

Java para no programadores

Módulo 3 - Desafío - Solución

¿Qué son los desafíos?

- Son **laboratorios adicionales** a los realizados en clase, se recomienda que el alumno los realice como tarea.
- **Permiten practicar y consolidar los conocimientos adquiridos.**
- Es recomendable (aunque no obligatorio) realizar los laboratorios de los desafíos antes de rendir el examen de la clase.



Ejercicio 1 - Solución

Codificación en Java:

```
[code]
int nro1 = 10,nro2 = 20, nro3 = 30;

if(nro1 > nro2 & nro1 > nro3) { System.out.println(" el nro1 es el mayor: " + nro1); }

if (nro2 > nro1 & nro2 > nro3) { System.out.println(" el nro2 es el mayor: " + nro2); }

if (nro3 > nro2 & nro3 > nro1) { System.out.println(" el nro3 es el mayor: " + nro3); }

[/code]
```

Prueba de escritorio:

nro1	nro2	nro3	El mayor es
10	20	30	nro3
10	20	10	nro1
20	30	10	nro2
30	10	20	nro1
20	10	30	nro3
10	30	20	nro2

Ejercicio 2 - Solución

Codificación en Java:

[code]

```
int a = -10, b = 2, c = 5;

if (a > 0 & b > 0) { System.out.println("a x b = " + a * b); }

    if (a > 0 & c > 0) { System.out.println("a x c = " + a * c); }

        if (b > 0 & c > 0) { System.out.println(" b x c = " + b * c); }
```

[/code]

Prueba de escritorio:

	a	b	c	producto
1	positivo	positivo	negativo	$a * b$
2	positivo	negativo	positivo	$a * c$
3	negativo	positivo	positivo	$b * c$

Ejercicio 3 - Solución

Codificación en Java:

[code]

```
String user="Pepito", pass="1234";
```

```
if(user.equals("Pepe") & pass.equals("1234")) { System.out.println("Bienvenido Pepe!!"); }
```

```
if(!(user.equals("Pepe")) & pass.equals("1234")) { System.out.println("usuario incorrecto"); }
```

```
if(user.equals("Pepe") & !(pass.equals("1234"))) { System.out.println("Contraseña incorrecta"); }
```

[/code]

Prueba de escritorio:

CASO	user	pass	mensaje
1	es "Pepito"	es "1234"	"Bienvenido Pepe!!"
2	no es "Pepito"	es "1234"	"Usuario incorrecto"
3	es "Pepito"	no es "1234"	"Contraseña incorrecta"

¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!