

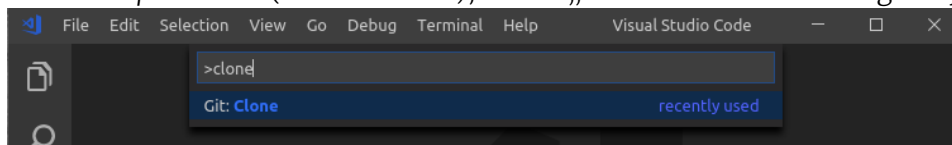


Ez a dokumentum tippeket mutat be a [git](#) használatához a [Visual Studio Code](#) környezetében.

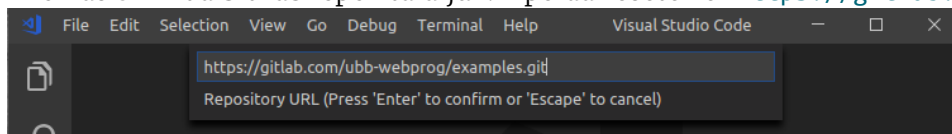
## Példaprogramok első letöltése

A példaprogramokat *csak egyszer* kell letölteni. Későbbi használatához kinyitható és frissíthető a lokális tároló.

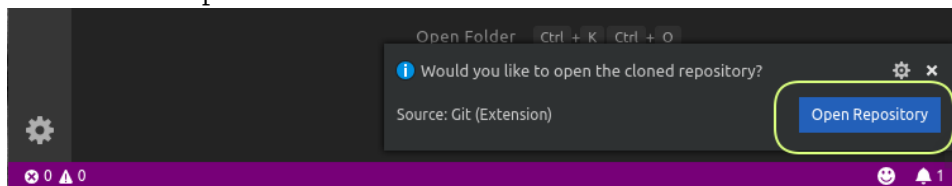
1. Egy üres Visual Studio Code munkafelületen **klónozzhatunk** egy külső git tárolót. Ehhez megnyitjuk a *command palette*-et (**Ctrl+Shift+P**), ahol a „Clone” kulcsszóval megtaláljuk a klónozási akciót.



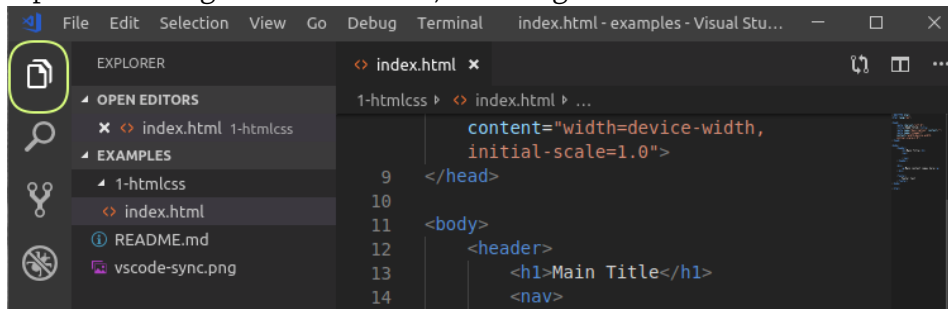
2. A forrás URL-t a GitLab repón találjuk. A példák esetén ez <https://gitlab.com/ubb-webprog/examples.git>.



3. Amint megadtuk a klónozás célpontját, megnyithatjuk a lokális tárolót helyben vagy a „File → Open Folder...” menüponttal.



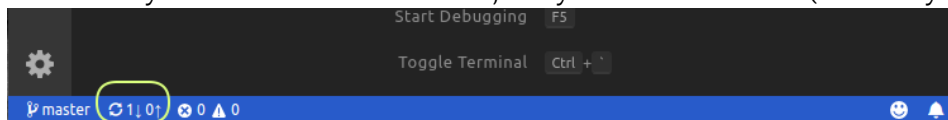
4. A példákat böngésszük szabadon, de ne végezzünk tartós módosításokat rajtuk.



