

Elektrotehnički fakultet

Univerzitet u Banjoj Luci

**IZVJEŠTAJ PROJEKTNOG ZADATKA**

iz predmeta

**POUZDANOST ELEKTRONSKIH SISTEMA**

Student: Vidić Luka 2201/24

Mentor: Prof. Dr Ivanović Željko

**Sadržaj**

[1. Uvod 3](#_Toc191288894)

[2. Ciljna platforma i hardverska struktura sistema 4](#_Toc191288895)

[2.1. NUC980 serija mikroprocesora 4](#_Toc191288896)

[3. Priprema operativnog sistema za ciljnu platformu 9](#_Toc191288897)

[3.1. *Buildroot* 9](#_Toc191288898)

[3.2. Konfiguracija Linux jezgra, Linux rukovaoci uređaja, struktura stabla uređaja 11](#_Toc191288899)

[3.2.1. Rukovaoci uređaja (*Linux Device Drivers*) 11](#_Toc191288900)

[3.2.2. Stablo uređaja (*Device Tree*) 12](#_Toc191288901)

[3.2.3. Konfiguracija Linux jezgra za rad u realnom vremenu 16](#_Toc191288902)

[4. Razvoj aplikacije projektnog zadatka 18](#_Toc191288903)

[4.1. Protokol IEC 60870-5-104 (IEC 104) 18](#_Toc191288904)

[4.1.1. IEC 104 biblioteka – *lib60870* 22](#_Toc191288905)

[Literatura 24](#_Toc191288906)

# 1. Uvod

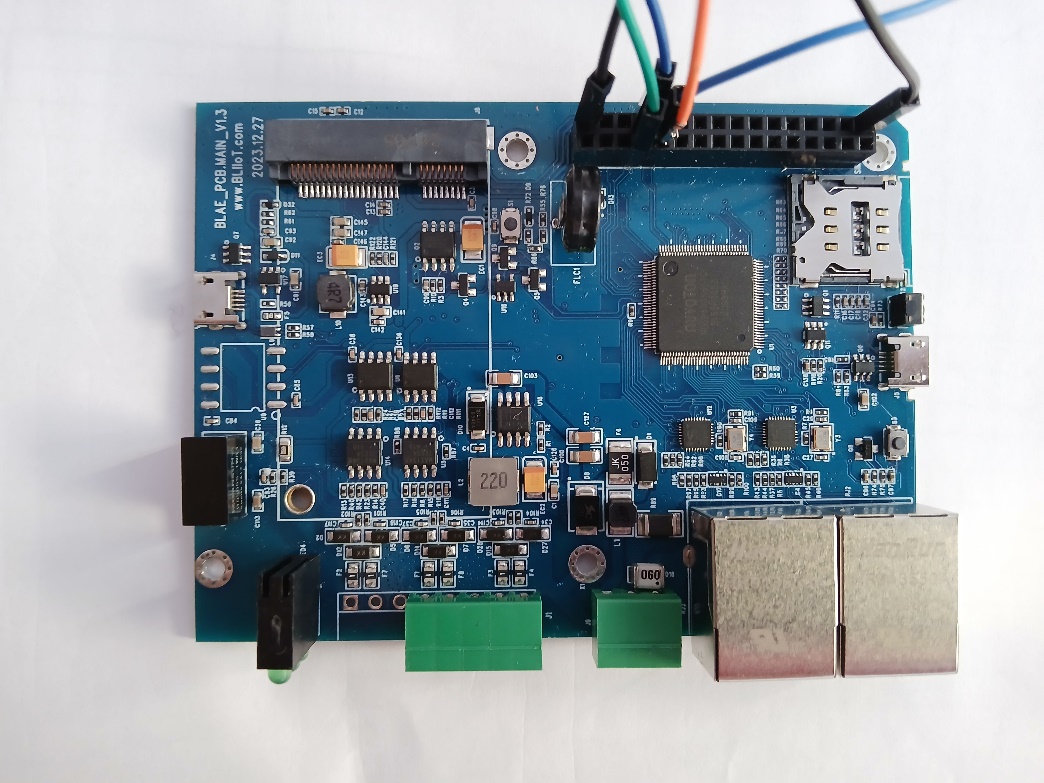
Cilj ovog projektnog zadatka je implementacija *gateway* uređaja između industrijskog protokola IEC 60870-5-104 (nadalje u dokumentu IEC 104) i industrijskog protokola MODBUS RTU. Uređaj je implementiran na komercijalno dostupnoj ploči koja je bazirana na NUC980DK61YC mikroprocesoru proizvođača Nuvoton. Svrha uređaja jeste mapiranje podataka, komandi i poruka IEC 104 protokola na protokol MODBUS RTU tako da se sa strane IEC 104 *master* uređaja (npr. računar sa SCADA sistemom) omogući razmjena podataka i slanje komandi sa MODBUS *slave* uređajima. Sam uređaj spada u široku grupu ugrađenih računarskih sistema te se implementacija sastoji od svih standardnih koraka potrebnih za implementaciju bilo koje aplikacije na ugrađenom sistemu:

* **Izučavanje hardvera** – Prvi i osnovni korak jeste upoznavanje sa hardverom sistema sa kojim se radi. U ovom slučaju razvojna ploča je komercijalna stoga kompletna dokumentacija nije javno dostupna već se izučavanje svodi na izučavanje pojedinačnih komponenti od značaja kao i odgovarajućih postupaka reverznog inženjeringa.
* **Priprema operativnog sistema na razvojnoj ploči** – Razvoj aplikacija na ugrađenim računarskim sistemima uglavnom se svodi na razvoj za ciljni operativni sistem koji će se izvršavati na razvojnoj ploči čime se omogućava portabilnost aplikacija na različite razvojne ploče. Najčešće korišćeni su Linux bazirani operativni sistemi ili neki jednostavniji RTOS operativni sistemi. U nekim slučajevima ovaj korak se može preskočiti, kada je u pitanju razvoj *bare-metal* aplikacija. U svrhu izrade ovog projekta korišćen je Linux operativni sistem.
* **Implementacija aplikacije** – Kada se okruženje pripremi za rad nastupa se sa izradom aplikacije. Izbor postojećih biblioteka, implementacija traženih funkcionalnosti te verifikacija istih su osnovni koraci ka implementaciji zahtjevane aplikacije. Za implementaciju ovog projekta glavne korištene biblioteke su *lib60870* i *libmodbus*.

Kroz nastavak dokumenta biće detaljno opisani svi prethodno navedeni koraci i pojedinačni postupci sprovedeni u datim koracima.

# 2. Ciljna platforma i hardverska struktura sistema

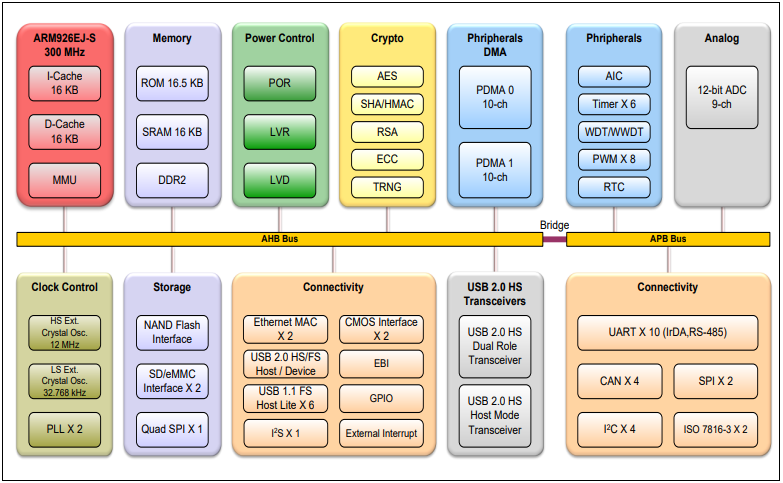
Hardverska implementacija sistema se zasniva na već izgrađenoj i komercijalno dospunoj štampanoj ploči koja je izvađena iz kućišta postojećeg uređaja (*gateway* slične namjene kao i u ovom projektu) proizvođača BLIIoT [1]. Data ploča prikazana je na slici 2.1.

