

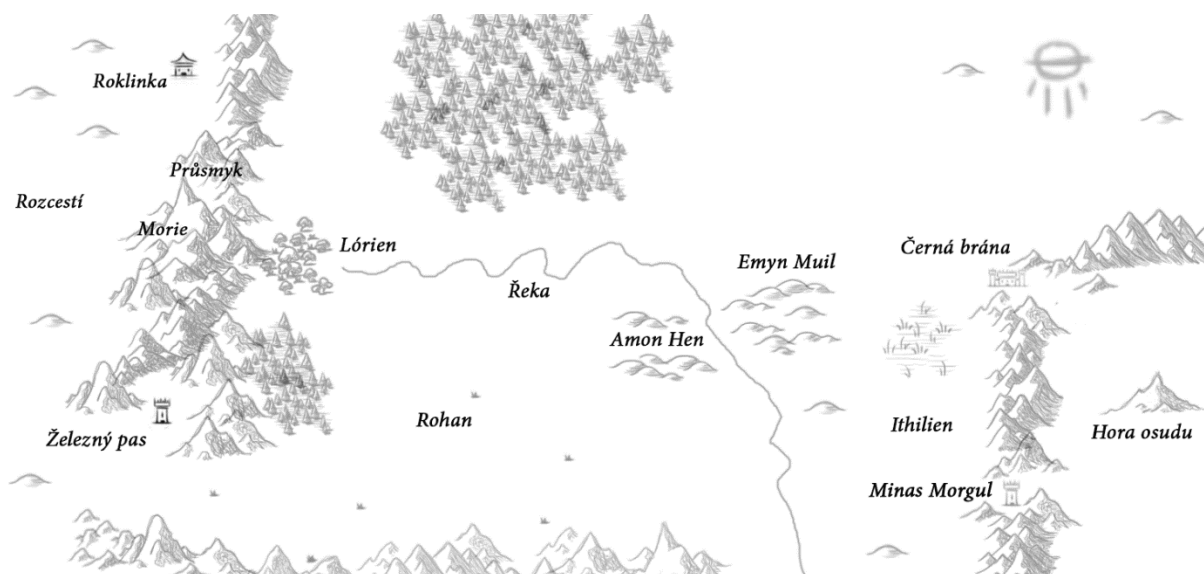
Cesta do Mordoru

Herní manuál

Příběh

Jste mladý hobit Frodo, který byl právě pověřen Velkou radou v Roklince odnést Prsten moci do Mordoru a tam ho zničit v ohních Hory osudu, což by znamenalo konečnou porážku Saurona. Pro tento úkol mu bylo přiděleno 8 společníků, kteří vám pomohou překonat některé z překážek, které na vás po cestě čekají. Cestou určitě vše bedlivě prozkoumávejte, protože můžete objevit předměty, které vám v pozdější fázi hry mohou být k užítku. Zároveň ale dobře vybírejte, co je a co není zbytečnost, váš batoh není bezdný, a tak unesete jen určité množství věcí.

Mapa



Místa

Roklinka

Sídlo velkého elfa Elronda na západní straně Mlžných hor. Zde začíná vaše výprava.

Rozcestí

Na Jih od Roklinky se nachází rozcestí, na kterém si musíte vybrat kudy se dostanete na východní stranu hor. Nabízí se průsmyk, Morie a Železný pas.

Železný pas

Stará pevnost, v které sídlí zlý čaroděj Saruman. Jít tudy je rozhodně nebezpečné.

Průsmyk

Horský průsmyk, kterým lze přejít hory. Cesta to je však namáhavá a často zde dochází k lavinám.

Morie

Kdysi slavné království trpaslíků pod horami. Trpaslíci však byli chamtiví, kopali příliš hluboko, a tak způsobili svůj pád. Skrze ni lze projít pod horami.

Lórien

Lesní království elfky Galadriel. Tato sličná paní zde skrývá mnohé poklady. Jedno z posledních bezpečných míst ve Středozemi.

