

# Użycie nowoczesnych bibliotek do logowania w środowisku mikroserwisów

Łukasz Soszyński

# Agenda

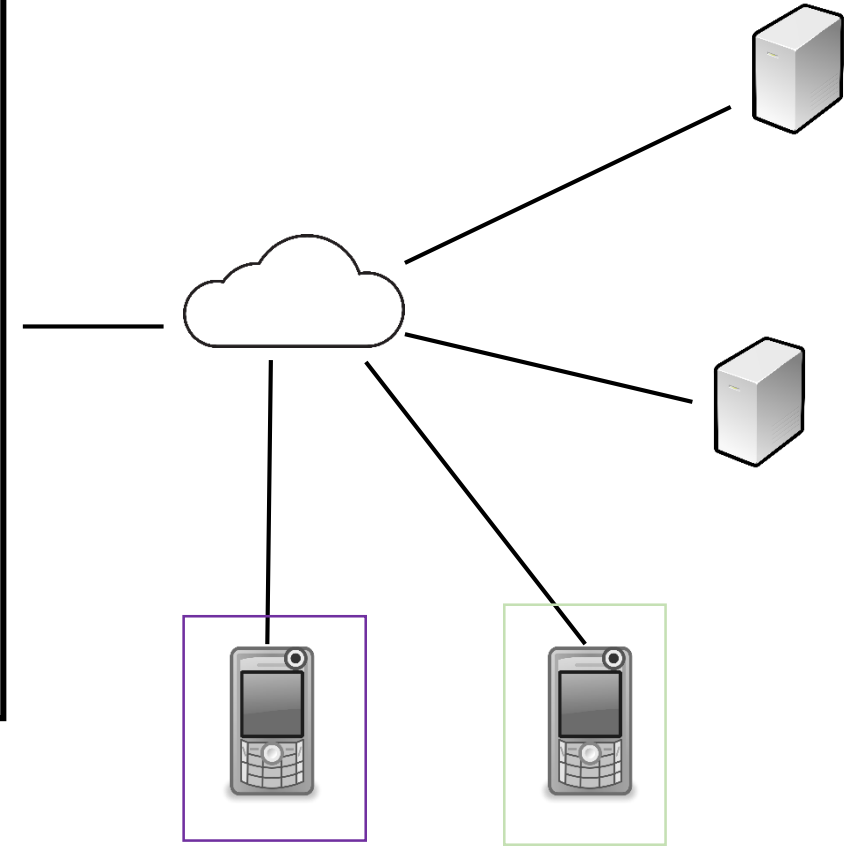
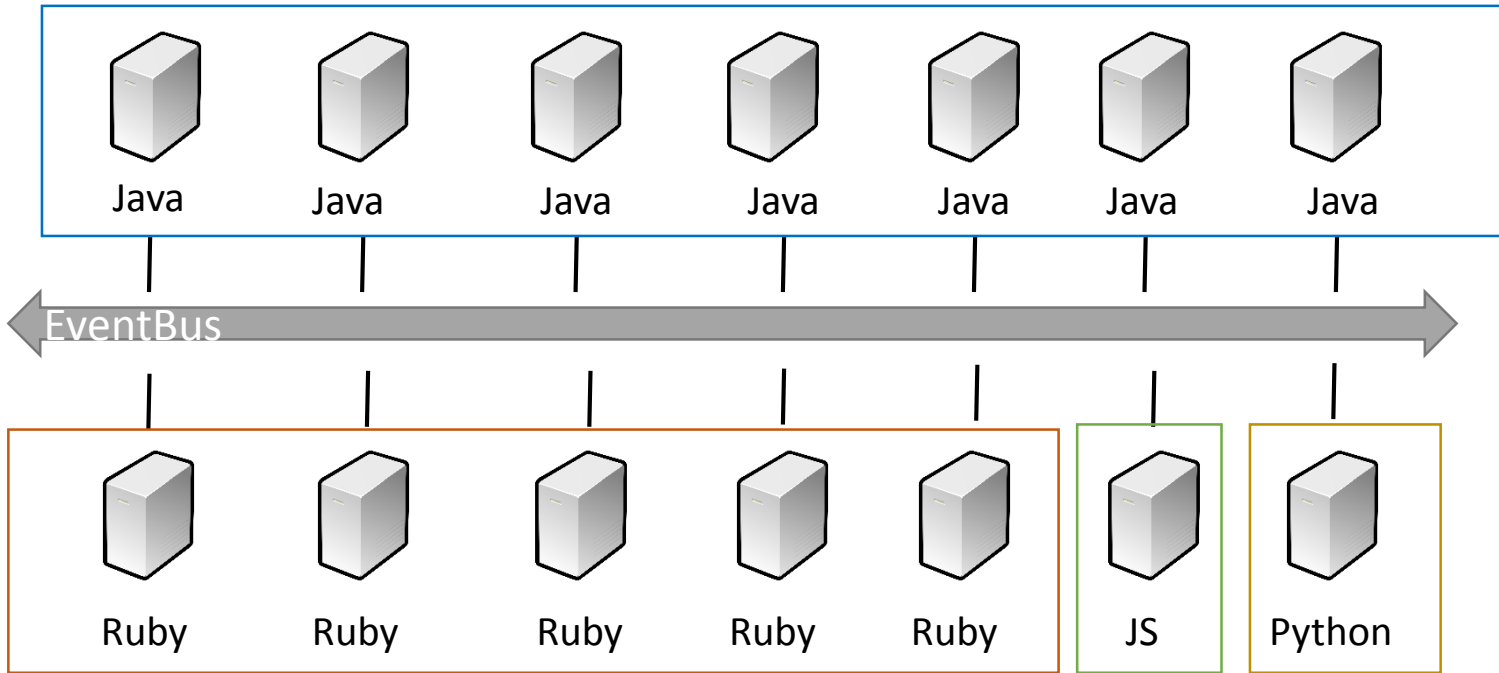
- System zbudowany w architekturze mikroservisów
- Nowoczesne biblioteki służące do logowania informacji (Log Back)
- Logowanie w systemie rozproszonym (ELK)

# O prowadzącym

- Łukasz Soszyński
  - Spring (różne rodzaje ;)
  - Clean Code
  - TDD
  - DDD
  - Programowanie funkcyjne
- Zawodowo programuję od 8 lat w Javie
- M2M & CC
  - Java / Ruby
  - DevOps

# Architektura Mikroservisów

# Architektura Mikroservisów



# Języki programowania używane do budowy systemu

- Java
- Ruby
- Javascript
- Python
- Objective C
- W projekcie bierze udział około 50 osób
- 7 rozproszonych zespołów pracujących w różnych krajach
- Projekt wykorzystuje metodologię SCRUM

# Skalowanie

- Środowiska

- Dev
  - Chmura prywatna
- Integration
  - Chmura prywatna
- QA
  - Chmura publiczna
  - HA
- Prod
  - Chmura publiczna
  - HA

- Skalowanie systemu

- Horyzontalne
  - Dodawanie kolejnych serwerów
  - Oprogramowanie musi być przygotowane do tego typu operacji
- Wertykalne
  - Dodawanie zasobów do serwerów
  - Zmiany w oprogramowaniu nie są wymagane
- HA: High availability
- Continuous deployment

# Technologie użyte do budowy systemu

- Java 8
  - Lombok
  - Javaslang
- Spring
  - Framework
  - MVC (Rest)
  - Boot
  - Security
  - Data
  - AMQP
- JPA
  - Hibernate
- Querydsl
- JUnit
- Mockito
- AssertJ
- Client driver
- Cucumber for JVM (BDD)
- Swagger



# Zapewnianie jakości

- Testy jednostkowe
  - JUnit + Mockito
  - Testy pojedynczych klas
- Testy integracyjne
  - Cucumber
  - Uruchamiają kontekst Springowy
  - Korzystają z docelowej bazy danych
  - Używają kolejki
- Testy systemowe
  - Cucumber
  - Działają na środowisku developerskim

# Zapewnianie jakości, promocja wersji oprogramowania

- Dostępne środowiska
  - Developerskie
    - Przeznaczone głównie dla developerów
    - Służy do testowania współdziałania serwisów między sobą
    - Wykorzystywany do uruchamiania testów systemowych
    - Dostępne dla działu QA, który weryfikuje działanie nowych funkcji
  - QA
    - Dostępne dla testerów
    - Odbývają się na nim testy regresji
    - Nie odbywa się na nim development nowych funkcji. **Dostarczane są jedynie poprawki błędów**
  - Produkcyjne
    - Praktycznie niedostępne dla developerów
    - Zarządzane przez dział Operations

# Diagnostyka systemu

- Monitoring
  - Działa w czasie rzeczywistym
  - Monitoruje stan maszyn wirtualnych (CPU, HDD, itd.)
  - Wykrywa niedostępność usług
  - Wykrywa niedziałające funkcjonalności
  - Odpowiedzialny za wysyłanie alarmów
- KPI (ang. Key Performance Indicators, Kluczowe wskaźniki efektywności)
  - Monitorują w czasie rzeczywistym procesy biznesowe
    - Ilość zakupionych pakietów w ciągu ostatniej godziny.
  - Pozwalają wykrywać anomalie
- Logi z systemów
  - Zawierają informacje na temat błędów
  - Pozwalają odnaleźć przyczynę błędów
  - Na ich podstawie można wyliczać KPIe

