

## Zadatak – Aplikacija za prodaju muzičkih instrumenata preko Interneta

Potrebno je projektovati i impelmentirati Web aplikaciju i bazu podataka za Prodaju muzičkih instrumenata preko Interneta. Cilj je unapređenje prodaje proizvoda putem Interneta.

Aplikacija treba da sadrži korisnički interfejs za dve korisničke role (uloge):

- Korisnik - Kupac (korisničko ime, lozinka, ime, prezime, telefon, Email, grad, post-broj, adresa)
- Administrator - Menadžer (Email, korisničko ime, lozinka)

### Funkcionalnosti:

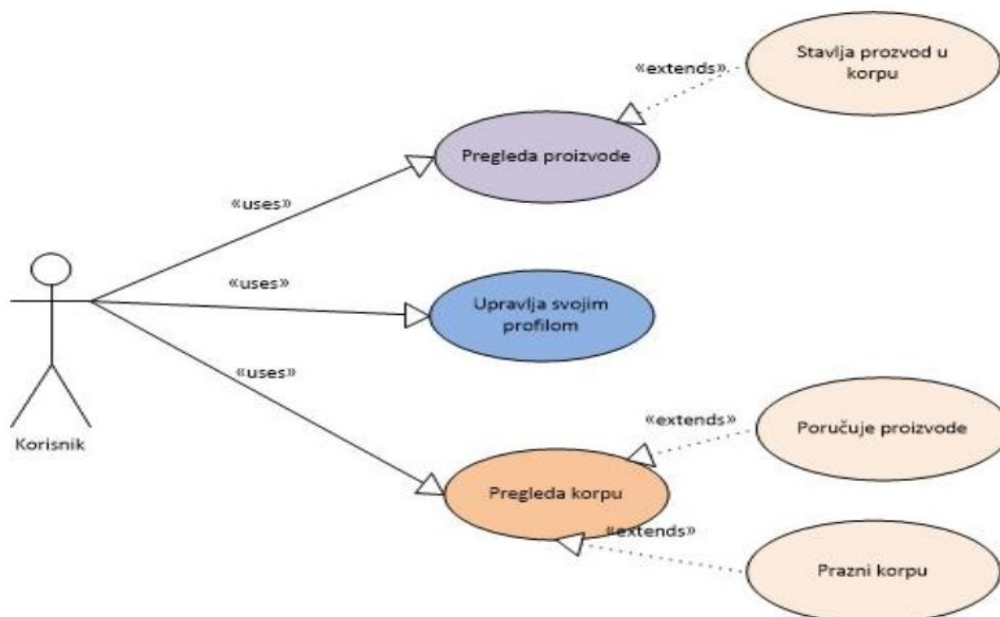
Funkcionalnosti aplikacije podrazumevaju one koje su namenjene samo Administratoru, samo korisniku, kao i one koje su namenjene svima.

#### Bez prijavljivanja:

- Uvid u Web stranice:
  - Početna strana
  - O nama strana
  - Galerija
  - Ponuda instrumenata
  - Kontakt strana
- Registracija korisnika
- Prijava / odjava korisnika

#### Prijavljeni Korisnik:

- Pregled i izmena sopstvenog profila
- Reset lozinke (zaboravljena lozinka)
- Pregled instrumenata sa cenama po različitim filterima
- Dodavanje / pregled / brisanje artikala u korpi
- Potvrda porudžbine i plaćanje računa

