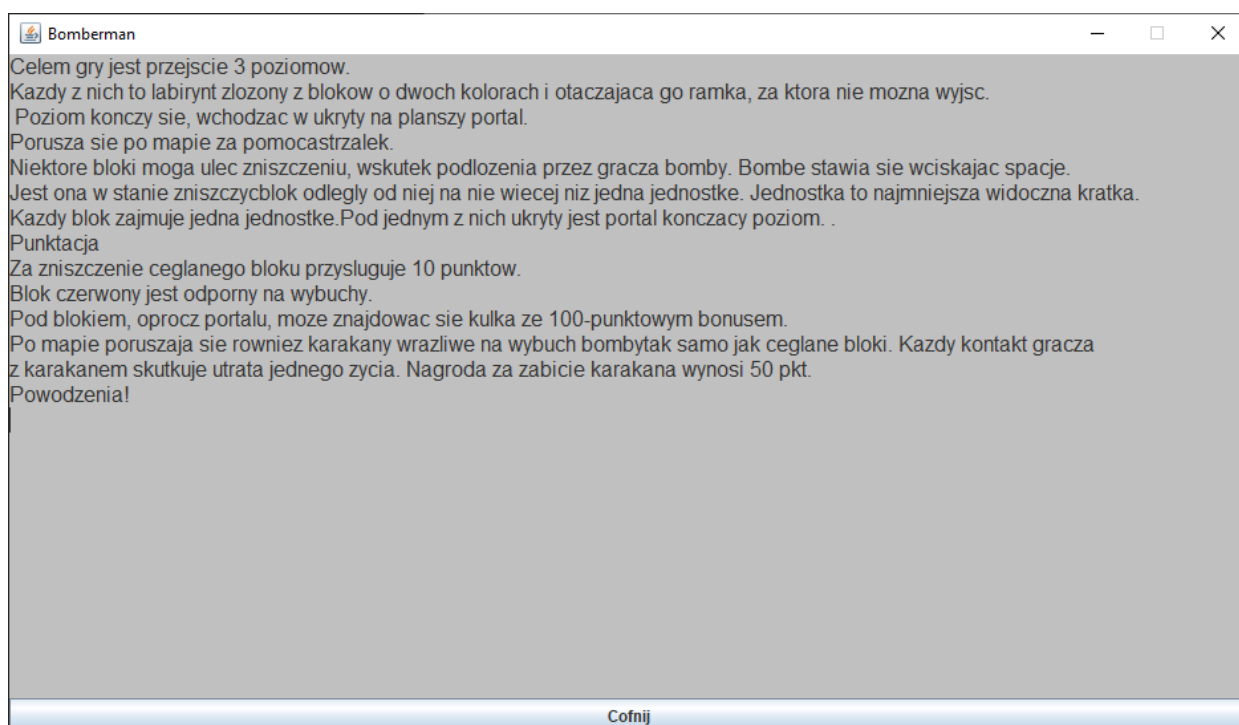
Główne okno programu wyświetla logo gry, a klikając w odpowiednie przyciski z górnego paska menu, możemy wykonać następujące czynności:

- **Graj** - Powoduje przejście do ekranu personalizacji gracza.
- **Instrukcja** – Kliknięcie tego przycisku powoduje otwarcie okna instrukcji zawierającego podstawowe informacje odnośnie rozgrywki i sterowania.
- **Statystyki** – Kliknięcie tego przycisku powoduje otwarcie okna statystyk w którym, możemy zobaczyć listę 10 najlepszych graczy.



Widok instrukcji

Okno instrukcji zawierające informacje o rozgrywce oraz informacje o sterowaniu. Kliknięcie guzika „Cofnij” powoduje powrót do głównego okna programu.



