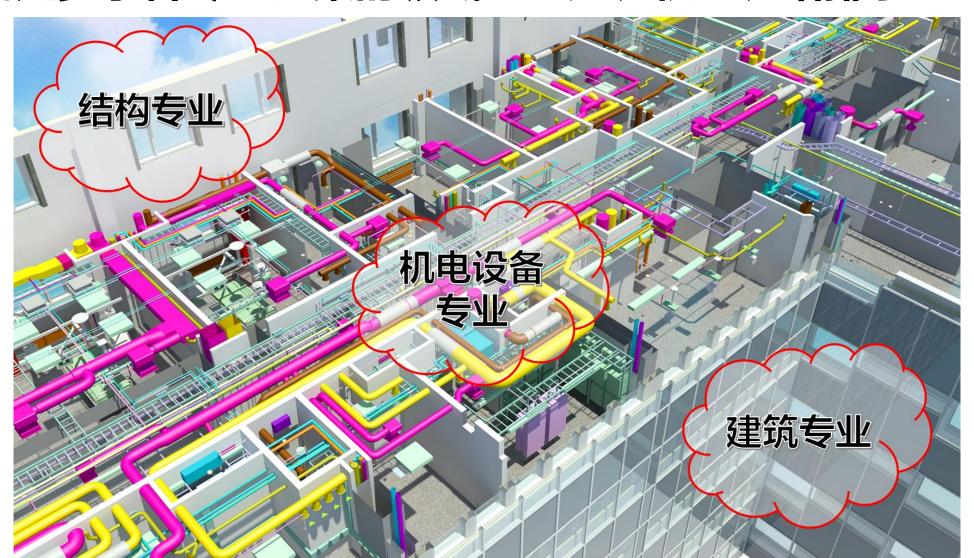
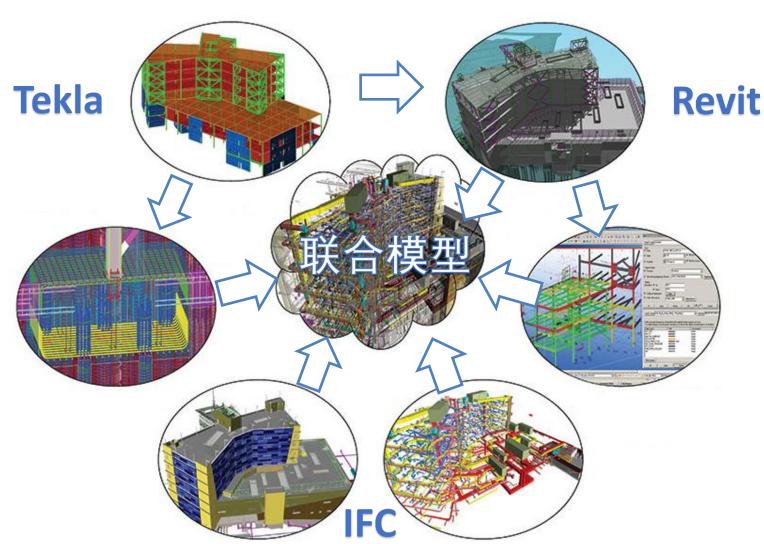
# 联合模型及碰撞检查