  
Slika 2.1 – *Štampana ploča ciljne platforme*

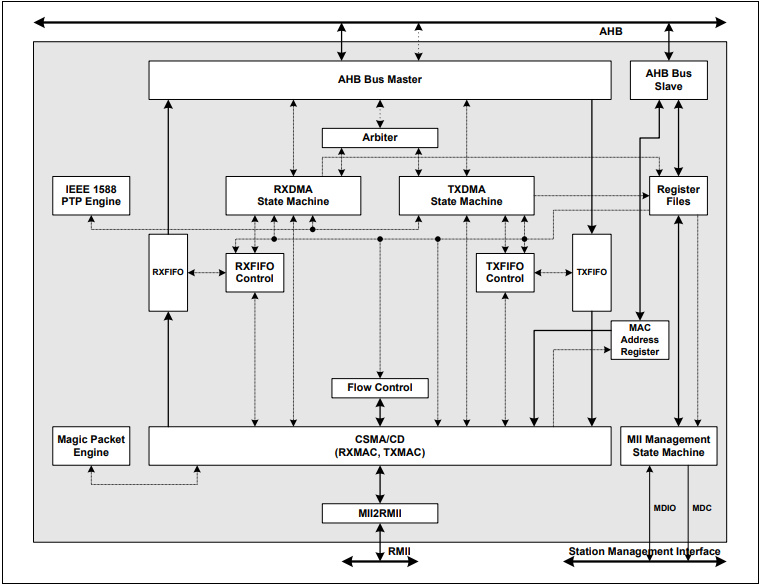
Data platforma bazirana je na mikroprocesoru NUC980DK61YC proizvođača Nuvoton koji predstavlja glavnu upravljačku jedinicu koja izvršava aplikativni program i upravlja periferijama od značaja. Platforma dolazi sa X MB fleš (*flash*) memorije X proizvođača *Winbond*, dva *Ethernet* porta koji su neophodni za IEC 104 komunikaciju te šest serijskih RS-485 kanala koji se koriste u svrhu MODBUS RTU komunikacije. Pored ovih glavnih karakteristika, ciljna platforma sadrži i dodatne kao što su interfejs za SIM karticu, dodatni serijski USB port u svrhe debagovanja, tastere za resetovanje i više LED za signalizaciju. U nastavku biće detaljnije prezentovana serija mikroprocesora NUC980 s obzirom na centralnu ulogu jednog takvog mikroprocesora u ovom sistemu.

## 2.1. NUC980 serija mikroprocesora

NUC980 serija mikroprocesora zasnovana je na ARM926EJ-S jezgru. Postoji nekoliko mikroprocesora iz date serije koji se razlikuju po broju pinova (pakovanju) i veličini interne DDR2 memorije. Mikroprocesori iz ove serije posebno su opremljeni velikim brojem Ethernet, UART, CAN i sličnih periferija koji ih čine dobrim izborom za industrijsku i IoT primjenu [2]. Na slici 2 prikazana je blok šema strukture NUC980 mikroprocesora koja daje detaljniji prikaz resursa i mogućnosti koje posjeduju mikroprocesori iz date serije.

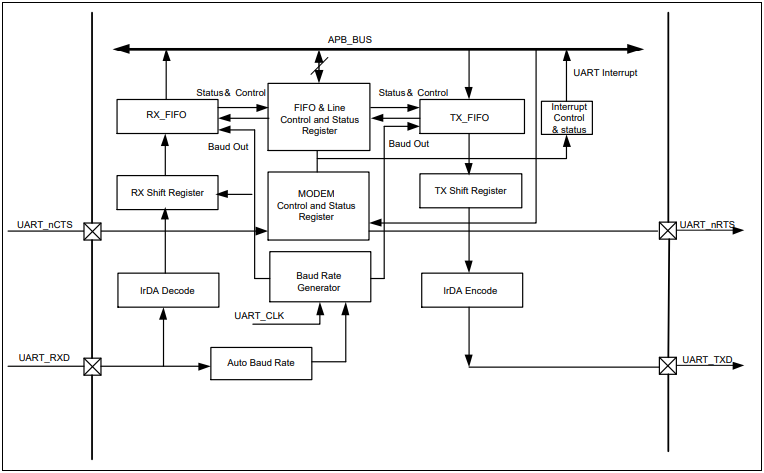
  
Slika 2.2 – *Blok šema mikroprocesora iz NUC980 serije* [3]

Za izradu ovog projektnog zadatka od najvećeg interesa je hardverska podrška za Ethernet (fizički sloj IEC 104 prokola zasnovan je na Ethernet-u) i podrška za UART, odnosno RS-485 (fizički sloj MODBUS RTU protokola zasniva se na nekom od serijskih protokola, u ovom slučaju RS-485). Što se tiče podrške za Ethernet, mikroprocesori iz NUC980 serije imaju dva Ethernet MAC kontrolera čime je hardverski podržana Ethernet komunikacija. Na slici 2.3 prikazana je struktura Ethernet kontrolera mikroprocesora iz NUC980 serije.

  
Slika 2.3 – *Ethernet MAC kontroler NUC980 serije mikroprocesora* [3]

Prvi Ethernet MAC kontroler zauzima prvih 10 pinova iz “E” banke pinova (E0 – E9), a drugi kontroler prvih 10 pinova iz “F” banke pinova (F0 – F9) [3]. Poznavanje ovog pinout-a je od značaja u sledećem koraku (priprema Linux operativnog sistema) kada se konfigurše struktura stabla uređaja (*device tree*). Ethernet portovi na ciljnoj ploči povezani su preko odgovarajućeg hardvera na ove pinove, čime je obezbjeđen interfejs za Ethernet komunikaciju (u slučaju datih portova brzina komunikacije je 100 Mbps).

NUC980 serija mikroprocesora obezbjeđuje čak deset kanala za UART komunikaciju pri čemu je hardverski podržan veliki broj konfiguracija i režima rada, između ostalog i željeni RS-485 režim. Blok šema UART kontrolera NUC980 serije mikroprocesora data je na slici 2.4.

  
Slika 2.4 – *UART kontroler NUC980 serije mikroprocesora* [3]

Za razliku od Ethernet kontrolera čiji su korišteni pinovi mikroprocesora jasno definisani, kod UART kontrolera RX i TX linije svakog kanala mogu da se konfigurišu tako da se podese različiti korišteni pinovi, još poznatije kao remapiranje pinova (*pin mapping*). Na primjer, kanal UART1 može za RX liniju da koristi pinove F9, A0 ili C6, dok kanal TX može da koristi F10, A1 ili C5. Dostupni pinovi za ostale kanale i linije jasno su navedeni u dokumentaciji proizvođača [3]. Što se tiče ciljne platforme, ono što je izazov jeste činjenica da je ona komercijalni proizvod te da dokumentacija, u kojoj je između ostalog i električna šema, nije javno dostupna. Da bi se pronašlo UART kanali se koriste kao i koji pinovi primjenjen je postupak reverznog inženjeringa, koji je podrazumijevao detekciju kratkog spoja između UART interfejsa na ploči i odgovarajućih pinova mikroprocesora pomoću multimetra. Nakon sprovedene procedure došlo se do informacije o korištenim UART kanalima kao i pinovima koji su u upotrebni. Ciljna platforma nudi šest RS-485 priključaka koji koriste šest UART kanala mikroprocesora. Korišteni kanali i konkretni pinovi mikroprocesora dati su u tabeli 2.1. Ono što se može napomenuti jeste da ciljna platforma koristi jedan UART kanal (UART0) u svrhe *debug* USB porta preko koga se serijskom vezom može pratiti proces učitavanja sistema te vršiti kontrola njegovog rada. Preko ovog priključka se takođe može vršiti programiranje *flash* memorijeciljne platforme, međutim ona ne dolazi sa potrebnim prekidačima da bi se uvela u taj režim rada. Zbog toga se moralo pristupiti drugom načinu prenosa aplikacije na ciljnu platformu, koji će biti kasnije pojašnjen detaljnije.