# Nowoczesne biblioteki służące do logowania informacji

Logback

# Dlaczego warto używać Logger zamiast sysoutów

O wyższości Loggera nad System.out.println

# Zapis informacji diagnostycznych: Logger vs. System.out.println

## **Logger**

```
LOGGER.info("Activation code was  
successfully sent to the phone  
number {}", msisdn );
```

## **System.out.println**

```
System.out.println("Activation  
code was successfully sent to the  
phone number " + msisdn );
```

# Zapis informacji diagnostycznych: Logger vs. System.out.println

- Do not use System.out.println in server side code
  - <http://stackoverflow.com/questions/8601831/do-not-use-system-out-println-in-server-side-code>
- Logger vs. System.out.println
  - <http://stackoverflow.com/questions/2750346/logger-vs-system-out-println>
- Why is System.out.println bad?
  - <http://stackoverflow.com/questions/19656387/why-is-system-out-println-bad>
- Why is using System.out.println() so bad?
  - <http://softwareengineering.stackexchange.com/questions/161194/why-is-using-system-out-println-so-bad>

# Zapis informacji diagnostycznych: Logger vs. System.out.println

- System.out.println
  - Jest operacją WE/WY
    - Są wolne
    - Proces musi czekać na zakończenie operacji
  - Nie przypisujemy poziomu ważności do poszczególnych komunikatów
  - Brak konfiguracji
    - Czy zawsze i ze wszystkich modułów oprogramowania potrzebujemy szczegółowe informacje diagnostyczne na systemie produkcyjnym?
    - Szum informacyjny
- Logger
  - Jest konfigurowalny
    - Możemy dzięki temu uzyskać odpowiednią wydajność
    - Zapisywane są jedynie komunikaty dla nas istotne
  - Zapis komunikatu może zostać oddelegowany do dedykowanego wątku
    - Wątek zapisujący komunikat oczekuje jedynie na wstawienie danych do bufora



# Podstawowe pojęcia związane z bibliotekami do zapisu informacji diagnostycznych

- Level
  - Poziom logowania. Określa jak istotny jest komunikat
- Logger/Kategoria
  - Służy do zapisu komunikatów diagnostycznych na pewnym poziomie
  - Jest powiązany z konkretną klasą, która używa go do zapisu komunikatów diagnostycznych
    - Loggery tworzą hierarchię odwzorowującą sposób pakietowania programu
- Appender/Handler
  - Powiązany z loggerami
  - Służy do zapisu informacji diagnostycznych
  - Dostarcza abstrakcji miejsca w którym są składowane komunikaty
- Konfiguracja

# Określanie ważności poszczególnych komunikatów diagnostycznych

Poziomy logowania

# Poziomy logowania

## **JDK (`java.util.logging.Level`)**

- SEVERE
- WARNING
- INFO
- CONFIG
- FINE
- FINER
- FINEST

## **Logback (`ch.qos.logback.classic.Level`)**

- ERROR
- WARN
- INFO
- DEBUG
- TRACE

# Poziomy logowania

- Do każdego komunikatu przypisany jest pewien poziom logowania
- Dla każdego loggera również jest przypisywany pewien poziom
  - Poprzez konfigurację
- Komunikat zostanie zapisany tylko wówczas gdy jego poziom jest wyższy lub równy od poziomowi przypisanemu do loggera, który został użyty do zapisania komunikatu

Poziom komunikatu	Poziom przypisany do loggera				
	<i>TRACE</i>	<i>DEBUG</i>	<i>INFO</i>	<i>WARN</i>	<i>ERROR</i>
<i>TRACE</i>	Tak	Nie	Nie	Nie	Nie
<i>DEBUG</i>	Tak	Tak	Nie	Nie	Nie
<i>INFO</i>	Tak	Tak	Tak	Nie	Nie
<i>WARN</i>	Tak	Tak	Tak	Tak	Nie
<i>ERROR</i>	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak

# Co logować na danym poziomie?

- ERROR

- Wszystkie wyjątki wraz ze stacktrace'ami
- Wszystkie odpowiedzi HTTP wskazujące na błąd serwera (HTTP 5XX status code)

- WARN

- Odpowiedzi HTTP wskazujące na błąd klienta (HTTP 4XX status code)

- INFO

- HTTP żądania i odpowiedzi HTTP
- Otrzymywane wiadomości AMQP
- Wszystkie zdarzenia istotne z punktu widzenia logiki biznesowej aplikacji
- Podsumowanie po wykonaniu zadania przez scheduler

- DEBUG

- Zapytania bazodanowe
- Wszystkie informacje pomocne przy debugowaniu informacji

- TRACE

- Komunikaty, które w krótkim czasie mogą wielokrotnie pojawić się w pliku logów.

Logger, podstawowy interfejs  
służący do zapisu komunikatów  
diagnostycznych

# Pobieranie loggera

```
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
public class AttachmentService {
    private final static Logger LOGGER = LoggerFactory.getLogger(AttachmentService.class);
}
```

```
import java.util.logging.Logger;
public class AttachmentService {
    private final static Logger LOGGER = Logger.getLogger(AttachmentService.class.getName());
}
```

- Wywołanie metody *getLogger* z tym samym argumentem zawsze zwraca ten sam obiekt loggera

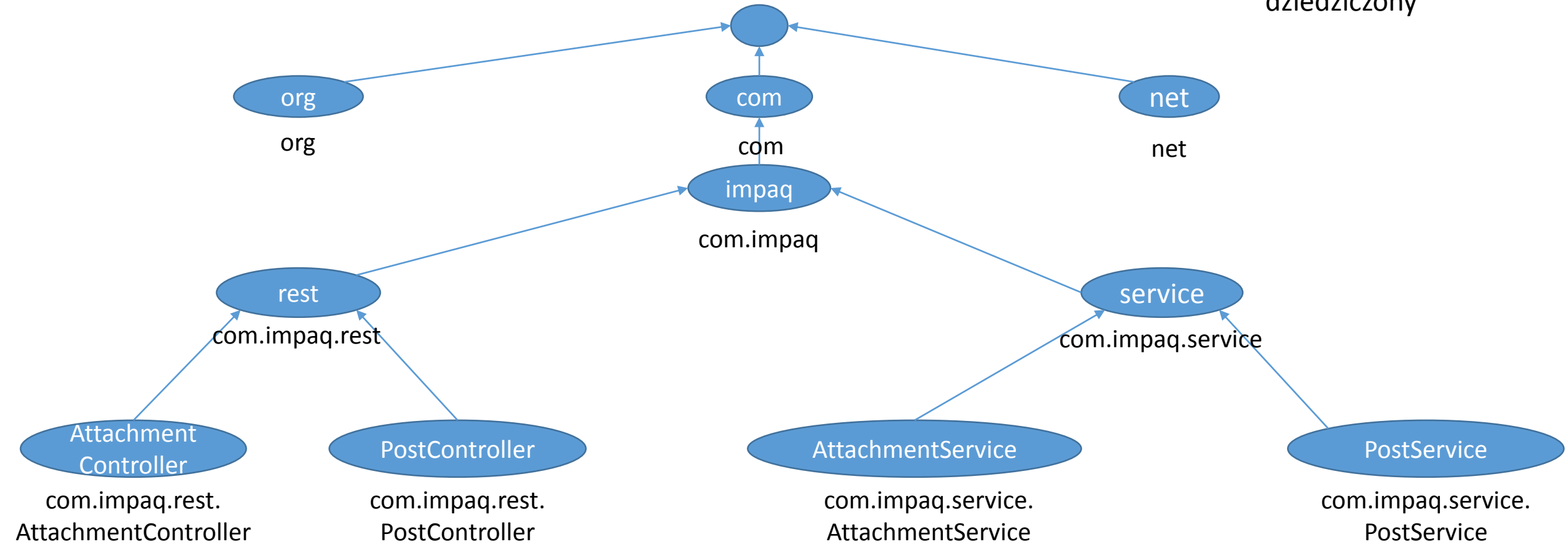
# Hierarchia loggerów

Logger jest przodkiem innego loggera jeśli jego nazwa po dodaniu kropki jest prefiksem nazwy loggera potomnego. Jeśli dany logger jest bezpośrednim przodkiem loggera potomnego wówczas nazywamy go ojcem, a potomka dzieckiem.



