

Java para no programadores

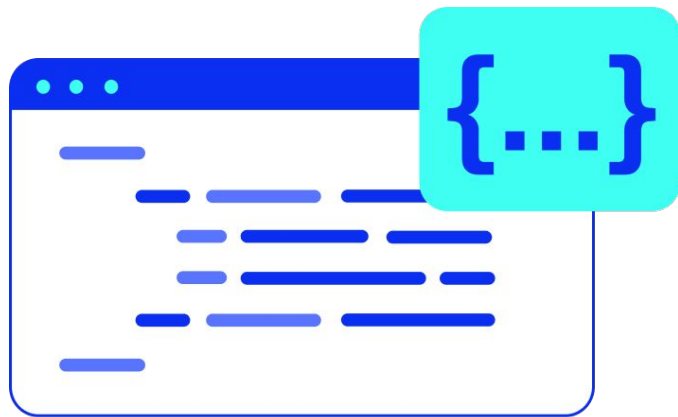
Módulo 1

Aspectos adicionales

Bloques de código

Un bloque de código es un grupo de sentencias que se comportan como una unidad.

Un bloque de código está limitado por las llaves de apertura “{” y cierre “}”.



Expresiones

Una expresión es todo aquello que se puede poner a la derecha del operador asignación “=”. Por ejemplo:

```
x=123;
```

```
y=(x+100)/4;
```

La primera expresión asigna un valor a la variable x.

La segunda, realiza una operación.

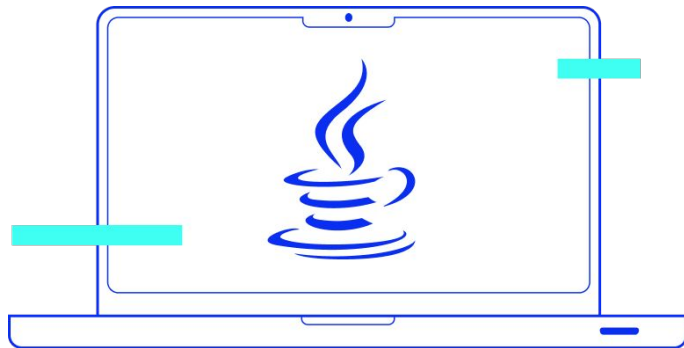


Caracteres especiales

La barra representa el carácter de escape.

Utilizados en *chars* y *strings*, por ejemplo:

- **n** Nueva línea.
- **t** Tabulador.
- **'** Comilla simple.
- **"** Comilla doble.



Valores externos

- Pasaje de valores desde la línea de comando.
- Argumentos que puede recibir el método **main()** de una clase.
- Se utiliza el arreglo **String[] args** dentro de método main
- Desde Netbeans, **Properties del proyecto >> Running Project >> Arguments**

Valores Constantes

Definición

- Es un identificador que expresa un valor fijo.
- Su valor no puede ser modificado ni eliminado una vez que se ha definido.
- Las constantes son como las variables con la diferencia que no pueden ser redefinidas.
- Las constantes no pueden almacenar arreglos de caracteres. Solo valores escalares.

Uso de constantes en Java

Cuando se declara una variable de tipo final, se ha de inicializar y cualquier intento de modificarla en el curso de la ejecución del programa da lugar a un error en tiempo de compilación.

Normalmente, las constantes de un programa se suelen poner en letras mayúsculas, para distinguirlas de las que no son constantes. Aquí, ejemplos de declaración de constantes:

```
final double PI=3.141592653589;
```

```
final int IVA MAX_DATOS=21;
```

Comentarios

Introducción

Un comentario es un texto adicional que se añade al código para explicar su funcionalidad a otras personas que lean el programa, o al propio autor como recordatorio.

Los comentarios son una parte importante de la documentación de un programa. Estos son ignorados por el compilador, por lo que no incrementan el tamaño del archivo ejecutable; se pueden por tanto, añadir libremente al código para que pueda entenderse mejor.



Tipos de Comentarios

En línea, por ejemplo:

```
int num = 5; // este es el comentario
```

Habitualmente, usaremos comentarios en una sola línea //, ya que no tiene el inconveniente de aprendernos los símbolos de comienzo y terminación del bloque, u olvidarnos de poner este último, dando lugar a un error en el momento de la compilación. En la ventana de edición del Entorno Integrado de Desarrollo (IDE) los comentarios se distinguen del resto del código por el color del texto.

En bloque, ejemplo:

```
/*  
Esto es un comentario  
Este es otro comentario  
*/
```

Como podemos observar, un comentario en varias líneas es un bloque de texto situado entre el símbolo de comienzo del bloque /*, y otro de terminación del mismo */

Para el **javadoc** se utilizan:

```
/** Acá van los comentarios */
```

Los comentarios de documentación son un bloque de texto situado entre el símbolo de comienzo del bloque “/**” y otro de terminación “*/”.

El programa javadoc utiliza estos comentarios para generar la documentación del código.



**¡Sigamos
trabajando!**