Tabela 2.1 - *Korišteni UART kanali i pinovi na ciljnoj platformi*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kanal** | **RX pin** | **TX pin** |
| UART1 | A0 | F10 |
| UART2 | A9 | A10 |
| UART3 | D3 | D2 |
| UART4 | D13 | D12 |
| UART6 | A4 | A5 |
| UART8 | A11 | A12 |

Kao što je već rečeno, poznavanje rasporeda pinova koji su iskorišteni je neophodno u fazi razvoja Linux operativnog sistema, odnosno za kreiranje strukture stabla uređaja. Ono što je još važno napomenuti prilikom razmatranja hardvera ciljne platforme jeste da što se tiče serijskog interfejsa MODBUS RSU protokola – RS-485, ciljna platforma sadrži 6 priključaka koji odgovaraju diferencijalnim A i B linijama RS-485. Signali sa ovih linija prolaze kroz odgovarajuću električnu mrežu da bi se doveli prema RX i TX linijama UART modula mikroprocesora. Električna mreža koja se nalazi između ima za ulogu da RS-485 diferencijalni signal (koji je većeg napona) obradi i konvertuje u +3.3V UART signal koji očekuje mikroprocesor. Prvi dio ove mreže nakon priključaka za RS-485 linije jeste sigurnosni i zaštitni dio koji se u slučaju ciljne platforme sastoji od redno vezanog osigurača i dva reda zaštitnih (TVS) dioda. Obje signalne linije RS-485 protokola (i A i B) prolaze kroz ovaj dio mreže, te idu na posebno integrisano kolo MAX13487E. Ovo kolo ima glavnu ulogu konverzije signala iz RS-485 oblika u signal koji se očekuje na UART linijama, i obrnuto. Dakle, kolo MAX13487E je RS-485 kolo primopredajnika zaduženo za konverziju oblika signala iz RS-485 u standardni UART, i obrnuto [4]. Treći i konačni korak obrade signala u datoj mreži jeste integrisano kolo CA-IS3722HS proizvođača *Chipanalog*. Ovo kolo je digitalno dvoulazno CMOS kolo koje služi za galvansku izolaciju ulaza i izlaza. Ovo kolo visokih performansi podržava brzinu prenosa podataka do 150 Mbps, specijalno namjenjeno u slučaju upotrebe za konverzije naponskih nivoa između serijskih protokola gdje su sa ulazne strane protokoli kao RS-485, CAN i slični [5]. U slučaju ciljne platforme, signali sa kola MAX13487E (sa pinova DI i RO) dovode se na pinove kola CA-IS3722HS gdje se galvanski izoluju sa pinovima na drugoj strani. Ovim se obezbjeđuje da pinovi koji imaju visoke naponske nivoe sa RS-485 strane galvanski izoluju i spuste na nivoe koje odgovaraju UART modulu mikroprocesora. Naravno važi i obrnut proces, kod koga se UART signali poslati sa mikroprocesora konvertuju u RS-485 kompatibilan signal preko iste ove mreže. Na slici 2.5 prikazana je ugrubo električna šema koja odgovara prethodno opisanoj mreži.

A computer screen shot of a yellow square

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 2.5 – *Okvirna električna šema konverzije signala iz RS-485 u UART*

Prethodnom diskusijom pokrivena je hardverska analiza ciljne platforme. Naredni korak je priprema operativnog sistema koji će se izvršavati na ploči, a upravo to je tema narednog poglavlja.

# 3. Priprema operativnog sistema za ciljnu platformu

Kao operativni sistem (OS) izabran je Linux OS kao najčešće korišten operativni sistem u domenu ugrađenih računarskih sistema. Razvoj aplikacija koje se izvršavaju na Linux operativnom sistemu sa sobom nose veliku prednost u odnosu na *bare-metal* pristup razvoja, a to je portabilnost. Naime, aplikacije razvijane za neki operativni sistem mogu da se pokreću na bilo kojoj ciljnoj platformi, nezavisno od hardvera, sve dok taj hardver podržava izvršavanje Linux operativnog sistema na njemu i ima dovoljno resursa koje zahtjeva data aplikacija. Pored samog operativnog sistema, za razvoj aplikacija potrebno je na razvojnoj platformi imati odgovarajući "alat" - *toolchain*. *Toolchain* predstavlja skup alata neophodnih za razvoj i kreiranje izvršnih fajlova koji se mogu pokrenuti na ciljnoj platformi. Osnovno sadrži alat kroskompajler (*cross-compiler*), ali i neke druge alate. S obzrom na sve potrebno da bi se i ciljna i razvojna platforma pripremile za razvoj aplikacije, najbolji izbor jeste upotreba nekog *build* sistema koji na relativno jednostavan način može da generiše sve što je neophodno.

## 3.1. *Buildroot*

U slučaju ovog projektnog zadatka korišten je *build* sistem *buildroot*, odnosno, tačnije rečeno*, fork* repozitorijuma ovog *build* sistema koji je napravio proizvođač mikroprocesora, kompanija Nuvoton [6]. *Buildroot* je kompletan *build* sistem alat koji može da generiše sve neophodne artefakte za razvoj aplikacija na ugrađenom sistemu - *toolchain*, Linux jezgro, *bootloader,* korjeni fajl sistem (*root file system*) i sve ostalo. Kao i većina sistema, koristi *Make* alat za izgradnju.Ovaj alat je relativno jednostavniji *build* sistem pogodan za projekte manjih i srednjih razmjera namjenjenih za ugrađene računarske sisteme bazirane na Linux jezgru. Pored generisanja osnovnih artefakata potrebnih za učitavanje na ciljnu platformu i razvoj aplikacija, *buildroot* alat nudi mogućnost konfiguracije, kako samog Linux jezgra, tako i kompletnog sistema dodavanjem raznih biblioteka i paketa neophodnih za razvoj aplikacije [7]. Ove konfiguracije zasnivaju se na veoma poznatom *Kconfig* alatu.

Početak razvoja počinje kloniranjem pomenutog *fork*-a repozitorijuma *buildroot*-a lokalno na razvojnoj platformi [6]. S obzirom da je *fork* napravio proizvođač, u njemu se nalaze početne konfiguracije koje se mogu primjeniti tako da se konfiguracija *buildroot*-a olakša u smislu da se jednostavnom primjenom konfiguracije i izgradnjom već dobijaju artefakti Linux jezgra koji se mogu pokrenuti na ciljnoj platformi, bez potrebe da se ručno modifikuju neke konfiguracione opcije koje se tiču glavnog hardvera ciljne platforme (procesori, arhitektura procesora, podržane *floating point* jedinice, ...). S obzirom da se koristi *make* alat, prvi korak jeste učitavanje neke od početnih konfiguracija komandom *make <naziv\_početne\_konfiguracije>\_defconfig*. U slučaju ovog projektnog zadatka iskorištena je početna konfiguracija pod nazivom *nuvoton\_nuc980\_iot\_defconfig*. Nakon učitavanja početne konfiguracije, komandom *make menuconfig*, može se pristupiti detaljnijom konfiguraciji sistema. U slučaju ovog projektnog zadatka, u ovom dijelu konfiguracije odabrani su samo još neki dodatni paketi i biblioteke potrebni za izradu projektnog zadatka. Ove biblioteke i paketi navedeni su u nastavku:

* *libmodbus* (**BR2\_PACKAGE\_LIBMODBUS**) - jednostavna i široko poznata biblioteka koja implementira funkcionalnosti MODBUS protokola,
* *libjansson* (**BR2\_PACKAGE\_JANSSON**) - *lightweight* biblioteka čija je svrha jednostavno parsiranje i kreiranje *json* fajlova (kasnije će biti detaljnije pojašnjena uloga ovih fajlova u projektu),
* *openssh* (**BR2\_PACKAGE\_OPENSSH**) - biblioteka potrebna za realizaciju *ssh* konekcije, koristi se u fazi razvoja aplikacije za lako povezivanje razvojne i ciljne platforme preko mreže u cilju prenosa fajlova i udaljene kontrole ciljne platforme,
* *gpio* i *iio* alati (**BR2\_PACKAGE\_LINUX\_TOOLS\_GPIO** i **BR2\_PACKAGE\_LINUX\_TOOLS\_IIO**) - korisni alati koji nude pristup hardverskim pinovima razvojne platforme i njihovu kontrolu na visokom nivou iz korisničkog prostora jezgra.