# Hierarchia loggerów

Poziom przypisany  
do loggerów jest  
dziedziczony



# Podstawowy interfejs loggera służący do zapisu komunikatów

```
public interface Logger {  
    public void trace(String message);  
    public void debug(String message);  
    public void info(String message);  
    public void warn(String message);  
    public void error(String message);  
}
```

# Zapisywanie informacji diagnostycznych

- Interfejs loggera
  - JDK: `java.util.logging.Logger`
  - Logback: `org.slf4j.Logger`

```
LOGGER.log(Level.INFO, "New attachment created {0}", new Object[]{attachmentResponseDto});  
LOGGER.info("Message without parameters");  
LOGGER.info(() -> "New attachment created " + attachmentResponseDto);
```

```
LOGGER.info("New attachment created {}", attachmentResponseDto);  
if(LOGGER.isInfoEnabled()) {  
    LOGGER.info("New attachment created " + attachmentResponseDto);  
}
```

# Ukryty narzut wydajnościowy podczas zapisywania komunikatów

- Konkatenacja stringów zachodzi zawsze nawet jeśli komunikat nie zostanie zapisany:

```
LOGGER.debug("Index: " + i + " is equal to " + array[i]);
```

- Konkatenacja stringów zachodzi tylko wówczas gdy komunikat zostanie zapisany

```
LOGGER.debug("Index: {} is equal to {}", i, array[i]);
```

```
if(LOGGER.isDebugEnabled()){  
    LOGGER.debug("Index: " + i + " is equal to " + array[i]);  
}
```

# Zapis komunikatów m.in. do plików

A także w dowolne inne miejsce

# Appender/Handler

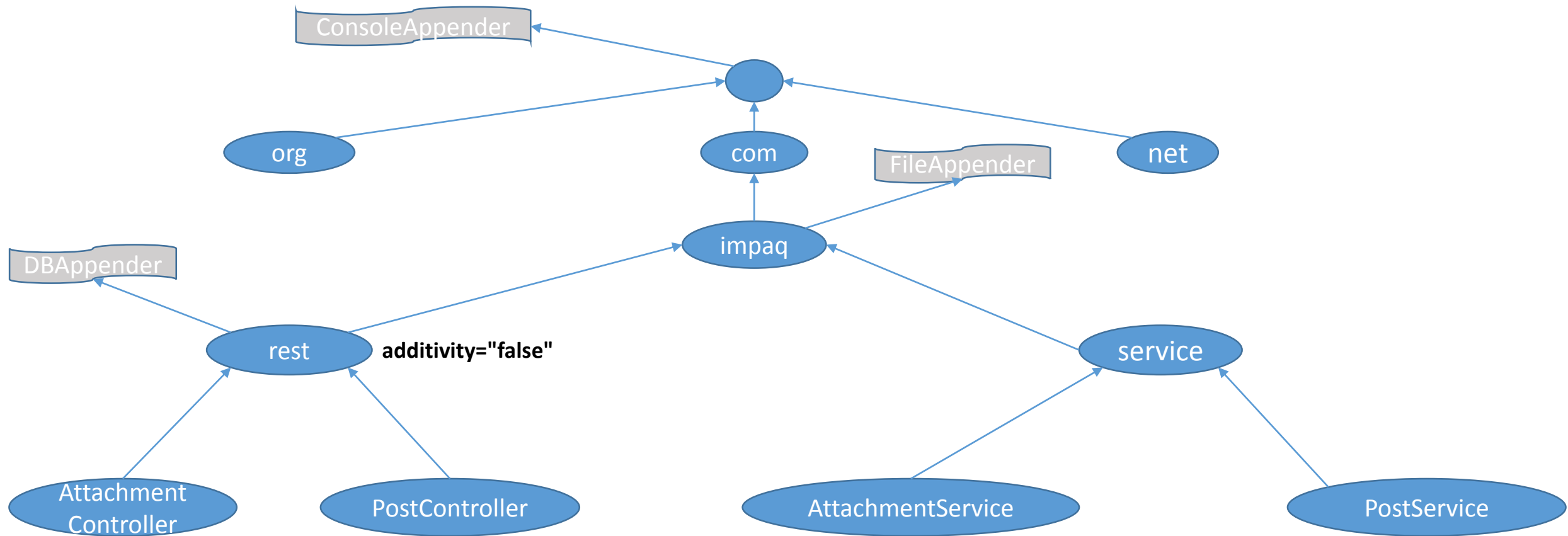
- Jest odpowiedzialny za „zapis” komunikatów
- Dostarcza abstrakcji miejsca, w którym zostaną „zapisywane” komunikaty
- Logger jest powiązany z Appenderem przez nazwę
- Umożliwia filtrowanie komunikatów
- Umożliwia formatowanie komunikatów
  - Za pomocą Layoutów
- Zdefiniowany interfejs appendera: `ch.qos.logback.core.Appender`
- Dostępne appendery: `OutputStreamAppender`, `ConsoleAppender`, `FileAppender`, **`RollingFileAppender`**, `SocketAppender`, `SMTPAppender`, `DBAppender`, `SyslogAppender`, `AsyncAppender`, itd.

# Podstawowy interfejs Appendera

```
public interface Appender<E> extends Lifecycle, ContextAware,  
FilterAttachable<E> {  
    String getName();  
    void doAppend(E event) throws LogbackException;  
    void setName(String name);  
}
```

# Addytywność apenderów

Domyślna wartość parametry  
additivity to true





# Filtry

- Filtr jest zdefiniowany poprzez klasę bazową `ch.qos.logback.core.filter.Filter`
- Do appendera może zostać przypisanych wiele filtrów
- Filtry przypisane do appendera tworzą uporządkowaną listę
- Bazują na logice ternarnej
- Rezultat działania filtra to enum: `ch.qos.logback.core.spi.FilterReply`
  - DENY (przetwarzanie komunikatu jest kończone)
  - NEUTRAL (Wywoływany jest następny filtr na liście, jeśli nie ma kolejnego filtra komunikat jest przetwarzany normalnie przez appender)
  - ACCEPT (komunikat jest natychmiast zapisywany. Kolejne filtry nie są wywoływane)

# Filtery

- Dostępne implementacje
  - ThresholdFilter
  - LevelFilter
  - EvaluatorFilter
    - Deleguje swoją odpowiedzialność do `ch.qos.logback.core.boolex.EventEvaluator`

```
public abstract class Filter<E> extends ContextAwareBase implements Lifecycle {  
    public abstract FilterReply decide(E event);  
}
```

# Layout

- Jest przypisywany do apendera
- Odpowiedzialny za przetworzenie komunikatu na string
- Zdefiniowany przez interfejs `ch.qos.logback.core.Layout`

```
public interface Layout<E> extends ContextAware, Lifecycle {  
    String doLayout(E event);  
    String getFileHeader();  
    String getPresentationHeader();  
    String getFileFooter();  
    String getPresentationFooter();  
    String getContentType();  
}
```

# Layout

- Dostępne Layouty
  - EchoLayout
  - HTMLLayout
  - **PatternLayout**
  - XMLLayout

# PatternLayout

- Elastyczna implementacja layoutu
- Przykładowy pattern:  
**%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} %mdc{user\_name} - %msg%n**
  - %d – opisuje format daty
  - %thread – nazwa wątku
  - %-5level – poziom wyjustowany do lewej do długości 5 znaków
  - %logger{36} – nazwa loggera składająca się maksymalnie z 32 znaków z ciekawym algorytmem skracania
  - %mdc{user\_name} – pole „user\_name” z kontekstu MDC
  - %msg – komunikat
  - %n – znak nowego wiersza
  - Rezultat użycia powyższego patternu:  
*21:54:09.349 [http-nio-8080-exec-4] DEBUG org.hibernate.SQL bartek - delete from forum.attachment where id=?*
- Dokumentacja: <http://logback.qos.ch/manual/layouts.html#conversionWord>

# System przestał działać!

- Nikt go nie modyfikował od kilku miesięcy
- Do tej pory działał bez zarzutów
- Nikt niczego nie zmieniał
- Co się stało?

# Miejsce na dysku twardym jest skończone

- Powoduje to pewne problemy przy zapisie komunikatów diagnostycznych na dysk twardy (FileAppender, OutputStreamAppender)
  - Jeśli system działa wystarczająco długo logi zajmą całe dostępne miejsce na dysku twardym
- RollingFileAppender
  - Odpowiedzialny za „przewijanie plików”
    - SizeBasedTriggeringPolicy
  - Umożliwia skonfigurowanie tego ile i jak długo przechowujemy pliki z komunikatami
    - TimeBasedRollingPolicy – Pliki przechowujemy przez pewien czas
    - FixedWindowRollingPolicy – Przechowujemy określoną liczbę plików

# Algorytm zapisu komunikatów diagnostycznych

- Podejmij decyzję na poziomie loggera m.in. na podstawie poziomów logowania czy komunikat ma zostać zapisany
- Utwórz obiekt zawierający wszystkie informacje o komunikacie:  
*ch.qos.logback.classic.spi.LoggingEvent*
- Wywołaj apendery (potencjalnie wiele)
  - Wywołaj filtry przypisane do apendera
  - Wykonaj formatowanie komunikatu
  - Zapisz komunikat



# Konfiguracja systemu logowania

# Konfiguracja

- Podczas inicjalizacji Logback wczytuje konfigurację z:
  - Pliku *logback.groovy* na classpathie
  - Jeśli powyższy plik nie został odnaleziony przetwarzany jest plik *logback-test.xml*
  - Jeśli powyższy plik nie został odnaleziony przetwarzany jest plik *logback.xml*
  - Jeśli powyższy plik nie został odnaleziony używany jest `java.util.ServiceLoader` aby odnaleźć implementację interfejsu `com.qos.logback.classic.spi.Configurator`
  - Zostanie wczytana domyślna konfiguracja: *ch.qos.logback.classic.BasicConfigurator*
- Plik konfiguracyjny można przekazać jako properties  
*logback.configurationFile*

```
java -Dlogback.configurationFile=/path/to/config.xml chapters.configuration.MyApp1
```

# Prosta konfiguracja w formacie pliku XML

```
<configuration>

  <appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">
    <encoder>
      <pattern>%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n</pattern>
    </encoder>
  </appender>

  <root level="debug">
    <appender-ref ref="STDOUT" />
  </root>
</configuration>
```