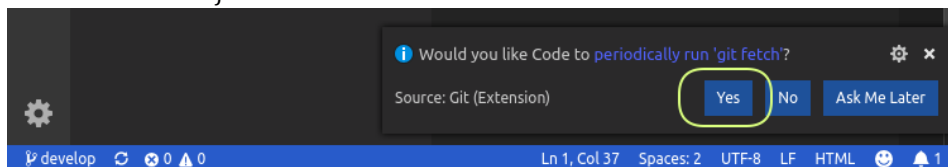
5. Bónusz: Ajánlott a módosításokkal párhuzamosan a VS Code termináljának használata. Ez megnyitható a „View → Terminal” menüpont alatt.
6. Bónusz: Windows felhasználóknak ajánlott megváltoztatni az alapértelmezett command promptot. Egy Terminal megnyitása után a megjelenő legördülő listából lehet ezt fölülírni: *Select default shell*. Ha a git megfelelően telepítve van, lehet itt a *Git Bash*-t is választani.

## Példaprogramok frissítése

1. Első letöltés után a példaprogramok frissíthetőek a „Synchronize” gomb használatával. A két szám a gomb mellett jelzi, hogy hány commit változott a szerveren a lokális tárolóhoz képest (lefele nyíl), illetve hány commit készült lokálisan, mely nincs a szerveren (felfele nyíl).

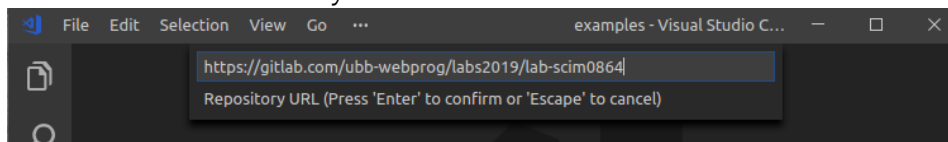


2. Az első ajánlott lehetőséggel jelezzük a VS Code-nak, hogy futtasson *fetch*-et időszakosan, így előben monitorizálja a külső szerver változásokért.



## Személyes repó letöltése

1. Klónozzuk a saját projektünket. Ennek URL-je: <https://gitlab.com/ubb-webprog/labs/2023/abcd1234>, ahol *abcd1234* a törzskönyvi számunk.



2. Ajánlott a 2 használt tárolót **egy közös gyökérbe klónozni** (pl. egy „webprog” mappa alá klónozni 2 alföldert: *examples* és *lab-abcd1234*). Ezután megnyithatjuk a közös szülőmappát VS Code-ban, így mindkét git tároló változásait párhuzamosan követhetjük.

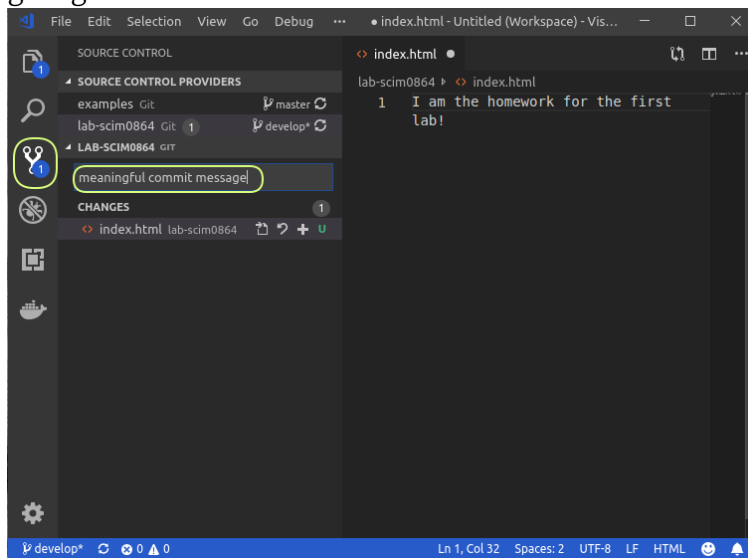
## Személyes repón történő munka

1. Mielőtt mi is hozzáadhatunk változtatásokat a git tárolónkhoz, szükséges megmondanunk a gitnek, hogy kik vagyunk. Ennek értelmében a következő parancsokkal állítjuk be a nevünket és e-mail

