

# Java para no programadores

Módulo 5 - Laboratorio adicional

# Para poder realizar el laboratorio se recomienda:

- Leer contenidos previos.



# Ejercicio 1

Crear un programa que genere números enteros aleatorios y muestre cuáles son primos y cuáles no, con las siguientes condiciones:

1. La cantidad de números aleatorios será indicada por el usuario.
2. Los números aleatorios estarán comprendidos entre 1 y el número máximo sugerido por el usuario.



Ejemplo salida de referencia:



```
Indique la cantidad de numeros aleatorios a generar: 10
Indique el numero maximo a generar por cada aleatorio: 200
El numero 140 no es primo
El numero 49 no es primo
El numero 101 es primo
El numero 27 no es primo
El numero 61 es primo
El numero 28 no es primo
El numero 168 no es primo
El numero 112 no es primo
El numero 80 no es primo
El numero 125 no es primo
[140, 49, 101, 27, 61, 28, 168, 112, 80, 125]
```

# ¡Sigamos trabajando!