Rohan

Země pánů koní, která momentálně vede válku se Sarumanem. Příliš cenností tu asi nenajdeš, ale trávy je tu dostatek.

Řeka

Nejmohutnější řeka Středozemě, můžeš se po ní bezpečně doplavít až na Amon Hen.

Amon Hen

Západní část pahorkatiny Emyrn Muil. Ve zdejších kopcích se prý poslední dobou potulují skřeti, tak pozor.

Emyrn Muil

Skalnaté bludiště na dohled od Mordoru. Nedávno zde byl zahlédnut tvor, kterému se říká Glum.

Ithilien

Vybydlená země mezi Gondorem a Mordorem.

Černá brána

Opevněný vchod do Mordoru. Není radno se sem jen tak přibližovat, stráží ji mnoho skřetů.

Minas Morgul

Sídlo vůdce Černých jezdců. Toto místo opravdu nahání strach. Poblíž něho se ale nachází tajný tunel, kterým lze projít do Mordoru. Co ale číhá v něm?

Hora Osudu

Cíl výpravy. Sopka, v které byl ukut Prsten. Pokud jsi až zde, hod' Prsten do lávy!

Předměty

Krátký popis sebratelných předmětů, které lze ve hře najít.

Prsten

Prsten moci, který ukul Temný pán. Tato věc by ti neměla chybět v batohu, protože ho musíš odnést do Mordoru. Dávej pozor, aby se ti v průběhu hry někam nezakutálel.

Kámen

Prostý kámen. Mohl by se hodit tak na zkrácení dlouhé chvíle.

Lembas

Elfský chléb. Umí zasytit jak málo co.

Neviditelný plášť

Speciální vychytávka, kterou ušili elfové. Vždy se hodí jeden takový mít.

Ryba

Ve Velké řece je spousta ryb, pokud chceš k elfskému chlebu nějaké to maso, jednu si vylov.

Společenstvo

Gandalf

Čaroděj Gandalf je asi tvůj nejdůležitější společník. Bez něj daleko nedojdeš. Ochrání tě před všemi magickými nebezpečími.

Aragorn, Gimli, Legolas, Boromir

Dva lidé, trpaslík a elf zabezpečují tvou ochranu v boji.

Smíšek, Pipin

Tví dva kamarádi z Kraje, moc k užítku nejsou, ale aspoň si s nimi popovídáš.

Sam

Tvůj nejvěrnější společník, bez jehož pomoci cíle nikdy nedojdeš.

Příkazy

Jdi

Příkaz, kterým se pohybuje po mapě. Použití: *jdi [název místa]*

Konec

Příkaz, kterým se ukončí hra v jakékoliv části. Použití: *konec*

Nápověda

Příkaz, který vypíše cíl hry a seznam dostupných příkazů. Použití: *napoveda*

Seber

Pokud chceš sebrat nějakou věc a vložit jí do batohu, slouží k tomu tento příkaz. Použití: *seber [název věci]*

Zahod'

Opak příkazu seber, vyhodí věc z batohu a nechá ji na aktuálním místě. Použití: *zahod [název věci]*

Prozkoumat

Prozkoumá aktuální místnost a vrátí, jaké předměty se zde nacházejí. Použití: *prozkoumat*

Použij

Použije vybranou věc z batohu, pokud tato věc je použitelná. Použití: *pouzij [název věci]*

Batoh

Vypíše momentální obsah batohu. Použití: *batoh*

Společenstvo

Vypíše aktuální seznam členů Společenstva. Použití: *spolecenstvo*

Jak spustit hru

V příkazové řádce Windows se dostanete do složky, kde se nachází soubor CestaDoMordoru.jar a zadáte příkaz viz níže. Pokud budeme předpokládat, že hra je uložena na ploše, použijeme následující dvojici příkazů:

```
cd desktop
```

```
java -jar CestaDoMordoru.jar
```