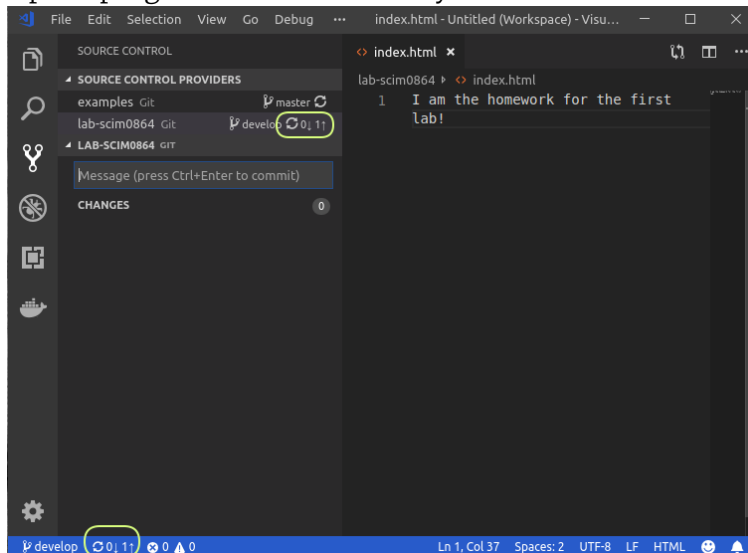
címünket. Ezeket csak egyszer szükséges végrehajtani. Ajánlott ugyanazt az e-mail címet használni, amellyel regisztráltunk a GitLab portálra.

```
git config --global user.name "Teljes név ide"
git config --global user.email "emailcím@email.com"
```

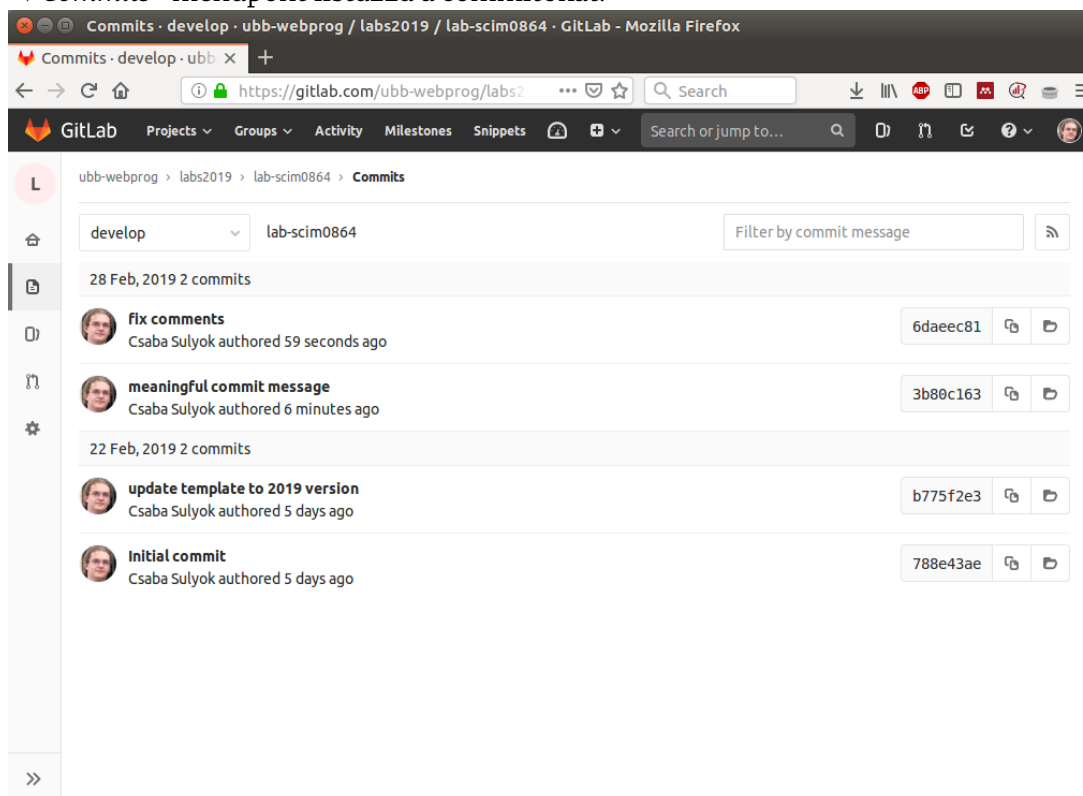
2. A **git** menüpontra követhetjük, hogy az utolsó commit óta min változtattunk. Monitorizáljuk ezt folyamatosan, miközben a laborfeladatunk mappájában oldjuk a feladatokat. Amikor fel szeretnénk tölteni egy változatot a szerverre, írunk egy rövid leíró üzenetet, majd **commit**oljunk **Ctrl+Enter** segítségével.



