

Łukasz Bastyniec

✉ lukaszbastyniec@gmail.com



<https://github.com/lukbast>



[LinkedIn](#)



+48 784 237 885

Umiejętności techniczne

Języki programowania: Python, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Java, C++

Technologie: React, Angular, TensorFlow, Keras, Docker, Kubernetes, Google Cloud Platform, NumPy, Pandas, Fast Api, Linux, Git, Sci-kit Learn, Matplotlib, Redis, PostgreSQL

Doświadczenie zawodowe

LearnProgramming.Academy

Asystent w kursie z programowania w języku Python

Lipiec 2021 - Maj 2022

- Tworzenie treści kursu
- Rozwiązywanie problemów technicznych uczestników kursu
- Debugowanie i ocenianie jakości kodu uczestników kursu

Digimonkeys.com

Python Backend/Machine Learning Developer

Maj 2022 - teraz

- Budowa i trening modeli uczenia maszynowego w TensorFlow
- Budowa API do modeli oraz deployment na GCP
- Budowa narzędzi do labelowania oraz scrapowania danych w JS, Angular, Python, FastApi

Projekty w ramach nauki własnej

GROI

JavaScript, React, Express, MongoDB, Redis, Heroku, Mapbox

- Projekt fullstack serwisu do ogłoszeń lokalnych jako aplikacja webowa.
- Składa się z klienta webowego, back-endu oraz bazy danych typu no-SQL
- Implementuje system uwierzytelniania przy użyciu JWT z cache sesji po stronie serwera za pomocą Redis..

CRWN clothing

JavaScript, React, Express, Heroku, Google Firebase, Stripe API

- Projekt front-end serwisu E-commerce

Food detector

Java, Android Studio, Python, Flask, TensorFlow, NumPy, GKE, Docker

- Natywna aplikacja na Androida, która rozpoznaje żywność na podstawie zdjęć.
- Architektura wielosługowa wdrożona przy użyciu Kubernetes na platformie Google Cloud.
- Wykorzystuje lekki model uczenia maszynowego do klasyfikacji obrazów. Model był trenowany i testowany na zestawie danych [Food 101](#) i osiągnął wynik 84%.

SkimLit

TensorFlow, NumPy, Pandas, Matplotlib, NumPy, Sci-kit- Learn

- Model przetwarzający język naturalny który ułatwia czytanie artykułów medycznych z PubMed.
- Model był trenowany i testowany na danych [PubMed 200k RTC](#) i osiągnął wynik 86%

Edukacja

Wyższa Szkoła Bankowa w Bydgoszczy

Informatyka w biznesie, Inżynier - zaocznie

2019 - 2022

*systemy bazodanowe, inżynieria oprogramowania,
sieci, bezpieczeństwo systemów informatycznych,
programowanie webowe, analiza potrzeb klienta,
zarządzanie projektami*