# Prosta konfiguracja w formacie pliku XML

```
<configuration>
  <appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">
    <encoder>
      <pattern>%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} %mdc{user_name} - %msg%n</pattern>
    </encoder>
  </appender>
  <logger name="org.hibernate.SQL" level="DEBUG" />
  <logger name="org.hibernate.type" level="WARN" />
  <logger name="org.springframework.web.filter.CommonsRequestLoggingFilter" level="DEBUG" />
  <logger name="com.impaqgroup.training.logging" level="DEBUG" />
  <root level="WARN">
    <appender-ref ref="STDOUT" />
  </root>
</configuration>
```

# Prosta konfiguracja w formacie pliku XML

```
<configuration>
  <property name="LOG_FILE" value="/var/log/forum/forum.log" />
  <appender name="FILE" class="ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">
    <encoder>
      <pattern>%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} %mdc{user_name} - %msg%n</pattern>
    </encoder>
    <file>${LOG_FILE}</file>
    <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.FixedWindowRollingPolicy">
      <fileNamePattern>${LOG_FILE}.%i</fileNamePattern>
    </rollingPolicy>
    <triggeringPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.SizeBasedTriggeringPolicy">
      <MaxFileSize>10MB</MaxFileSize>
    </triggeringPolicy>
  </appender>
  <logger name="com.impaqgroup.training.logging" level="DEBUG" />
  <root level="WARN">
    <appender-ref ref="FILE" />
  </root>
</configuration>
```

# Zmiana konfiguracji w trakcie działania programu

```
<configuration scan="true" scanPeriod="30 seconds" >  
...  
</configuration>
```

- Za przeładowywanie konfiguracji odpowiedzialny jest filtr `ch.qos.logback.classic.turbo.ReconfigureOnChangeFilter`
- Jeśli plik konfiguracyjny zostanie zmieniony Logback uaktualni swoją konfigurację gdy:
  - Upłynie czas wyspecyfikowany w parametrze *scanPeriod*
  - Nastąpi kilka, bądź kilkanaście wywołań metod służących do zapisu komunikatów
- Uwaga, podczas rekonfiguracji mogą zostać utracone komunikaty

# Zmienne w pliku konfiguracyjnym

- Predefiniowane zmienne:
  - HOSTNAME
  - System property wirtualnej maszyny Javy
- Definicja zmienne za pomocą elementu *property*:  
`<property name="USER_HOME" value="/home/sebastien" />`
- Wczytanie zmiennych z pliku
  - Obecnego w systemie pliku:  
`<property file="src/main/java/chapters/configuration/variables1.properties" />`
  - Na classpathie:  
`<property resource="resource1.properties" />`
- Odwołanie się do zmiennych następuje przy pomocy wrażenia:  
`${NAZWA_ZMIENNEJ}`

# Logback

- Składa się z dwóch modułów
  - Access
  - Core
- Logback classic do działania wymaga biblioteki SLF4J, która definiuje interfejs jego loggerów

```
<dependency>  
  <groupId>ch.qos.logback</groupId>  
  <artifactId>logback-classic</artifactId>  
  <version>1.1.7</version>  
</dependency>
```

```
<dependency>  
  <groupId>org.slf4j</groupId>  
  <artifactId>slf4j-api</artifactId>  
  <version>1.7.21</version>  
</dependency>
```



# Zadanie 1: Uruchomienie aplikacji

- Uruchom maszynę wirtualną
  - Użytkownik: user
  - Hasło: alamakota
- Uruchom IDE
  - ./idea.sh
- Uruchom przykładowy program  
Główna klasa: *com.impaqgroup.training.logging.Application*
- W plikach projektu znajdź konfigurację biblioteki Logback
- Znajdź konfigurację aplikacji
  - Pliki application.properties, application-derby.properties, application-postgresql.properties

# Wskazówka, git

- Pobranie nowej wersji z repozytorium:  
*git pull*
- Sprawdzenie statusu  
*git status*
- Sprawdzenie roboczej gałęzi:  
*git branch*
- Zmiana gałęzi:  
*git checkout master*  
*git checkout training-start*
- Dodanie zmian  
*git add .*
- Zatwierdzenie zmian  
*git commit -m "My description"*

Lokalizacja przykładowego programu:  
~/loging-training

# Zadanie 2: Konfiguracja Logbacka

- Ustaw poziom głównego loggera na WARN
- Ustaw poziom logowania dla loggerów:
  - org.hibernate.SQL: DEBUG
  - org.hibernate.type: WARN
  - com.impaqgroup.training.logging: DEBUG
- Dodaj *ConsoleAppender* o nazwie STDOUT
- Przypisz do appender'a *PatternLayout* z formatem:  
*%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n*
- Przypisz appender o nazwie STDOUT do root logger
  - W ten sposób wszystkie loggery „odziedziczą” appender STDOUT

## Zadanie 2: Zapis komunikatów diagnostycznych

- Dodaj według uznania komunikaty diagnostyczne w każdej metodzie klas:
  - `com.impaqgroup.training.logging.service.AttachmentService`
  - `com.impaqgroup.training.logging.service.PostService`
- Sprawdź czy dodane komunikaty pojawiają się na konsoli
  - Poprzez ręczne wysłanie kilku requestów RESTowych do aplikacji (wskazówki na następnym slajdzie)
  - Przez uruchomienie testów (uwaga, testy nigdy się nie kończą):
    - `com.impaqgroup.training.logging.rest.PostControllerIT#stressTest`
    - `com.impaqgroup.training.logging.rest.AttachmentControllerIT#stressTest`

# Wskazówka: Operacje CRUD na poście

- Pobranie wszystkich postów:

```
curl -i -XGET -u ala:makota localhost:8080/post
```

- Dodanie posta

```
curl -i -XPOST -u ala:makota -H "content-type:application/json" localhost:8080/post -d '{"title":"Question", "content":"I need asnwer!"}'
```

- Pobranie posta o id 1:

```
curl -i -XGET -u ala:makota localhost:8080/post/1
```

- Aktualizacja posta o id 1:

```
curl -i -XPUT -u ala:makota -H "content-type:application/json" localhost:8080/post/1 -d '{"title":"Question", "content":"I need asnwer right now!"}'
```

- Usunięcie posta

```
curl -i -XDELETE -u ala:makota localhost:8080/post/1
```

# Wskazówka: Operacje CRUD załączniki

- Pobranie wszystkich załączników

*curl -i -XGET -u ala:makota localhost:8080/attachment*

- Utworzenie załącznika

*curl -i -XPOST -u ala:makota -H "content-type:application/json" localhost:8080/attachment -d '{"name":"screenshot", "content":"YWxh"}'*

- Pobranie załącznika o identyfikatorze 1:

*curl -i -XGET -u ala:makota localhost:8080/attachment/1*

- Aktualizacja załącznika o identyfikatorze 1:

*curl -i -XPUT -u ala:makota -H "content-type:application/json" localhost:8080/attachment/1 -d '{"name":"image", "content":"YWxh"}'*

- Usunięcie załącznika o identyfikatorze 1:

*curl -i -XDELETE -u ala:makota localhost:8080/attachment/1*

## Zadanie 3: Zapis komunikatów diagnostycznych do pliku

- Dodaj do konfiguracji Logbacka FileAppender o nazwie FILE
- Użyj PatternLayoutu z formatowaniem:  
*%d{HH:mm:ss.SSS} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n*
- Plik tworzony przez apender powinien nazywać się forum.log i znajdować się w katalogu domowym
- Dołącz apender do głównego loggera

# Zadanie 4: Logowanie żądań HTTP

- Zarejestruj filtr *CommonsRequestLoggingFilter* w konfiguracji *com.impaggroup.training.logging.Application*
- Skonfiguruj filtr *CommonsRequestLoggingFilter* aby zapisywał:
  - Informacje o kliencie
  - Query String
  - Payload
- Filtr powinien zostać zarejestrowany w kolejności zdefiniowanej w stałej *FILTER\_ORDER\_COMMONS\_REQUEST\_LOGGING\_FILTER*
- Ustaw poziom logowania z loggera *org.springframework.web.filter.CommonsRequestLoggingFilter* na DEBUG
- Sprawdź czy w logu aplikacji są zapisywane żądania HTTP



# Dostępne biblioteki do zapisu komunikatów.

I problemy powodowane przez ich „dużą” liczbę.

# Biblioteki służące do zapisu informacji diagnostycznych

- Log4j
  - 1999-10-15
  - 2000-11-20 – v. 0.9.0, pierwszy wersja udostępniona publicznie
  - 2001-01-08 – v. 1.0
  - 2015-08-05 – koniec życia projektu
- JUL (java.util.logging)
  - 2002-06-02
- Logback
  - 2006-07-20
  - 2011-11-01 – v. 1.0.0
- Log4j2
  - 2012-07-29
  - 2014-07-12 – v. 2.0 GA

# Której biblioteki do logowanie użyć?

- W moim projekcie używam następujących bibliotek:
  - ORM, która wykorzystuje Log4j 1.2
  - Dependency Injection, która używa Logbacka
- Czy to znaczy, że muszę dostarczyć pliki konfiguracyjne dla
  - Log4j 1.2
  - Logbacka
- Oraz każda z tych bibliotek będzie zapisywała dane do innego pliku logu?

