

JAVA para No Programadores

Módulo 3

Estructura switch

Bifurcación switch

A diferencia de la estructura condicional “If”, la estructura “Switch” admite múltiples caminos a partir de la evaluación de una sola expresión.

La expresión puede ser una variable o cualquier otro tipo de expresión, siempre y cuando se evalúe un valor simple (es decir, un número entero, un doble, o una cadena).

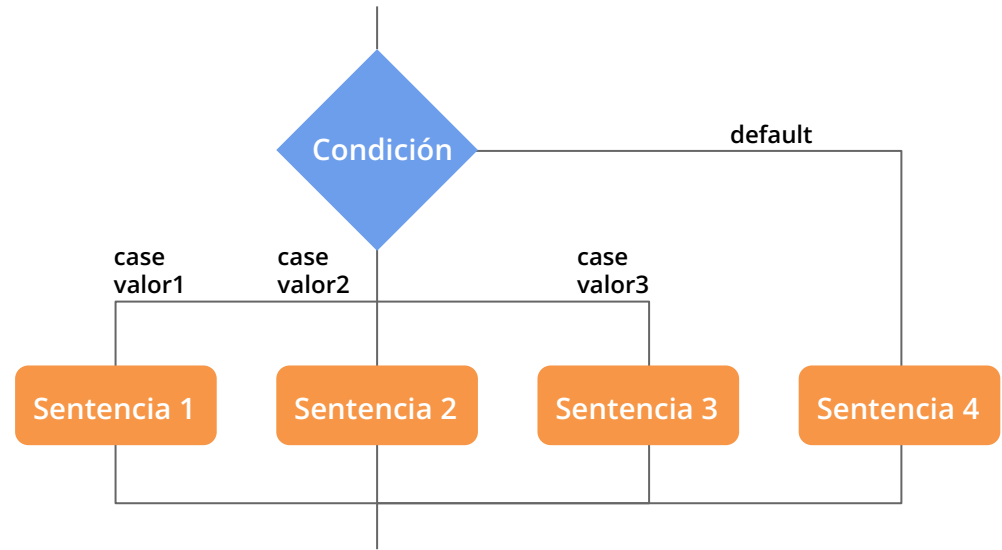
La construcción se ejecuta mediante la evaluación de la expresión y luego se prueba el resultado contra las sentencias *case*. Tan pronto como un valor coincidente se encuentra, las declaraciones posteriores se ejecutan en secuencia hasta la declaración *break* o hasta el final del Switch.

Su principal característica es que **permite establecer muchas opciones según el valor de una variable (o expresión)**, a diferencia de la sentencia "if", donde solo hay dos opciones (Verdadero – Falso).

Forma de uso:

```
[code]
switch (expresion)
{
case valor1: sentencias1; break;
case valor2: sentencias2; break;
case valor3: sentencias3; break;
default: sentencias4;
}
[/code]
```

Los valores no comprendidos en ninguna sentencia *case*, se pueden gestionar en el default. Si no está el *break*, se ejecutan todas las sentencias case a continuación.



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!