周第 博士

▶建筑是多学科专业汇集的领域:土建、机电、给排水……

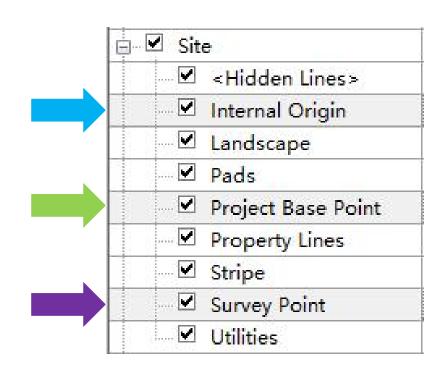


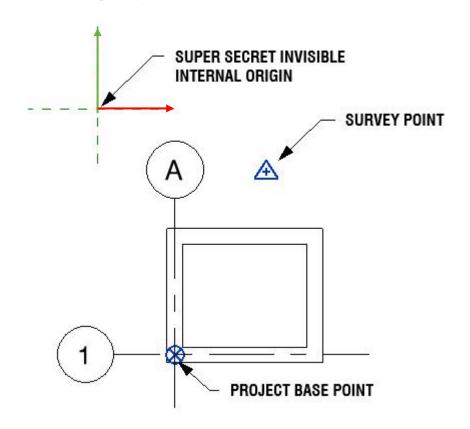
▶ 完整的BIM模型需要集成不同专业及标准的模型进行工作协调



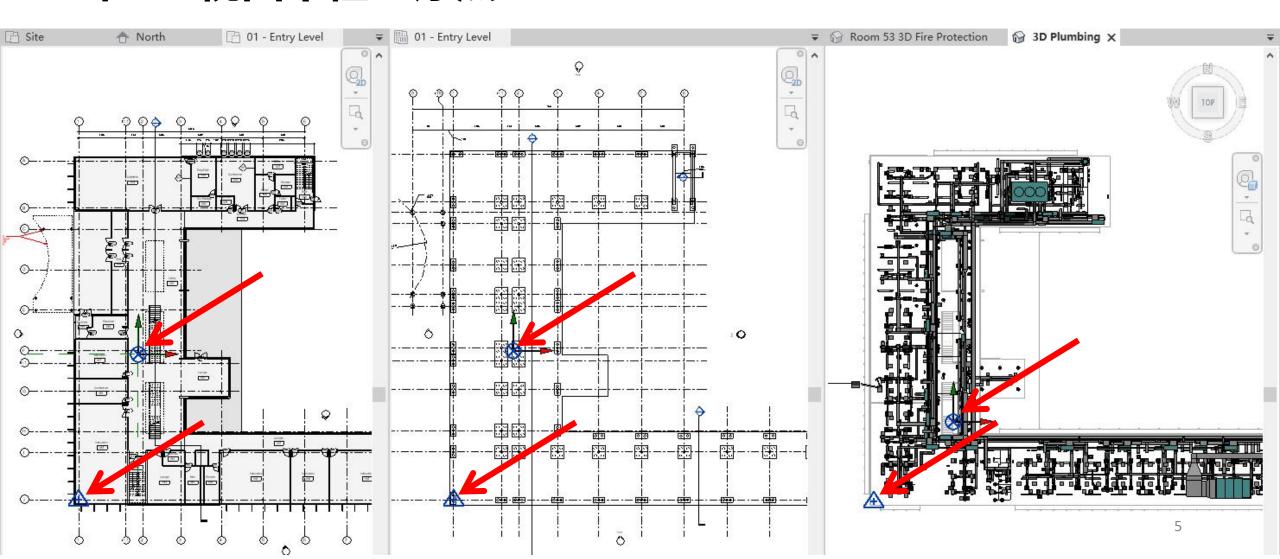


- ▶ Revit 项目中3种不同的坐标原点
  - ▶项目基准点, 可输入输出的测绘点和内部原点 (最理想的是三点合一)
  - ▶在平面视图中的首层平面图里开启3个原点:快捷键 VVV

