Symulator Murarza – Dokumentacja

# Opis projektu

Symulator Murarza to gra zręcznościowa typu arcade, w której gracz wciela się w młodego chłopaka zaczynającego karierę w budowlance. Głównym celem jest murowanie ściany w ograniczonym czasie. Gra zawiera humorystyczny klimat oraz elementy narracyjne.  
  
Główne mechaniki gry:  
- Układanie cegieł w odpowiednim miejscu  
- Zbieranie punktów za precyzję i szybkość  
- Zarządzanie czasem pracy  
- Występowanie cutscenek narracyjnych  
  
Gra kończy się, gdy gracz ukończy wszystkie poziomy lub nie zdąży ułożyć ściany na czas.

# Struktura plików

|── murarz gra.py # Główny plik gry, zawiera całą logikę  
|── obrazki/ # Katalog z grafikami (tło, cegły, postacie)  
|── dzwieki/ # Katalog z efektami dźwiękowymi  
|── README.md # Instrukcja uruchomienia i informacje o grze

# Architektura systemu

Gra opiera się na bibliotece Pygame i realizuje prosty podział logiczny:  
  
- Model: zmienne globalne, punkty, czas, poziom  
- View: funkcje rysujące tło, gracza, ścianę i GUI  
- Controller: obsługa zdarzeń, logika układania cegieł i aktualizacji stanu gry

# Kluczowe klasy i funkcje

- gra(): Główna funkcja uruchamiająca rozgrywkę. Tworzy okno gry, zarządza pętlą główną.  
- cutscenka(): Funkcja odpowiadająca za wyświetlanie wprowadzenia fabularnego.  
- poziom(trudnosc): Główna mechanika gry – stawianie cegieł w zależności od poziomu trudności.  
- rysuj\_sciane(), rysuj\_gracza(): Funkcje odpowiedzialne za grafikę gry.  
- gra\_over(), wygrana(): Funkcje kończące grę – porażka lub sukces.

# Mechanika gry

- System murarski:  
 - Gracz przesuwa cegłę i upuszcza ją na ścianie  
 - Im szybsze i dokładniejsze działanie, tym więcej punktów  
  
- Postęp:  
 - Każdy poziom wymaga ułożenia większej liczby cegieł  
 - Wzrasta poziom trudności: szybciej upływa czas, trudniejsze układy  
  
- Humorystyczne przerywniki:  
 - Dialogi i teksty narracyjne budują klimat gry

# Wymagania systemowe

- System operacyjny: Windows, macOS, Linux  
- Python: wersja 3.7 lub nowsza  
- Wymagane biblioteki:  
 - pygame

# Instalacja i uruchomienie

1. Zainstaluj Pythona (min. 3.7)  
2. Zainstaluj bibliotekę pygame:  
 pip install pygame  
3. Uruchom grę:  
 python "murarz gra.py"

# Uwagi dodatkowe

- Gra posiada ścieżkę dźwiękową i efekty audio  
- Obrazy i dźwięki muszą znajdować się w odpowiednich katalogach  
- Cutscenki mogą zawierać język potoczny i humorystyczny styl