Nakon ovih konfiguracija, pokretanjem komande *make* pokreće se izgradnja svih pomenutih artefakata. Po završetku procesa izgradnje na razvojnoj platformi su dostupni svi alati neophodni za razvoj aplikacija na ciljnoj platformi (*toolchain*), kao i slika jezgra, binarni fajl strukture stabla uredjaja, *bootloader*, korjeni fajl sistem i sve ostalo (ovi fajlovi nalaze se na putanji *output/images* iz lokacije *buildroot* foldera). Još je ostalo da se razjasni kako se generisani fajlovi mogu programirati na ciljnu platformu, tako da se omogući učitavanje Linux jezgra i rad sa platformom. U opštem slučaju (npr. razvojne ploče kompanije Nuvoton), programiranje memorije ploče sa ovim fajlovima može se izvršiti upotrebom programatorskog alata kompanije Nuvoton - *NuWriter*. Da bi se omogućilo programiranje mikroprocesora, odnosno odgovarajuće *flash* memorije povezane sa mikroprocesorom, dva BOOT pina ploče (PG1 i PG0) moraju biti povezana u odgovarajući režim. Taj režim je režim USB BOOT, gdje oba pina moraju biti na niskom logičkom nivou. Ovo podešavanje je hardversko, odnosno razvojne ploče tipično sadrže odgovarajuće prekidače kojima se konfigurišu naponski nivoi ova dva pina. Nakon što se pristupi USB BOOT režimu, ploča se može programirati korištenjem slike *bootloader*-a, Linux jezgra i binarnog fajla stabla uređaja (*.dtb* fajl) preko pomenutog alata za programiranje [8]. Nakon programiranja, BOOT pinovi se vraćaju u drugi režim (*boot* preko odgovarajuće memorije, *flash* ili *spi flash*) te se učitavaju novoprogramirane binarne slike *bootloader*-a i Linux jezgra.Takođe, moguća je i opcija učitavanja preko SD/eMMC kartice, međutim ciljna platforma nema hardversku podršku za istu. Takođe, ciljna platforma nema potrebne prekidače za podešavanje odgovarajućeg režima *boot*-a. Dakle, ponovo se nailazi na određene probleme koje samo po sebi nosi korištenje ciljne platforme razvijene u komercijalne svrhe. Da bi se prevazišao ovaj problem, primjenjena je sledeća ideja. Preko USB porta za *debug* prati se proces *boot*-ovanja ciljne platforme sa komercijalno razvijenim sistemom. Ovaj proces se sastoji iz dva glavna koraka. Prvo nastupa *bootloader* koji je u ovom slučaju vrlo poznat u oblasti ugrađenih sistema - *U-Boot*, nakon čega nastupa učitavanje Linux jezgra. Proces podizanja sistema može se prekinuti na pola, odnosno, može se prekinuti tokom izvršavanja *U-Boot*-a čime se pristupa *U-Boot* komandnoj konzoli. *U-Boot* je veoma moćan *bootloader* koji nudi razne mogućnosti tokom svog izvršavanja. Jedna od tih mogućnosti jeste konfiguracija mreže (podešavanje IP, MAC adrese, adrese servera, gejtveja i ostalo) i korišćenje nekih osnovnih protokola, kao što je *Trivial File Transfer Protocol* (*TFTP*). U *U-Boot* na ciljnoj platformi potrebno je podesiti varijable okruženja za IP adresu (*ipaddr*), adresu servera - razvojna platforma (serverip) i MAC adresu *emac* kontrolera (*ethaddr*). Na razvojnoj platformi potrebno je osposobiti TFTP server, te u folder na kome tftp server očekuje fajlove za prenos, kopirati sliku Linux jezgra (*uImage*) i binarnu sliku stabla uređaja (*.dtb* fajl). Nakon ovoga, moguće je iz *U-Boot*-a na ciljnoj platformi učitati date fajlove putem TFTP protokola komandom *tftp* u radnu memoriju, te izvršiti proces podizanja Linux jezgra komandom *bootm* [9]. Ovaj način podizanja operativnog sistema na ugrađenim računarskim sistemima poznat je i kao podizanje sistema preko mreže i iskorišten je kao najjednostavnije rješenje da se premosti prethodno opisani problem programiranja ciljne platforme.

## 3.2. Konfiguracija Linux jezgra, Linux rukovaoci uređaja, struktura stabla uređaja

Postupkom opisanim u prethodnoj podglavi dobijaju se svi potrebni fajlovi za podizanje Linux jezgra na ciljnoj platformi. Što se tiče samog Linux jezgra, *buildroot* alat koristi takođe specijalni *fork* Linux jezgra koji je takođe obezbjedila kompanija Nuvoton.Dato Linux jezgro se postupkom mrežnog podizanja sistema može bez problema izvršavati na ciljnoj platformi, čime se obezbjedio glavni uslov za izradu aplikacije projektnog zadatka. Međutim, ono o čemu se mora voditi računa jeste da tako generisano Linux jezgro možda ne podržava sav hardver ili periferije neophodne za realizaciju zahtjevanih projektnih zadataka. U drugoj glavi opisan je potreban hardver koji podrazumijeva dva Ethernet porta i šest UART kanala (pored, naravno, nekih dodatnih hardverskih modula kao što je npr. DMA kontroler). Da bi se omogućili, konfigurisali i uspješno koristili neophodni hardverski moduli neophodno je obratiti pažnju na dvije komponente Linux jezgra, a to su rukovaoci uređaja - drajveri (*drivers*) i struktura stabla uređaja (*device tree*).

### 3.2.1. Rukovaoci uređaja (*Linux Device Drivers*)

Rukovaoci uređaja su jedan od centralnih pojmova Linux operativnog sistema. Njihova uloga jeste da korisnicima (programerima i njihovim aplikacijama) obezbjedi jednostavan i dobro poznat interfejs kojim korisnička aplikacija može da interaguje sa određenim hardverom sistema na kome se izvršava Linux jezgro. Sva kompleksnost i pojedinosti datog hardvera skrivene su od korisničke aplikacije, ona samo koristi poznati interfejs (*API*) koji obezbjeđuje drajver. Drajveri su zaduženi da zahtjeve na visokom nivou koji dolaze od korisničkih aplikacija implementiraju te direktno interaguju sa hardverom za koji su zaduženi u svrhu izvršenja tih zahtjeva [10].

Omogućavanje odgovarajućih drajvera prilikom konfiguracije i izgradnje Linux jezgra omogućeno je takođe upotrebom *Kconfig* alata. Što se tiče ovog projektnog zadatka, potrebno je da u konfiguraciji omogućimo sve neophodne drajvere za Ethernet, kao i za UART komunikaciju. Koristeći *buildroot* alat, ovim konfiguracijama možemo pristupiti, i mijenjati ih, putem komande *make linux-menuconfig*. Potrebni drajveri koje treba omogućiti (ugraditi u sliku jezgra ili kao module) dati su u nastavku [11]:

* ICPlus PHYs (**CONFIG\_ICPLUS\_PHY**) - drajver za fizički sloj, neophodan za Ethernet komunikaciju,
* Nuvoton NUC980 Ethernet MAC 0 (**CONFIG\_NUC980\_ETH0**) - drajver prvog Ethernet porta,
* Nuvoton NUC980 Ethernet MAC 1 (**CONFIG\_NUC980\_ETH1**) - drajver drugog Ethernet porta i
* NUC980 UARTx Support (**CONFIG\_NUC980\_UARTx**) - drajveri za UART serijsku komunikaciju, pri čemu je 'x' broj UART kanala koji se koristi, a koji se nalaze u tabeli 2.1.

Rukovaoci uređaja su neophodni da bi korisničke aplikacije pristupile hardveru od interesa, međutim, oni ne mogu sami u potpunosti da obave posao. Naime, drajveri moraju nekako da dobiju informaciju o tome gdje su odgovarajuće periferije povezane sa mikroprocesorskom jedinicom i na koji način, kao i da dobiju informaciju o nekim osnovnim parametrima i konfiguracijama hardverskih elemenata sistema. Ove informacije drajveri dobijaju od drugog veoma bitnog dijela Linux sistema - strukture stabla uređaja (*device tree*).

### 3.2.2. Stablo uređaja (*Device Tree*)

Stablo uređaja predstavlja strukturu podataka i jezik koji služi za opis hardvera sistema. Kao što ime kaže, struktura izvornih fajlova (*.dts* fajlovi) sastoji se od čvorova (koji predstavljaju hardverske entitete sistema) koji se dodaju hijerarhijski u obliku stabla, onako kako bi se to očekivalo u hardverskoj hijerarhiji. Način kreiranja i pisanja čvorova za neki hardver ili periferiju koja je povezana na sistem, definisan je opštim pravilima koja se nazivaju *Device Tree Bindings (dt-bindings).* Jedan od glavnih ciljeva upotrebe ove strukture jeste da se drajverima uređaja omogući jedan uniforman i jednostavan način za konfiguraciju određenih parametara hardverskog entiteta kojim upravlja, te informacije o hardverskim vezama mikroprocesora i datog entiteta. Sve ove informacije drajver uređaja dobija preko njemu odgovarajućeg čvora u izvornom fajlu stabla uređaja (definisano *compatible* poljem). Ovim se ostiže elegantan način konfiguracije drajvera i hardvera tokom podizanja i rada samog Linux sistema, bez potrebe da se ovakve stvari "*hard* koduju" u izvorni kod drajvera, te mijenjaju svaki put kada treba neka promjena što bi takođe zahtjevalo ponovnu gradnju Linux jezgra [12].

