

Java para no programadores

Módulo 3 - Desafío

¿Qué son los desafíos?

- Son **laboratorios adicionales** a los realizados en clase, se recomienda que el alumno los realice como tarea.
- **Permiten practicar y consolidar los conocimientos adquiridos.**
- Es recomendable (aunque no obligatorio) realizar los laboratorios de los desafíos antes de rendir el examen de la clase.



Ejercicio 1:

Dado el siguiente código:

```
int nro1 = 100, nro2 = 500, nro3 = 250;
```

Informar cual de los tres números es mayor.

Pseudocódigo

PROGRAMA 1

LEER n1,n2,n3

SI $n1 > n2$ y $n1 > n3$

ENTONCES

INFORMAR "n1 es el mayor"

FIN SI

SI $n2 > n1$ y $n2 > n3$

ENTONCES

INFORMAR "n2 es el mayor"

FIN SI

SI $n3 > n2$ y $n3 > n1$

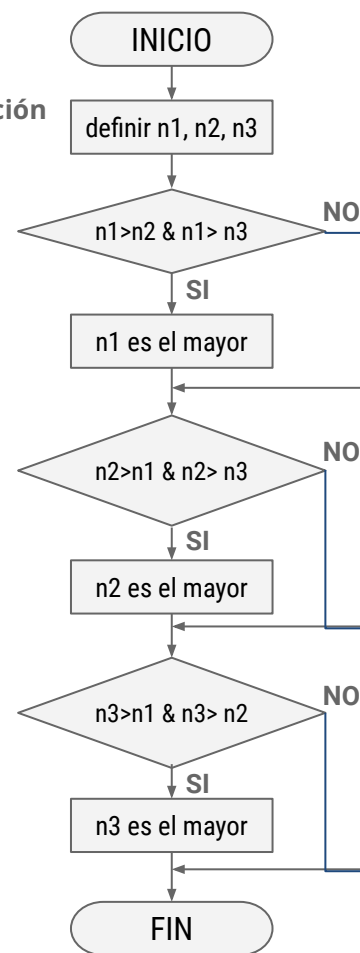
ENTONCES

"n3 es el mayor"

FIN SI

FIN PROGRAMA

Diagramación



Ejercicio 2:

Dado el siguiente código:

```
int a = 10, b=-2, c=5;  
hay 2 números positivos y 1 negativo
```

Informar la multiplicación de los dos números positivos.

Pseudocódigo

PROGRAMA 2

```
LEER a,b,c  
SI a>0 y b>0  
ENTONCES
```

INFORMAR a*b

```
FIN SI  
SI a>0 y c>0  
ENTONCES
```

INFORMAR a*c

```
FIN SI
```

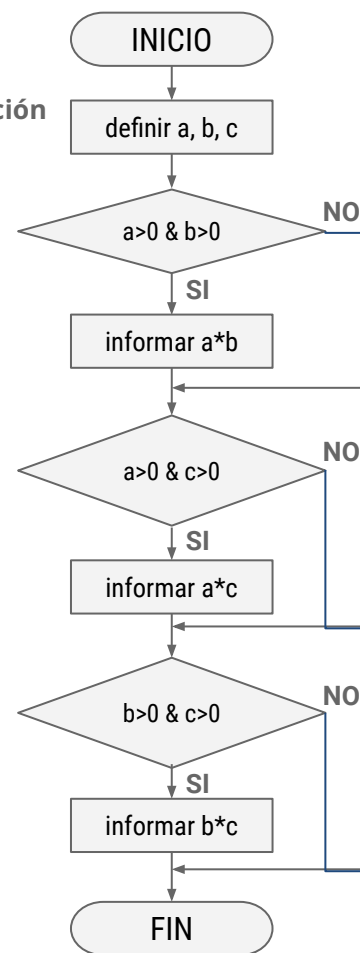
```
SI b>0 y c>0  
ENTONCES
```

INFORMAR a*b

```
FIN SI
```

```
FIN PROGRAMA
```

Diagramación



Ejercicio 3:

Dado el siguiente código:

String usuario = "Pepito", clave= "1234";

Informar los siguientes casos:

Si usuario="pepito" y clave="1234" informar
Bienvenido pepito!"

Si usuario="pepito" y clave no es "1234"
informar "Usuario incorrecto"

Si usuario no es "pepito" y clave= "1234"
informar "Contraseña incorrecta"

Pseudocódigo

PROGRAMA 2

LEER usuario,clave

SI usuario="Pepito" y clave="EducacionIt"

ENTONCES

 INFORMAR "Bienvenido pepito!!"

FIN SI

SI usuario!="Pepito" y clave="EducacionIt"

ENTONCES

 INFORMAR "Usuario incorrecto"

FIN SI

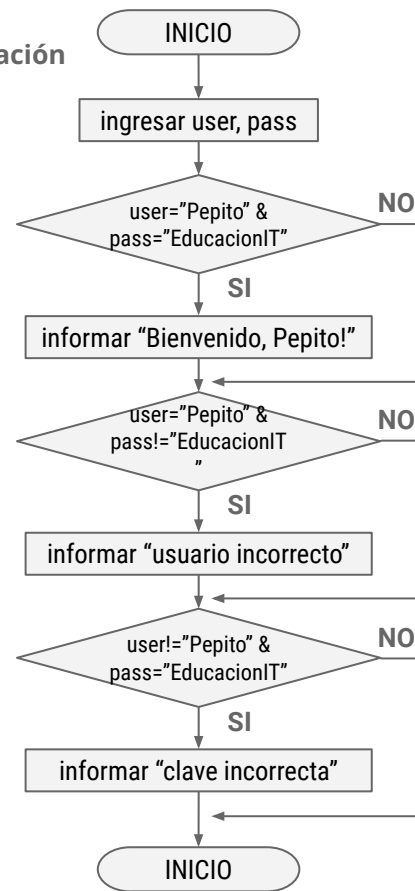
SI usuario="Pepito" y clave!="EducacionIt"

ENTONCES

 INFORMAR "Contraseña incorrecta!"

FIN SI

Diagramación



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!