

Informačný systém futbalového klubu

1. Use case diagram

Diagram obsahuje štyroch aktérov:

Admin má privilégium manipulovať so stavom trénerov v informačnom systéme, s informáciami o zápase, vybavením futbalového klubu, so športoviskami klubu a s kategóriami tímov. Prípady užitia "Pridať kategóriu tímu" a "Pridať mužský tím" a "Pridať ženský tím".

Prípady užitia "Objednať športové vybavenie" a "Prideliť vybavenie" boli natolik dôležité, že sa zároveň s nimi vykonávajú prípad užitia "Vytvoriť tréning" a "Vytvoriť jednorazový tréning". To je znázornené väzbou <<include>>

Hráč má privilégium manipulovať so svojou účasťou na tréningoch.

Tréner môže robiť tie isté akcie ako aktér "Hráč". Navyše môže vykonávať "Rezervovať športovisko", "Prihlásiť celý tím na tréning" a "Vytvoriť tréning", ktorý generalizuje "Vytvoriť pravidelný tréning" a "Vytvoriť jednorazový tréning".

Hl. Tréner môže vykonávať to isté čo aktér "Hráč" a "Tréner". Navyše k tomu môže vykonať "Odhlásiť hráča zo zápasu" a "Vybrať súpisu na zápas", čím zároveň vykoná "Prihlásiť hráča na zápas". Tento prípad užitia môže byť vykonaný aj samostatne.

2. ER diagram

Diagram obsahuje nasledujúce entity:

Hráč má primárny kľúč "ID_Hráč", ktorý je jedinečný. Jeden hráč môže alebo nemusí vlastniť 1...n kusov rôzneho typu klubového vybavenia. 1...n hráčov môže hrať v 1...n tímoch v rôznych kategóriách a to na ľubovoľnom poste a s ľubovoľným číslom dresu pre daný tím. 1...n hráčov sa môže zúčastňovať 0...n tréningov v daný dátum a čas.

Tím má primárny kľúč "ID_tím". V 1...n tímoch hrá 1...n hráčov. Jeden tím môže alebo nemusí vlastniť 1...n kusov rôzneho typu klubového vybavenia. Jeden tím môže hrať 0...n zápasov. 1...n tímov futbalového klubu sa zúčastňuje 1...n tréningov. 1...n tímov trénuje 1...n trénerov a to v rôznych trénerských funkciách.

Tréner má primárny kľúč "ID_tréner". 1...n trénerov trénuje 1...n tímov na rôznych trénerských funkciách kde jednotlivý tréner v rôznych tímoch môže plniť rôznu funkciu. Jeden tréner môže alebo nemusí vlastniť 1...n kusov rôzneho typu klubového vybavenia. Jeden tréner môže viesť 1...n tréningov v rôznom dátume a čase.

Tréning má primárny kľúč "ID_tréningu". Na 0...n tréningoch sa môže zúčastniť 1...n hráčov. 1...n tréningov je vedených jedným vedúcim trénerom. Na 1...n tréningoch sa zúčastňuje 1...n tímov. 1...n tréningov je zorganizovaných na 1...n športoviskách.

Klubové vybavenie má primárny kľúč "Typ". 1...n typov klubového vybavenia vlastní 0...1 hráčov alebo tímov alebo trénerov.

Zápas má primárny kľúč "ID_zápasu". 0...n zápasov je hraných jedným tímom. Zápas sa uskutočňuje na jednom športovisku a v prípade, že sa zápas nehrá tak sa neuskutočňuje na žiadnom športovisku.

Športovisko má primárny kľúč "ID_športovisko". Na 1...n športoviskách je zorganizovaných 1...n tréningov. Na 0...1 športoviskách sa uskutočňuje 0...n zápasov.