3. A szinkronizáló tabon megjelenik, hogy lokálisan van egy commitunk, melyet szinkronizálhatunk a szerverre. Ugyanazon „Synchronize” gombbal feltöltjük a változásokat a GitLabra, mellyel korábban a példaprogramokat a másik irányba frissítettük.

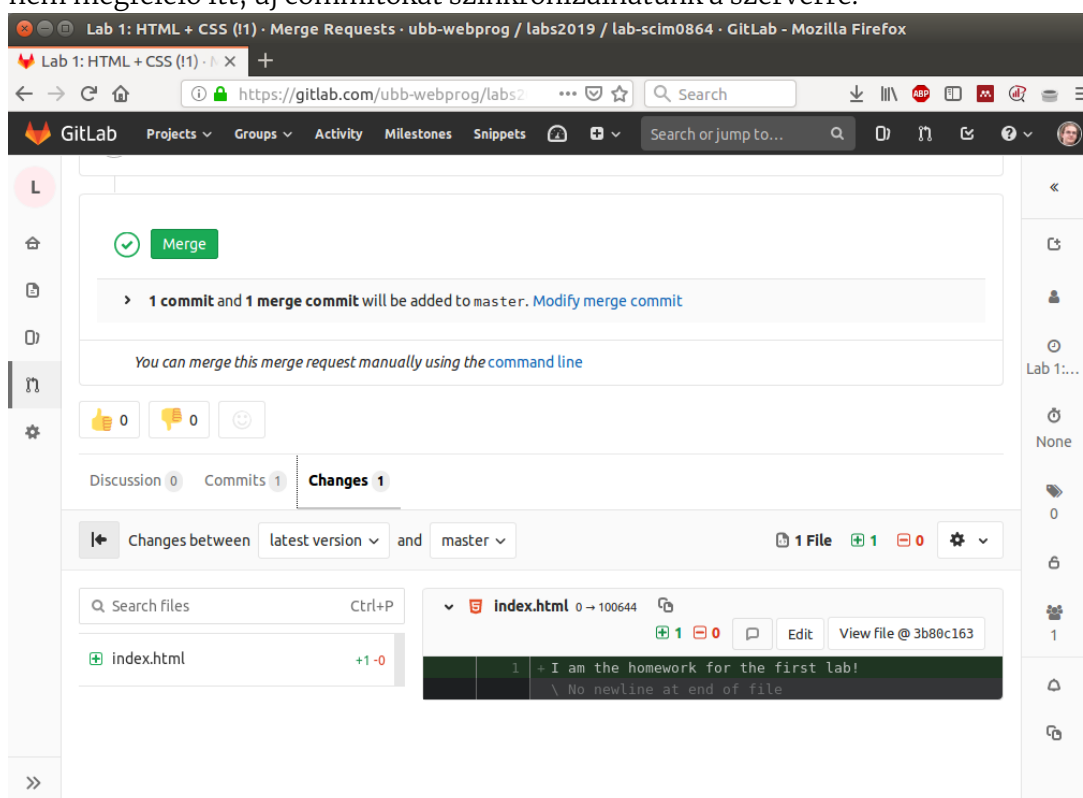


4. A commitok listáját követhetjük a labortárolónk GitLab felületén. A projektet megnyitva a „Repository → Commits” menüpont listázza a commitokat.

