

# Rechnernetze 01 Einführung

7. April 2016

- Anwendungsfelder Rechnernetze (1.4)
  - Geschäftsanwendungen - gemeinsame Nutzung von Ressourcen
  - Privatbereich - Informationszugriff (z.B. WWW, IM)
  - Mobile Benutzer - Textnachrichten, ...
  - Gesellschaftliche Aspekte - Copyright, Profile, ...
- Client Server Modell (1.5)
- Peer-to-Peer Communication (1.6)
- Basis-Netzstruktur (1.7)
  - Übertragungsmodi
    - \* Verbindungsorientiert
    - \* Verbindungslos (z.B. IP)
    - \* Leitungsvermittelt
    - \* Paketvermittelt (flexibler, ressourcenschonend)
- Schichtenarchitektur - ISO/OSI Referenzmodell (1.8)
  - International Organization for Standardization
  - Open Systems Interconnection
  - Schichtenübersicht auf 1.8 ff.
- Integriertes Referenzmodell (Tanenbaum) (1.11)
  - Protokollimplementierung oft abweichend vom Referenzmodell
- Beispiel Datenübertragung (1.12)
- Schichteneffizienz (1.13)

- Dienste - Begriffsklärung (1.14)
    - Beispiel Ablaufdiagramm (1.15)
  - Netzkopplung - Basis-Topologien
    - Punkt-zu-Punkt-Kanäle (Unicast)
    - Rundsendekanäle (Broadcast)
    - Klassifizierung nach Ausdehnung (1.17)
      - \* Pan - Personal Area Network
      - \* LAN - Local Area Network
      - \* MAN - Metropolitan Area Network
      - \* WAN - Wide Area Network (1.18)
    - Mobilität || Leistung (1.19)
    - Konzepte - Layer-N-Gateway(1.20)
    - Beispiel (1.21)
  - Internet(1.22 ff)
    - Internet
      - \* Geschichte des Internet (1.24 ff)
      - \* Normen (1.26)
    - Intranet (1.22)
- THE END :) -