# Biblioteki dostarczające abstrakcji systemu logowania

- Najpopularniejsze dostępne biblioteki:
  - JCL - Apache Common Logging
  - SLF4J - Simple Logging Facade for Java
- Biblioteki te umożliwiają wybór docelowego systemu logowania podczas wdrożenia
- Wybór systemu logowania odbywa poprzez dodanie odpowiednich bibliotek do classpathu
- Biblioteki te dostarczają:
  - API, przeznaczone do zapisu komunikatów (zawiera m.in. *org.slf4j.Logger*)
  - Wiele implementacji API, służące do zapisu komunikatów przy pomocy konkretnej biblioteki (Log4j, Logback, JUL)

# SLF4J i dostarczane implementacje

- Implementacje loggera *org.slf4j.Logger* pozwalające delegować wywołania do następujących bibliotek:
  - Log4j (slf4j-log4j12-1.7.21.jar)
  - JUL (slf4j-jdk14-1.7.21.jar)
  - JCL (slf4j-jcl-1.7.21.jar)
- Inne implementacje loggera *org.slf4j.Logger*
  - NOP (slf4j-nop-1.7.21.jar) – nie zapisuje komunikatów :o
  - Simple (slf4j-simple-1.7.21.jar) – zapisuje komunikaty do System.err
  - Logback (logback-classic-1.0.13.jar)
    - Logger *ch.qos.logback.classic.Logger* implementuje *org.slf4j.Logger*

# Biblioteki zależące bezpośrednio od JUL i Log4j

- Jeśli biblioteki, których chcemy użyć logują komunikaty diagnostyczne bezpośrednio za pomocą loggerów:
  - JUL: `java.util.logging.Logger`
  - Log4j: `org.apache.log4j.Logger`
- Czy możemy je przekierować do SLF4J, a tym samym do dowolnego innej biblioteki do logowania komunikatów diagnostycznych ???

# Przekierowanie Log4j i JUL do SLF4J

- log4j-over-slf4j
  - Dostarcza własnej implementacji klas z biblioteki Log4j, która deleguje zapis komunikatów do SLF4J
  - „Oryginalną” bibliotekę Log4J należy usunąć z classpatha
- jul-to-slf4j
  - JUL deleguje proces tworzenia loggerów do metody:  
*java.util.logging.LogManager#demandLogger*
  - LogManager jest singletonem, referencja do niego jest przechowywana w polu:  
*java.util.logging.LogManager#manager*
  - Podczas tworzenia LogManagera odbywa się odczyt własności systemowej **java.util.logging.manager**
    - Jeśli jest równa null zostanie utworzony domyślny LogManager *java.util.logging.LogManager*
    - Jeśli jest różna od null wówczas zamiast domyślnego LogManagera zostanie utworzony za pomocą refleksji obiekt, którego nazwa klasy była zapisana we własności systemowej **java.util.logging.manager**

Zaawansowane funkcje



Kontekst MDC

# Kontekst MDC

- Umożliwia dodanie informacji kontekstowych do serii logowanych komunikatów
- Dane zapisane w MDC są dostępne podczas zapisu każdego komunikatu
  - Od momentu wstawiania danych do kontekstu MDC
  - Do momentu usunięcia danych z kontekstu MDC
- Dane, które zostaną zapisane do pliku logu z kontekstu MDC wyznacza Pattern przypisany do Appendera
- Dane najczęściej dodawane do kontekstu
  - Nazwa lub identyfikator użytkownika
  - Ścieżka przetwarzanego requestu HTTP
  - Dane pozwalające skorelować komunikat z innymi
  - Nazwa procesu biznesowego

# Interfejs kontekstu MDC

- Definiowany przez klasę: *org.slf4j.MDC*
- Dane w kontekście MDC są przypisane do wątku (ThreadLocal)

```
public class MDC {  
    public static void put(String key, String val) throws IllegalArgumentException {  
        //...  
    }  
    public static String get(String key) throws IllegalArgumentException {  
        //...  
    }  
    public static void remove(String key) throws IllegalArgumentException {  
        //...  
    }  
    public static void clear() {  
        //...  
    }  
    public static Map<String, String> getCopyOfContextMap() {  
        //...  
    }  
}
```

# Zapis danych z kontekstu MDC

```
<appender name="STDOUT"  
class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">  
  <encoder>  
    <pattern>%-5level user:%mdc{user_name} - %msg%n</pattern>  
  </encoder>  
</appender>
```

# Przykład użycia kontekstu MDC

```
@Test
public void mdcContextExample(){
    LOGGER.info("Message without any data in context");
    MDC.put("user_name", "Budzigniew");
    LOGGER.debug("Data added to MDC context");
    LOGGER.info("Data still present in context");
    LOGGER.warn("Data will be removed from MDC context");
    MDC.remove("user_name");
    LOGGER.info("Data removed from context");
}
```

# Przykład wyjścia zawierającego dane z kontekstu MDC

INFO user: - Message without any data in context

DEBUG user:Budzigniew - Data added to MDC context

INFO user:Budzigniew - Data still present in context

WARN user:Budzigniew - Data will be removed from MDC context

INFO user: - Data removed from context

# TurboFiltry

# TurboFiltry

- Są przypisane bezpośrednio do kontekstu logowania (a nie do apendera)
- Są wywoływane w momencie gdy logger ustala (na podstawie Leveli) decyzję czy dany komunikat ma być zapisany
- Pozwalają wpłynąć na standardowe zachowanie loggera. Mogą zostać użyte do:
  - wymuszenia przetworzenia komunikatu przez Logger
  - Do zaniechania dalszego przetwarzania komunikatu przez Logger
- Bazują na logice ternarnej (DENY, NEUTRAL, ACCEPT)
- Są wywoływane w kolejności ich zdefiniowania w kontekście
- Rozszerzają klasę: `ch.qos.logback.classic.turbo.TurboFilter`



# Przykładowy TurboFilter

```
public class NiceNameTurboFilter extends TurboFilter {  
  
    private String name;  
  
    public FilterReply decide(Marker m, Logger l, Level le, String format, Object[] params, Throwable t) {  
        boolean nice = isNice(format, params == null ? emptySet() : new HashSet<>(asList(params)));  
        return nice ? ACCEPT : NEUTRAL;  
    }  
  
    private boolean isNice(String format, Set<Object> params) {  
        return format.contains(name) || params.contains(name);  
    }  
  
    public void setName(String name) {this.name = name;}  
}
```

# Standardowe TurboFiltry

- DuplicateMessageFilter
- DynamicThresholdFilter
- MDCFilter
- MarkerFilter

# Konfiguracja TurboFiltrów

```
<configuration>
  <turboFilter class="com.impaqgroup.training.logging.turbo.NiceNameTurboFilter">
    <name>Łukasz</name>
  </turboFilter>
  <appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">
    <encoder>
      <pattern>%-5level user:%mdc{user_name} - %msg%n</pattern>
    </encoder>
  </appender>
  <logger name="com.impaqgroup" level="DEBUG" />
  <root level="WARN"><appender-ref ref="STDOUT" /></root>
</configuration>
```

# Test TurboFiltra

```
@Test
public void turboFilterTest(){
    LOGGER.trace("{} is a very nice name", "Dobromysław");
    LOGGER.trace("{} is a very nice name", "Łukasz");
    LOGGER.trace("{} is a very nice name", "Kociebor");
}
```

Rezultat:

TRACE user: - Łukasz is a very nice name

# Markery

# Markery

- Definiowany przez klasę *org.slf4j.Marker*
- Tworzone za pomocą metody fabrykującej:  
*org.slf4j.MarkerFactory#getMarker(String)*
- Każda z metod służących do zapisu komunikatów w interfejsie logger'a przyjmuje parametry typu Marker
- Wraz z TurboFiltrami służą do tworzenia zaawansowanych reguł przeznaczonych do filtrowania komunikatów

# Interfejs Markera

```
public interface Marker extends Serializable {  
    public String getName();  
    public void add(Marker reference);  
    public boolean remove(Marker reference);  
    public boolean hasReferences();  
    public Iterator<Marker> iterator();  
    public boolean contains(Marker other);  
    public boolean contains(String name);  
}
```

# Asynchroniczny zapis komunikatów



# AsyncAppender

- Komunikaty są zapisywane asynchronicznie
  - Przez dedykowany do tego celu wątek
  - Przy wykorzystaniu niewielkiego bufora na komunikaty
- Wątek wywołujący logger nie oczekuje na zapis komunikatu
- Duże ilości danych są przetwarzane znacznie efektywnie
- Umożliwia „gubienie mało istotnych komunikatów gdy bufor jest pełny
- <http://blog.takipi.com/how-to-instantly-improve-your-java-logging-with-7-logback-tweaks/>

# AsyncAppender wydajność

	Discarding Threshold	Queue size	Lines / Minute avg.	% of top performer
AsyncAppender	0	500	6,132,908	100%
AsyncAppender	0	1,000,000	5,909,417	94%
FileAppender	-	-	1,644,635	27%
AsyncAppender (default)	0.2	256	1,249,118	20%

Źródło: <http://blog.takipi.com/how-to-instantly-improve-your-java-logging-with-7-logback-tweaks/>

# AsyncAppender – przykładowa konfiguracja

```
<appender name="STDOUTSync" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">  
  <encoder>  
    <pattern>%-5level user:%mdc{user_name} - %msg%n</pattern>  
  </encoder>  
</appender>  
<appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.classic.AsyncAppender">  
  <queueSize>500</queueSize>  
  <discardingThreshold>0</discardingThreshold>  
  <appender-ref ref="STDOUTSync" />  
</appender>
```