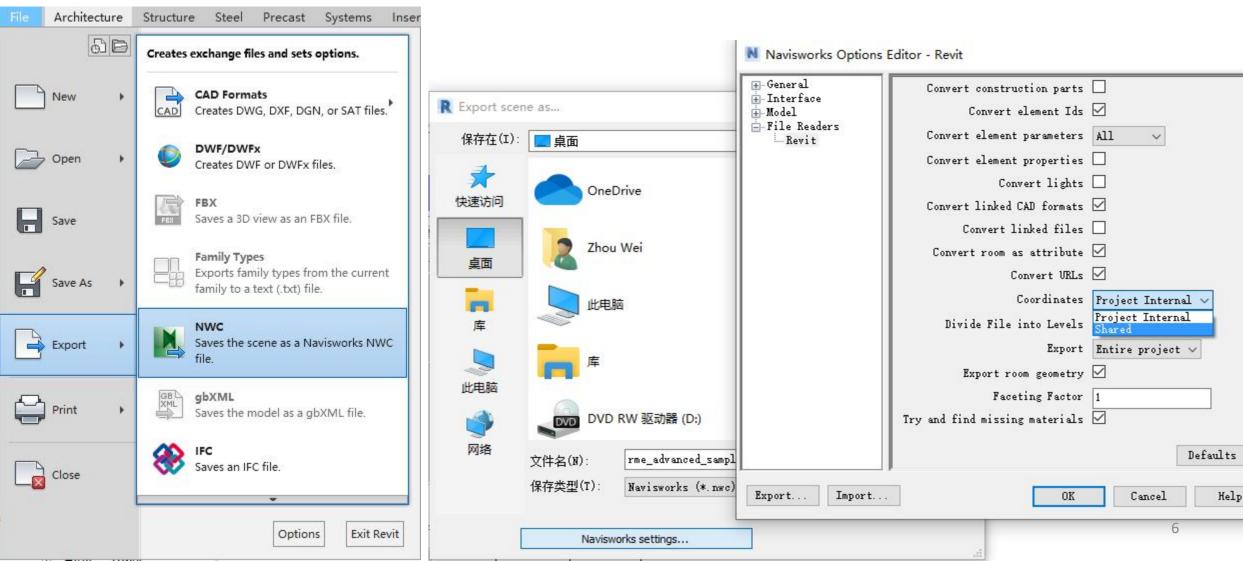




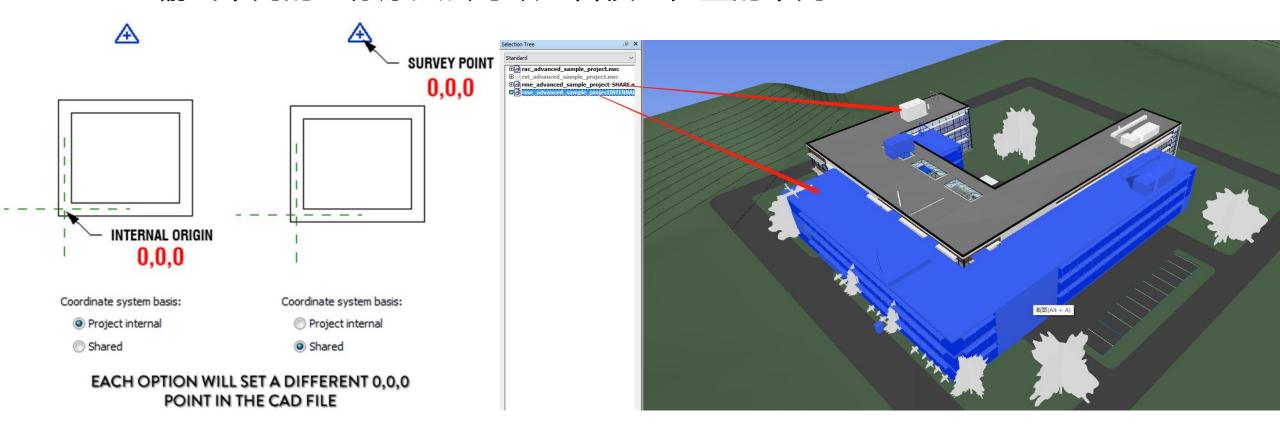
#### ▶在2D视图中检查原点



#### ▶输出模型 .RVT→.NWC

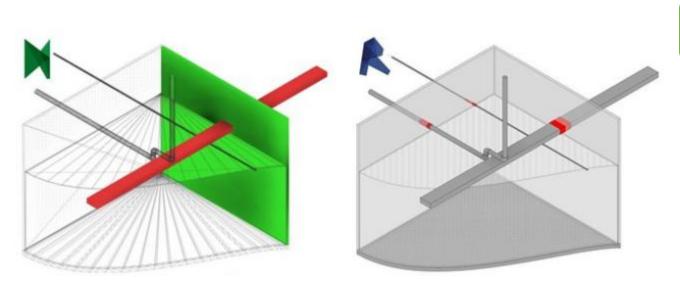


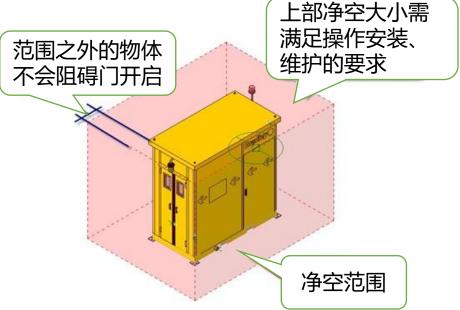
- ►在Navisworks中添加各个模型
  - ▶ 输出不同的坐标原点会导致组合模型位置的不同