Što se tiče ovog projektnog zadatka, neophodno je podesiti čvorove stabla uređaja koji se tiču Ethernet kontrolera i odgovarajućih UART modula. Svi ovi čvorovi kao i ostale bitne konfiguracije, već su kreirani u krovnom *nuc980.dtsi* fajlu za mikroprocesor NUC980 koji je obezbijedila kompanija Nuvoton. Na korisniku ostaje da kreira zaseban izvorni fajl stabla uređaja, u kom će da iskoristi kreirane čvorove, omogući ih kroz polje *status* i, ukoliko je to neophodno, podesi odgovarajuće pinove na koje su povezane periferije. U nastavku prvo će biti prikazan način na koji se preko strukture stabla uređaja daju informacije o pinovima. Ovo je moguće preko čvora koji se obično naziva *pinctrl*. Unutar ovog čvora se definišu podčvorovi koji odgovaraju periferijama, te unutar tih čvorova se kreiraju konačni čvorovi koji predstavljaju konfiguraciju pinova. U drugoj glavi razmotreni su pinovi na koje su povezani Ethernet portovi - pinovi E banke od E0 do E9 za prvi, odnosno F banka od F0 do F9 za drugi port. Ovakvu konfiguraciju možemo uočiti ako pogledamo *emac0* i *emac1* podčvorove čvora *pinctrl* što je prikazano na slici 3.1.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 3.1 – *pinctrl podčvorovi za Ethernet kontrolere*

Sa slike se može uočiti da se koristi konstrukcija *nuvoton,pins* koja očekuje nizove konfiguracija pina od po 4 vrijednosti koje predstavljaju odgovarajuće osobine pina. Prva vrijednost je broj banke pina pri čemu se kreće od banke A (vrijednost 0) do banke G (vrijednost 6). Druga vrijednost je indeks pina iz date banke, pri čemu svaka banka ima ukupno 16 pinova (indeksi od 0 - 15). Treća opcija je vrlo važna i označava funkciju pina koja se može odabrati konceptom remapiranja. Konkretne vrijednost i funkcije pina vezane za njih dati su u dokumentaciji proizvođača [3]. Četvrta vrijednost su neke dodatne osobine konkretnog pina, i ova vrijednost se rijetko unosi [11]. Na slici 3.2 prikazan je primjer podčvora *uart1* čvora *pincrtl*.

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 3.2 – *Podčvor* *uart1* *čvora* *pinctrl*

Sa slike može se primjetiti da postoje neke predefinisane konfiguracije pinova, s obzirom na spomenute mogućnosti remapiranja koje su razmotrene u drugoj glavi. Ono što se može primjetiti jeste da nema definisane konfiguracije za onu koja je potrebna u slučaju hardverskih veza ciljne platforme (pogledati tabelu 2.1). U ovom slučaju, taj čvor sa željenom konfiguracijom pinova će biti neophodno dodati u izvorni fajl stabla uređaja koji se korisnički definiše, što će biti prikazano kasnije. Na sledećim slikama 3.3 i 3.4 su prikazani primjeri konkretnih čvorova Ethernet i UART kanala koji će biti proslijeđeni drajverima radi konfiguracije, i koji se mogu naći u pomenutom *.dtsi* fajlu.

A computer screen with white text

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 3.3 – *Čvorovi Ethernet kontrolera*

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 3.4 – *Primjeri čvorova UART kanala*

Ono što ostaje da se uradi u glavnom *.dts* fajlu jeste da se odgovarajući čvorovi iz ovog fajla referensiraju, omoguće i po potrebi dodatno konfigurišu tako da odgovaraju stvarnom stanju hardvera na ciljnoj platformi. Konačno, na slici je dat isječak iz glavnog *.dts* fajla u kome su konfigurisani svi potrebni UART kanali koji se koriste na ciljnoj platformi. Sa slike se može primjetiti da je dodana odgovarajuća konfiguracija pinova koje koristi kanal UART1, pošto ista nije bila dostupna u *.dtsi* fajlu. Nakon toga su omogućeni potrebni UART kanali, pri čemu je za svaki kanal odabrana ona konfiguracija pinova koja odgovara stvarnim vezama na ciljnoj platformi. Kompletan *.dts* fajl sadrži dodatne čvorove koji su referensirani iz glavnog fajla i koji su onemogućeni (npr. I2C i SPI čvorovi) jer nisu potrebni za konkretan projekat.

Prethodno opisanom procedurom dobija se pripremljena konfiguracija Linux jezgra na kojoj je omogućen i podešen za rad sav zahtjevan hardver koji se nalazi na ciljnoj platformi. Do pokretanja *make* komande ostaje samo još jedan korak, koji nije obavezan, ali za konkretan sistem je preporučljiv.

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 3.5 – *Isječak glavnog .dts fajla*

### 3.2.3. Konfiguracija Linux jezgra za rad u realnom vremenu

Kao što je već rečeno, gejtvej je mrežni uređaj koji spada u grupu ugrađenih računarskih sistema. Ovakvi uređaji često imaju zahtjeve za rad u realnom vremenu i često se smatraju kao ugrađeni sistemi koji rade u realnom vremenu. Zbog toga se kao poslednji korak u pripremi Linux operativnog sistema izvodi njegova konfiguracija za rad u realnom vremenu, poznata kao “pečiranje” Linux jezgra za rad u realnom vremenu (*Real-time patch*). Ova procedura podrazumijeva preuzimanje dostupnog fajla zakrpe (*patch file*) dostupnog onlajn, te njegovu primjenu na fajlove Linux jezgra primjenom komande *patch -p1* unutar korjenog foldera Linux jezgra [13]. Treba voditi računa da fajl zakrpe mora odgovarati verziji Linux jezgra koji se izgrađuje (u ovom slučaju verzija je 5.10.140). Fajl zakrpe modifikuje razne konfiguracione fajlove unutar izvornog koda jezgra čime omogućava njegovu konfiguraciju kao sistem za rad u realnom vremenu. Ove konfiguracije mijenjaju mogućnosti nekih standardnih biblioteka (na primjer biblioteke *pthread*, od koje uveliko zavisi biblioteka *lib60870*), ali ono što je najvažnije, podešavaju raspoređivač Linux jezgra tako da podrži *hard* zahtjeve za rad u realnom vremenu. Nakon primjene zakrpe, potrebno je samo omogućiti konfiguracionu opciju **CONFIG\_PREEMPT\_RT** čime je Linux jezgro potpuno prilagođeno za rad u realnom vremenu.

Nakon ove procedure, preostaje da se ponovo izgradi Linux jezgro upotrebom komande *make linux-rebuild*, te konačno izgradnja svih fajlova upotrebom *buildroot* alata pokretanjem komande *make*. Novonastala slika kernela i *.dtb* fajl mogu se učitati preko mreže i iskoristiti za podizanje jezgra na ciljnoj platformi. Ovim se završava sva procedura generisanja neophodnih resursa za razvoj aplikacije, kako na razvojnoj, tako i na izvršnoj platformi.

# 4. Razvoj aplikacije projektnog zadatka

Nakon uspješne pripreme razvojne i ciljne platforme može se preći na konačni korak, a to je izrada same aplikacije koja će obavljati zahtjeve tražene projektnim zadatkom. Dakle, osnovni cilj aplikacije jeste implementacija *gateway* uređaja između dva industrijska protokola: IEC 104 i MODBUS RTU. Prije nego što se pređe na detalje implementacije aplikacije, prikazaće se kratak pregled datih protokola, i biblioteka koje su korištene za implementaciju datih protokola u aplikaciji.