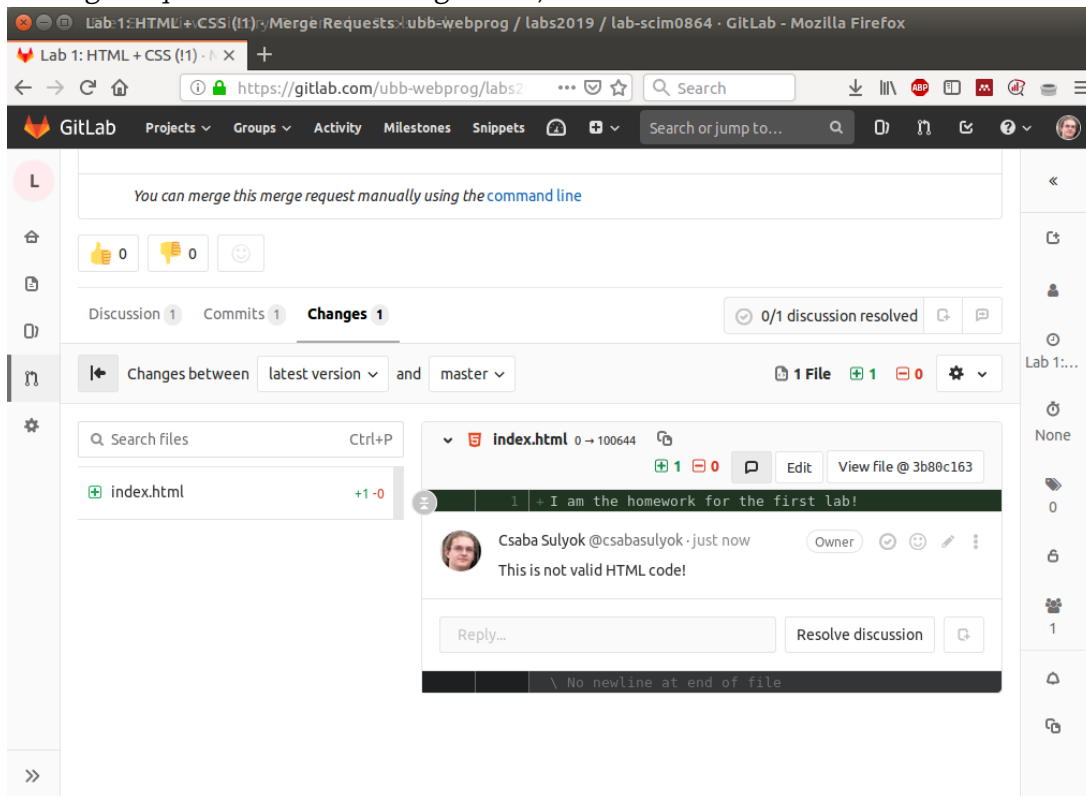


## Laborfeladatok értékelése

1. Minden laborfeladathoz találunk egy *Merge Request*-et a GitLab felületünkön. A jelenleg aktív Merge Request megnyitásával megnézhetjük a változásokat, amelyeket az oktatók is láthatnak. Ha valami nem megfelelő itt, új commitokat szinkronizálhatunk a szerverre.



2. Az oktatók hagyhatnak *kommenteket* bizonyos kódrészleteknél, amelyek jeleznek egy okot, amiért a laborfeladat nem elfogadható jelenlegi állapotában. Ilyen esetekben a diáknak ki kell javítania a kódot. A Merge Request akkor kerül elfogadásra, ha minden komment sikeresen feloldódik.



3. Használjuk a VS Code diff ablakát, hogy nyomon kövessük a pontos változásokat a lokális tárolónkban.

