

Java para no programadores

Módulo 3 - Laboratorio adicional

Para poder realizar el Laboratorio se recomienda:

- Leer contenidos previos.



Ejercicio 1

Crear un programa en Java que simule la petición de una opción según el siguiente menú y muestre en pantalla que ha ingresado a la opción seleccionada con las opciones siguientes:

Gracias por contactarte con nosotros!

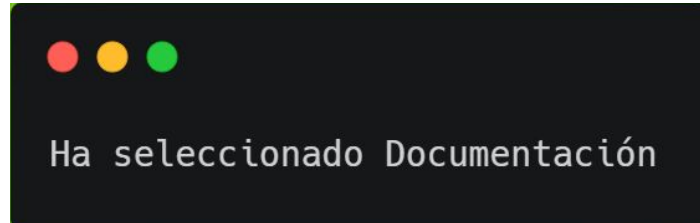
¿En qué podemos ayudarte?

- A) Documentación*
- B) Cotización*
- C) Asistencia*
- D) Siniestros*
- E) Información de Pagos*
- F) Otras Consultas*
- G) Anulación*

Escribe la letra de la opción seleccionada.

Ejercicio 1

Debe mostrarse similar a la imagen de referencia,



Ejercicio 2

Ingresar dos números y ofrecer al usuario un menú con las siguientes opciones:

**“1-suma 2-resta 3-producto
4-división”.**

Luego, mostrar el resultado de la operación aritmética elegida.

Pseudocódigo

```
DEFINIR n1, n2, opcion
LEER n1
LEER n2
LEER opcion

SI opcion = ' + ' ENTONCES
    INFORMAR n1 + n2
FIN SI
SINO
SI opcion = ' - ' ENTONCES
    INFORMAR n1 - n2
FIN SI
SINO
SI opcion = ' * ' ENTONCES
    INFORMAR n1 * n2
FIN SI
SINO
SI opcion = ' / ' ENTONCES
    INFORMAR n1 / n2
FIN SI
```

¡Sigamos trabajando!