### 三种碰撞类型

- ▶4D碰撞 (不与关注)
  - ▶施工计划中在给定的时间上,各专业的任务出现空间上的冲突 缺少工作面
- ▶硬碰撞 (予以关注)
  - ▶设计构件在同一空间交叉、相汇
- ▶ 软碰撞 (予以关注且适用于规则检查)
  - ▶设计构件出现在、交汇于所不容许的空间内





### 模型准备

#### ▶视觉清理

▶隐藏不相关的设计构件避免注意力干扰



### 莫型准备

#### ▶简化关注点

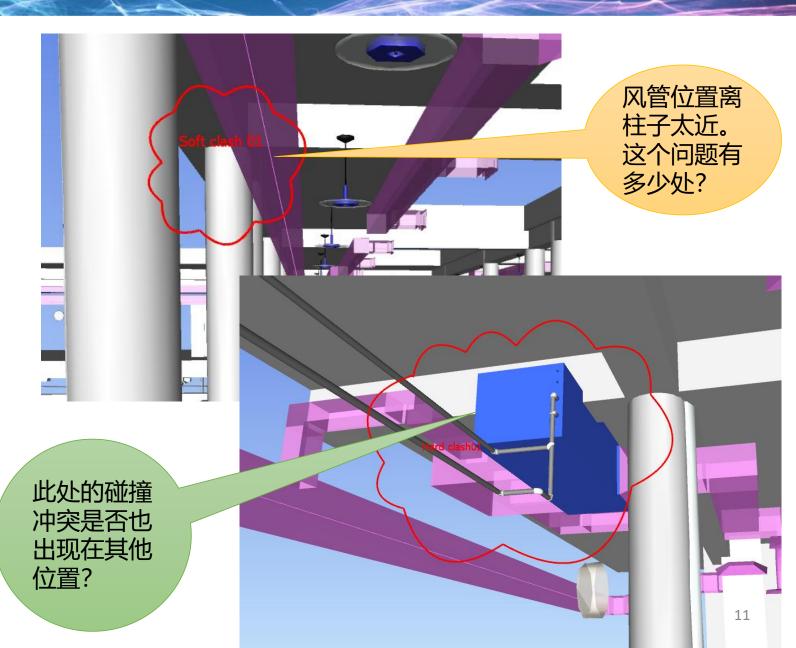
▶设计内容仅留下需要检查的系统, 例如: 机电专业风管 vs. 结构专业



## 有目的碰撞检测

#### ▶步骤

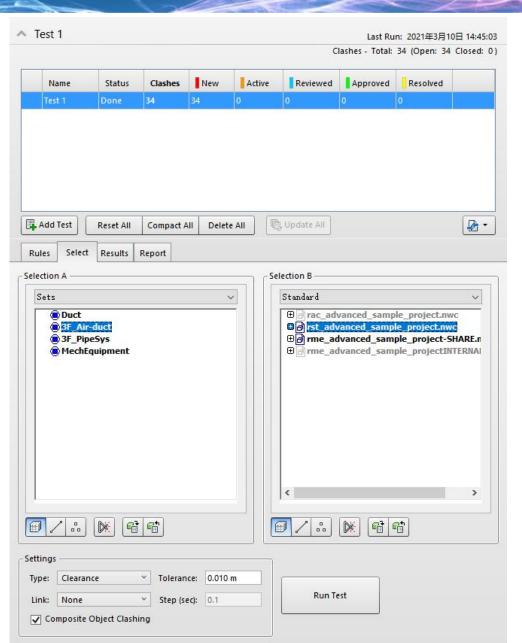
- ▶外观渲染器
- ▶走入模型
- ▶碰撞识别
- ▶设定目标
- ▶创建选择集
- ▶自动检测



