

Java para no programadores

Módulo 5 - Laboratorio adicional

Para poder realizar el laboratorio se recomienda:

- Leer contenidos previos.



Ejercicio 1:

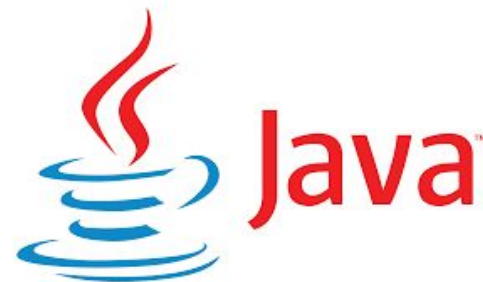
Crear un programa que evalúe una oración e indique si existe una palabra palíndromo o un número capicúa y muestre por consola cuales cumplen con la condición.

- Debe crear un método que retorne si la palabra cumple con la condición.
- Debe evaluar si es un número o palabra e indicarlo.

Palíndromo y capicúa: palabra o frase que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Ej: reconocer.

Aunque son sinónimos se suele usar *palíndromo* para las palabras y *capicúa* para los números.

Para este ejercicio se evaluarán solamente las palabras y no la frase.



Indique la oracion a evaluar (No puede estar vacia):
hay que Reconocer las palabras facilmente que se leen al derecho y al revés igualmente debe haber mínimo unas 123454321 palabras

hay No es Palidromo
que No es Palidromo
Reconocer es Palindromo
las No es Palidromo
palabras No es Palidromo
facilmente No es Palidromo
que No es Palidromo
se No es Palidromo
leen No es Palidromo
al No es Palidromo
derecho No es Palidromo
y es Palindromo
al No es Palidromo
reves No es Palidromo
igualmente No es Palidromo
debe No es Palidromo
haber No es Palidromo
mínimo No es Palidromo
unas No es Palidromo
123454321 es Capicua
palabras No es Palidromo

Ejercicio 2:

Crear una **función suma**, que reciba dos parámetros, uno de tipo entero y otro de tipo double, que realice la suma y retorne la suma de ambos como un double.



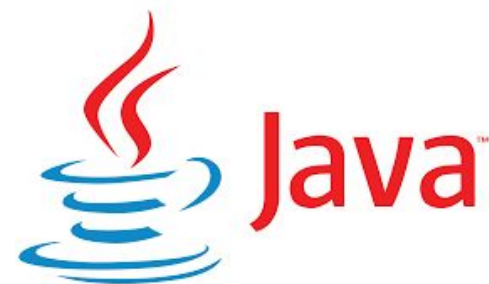
Ejercicio 3:

Escribir un programa que tenga un procedimiento llamado ***mensaje***, que imprima una palabra e invocar ese procedimiento 5 veces.



Ejercicio 4:

Escribir una función que retorna un String, que recibe un parámetro de tipo **String** llamado **"nombre"** y retorna el mensaje *"Hola"* y el valor del parámetro enviado. Invocar esa función desde nuestro programa e imprimir el resultado por consola.



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!