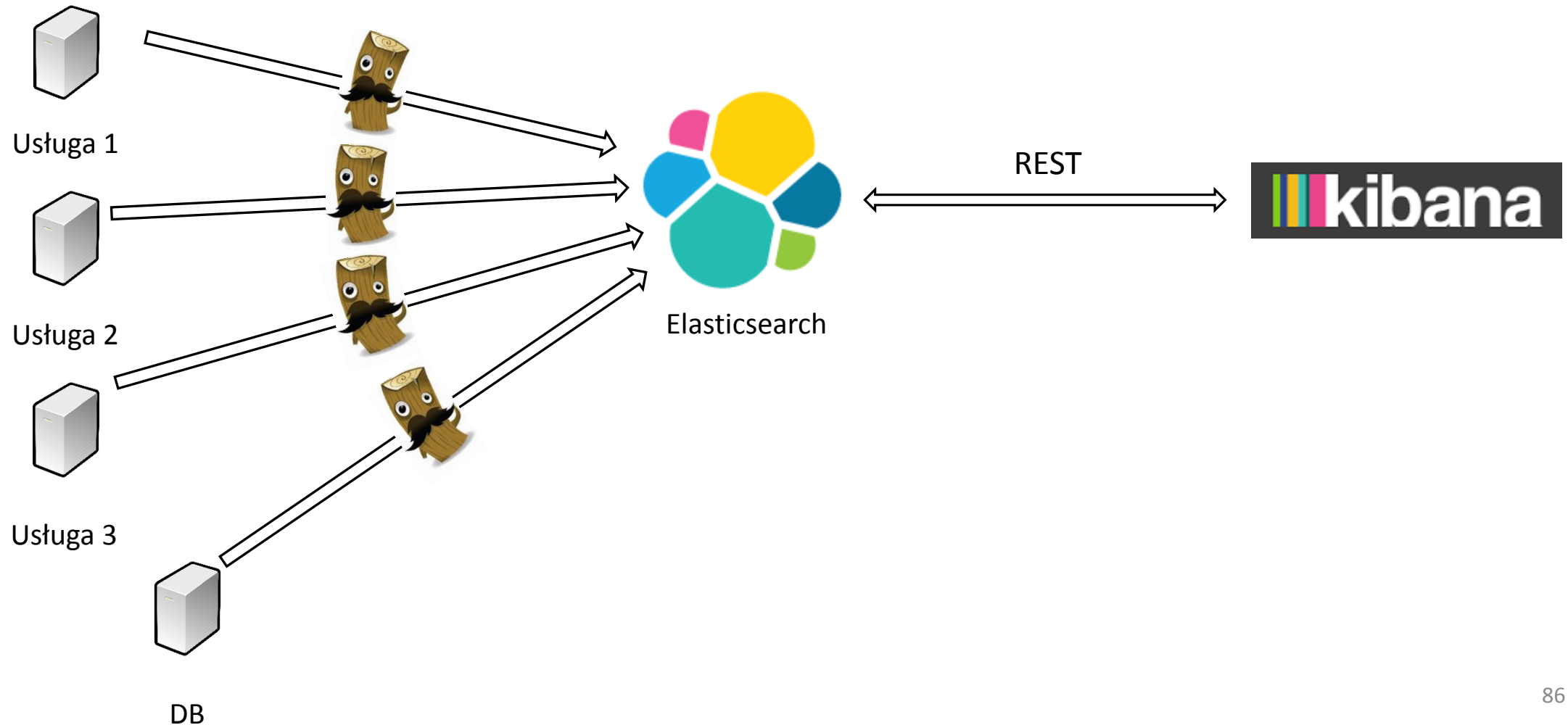
# Logowanie w systemie rozproszonym

Elasticsearch Logstash Kibana

# System rozproszony i logowanie komunikatów

- Podejście tradycyjne
  - Każda usługa zapisuje komunikaty do lokalnego pliku logu
  - Komunikaty można przeglądać dzięki narzędziom takim jak ssh i grep
  - Podejście to nie sprawdza się w systemach rozproszonych z maszyn wirtualnych/kontenerów
- Podejście wygodne
  - Wszystkie logi składujemy w jednym centralnym miejscu (Elasticsearch)
  - Logi z wszystkich maszyn wirtualnych/kontenerów są przesyłane do jednej centralnej bazy danych (Za pomocą Logstash'a)
  - Logi można efektywnie przeszukiwać za pomocą dedykowanej do tego aplikacji (Kibana)

# System rozproszony i logowanie komunikatów



# Logstash

# Logstash

- Wczytuje dane za pomocą pluginu wejściowego
  - Przekształca dane
    - Filtry
  - Wysyła dane za pomocą pluginu wyjściowego
- Pluginy wejściowe/wyjściowe:
    - file
    - rabbitmq
    - elasticsearch
    - syslog
    - redis



# Plik konfiguracyjny Logstash

- Uruchomienie Logstash:  
*logstash -f logstash.conf*
- Dokumentacja:  
<https://www.elastic.co/guide/en/logstash/current/index.html>
- Plik konfiguracyjny Logstash
  - Zawiera (wiele) sekcji input
  - Zawiera (wiele) sekcji output

```
input {  
  stdin {  
  }  
}  
  
output {  
  stdout {  
  }  
}
```

# Plik konfiguracyjny Logstash przykład

```
input {  
  file {  
    path => [ "/var/log/forum/forum.json" ]  
    codec => json {}  
    add_field => {  
      "source" => "logging-training"  
      "tenant" => "dev"  
    }  
  }  
}  
  
output {  
  elasticsearch {  
    index => "logging-training-%{+YYYY.MM.dd}"  
  }  
}
```

## Zadanie 5: Plik logu w formacie JSON

- Dodaj do konfiguracji Logbacka FileAppender o nazwie JSON\_FILE
- Dodaj do konfiguracji apendera enkoder:  
*net.logstash.logback.encoder.LogstashEncoder*
- Plik tworzony przez apender powinien nazywać się forum.json i znajdować się w katalogu domowym
- Dołącz apender do głównego loggera

# Elasticsearch

# Elasticsearch

- Rozproszona dokumentowa baza danych (NoSQL)
  - Dokumenty są reprezentowane przy użyciu notacji JSON
- Pełnotekstowy silnik wyszukiwania danych
  - Zbudowany w oparciu o Apache Lucene
- Wspiera bezproblemowe klastrowanie
- Komunikacja z Elasticsearchem odbywa się za pomocą REST API
- Domyślny port: 9200

# Struktura bazy danych

`http://elasticsearch/index/type/documentId`

- Index – baza danych
- Typ – tabela
- Dokument – rekord
  - Dokument wewnątrz danego indeksu o danym typie jest identyfikowany przez documentId

# Identyfikator dokumentu

- Dokument jest jednoznacznie identyfikowany przez:
  - Indeks
  - Typ
  - Identyfikator

# Indeksy

- Pobranie listy indeksów:  
*curl -i elasticsearch:9200/\_cat/indices*
- Tworzenie indeksu:  
*curl -XPUT -i elasticsearch:9200/my-index-name*
- Elasticsearch utworzy indeks automatycznie w momencie gdy dodamy do niego pierwszy dokument
- Usuwanie indeksu  
*curl -XDELETE http://elasticsearch:9200/my-index-name*



# Operacje na dokumentach

- Tworzenie z wyspecyfikowanym identyfikatorem  
*curl -i -XPOST elasticsearch:9200/my-app-index/users/007 -d '{"firstname":"James","surname":"Bond"} '*
- Tworzenie dokumentu z automatycznie wygenerowanym identyfikatorem  
*curl -i -XPOST elasticsearch:9200/my-app-index/users -d '{"firstname":"Marian","surname":"Zacharski"}',*
- Pobieranie dokumentu po identyfikatorze  
*curl -i -XGET elasticsearch:9200/my-app-index/users/007*

# Operacje na dokumentach

- Sprawdzanie czy dokument istnieje:  
*curl -i -XHEAD elasticsearch:9200/my-app-index/users/007*
- Aktualizacja dokumentu:  
*curl -i -XPUT elasticsearch:9200/my-app-index/users/007 -d '{"firstname":"Jamie","surname":"Bond"}*
- Aktualizacja części dokumentu:
- *curl -i -XPOST elasticsearch:9200/my-app-index/users/007/\_update -d '{"doc":{"firstname":"Jamie"}}'*
- Usuwanie dokumentu:  
*curl -i -XDELETE elasticsearch:9200/my-app-index/users/007*

# Typy danych

- string
  - byte, short, integer, long
  - float, double
  - boolean
  - date
- Elasticsearch próbuje odgadnąć prawidłowy typ danych podczas wstawiania pierwszego dokumentu zawierającego dane pole
  - Pobranie typów danych związanych z typem:  
*curl -XGET*  
*http://elasticsearch:9200/my-app-index/\_mapping/users*

# Indeksowanie stringów

Elasticsearch może indeksować stringi na następujące sposoby:

- no  
Pole nie jest indeksowane. Pole nie będzie mogło zostać użyte w kryteriach wyszukiwania
- not\_analyzed  
Dosłowna wartość pola może zostać użyta w kryteriach wyszukiwania
- analyzed  
Pole jest najpierw analizowane po czym indeksowanie. Pełno tekstowe wyszukiwanie jest dostępne na wartościach pola

Test analizy stringów można wykonać za pomocą:

```
curl -i "http://elasticsearch:9200/_analyze?analyzer=english" -d 'Text to test'
```