### 有目的的碰撞检测

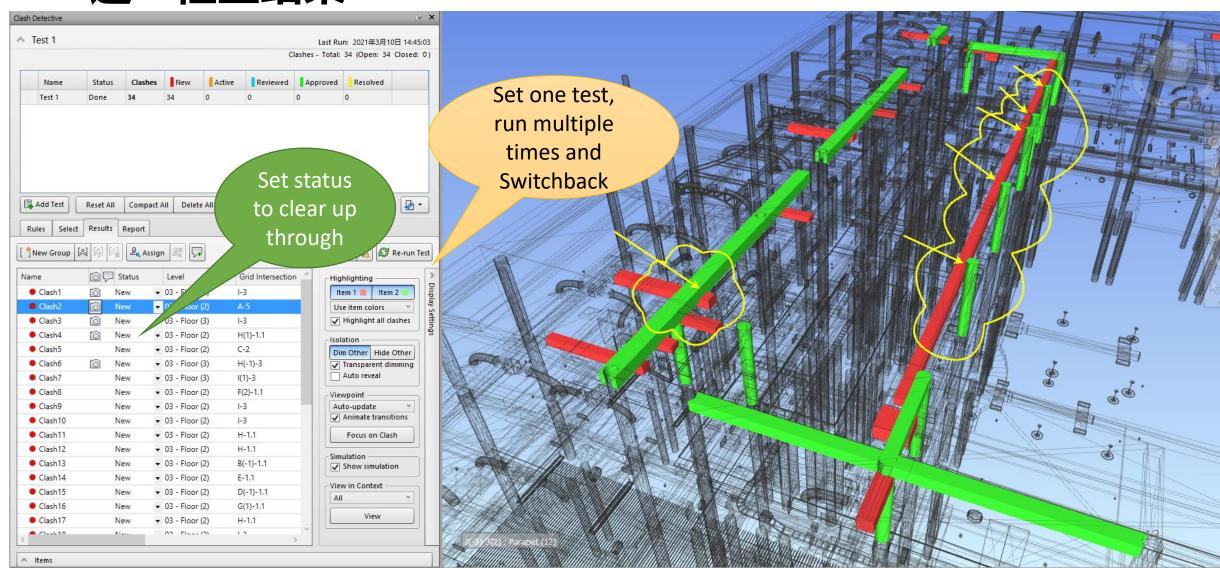
#### ▶执行碰撞检测

- ▶设定检测条件
- ▶结果逐条检查
- ▶判定问题点
- ► Navisworks Switchback跳转



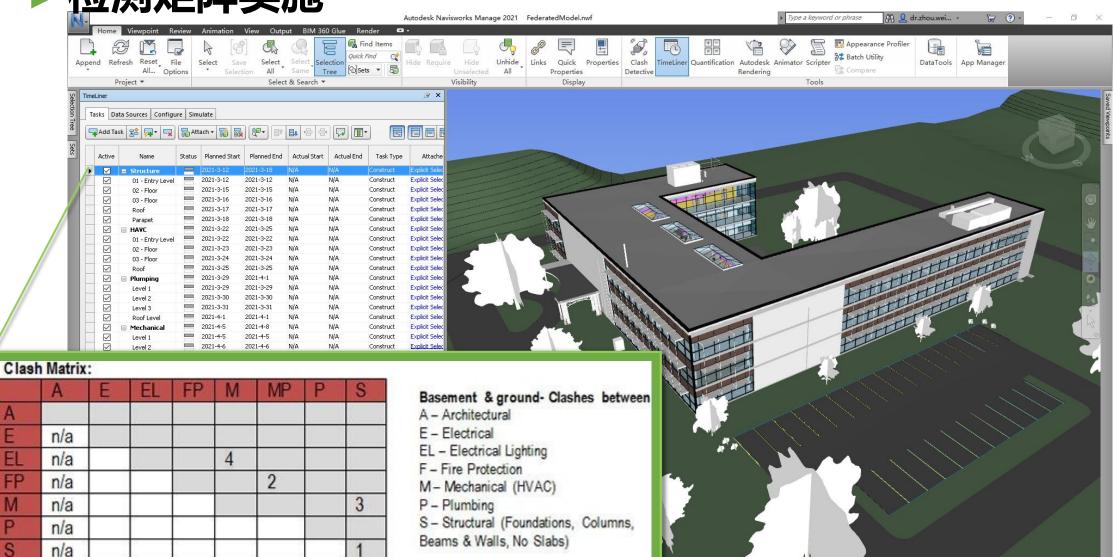
## 有目的的碰撞检查

#### ▶逐一检查结果



## 有目的的碰撞检测





### 总结

#### ≻联合模型

▶3种不同的原点

#### ▶输出模型 .RVT→.NWC

➤ Project internal vs. shared coordinates

#### >3种不同的碰撞冲突

▶硬冲突 vs. 软冲突 vs. 4D任务冲突

#### 〉模型准备

➤视觉清理 vs. 简化关注点

#### >有目的的碰撞检测

▶步骤, 执行, 结果检查, 跳转回设计, 检测矩阵



# Thank You