## 4.1. Protokol IEC 60870-5-104 (IEC 104)

IEC (*International Electrotechnical Commission*) 104 je industrijski protokol koji se koristi primarno u elektroenergetskim sistemima za kontrolu i nadzor električnih mreža u elektranama. Njegova uloga jeste prenos komandi i razmjena podataka od interesa u elektroenergetskim sistemima. Sam protokol zasnovan je na istom aplikativnom modelu kao i IEC 101 (protokol iz iste serije 60870-5), ali se od njega razlikuje po nižim slojevima komunikacije. IEC 101 koristi serijsku vezu na fizičkom sloju i specijalan sloj veze podataka, dok IEC 104 dodaje na aplikativni sloj zaglavlje koje je slično podacima sa IEC 101 sloja veze podataka, a za sve niže slojeve koristi standardni TCP/IP protokol. Ovim se praktično postiže realizacija IEC 101 protokola preko Ethernet veze što sa sobom nosi razne prednosti [14]. Kod IEC 104 (i 101) protokola komunikcija je definisana između dvije strane:

* Kontrolišuća stanica (*controlling station*), master stanica ili klijent – uređaj koji kontroliše rad ostalih stanica u mreži slanjem komandi i prihvatanjem/zahtijevanjem podataka od datih stanica. Može biti npr. SCADA računar u elektroenergetskim sistemima.
* Kontrolisana stanica (*controlled station*), slave stanica ili server – jedan ili više senzorskih i/ili aktuatorskih uređaja koji izvršavaju rad ili mjere određene veličine u sistemu. Kontrolišuća stanica od ovih uređaja uzima vrijednosti i šalje im odgovarajuće komande koje treba da se izvrše. Može biti npr. skup releja koji služe za otvaranje/zatvaranje ventila u elektroenegetskom sistemu.

U smislu ovog projektnog zadatka, gejtvej koji se implementira je IEC 104 **slave** uređaj. Odnosno on treba da komande od strane nekog master uređaja (npr. SCADA) prevede u MODBUS RTU komande i izvrši ih (naravno isto važi i za prenos podataka). IEC 101 definiše dva načina prenosa podataka: balansirani prenos i nebalansirani prenos. Kod nebalansiranog prenosa komunikacija uvijek kreće od master uređaja, dok slave uređaji odgovaraju. Kod balansiranog prenosa, slave uređaji mogu bez zahtjeva master uređaja da šalju poruke. Kod IEC 104 protokola podržan je samo balansirani režim. Što se tiče mrežnih topologija, tipično se koriste PTP (*Point To Point*) veze, MPTP (*Multiple Point To Point*) veze ili veze u topologiji magistrale [14]. Na slici 4.1 prikazan je primjer jedne topologije magistrale u IEC 104 protokolu. U slučaju ovog projektnog zadatka sa strane gejtveja, veza sa master stanicom je *Point To Point* Ethernet link.

A diagram of a person

AI-generated content may be incorrect.

Slika 4.1 – *Topologija magistrale u IEC 104 protokolu* [14]

IEC 104 protkol na aplikativnom sloju definiše zaglavlje koje se naziva **APCI** (*Application Protocol Control Information*) nakon koga slijedi frejm podataka koji se naziva **ASDU** (*Application Service Data Unit*). Zajedno oni čine kompletan frejm aplikativnog sloja IEC 104 protokola koji se naziva **APDU** (*Application Protocol Data Unit*). Na slici 4.2 prikazano je APCI zaglavlje IEC 104 protokola.

A diagram of a diagram

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 4.2 – *APCI zaglavlje IEC 104 protokola* [14]

APCI se sastoji od šest polja od čega svako polje zauzima po jedan bajt. Prvo polje je konstantno i označava početak frejma aplikativnog sloja IEC 104 protokola. Sledeće polje je polje koje označava veličinu APDU i korisno je za izračunavanje veličine bloka podataka kasnije u frejmu. Naredna četiri polja su kontrolna polja koja imaju različito značenje u odnosu na format poruke. Postoje tri formata: S-format, U-format i I-format. I-format koristi sva četiri polja u svrhe sekvenciranja poruka (da se spriječi propuštanje poruka i *overflow* bafera podataka na bilo kojoj od stana u komunikaciji) i nakon ovog zaglavlja uvijek slijedi frejm podataka. S-format se koristi od strane slave uređaja samo u svrhu sekvenciranja u kome se potvrdjuju primanja poruka. Nakon ovog zaglavlja ne idu podaci, već se koristi samo kada slave uređaj dugo nije potvrdio prijem poruke, pa master uređaj prestaje sa slanjem da se ne bi desila prekoračenja bafera. Poslednji, U-format, se koristi u svrhu slanja kontrolnih frejmova i nema ulogu sekvenciranja. Zaglavljem ovog formata se najčešće označavaju početak i kraj razmjene između master i slave uređaja kao i označavanje testnih frejmova. Takođe ne sadrži frejm podataka nakon zaglavlja [14].

A diagram of a number of objects

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 4.3 – *ASDU format poruke IEC 104 protokola* [14]

Na slici 4.3 prikazan je format ASDU poruke aplikativnog sloja IEC 104 protokola. Ovaj frejm je ključan za IEC 104 protokol jer u sebi nosi sve od interesa (komande, podatke, …). Prvih 5 bajtova služe za identifikaciju jedinice podatka nakon čega kreću stvarni podaci od interesa, koji su u IEC 104 protokolu definisani kao **Informacioni objekti (*Information Object*)**. Prvo ćemo razmotriti dio frejma koji se odnosi na identifikaciju jedinice podatka [14]:

* Identifikator tipa (*Type identification*) – Koristi se za identifikaciju tipa podataka koji se šalju u konkretnom frejmu, odnosno koji su sadržani u informacionim objektima. Sam protocol definiše 128 mogućih identifikatora tipova pri čemu je moguće dodati i korisnički definisane. Ono što je važno za napomenuti jeste da u jednom ASDU može da se nađe više informacionih objekata, ali svaki od ovih objekata mora da sadrži ISTI tip podatka.
* SQ (*Structure Qualifier*) – Označava način na koji se informacioni objekti adresiraju unutar ASDU. Naime, ASDU može da ima više informacionih objekata koji u sebi nose podatke (istog tipa), pri čemu svaki informacioni objekat ima svoju adresu. Moguće je takođe da u ASDU bude samo jedan informacioni objekt, ali koji nosi sekvencu podataka (informacionih elemenata), pri čemu se ovi podaci poredani tako da budu sekvencijalno, odnosno pristupa im se jednostavnim *offset*-ovanjem onoliko bajta koliko zauzima odgovarajući tip podatka. Za slučaj sekvenciranog prenosa, ovaj fleg bit se postavlja na jedinicu.
* Broj informacionih objekata (*Number of Objects*) – Brojna vrijednost koja označava broj informacionih objekata u ASDU. Jedan ASDU može maksimalno da sadrži 127 informacionih objekata.
* T (*Test flag bit*) – ovaj fleg bit može da se postavi na jedinicu kada je ASDU koji se šalje testni i ne treba stvarno da promjeni stanje kontrolišućeg sistema kome se poruka šalje.
* P/N (*Positive/Negative flag bit*) – Ovaj fleg bit može da se iskoristi sa strane kontrolisane stanice da bi se označila uspješnost izvršavanja neke komande. Ako je ovaj fleg bit postavljen na jedinicu, odgovor je negativan što za kontrolišuću stanicu označava da prethodna komanda nije uspješno izvršena.
* Razlog prenosa poruke (*Cause Of Transmission - COT*) – Ovo polje je jedno od najvažnijih i karakterističnih polja IEC 104 protokola. Kao što samo ime kaže, označava razlog zbog koga se određena poruka šalje. Koristi se za kontrolu smjera poruka, dijelom označava željenu akciju te omogućava mehanizam prenosa razloga greške u izvršavanjima nekih komandi, ako se ona desi. Protokol definiše 48 standardnih vrijednosti za COT, pri čemu je moguće definisati dodatne.
* Adresa izvorišta (*Originator Address*) – Koristi se sa strane kontrolišuće stanice koja upisuje svoju adresu na ovo polje. Kontrolisana stanica uglavnom ne mijenja ovo polje što znači da ovo polje uglavnom označava adresu master uređaja u mreži. Ukoliko postoji samo jedna kontrolišuća stanica, ovo polje nije obavezno da se podešava te uvijek može biti nula.
* Adresa ASDU (*ASDU Address Field*) – Ovo polje označava adresu kontrolisane stanice kojoj se šalje data poruka. U fizičkom smislu može da odgovara stvarnoj jednoj stanici, ali moguće je i da se jedna stanica „podijeli“ na više logičkih cjelina od koje svaka ima svoju adresu. Master stanica postavlja ovo polje kada šalje poruku odgovarajućoj slave stanici, dok u slučaju slanja poruke sa slave stanice, ona upisuje svoju adresu na ovo polje. Adrese mogu da budu veličine 1 ili 2 bajta što je konfigurabilno na nivou čitave mreže (sistema).