# Wyszukiwanie: Query String Query

- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=text:java`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=lang:(-en)`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=text:(java javascript ruby)`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=user.name:(Javascript Digest)`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=+text:performance`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=-text:performance`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=user.friends_count:>2000`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=text:(java AND javascript AND ruby AND php)`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=lang:pl AND text:paypal`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=_missing_:in_reply_to_status_id`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=_exists_:in_reply_to_status_id`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=user.friends_count:>=100 AND user.friends_count:<=200`
- `curl http://elasticsearch:9200/index/type/_search?q=user.friends_count:[100 TO 201}`

# Query String Query

Dokumentacja:

- <https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/current/search-uri-request.html>
- <https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/current/query-dsl-query-string-query.html#query-dsl-query-string-query>

# Kibana

# Kibana

- Narzędzie do odkrywania informacji zapisanych w danych
- Narzędzie do wyszukiwania danych
- Narzędzie do analizy danych
- GUI dla Elasticsearcha



kibana

Discover

Visualize

Dashboard

Settings

Last 7 days

source:userprofile

Q

dev2-logstash-\*

7,397,024 hits

Selected Fields

Available Fields

Popular

Wyszukiwanie danych

Wizualizacje danych

Ustawienia

Zapamiętane pulpity

Count

1,000,000

800,000

600,000

400,000

200,000

0

November 4th 2016, 18:33:24.972 - November 11th 2016, 18:33:24.973 - by 3 hours

2016-11-06 01:00

2016-11-07 01:00

2016-11-08 01:00

2016-11-09 01:00

2016-11-10 01:00

2016-11-11 01:00

@timestamp per 3 hours

Time

source

level

message

▶ November 11th 2016, 18:33:20.171

userprofile

DEBUG

HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)

▶ November 11th 2016, 18:33:17.423

userprofile

DEBUG

oauth-database-connection-pull - Pool stats (total=10, active=0,

▶ November 11th 2016, 18:32:50.170

userprofile

DEBUG

HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)

▶ November 11th 2016, 18:32:47.423

userprofile

DEBUG

oauth-database-connection-pull - Pool stats (total=10, active=0,

▶ November 11th 2016, 18:32:20.170

userprofile

DEBUG

HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)

▶ November 11th 2016, 18:32:17.422

userprofile

DEBUG

oauth-database-connection-pull - Pool stats (total=10, active=0,

▶ November 11th 2016, 18:31:50.169

userprofile

DEBUG

HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)

▶ November 11th 2016, 18:31:47.421

userprofile

DEBUG

oauth-database-connection-pull - Pool stats (total=10, active=0,

▶ November 11th 2016, 18:31:20.168

userprofile

DEBUG

HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)

105

**kibana** Discover Visualize Dashboard Settings

source:userprofile

dev2-logstash-\*

Selected Fields

- source
- level
- message

Available Fields

Popular

- @timestamp
- HOSTNAME
- backend\_process
- correlation\_id
- host
- level\_value
- logger\_name
- path
- routing\_key
- user\_id

Wyświetlane pola dokumentów

Wybór indeksu

Kryteria wyszukiwania (Query String Query)

Definiuje przeszukiwany przedział czasu

Zapisywanie i udostępnianie zapytań

Narzędzie wyszukiwania dostępnych pól dokumentów

Lista pól często pojawiających się w dokumentach

Lista dostępnych pól

7,397,024 hits

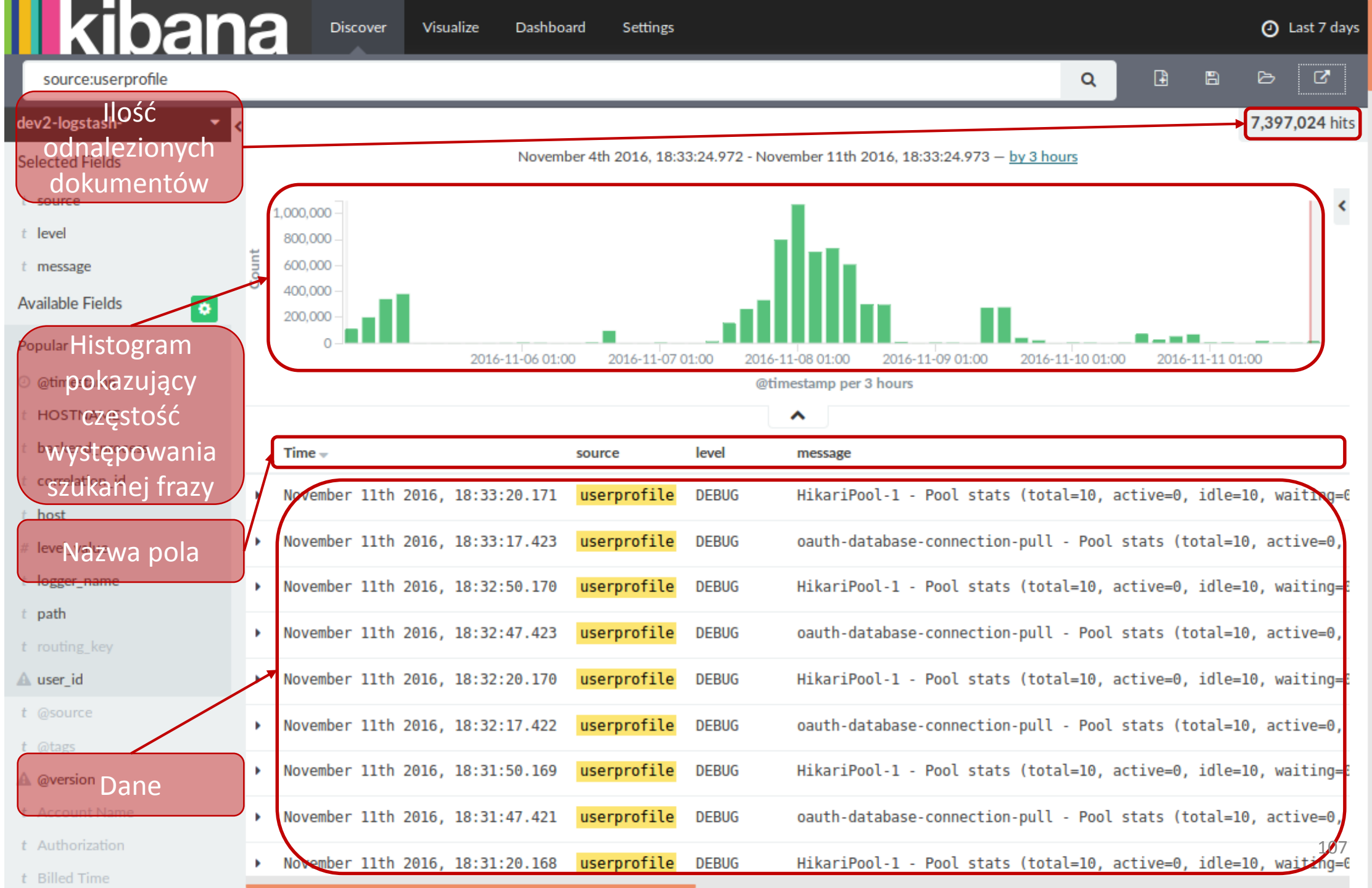
November 4th 2016, 01:00 - November 11th 2016, 01:00 by 3 hours

