

# 1 Osnove

## Definicija 1.1

Naj bo  $G = (V, E)$  povezan graf. Vsakemu vozlišču pripišemo neko nenegativno celo število, število *žetonov*, postavljenih nanj. Igra *izmenjevanja žetonov* na  $G$  poteka tako, da zaporedoma izvajamo poteze, v katerih poljubno vozlišče, ki ima vsaj toliko žetonov, kot je njegova stopnja, vsakemu sosedu poda enega izmed svojih žetonov (temu rečemo, da vozlišče *izstreli*).

## Definicija 1.2

*Stabilna postavitvev žetonov* je taka, v kateri ni možno izvesti poteze (torej je na vsakem vozlišču  $v$  število žetonov strogo manjše od  $\deg(v)$ ).

## Definicija 1.3

Igra izmenjevanja žetonov je *končna*, če na neki točki dosežemo stabilno postavitvev. Če se to nikoli ne zgodi, je *neskončna*.

## Izrek 1.4

Za to igro veljajo sledeča dejstva:

- v neskončni igri vsako vozlišče izstreli neskončno mnogokrat,
- v končni igri obstaja vsaj eno vozlišče, ki nikoli ne izstreli,
- ali je igra končna ali neskončna je odvisno le od začetne postavitve žetonov in ne od vrstnega reda izstreljevanja,
- če začetna postavitvev žetonov porodi končno igro, je stabilna konfiguracija, ki jo na koncu dosežemo, neodvisna od zaporedja korakov,<sup>a</sup>
- če je število žetonov strogo večje od  $2|E| - |V|$ , je igra vedno neskončna,
- če je število žetonov med  $|E|$  in  $2|E| - |V|$ , je igra lahko končna ali neskončna, odvisno od postavitve žetonov,
- če je število žetonov strogo manjše od  $|E|$ , je igra vedno končna in
- če je igra končna, se nujno konča v manj kot  $|V|^4$  potezah.

<sup>a</sup>Velja še več: če začetna postavitvev žetonov porodi končno igro, bo število izstrelitev iz nekega vozlišča v vsakem zaporedju korakov, ki nas od začetne postavitvev privede do stabilne, enako.

## Naloga 1.5: Tajvanski TST 2017

V celicah  $n \times n$  tabele živi nekaj mačk. Vsako polnoč princesa izbere celico. Število mačk v tej celici mora biti vsaj tolikšno kot število sosednjih celic (tj. celic s stranico skupno izbrani). Nato v vsako sosednjo celico premakne po eno mačko iz izbrane celice. Določi najmanjše možno število mačk v tabeli, da lahko princesa to počne v nedogled.

**Naloga 1.6: Spencer**

Na neskončno vrsto celic postavimo končno mnogo kovancev. Na vsakem koraku izberemo neko celico z  $n$  kovanci,  $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$  kovancev premaknemo na njenega levega soseda,  $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$  pa na desnega. Dokaži, da enkrat dosežemo konfiguracijo, kjer ima vsaka celica največ en kovanec in da je ta konfiguracija edinstvena. Kakšna bo ta konfiguracija, če začnemo z  $n$  kovanci na eni celici in 0 povsod drugje?

**Naloga 1.7: IMO SL 2001 C7**

Iz  $n$  kamnov sestavimo stolp. Na vsakem koraku izberemo nek stolp, ki je vsaj za 2 kamna višji od svojega desnega soseda (če desno od stolpa ni kamnov, to razumemo kot stolp iz 0 kamnov) in en kamen iz njega prestavimo na desnega soseda. Če takih stolpov ni, se igra konča. Za vsak  $n$  dokaži, da je končna konfiguracija neodvisna od zaporedja izbranih stolpov in jo opiši.

**Naloga 1.8: IMO SL 2022 C4**

Naj bo  $n > 3$  naravno število. V krogu sedi  $n$  otrok, med katerimi porazdelimo  $n$  kovancev. V vsakem koraku lahko nek otrok z vsaj dvema kovancema svojima sosedoma podari vsakemu po enega. Določi vse začetne porazdelitve kovancev, za katere velja, da lahko po končno mnogo korakov dosežemo, da ima vsak otrok natanko 1 kovanec.

**Naloga 1.9: Kitajski TST 2018**

Dani sta naravni števili  $p$  in  $q$ . Na tabli je napisanih  $n$  naravnih števil. Na voljo imamo operacijo, v kateri izberemo dve enaki števili na tabli  $a, a$  in ju zamenjamo z  $a + p, a + q$ . Določi najmanjši  $n$ , da lahko to operacijo izvedemo neskončnokrat.

**Naloga 1.10: IMO SL 2018 C6**

Naj bosta  $a \neq b$  naravni števili. Na na-začetku-prazni tabli izvedemo sledeči proces:

- (i) če je na tabli nek par enakih števil, eno njegovo komponento povečamo za  $a$ , drugo pa za  $b$ ,
- (ii) če so na tabli vsa števila različna, pa nanjo dodamo dve števili 0.

Dokaži, da bomo operacijo (ii) izvedli le končno mnogokrat.

**Naloga 1.11: Tournament of Towns 2016**

Končno mnogo žab stoji na različnih celoštevilskih točkah realne osi. V vsakem koraku lahko ena žaba skoči za 1 na desno, če tam ni druge žabe. Naj bo  $N$  naravno število in naj bo  $D$  število možnih zaporedij takih korakov dolžine  $N$ . Podobno, če namesto desno žabe skačejo levo, naj bo  $L$  število možnih zaporedij takih korakov dolžine  $N$ . Dokaži, da velja  $D = L$ .