Nakon što se podese polja iz dijela indentifikacije jedinice podatka, slijede polja koja predstavljaju konkretne podatke. Prvo od tih polja je adresa informacionog objekta (*Information Object Address*). Ovo polje služi da adresira odgovarajući objekat kontrolišuće stanice koji sadrži podatak ili podatke od interesa. Ovi objekti se logički dijele na strani kontrolisane stanice prema svojim fizičkim osobinama i kontrolisana stanica ih prezentuje kontrolišućoj preko odgovarajućeg odgovora na specijani zahtjev (*Interrogation request*). Nakon ove adrese, slijedi konkretan podatak koji se u IEC 104 protokolu naziva informacioni element (*Information element*). Ukoliko se poruka šalje od strane kontrolišuće stanice, tada u slučaju komande podatak sadrži informacije o komandi koja treba da se izvrši (npr. ako je komanda postavljane vrijednosti u nekoj stanici, podatak može biti vrijednost koja se treba postaviti). U slučaju da se poruka šalje sa strane kontrolisane stanice, onda je podatak obično vrijednost koja se šalje (koja je zahtjevana, koja se šalje periodično ili spontano). Postoji nekoliko standardnih podataka koji su definisani protokolom. Ovi podaci mogu u nekim slučajevima da dođu i sa vremenskim žigom (*Time Tag*).

Ovim izlaganjem dat je kratak pregled IEC 104 protokola koji je neophodan da bi se razumjela terminologija i ispravno korištenje biblioteke za implementaciju IEC 104 slave uređaja na gejtveju.

### 4.1.1. IEC 104 biblioteka – *lib60870*

Biblioteka *lib60870* razvijena je od strane organizacije *mz-automation* i u njoj se nalazi implementacija aplikativnog sloja IEC 104 i IEC 101 protokola (takođe, i sloja veze podataka IEC 101 protokola) u C programskom jeziku. Implementirani su funkcionalnost za sve strane komunikacije (i master i slave), kao i podrška za nebalansirani prenos za IEC 101 i dodatna podrška za sigurnost implementacijom TLS (*Transport Layer Security*). Biblioteka je implementirana principom slojevitog razvoja softvera tako da su prema korisniku biblioteke maksimalno apstrahovane i odvojene funkcionalnosti niskog nivoa (postoje gotove API funkcije za kreiranje niti, alociranje memorije, pristup hardveru, ...). Kao što je već rečeno, u svrhu ovog zadatka potrebno je implementirati IEC 104 slave funkcionalnosti na gejtveju. Biblioteka obezbjeđuje odgovarajuće API funkcije kojima se može kreirati instanca IEC 104 slave uređaja (*CS104\_Slave\_create*) i podesiti mrežna konfiguracija i broj dozvoljenih konekcija (*CS104\_Slave\_setLocalAddress, CS104\_Slave\_setServerMode*). Takođe je obezbjeđeno nekoliko struktura podataka koje se vežu uz instacu slave uređaja i kojima se mogu promjeniti neki parametri aplikativnog sloja (*CS104\_APCIParameters* i *CS101\_AppLayerParameters*). Ključni korak pri implementaciji slave uređaja pomoću ove biblioteke jeste implementacija odgovarajućih *callback handler* funkcija koje biblioteka obezbjeđuje. Biblioteka nudi korisniku (programeru) koji implementira slave uređaj način da odgovori na zahtjeve IEC 104 master uređaja putem implementacije odgovarajućih *handler* funkcija. Ove funkcije imaju odgovarajući prototip koji moraju poštovati, te se date funkcije moraju upotrebom odgovarajućih API funkcija biblioteke registrovati unutar slave instance (*CS101\_Slave\_set\*Handler*) da bi se automatski aktivirali kada se preko mreže prihvati neki zahtjev od master strane. Dostupne *handler* funkcije koje se mogu implementirati date su na slici 4.4.

A screenshot of a web page

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 4.4 – *Callback handler funkcije biblioteke lib60870* [15]

Nakon kreiranja instance slave uređaja, podešavanja svih parametara i registracije *handler* funkcija, slave instanca mora da se startuje pozivom funkcije *CS104\_Slave\_start*. Odgovor na zahtjeve master uređaja (komande, zahtjevi za čitanjem podataka i ostali) slave realizuje putem *handler* funkcija, dok se izvršavanje glavnog programa može svesti na realizaciju slanja periodičnih poruka koje su definisane kao razlog prenosa (COT) unutar IEC 104 protokola. Što se tiče kreiranja konkretnih poruka, biblioteka nudi API funkcije kojima se mogu kreirati instance poruke - ASDU instance (*CS101\_ASDU\_create*), kreirati instance informacionih objekata (*InformationObject\_create*) i konačno dodati objekete u sam ASDU (*CS101\_ASDU\_addInformationObject*). Biblioteka nudi razne *get* i *set* funkcionalnosti nad instancama ovih objekata (strukturama podataka) kojima mogu da se podese pojedinačna polja ASDU, dodaju informacioni elementi u objekat i mijenjaju dodatna polja informacionih objekata. Informacioni objekti takođe imaju definisane konkretne strukture za postojeće tipove elemenata (*SinglePoint, DoublePoint, ScaledValue, ...*) i dodavanjem jednog ovakvog objekta u ASDU instancu, automatski se podešava polje identifikacije tipa. Svi detalji oko API funkcija biblioteke, implementacije *handler* funkcija, dostupnih tipova, struktura podataka i konstanti mogu se pronaći na *GitHub* stranici biblioteke [15].

## 4.2 Protokol MODBUS RTU

MODBUS je industrijski protokol razvijen na aplikativnom sloju OSI modela. Zasnovan je na klijent/server (master/slave) modelu komunikacije. Na nižim slojevima može da koristi neki vid serijske veze / protokola (UART, RS-232, RS-485, ...) ili se frejm podataka aplikativnog sloja može upakovati u TCP/IP protokol i prenijeti putem Ethernet veze. Ukoliko se koristi serijska veza protokol se naziva MODBUS RTU, dok se u drugom slučaju naziva MODBUS TCP. Što se tiče MODBUS mreže, topologije mogu da budu hibridne, može da bude bilo koja od osnovnih topologija, odnosno više topologija zajedno [16]. Na slici 4.5 prikazan je jedan primjer mrežne topologije sa MODBUS uređajima.

A diagram of a computer network

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 4.5 – *Mreža povezanih MODBUS uređaja* [16]

S obzirom da je cilj projektnog zadatka implementacija MODBUS RTU klijenta (master) na strani gejtveja, nadalje će se razmatrati samo MODBUS RTU protokol (iako se opšte razmatranje protokola na aplikativnom sloju ne razlikuje). MODBUS protokol na aplikativnom sloju definiše vrlo jednostavnu jedinicu podataka protokola (*Protocol Data Unit - PDU*) koja je prikazana na slici 4.6. U zavisnosti od nižih slojeva protokola mogu se dodati još neka polja (PDU postaje *Application Data Unit -* ADU).

A green rectangle with black text

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 4.6 – *MODBUS PDU frejm* [16]

ADU se sastoji od 4 polja čiji je opis dat u nastavku [16]:

* Adresa uređaja (*Additional address*) – Adresa MODBUS uređaja kom se šalje dati ADU. Tipično veličine jedan bajt.
* Kod funkcije (*Function code*) – Osmobitni podatak koji označava radnju koja treba da se izvrši datom porukom. Ovo polje je najbitnije polje MODBUS poruke jer MODBUS slave uređaju govori šta treba da uradi kada primi poruku od mastera. Takođe slave koristi ovo polje pri odgovoru da označi da li je radnja uspješno obavljena (neuspješna radnja označena je postavljenim bitom najveće težine na ovom polju). Vrijednosti za ovo polje su definisane specifikacijom protokola, ali se mogu dodati i korisnički definisane. Treba voditi računa da se validne vrijednosti kreću od 1 do 127, dok se vrijednosti od 128 do 255 ostavljaju radi odgovora u slučaju greške.
* Podaci (*Data*) – Ovo polje sadrži konkretne podatke koji se prenose porukom. U slučaju nekih komandi, ovo polje može biti i prazno. Sadržaj polja zavisi od tipa poruke i uglavnom sadrži neku vrijednost koja treba da se upiše u memoriju slave uređaja (kada master šalje komandu), odnosno sadrži neku vrijednost iz memorije slave uređaja koju on šalje porukom do master uređaja (kada master „čita“).
* Kod greške (*Error check*) – Ovo polje je namjenjeno za detekciju greške prilikom prenosa podataka. Najčešće je to neka vrsta zbirne sume (*checksum*) ili neki od dobro poznatih metoda za detekciju greške, na primjer CRC (*Cyclic Redundancy Check).*

U MODBUS komunikaciji, master uređaj uvijek prvi započinje razmjenu. Dakle, slično kao kod IEC 101 nebalansiranog režima, master uređaj mora prvo da inicira zahtjev nakon čega slave uređaj odgovara. Ne postoji način da slave uređaj započne sam komunikaciju, odnosno svaka razmjena mora da počne od strane master uređaja. Ono što je još važno pomenuti kada se priča o MODBUS protokolu jeste način na koji se podaci slave uređaja logički prezentuju, poznato još i kao MODBUS model podataka (*MODBUS Data Model*). Fizički raspored podataka u memoriji ne mora da odgovara ovom rasporedu, ali se na logičkom nivou podaci posmatraju na način prikazan na slici 4.7.

