

JAVA para No Programadores

Módulo 3

Estructuras de control repetitivas

Bucles - Introducción

- Permiten repetir la ejecución de un bloque determinado de código.
- Son para ejecutar n cantidad de veces una opción de código de programa.
- Se puede ejecutar n cantidad de veces o hasta que se cumpla una condición específica.

Bucle while

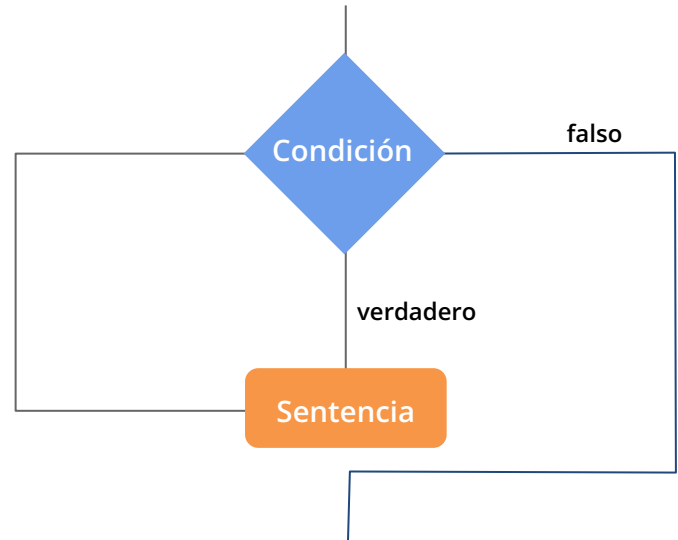
- **Permite ejecutar un bloque de código** determinado **en forma repetitiva “mientras”** (*while*, en inglés) **se cumpla la condición.**
- **La condición se evalúa al inicio del ciclo.**
- Si la condición es válida, ingresa en el ciclo y ejecuta el código que pusimos en el mismo.
- Cuando deja de cumplirse la condición, el programa sale del while y continúa con el resto del programa.
- **Se puede no entrar al bucle, dependiendo de la expresión Booleana.**

Forma de uso:

```
[code]
while (expresionBooleana)
{
    Sentencias;
}
[/code]
```

El bucle while evalúa la condición booleana, si la misma es verdadera, se ejecutan las declaraciones dentro del bucle.

En cada ciclo del bucle se evalúa la condición nuevamente, si la condición es falsa el ciclo termina.



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!