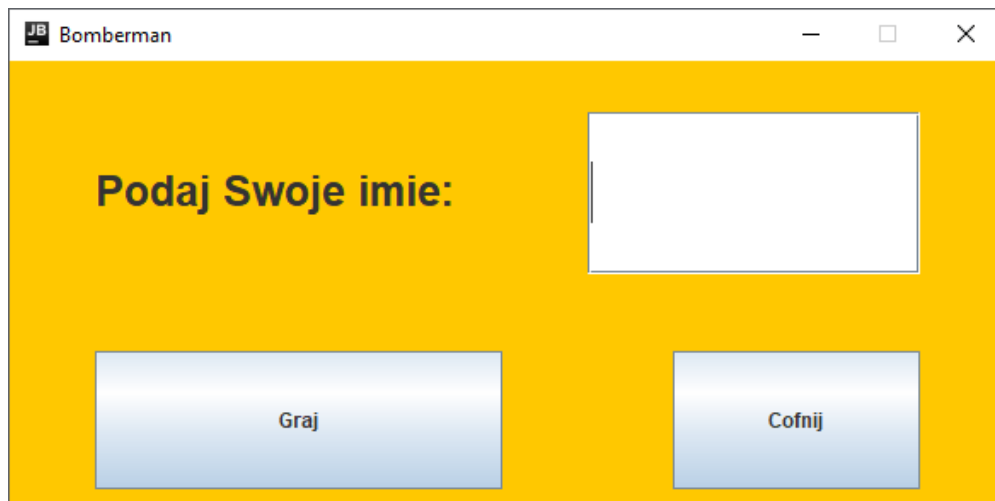
Widok Statystyk

W tym oknie widzimy listę dziesięciu najlepszych graczy. Wyświetlane jest imię gracza oraz wynik.



Widok personalizacji gracza

Ostatni etap przed rozpoczęciem rozgrywki to podanie własnego imienia czy też nicku, pod którym zapisany zostanie uzyskany wynik. Wciśnięcie przycisku graj spowoduje rozpoczęcie rozgrywki.

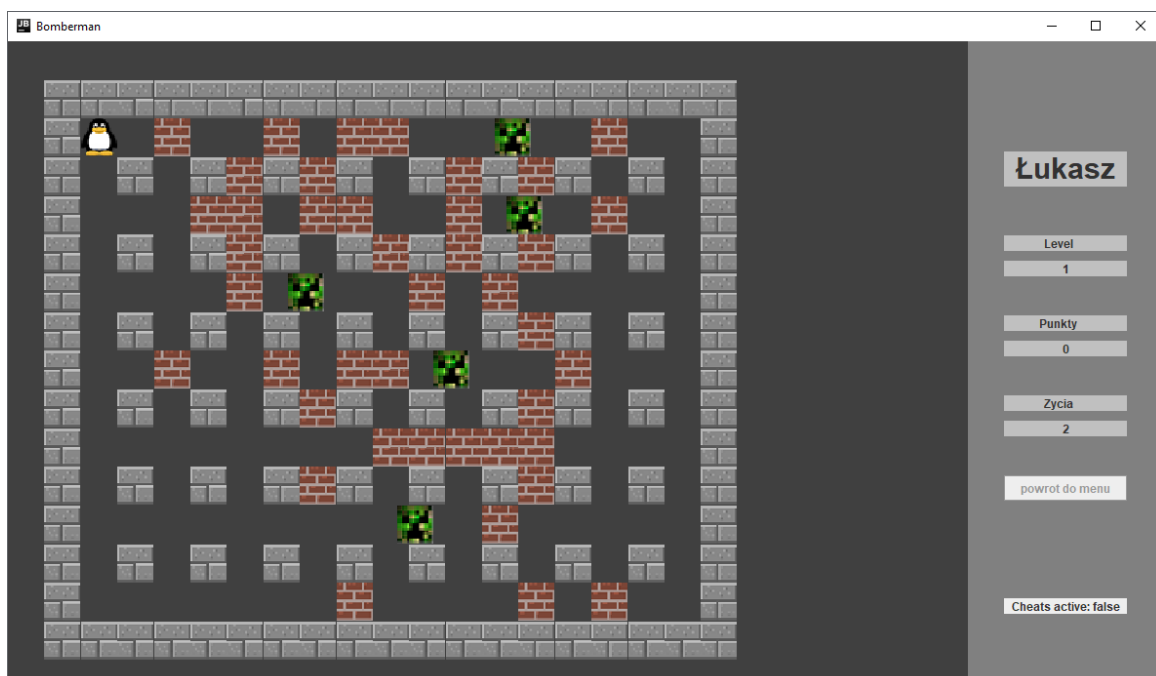


Widok okna gry

To tutaj odbywa się cała rozgrywka na zasadach opisanych w poprzednim podpunkcie. Na prawym Wyświetlaczu wyświetlane są takie parametry jak:

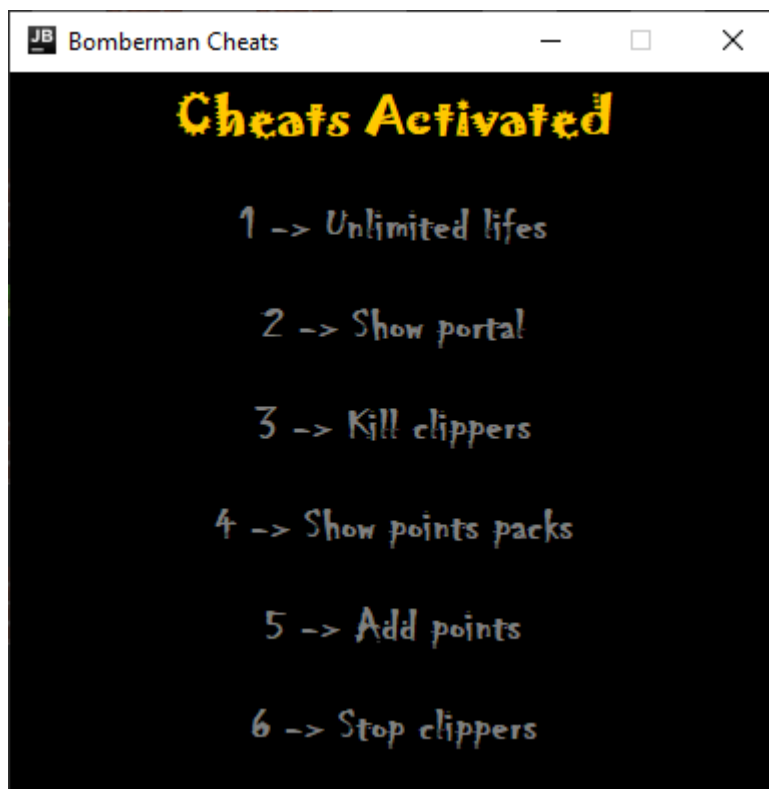
- Nazwa gracza.
- Numer poziomu, na którym aktualnie się znajduje.
- Liczba zdobytych punktów.
- Liczba pozostałych żyć.
- Etykieta informująca, czy dostępne są cheaty

Po przejściu gry lub po utracie ostatniego życia, uaktywniony zostaje przycisk powrotu do menu, który, jak jego nazwa wskazuje, przeniesie nas ponownie do głównego menu, z którego będziemy mogli rozpocząć kolejną rozgrywkę.



Okno cheatów

Tak jak było to wspomniane w opisie sterowania, kliknięcie guzika „c” spowoduje aktywację cheatów i uruchomienie poniżej widocznego okna, które zawiera możliwości dodatku. Cheaty są wywoływane poprzez przyciski numeryczne na klawiaturze.



Okno Aplikacji Serwera

Serwer jest aplikacją bezobsługową, po jego uruchomieniu wyświetla adres IP oraz Port, na którym pracuje. Serwer posiada własne pliki konfiguracyjne, w których każdy z parametrów ma opisane swoje znaczenie. Gdyby zaszła sytuacja, w której port serwera będzie zajęty, rzuci on wyjątek i nie będzie dalej działał. W takiej sytuacji należy w plikach konfiguracyjnych serwera, dokładniej w pliku „IPCONFIG.txt”, wprowadzić inny numer portu i spróbować ponownie uruchomić aplikację.