A diagram of a memory area

AI-generated content may be incorrect.  
Slika 4.7 – *Memorijski model podataka MODBUS protokola* [17]

Model podataka sastoji se od četiri dijela čiji je opis dat u nastavku [17]:

* Diskretni izlazi (*Coils*) – Tip podataka koji predstavlja izlazni element koji može imati dva stanja – uključen i isključen (npr. relej). Adresni prostor ovog dijela modela čine adrese od 1 do 10000. Za predstavljanje ovog podatka dovoljan je jedan bit, ali se tipično u adresnom prostoru koristi jedan bajt. Podatak ovog tipa je dostupan master uređaju i za čitanje i upis.
* Diskretni ulazi (*Discrete Inputs*) - Tip podataka koji predstavlja ulazni element koji može imati dva stanja – uključen i isključen (npr. prekidač). Adresni prostor ovog dijela modela čine adrese od 10001 do 20000. Za predstavljanje ovog podatka dovoljan je jedan bit, ali se tipično u adresnom prostoru koristi jedan bajt. Podatak ovog tipa je dostupan master uređaju samo za čitanje.
* Ulazni registri (*Input Registers*) – Tip podatka koji služi za skladištenje ulaznih vrijednosti koje su predstavljene dvobajtnim podatkom (npr. mjerenja dobijena sa Analogno/Digitalnog konvertora). Adresni prostor ovog dijela modela čine adrese od 30001 do 40000. Podatak ovog tipa je dostupan master uređaju samo za čitanje.
* Izlazni registri (*Holding Registers*) – Tip podatka koji služi za skladištenje izlaznih vrijednosti koje su predstavljene dvobajtnim podatkom (npr. vrijednosti koje treba pretvoriti Digitalno/Analognim konverterom). Adresni prostor ovog dijela modela čine adrese od 40001 do 50000. Podatak ovog tipa je dostupan master uređaju i za čitanje i za upis.

Razumijevanje modela podataka, tipova podataka, vrsta komandi, zahtjeva i poruka, je neophodno za jedan ključan korak pri projektovanju aplikacije gejtveja, a to je mapiranje između protokola. Ovaj korak će biti posebno obrađen u nekoj od narednih podglava. Ovim izlaganjem ukratko je prestavljen MODBUS protokol što je neophodno da bi se razumjela osnovna terminologija kao i rad sa korišćenom bibliotekom za implementaciju MODBUS master uređaja koji će se izvršavati na gejtveju.

### 4.2.1. MODBUS biblioteka – *libmodbus*

Biblioteka *libmodbus* je najpoznatija biblioteka otvorenog koda koja nudi implementaciju MODBUS protokola (i RTU i TCP) u C programskom jeziku. Biblioteka nudi API funkcije za implementaciju i slave i master uređaja. Predstavlja vrlo dobar izbor za ugrađene sisteme jer dolazi bez dodatnih zavisnosti i može se smatrati za *lightweight* biblioteku [18]. Sam API biblioteke je vrlo jednostavan, ne sadrži previše funkcija i poprilično je lak za korišćenje i dobro dokumentovan. S obzirom da je cilj projektnog zadatka implementacija MODBUS RTU master uređaja, u nastavku će biti spomenute osnovne funkcije koje su neophodne za željenu implementaciju. Prvi korak ka implementaciji jeste da se kreira odgovarajuća instanca MODBUS konteksta (*modbus\_t* tipa) pozivom funkcije *modbus\_new\_rtu*. Ova funkcija očekuje naziv serijskog porta koji se koristi za realizaciju serijske veze, kao i odgovarajuće parametre te serijske veze (bitska brzina, broj start i stop bita, paritet). Ukoliko je kreiranje uspješno, vraća se instanca novog RTU konteksta koji sada može da se koristi za slanje odgovarajući poruka (ADU). Prije nego što je slanje omogućeno, potrebno je pozvati funkciju koja će master uređaj povezati na serijski port – *modbus\_connect*. Ako je konekcija uspješna, ostvareni su svi uslovi za razmjenu poruka. Svaka razmjena poruka u implementaciji MODBUS mastera započinje specificiranjem adrese slave uređaja (polje *Additional address*) pozivom funkcije *modbus\_set\_slave*. Ukoliko postoji samo jedan slave uređaj, ova funkcija se može pozvati samo jednom na početku. U suprotnom, kada god se mijenja slave uređaj sa kojim se komunicira, potrebno je pozvati ovu funkciju. Nakon „odabira“ slave uređaja, konačno se može poslati zahtjev koji može biti čitanje (poziv funkcije tipa *modbus\_read\_\**) ili upis (poziv funkcije tipa *modbus\_write\_\**). Pored ovih glavnih funkcija, API nudi neke dodatne funkcije za podešavanje parametara komunikacije, podešavanje vremena čekanja na odgovor (*timeout*), funkcije nižeg nivoa za manipulaciju serijskom vezom i ostale. Svi detalji oko ovih funkcija i samog API mogu se pronaći na sajtu zvanične dokumentacije [18].

# Literatura

[1] https://gateway-iot.com/modbus-to-iec104-p00426p1.html, posjećeno: 20. 2. 2025.

[2] <https://www.nuvoton.com/products/microprocessors/arm9-mpus/nuc980-industrial-control-iot-series/>, posjećeno: 20. 2. 2025.

[3] NUC980 Series Techical Reference Manual, *Nuvoton*, Jan. 07, 2020.

[4] MAX13487E/MAX13488E: Half-Duplex RS-485-Compatible Transceiver withAutoDirection Control Data Sheet, *Analog Devices*, Rev 3., Aug. 2024.

[5] CA-IS372x High-Speed Dual-Channel Digital Isolators, *Chipanalog Microelectronics*, Rev 1.08, Dec. 17, 2024.

[6] https://github.com/OpenNuvoton/MA35D1\_Buildroot, posjećeno: 22. 2. 2025.

[7] https://buildroot.org/, posjećeno: 22. 2. 2025.

[8] NUC980 NuWriter User Manual, *Nuvoton*, Apr. 22, 2019.

[9] https://www.u-boot.org/, posjećeno 22. 2. 2025.

[10] Linux Device Drivers, *Jonathan Corbet, Alessandro Rubini, Greg Kroah-Hartman*, O'Reilly Media Inc. February 2005.

[11] NUC980 Linux 5.10 BSP User Manual, *Nuvoton*, Sep. 1, 2023.

[12] https://docs.kernel.org/devicetree/usage-model.html, posjećeno: 22. 2. 2025.

[13] <https://cdn.kernel.org/pub/linux/kernel/projects/rt/5.10/>, posjećeno: 22. 2. 2025.

[14] Description and analysis of IEC 104 Protocol, Technical Report, *Petr Matoušek*, Faculty of Information Technology, Brno University of Technology, Brno, Czech Republic, December 2017.

[15] https://github.com/mz-automation/lib60870, posjećeno: 24. 2. 2025.

[16] MODBUS Application Protocol Specification V1.1b3, *The Modbus Organization*, Apr. 26, 2012.

[17] <https://medium.com/nerd-for-tech/a-brief-walkthrough-of-modbus-with-diagrams-a0bd4133f370>, posjećeno: 24. 2. 2025.

[18] <https://libmodbus.org/>, posjećeno: 24. 2. 2025.