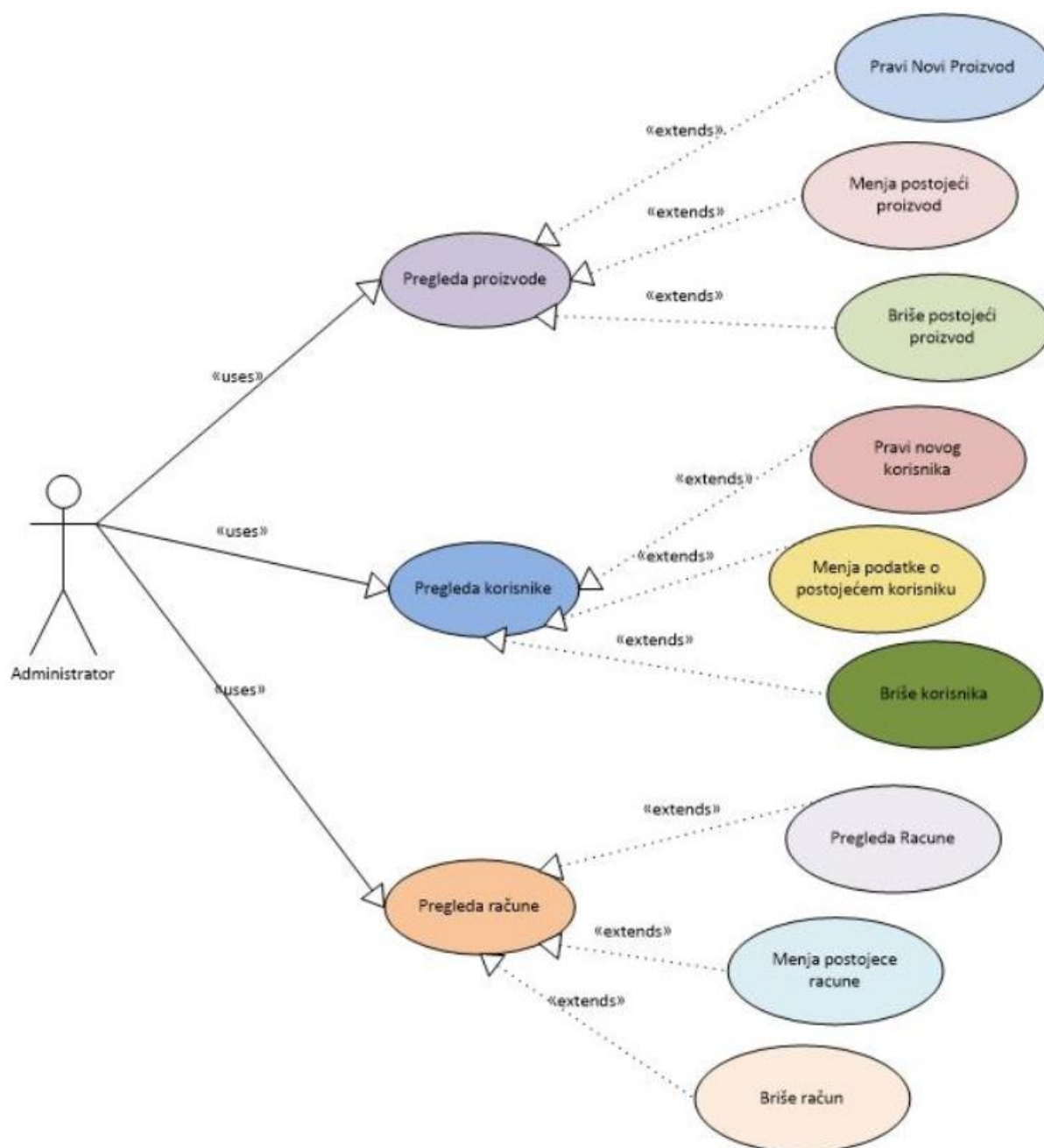


Slika 1. UseCase – Korisnik

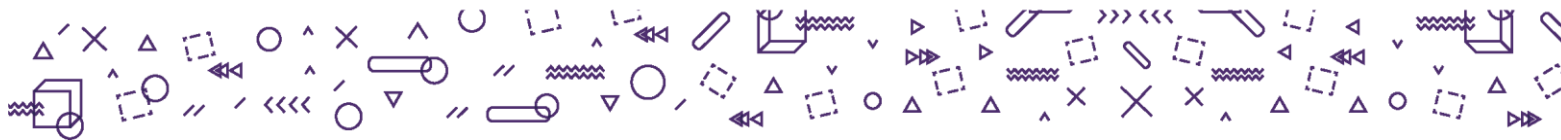
Svako dodavanje, izmena količine ili brisanje artikala u Web- korpi, kao i kompletno storniranje / brisanje računa, mora da prati odgovarajuća izmena na stanju artikla u magacinu.

**Administrator:**

- Prijava
- Pregled i izmena profila
- Reset lozinki
- Unos / izmena / brisanje / pregled korisnika
- Unos / izmena / brisanje / pregled artikala
- Unos / izmena / brisanje / pregled stanja artikala
- Pregled otvorenih / zatvorenih računa
- Storniranje računa (neplaćenih)
- Pregled dnevnog prihoda



Slika 2. UseCase – Administrator



Svim korisnicima treba omogućiti prijavljivanje na sistem.

Korisnik može, nakon ispravno unetih podataka, nastaviti rad sa ostatkom sistema dostupnim za njegovu rolu.

U slučaju pogrešno unetih podataka prikazati odgovarajuću poruku.

Pored prijavljivanja, na početnom ekranu, korisniku treba omogućiti registraciju, ako se radi o novom korisniku, ili promenu lozinke u slučaju da je zaboravio ili želi da je promeni.

### ***Predlog osnovnih tabela baze podataka***

- Korisnik (vrsta korisnika, korisničko ime, lozinka ime, prezime, telefon, Email, grad, post-broj, adresa)
- Vrsta korisnika (vrsta korisnika)
- Artikli (vrsta artikla, naziv artikla, opis, slika, cena)
- Vrste artikala (vrsta usluge)
- Stanje (artikal, količina)
- Račun (broj računa, datum računa, korisnik, status, način plaćanja, iznos)
- Stavke računa (rbr stavke, račun, artikal, količina, cena)

### ***Minimalni uslovi koje svaki projekat mora da ispunjava:***

- Da sadrži tekst fajl sa kratkim opisom sistema, šemom baze podataka i listom tehnologija korišćenih u realizaciji zadatka.
- Da sadrži minimalno dve korisničke role sa odgovarajućim interfejsom
- Da su u realizaciji korišćene sve tehnologije obrađene u toku obuke:
  - HTML
  - CSS & Bootstrap
  - JavaScript / React / Node.js
  - PHP / Laravel
  - Database (MySQL / MongoDB)
  - Github
- Implementacija CRUD operacija
- U formama za unos izvršiti potrebne validacije na klijentskoj ili serverskoj strani
- Aplikacija mora da radi u dva pregledača (Chrome & Firefox)
- Popunjena baza podataka koja omogućava pregled svih funkcionalnosti aplikacije.

Preporučljivo:

- Uniformni izgled ekrana aplikacije
- Svaka stranica sadrži meni i zaglavlja (header i footer)
- Na svim ekranima je omogućena opcija za povratak na početni ekran sa korisničkim opcijama
- Na svim ekranima je predviđen link koji vodi na početni ekran za prijavljivanje (opcija: Logout)
- Pregledan, komentarisani i lako čitljiv kod
- Bazu podataka normalizovati koliko god je to moguće.