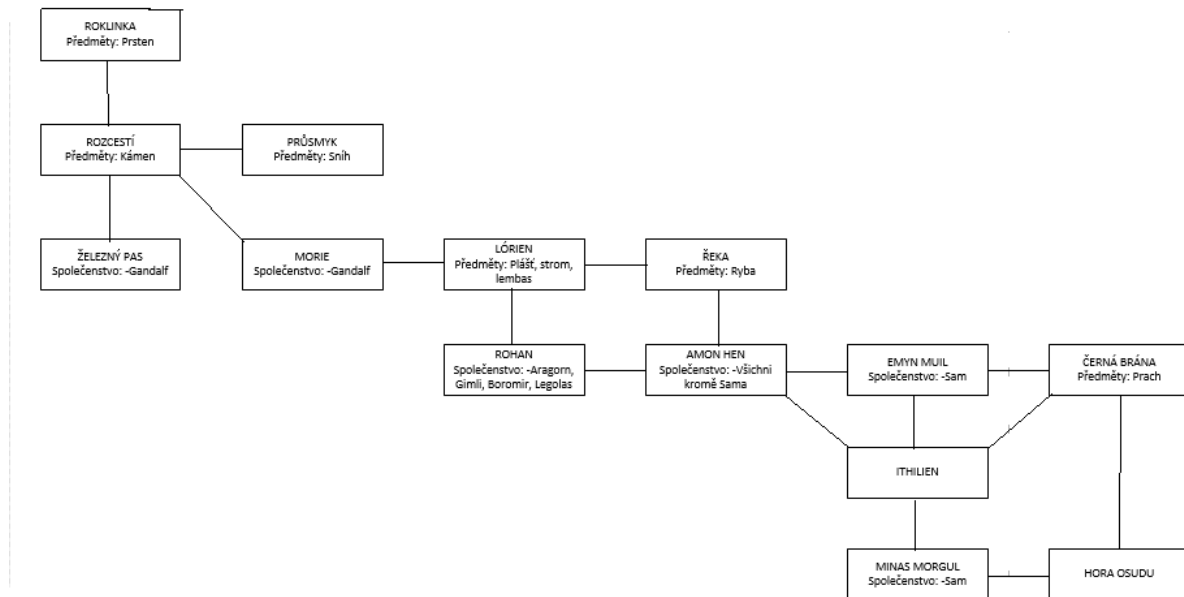


## Cesta do Mordoru

### Začátek příběhu

Jsi hobit a jmenuješ se Frodo Pytlík. Na Velké radě v Roklince ti právě byl zadán úkol, dostat se za pomoci 8 společníků do temné země Mordor a zničit tam Prsten moci. Jak se tam dostaneš je na tobě, hlavně nezapomeň si cestou několikrát zkontrolovat baťoh, jestli si ten prsten někde nevytratil. Tak tedy, popadni prsten a vzhůru za dobrodružstvím!

### Mapa



### Ukončení hry

Hráč vyhraje, pokud dosáhne finálního prostoru (Hora\_osudu) a v tomto prostoru zahodí věc Prsten.

Zároveň se zde nachází několik nepříznivých konců: Pokud se hráč dostane do situace, kdy mu chybí společníci (Amon\_Hen), nebo určitý společník (Železný\_pas, Morie, Minas\_Morgul, Emyn\_Muil) na jeho obranu a pokud se hráč dostane na místo, kterým lze projít jen s použitím určitého předmětu (Černá\_brána) a hráč tento předmět nepoužije.

### Příkazy

- Jdi + místo (složí k pohybu po mapě)
- Náповěda (vypíše dostupné příkazy a náповědu k nim)
- Konec (ukončí program hry)
- Prozkoumat (prozkoumá prostor a vypíše předměty, které se de nachází)
- Seber + věc (sebere danou věc, pokud je to možné)
- Zahod' + věc (odebere danou věc z batohu, pokud tam je)
- Použij + věc (použije danou věc z batohu, pokud tam je)
- Společenstvo (vypíše momentální seznam společníků)
- Batoh (vypíše obsah hráčova batohu)