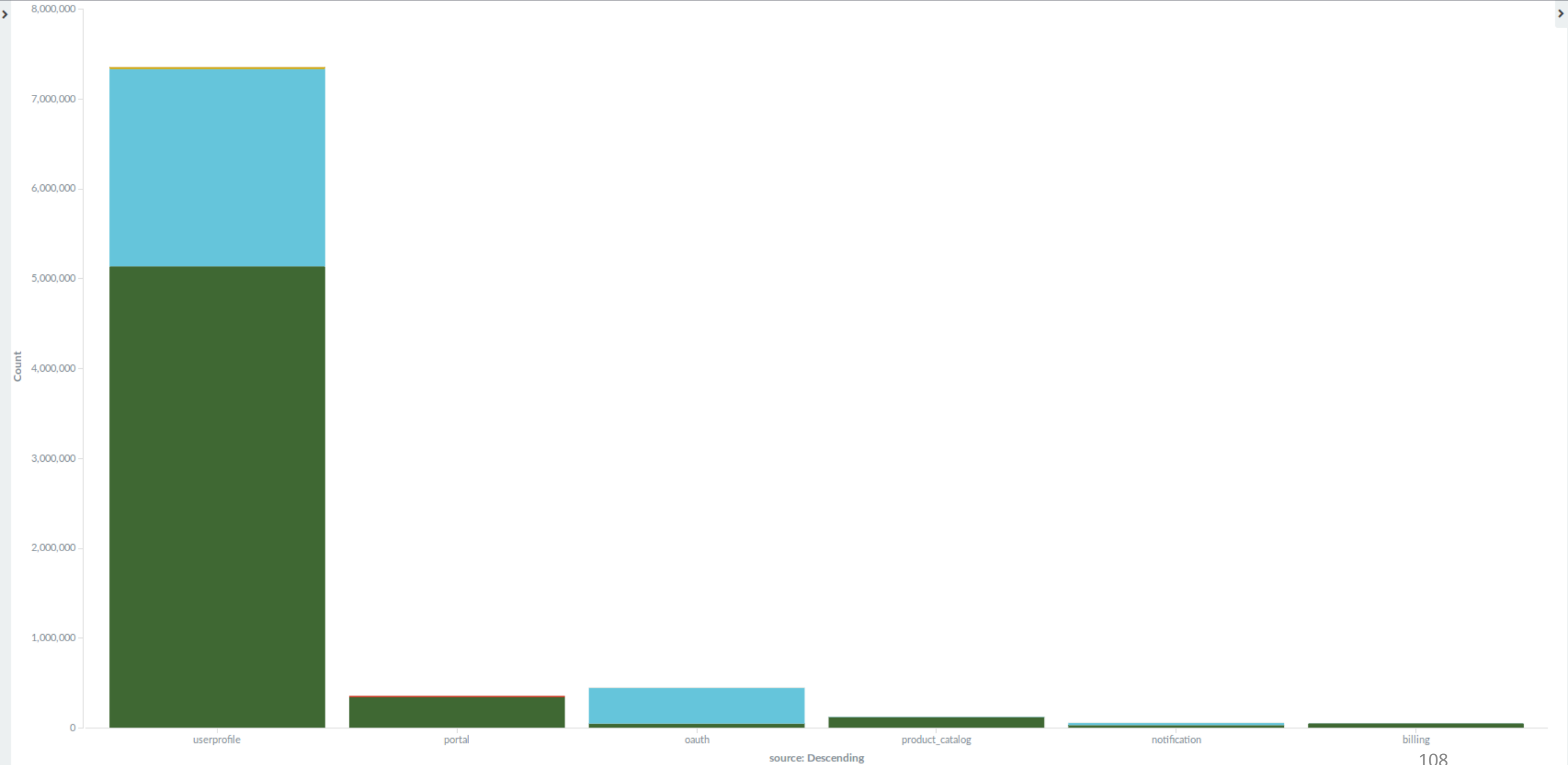
Count

Time

Time	source	level	message
November 11th 2016, 18:33:20.171	userprofile	DEBUG	HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)
November 11th 2016, 18:33:17.423	userprofile	DEBUG	oauth-database-connection-pull - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)
November 11th 2016, 18:32:50.170	userprofile	DEBUG	HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)
November 11th 2016, 18:32:47.423	userprofile	DEBUG	oauth-database-connection-pull - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)
November 11th 2016, 18:32:20.170	userprofile	DEBUG	HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)
November 11th 2016, 18:32:17.422	userprofile	DEBUG	oauth-database-connection-pull - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)
November 11th 2016, 18:31:50.169	userprofile	DEBUG	HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)
November 11th 2016, 18:31:47.421	userprofile	DEBUG	oauth-database-connection-pull - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)
November 11th 2016, 18:31:20.168	userprofile	DEBUG	HikariPool-1 - Pool stats (total=10, active=0, idle=10, waiting=0)

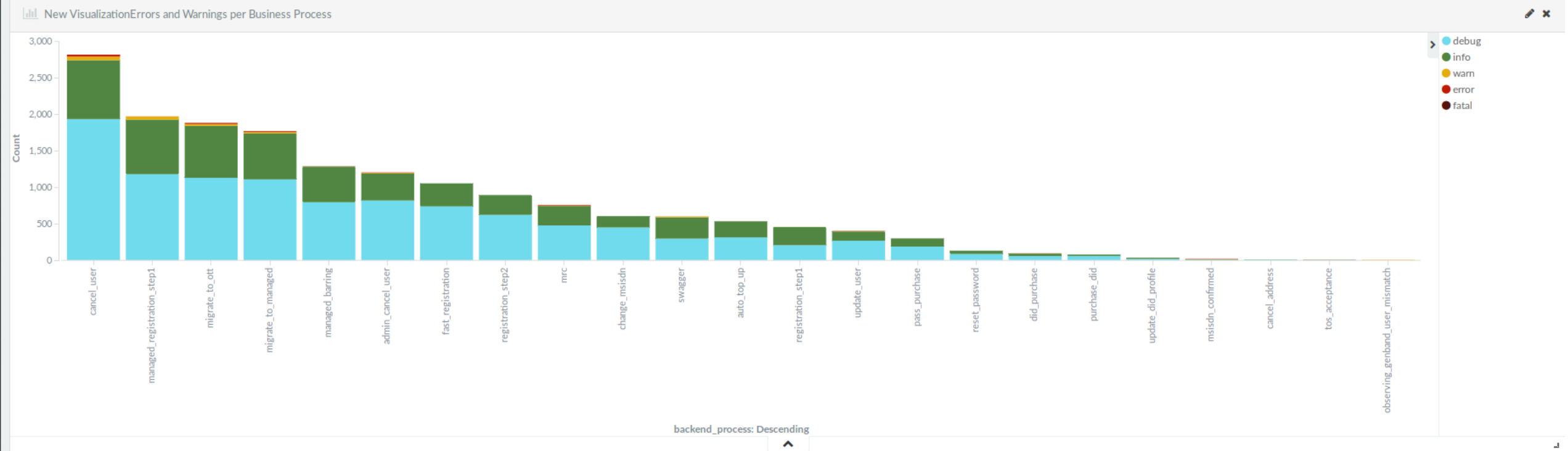
106

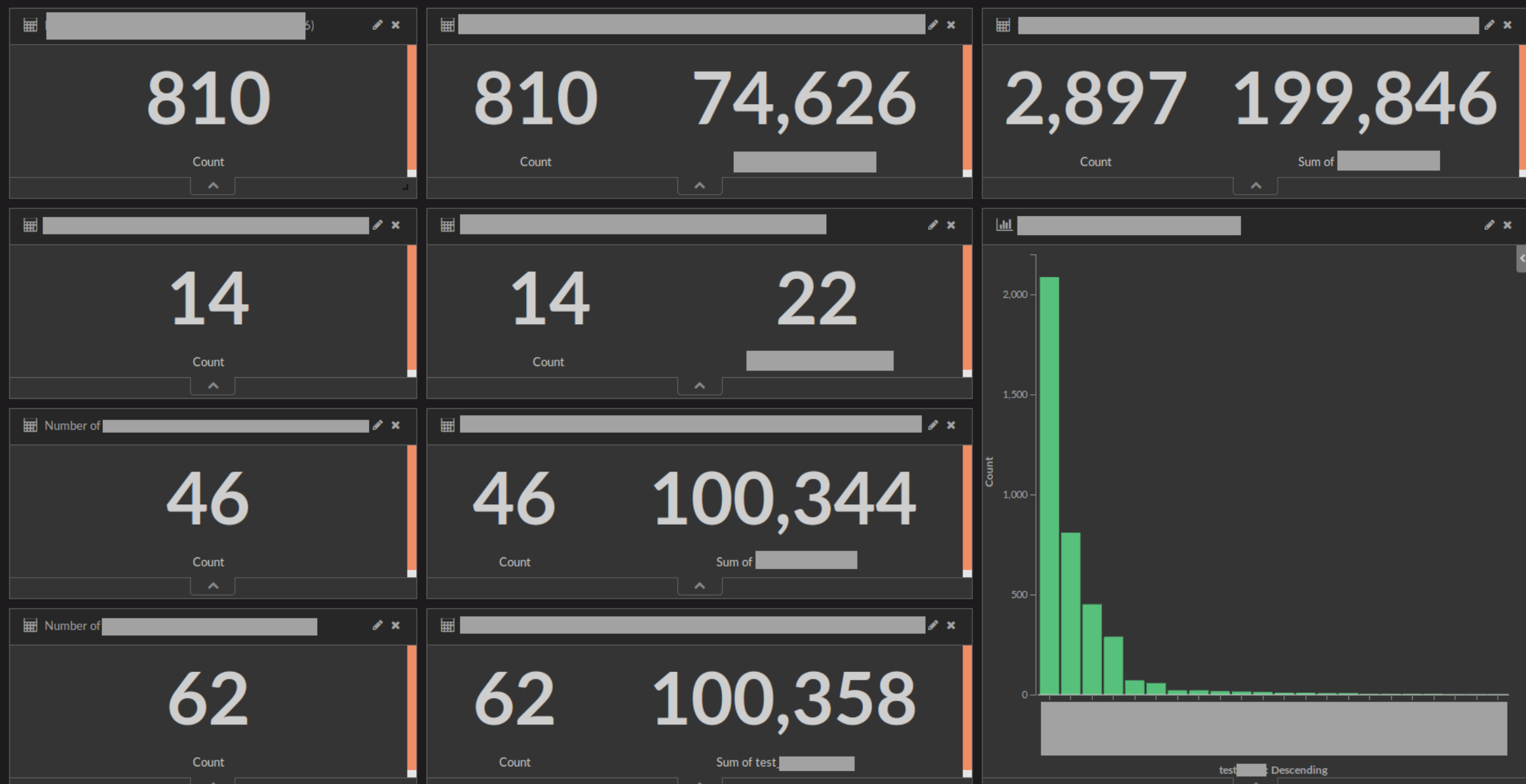




# Errors and Warnings per Business Process

NOT backend\_process:(ccr registration\_tool new\_support\_incoming\_request)





# Zadanie 6

- Wystartuj Elasticsearcha  
(Znajdziesz go w katalogu domowym w folderze elasticsearch-1.5.2)
- Uruchom Logstash z konfiguracją:  
*~/logging-training/logstash.conf*  
(Pliki wykonywalne Logstash znajdują się w katalogu domowym w folderze logstash-1.5.0)
- Uruchom i skonfiguruj Kibanę  
(Kibana znajduje się w katalogu domowym w folderze kibana-4.0.2-linux-x64)
- **Wyświetl logi pochodzące z przykładowej aplikacji w Kibanie**