

Documentación

Práctica 8

Actividad 2

Francisco Navarro De Juan
Desarrollo entorno servidor
2º DAW



1. Archivos de la practica	3
2. Ejecución de la práctica	5



1. Archivos de la práctica

Esta práctica está compuesta por dos archivos, el funciones.js y el index.js.

En el caso del index.js requiere si o si el funciones.js ya que hace una llamada a dicho archivo para poder ejecutar las funciones de este.

index.js

```
1 // para ejecutar el programa usaremos la siguiente instruccion de node: node index.js [opcion] [num1] [num2]
2 // Utilizaremos los argumentos para leer los valores de los numeros.
3 const funciones = require("../funciones.js");
4 const argvs = process.argv;
5 const argv = argvs.slice(2);
6 var opcion = parseInt(argv[0]);
7 var num1 = parseInt(argv[1]);
8 var num2 = parseInt(argv[2]);
9
10 switch(opcion){
11     case 1:
12         console.log('El resultado de la suma de ${num1} + ${num2} es ${funciones.sumar(num1,num2)}');
13         break;
14     case 2:
15         console.log('El resultado de la resta de ${num1} - ${num2} es ${funciones.restar(num1,num2)}');
16         break;
17     case 3:
18         console.log('¿El numero ${num1} es primo? ${funciones.esPrimo(num1)}');
19         break;
20     case 4:
21         console.log('¿El numero ${num1} es par? ${funciones.esPar(num1)}');
22         break;
23     case 5:
24         console.log('El resultado del factorial de ${num1} es ${funciones.factorial(num1)}');
25         break;
26     default:
27         console.log("opcion no valida");
28         break;
29 }
30
```



Funciones.js

```
// Exportacion de las funciones
module.exports = {sumar, restar, esPrimo, esPar, factorial};
// Funciones basicas del programa

function sumar(num1, num2){
    return num1+num2;
}
function restar(num1, num2){
    return num1-num2;
}
function esPrimo(num1){
    if(num1 == 0 || num1== 1 || num1 == 4) return false;
    for(let i = 2; i <=num1/2;i++){
        if(num1%i === 0){
            return false;
        }
    }
    return true;
}
function esPar(num1){
    return num1%2==0 ? true:false;
}
function factorial(num1){
    let resultado = 1;
    for(let i = 1;i <= num1;i++){
        resultado *= i;
    }
    return resultado;
}
```

Una vez con estos archivos ya creados, declaradas y definidas sus funciones ya tendríamos la parte de código necesaria hecha para la finalización de la práctica.



2. Ejecución de la práctica

Para ello hemos creado varios scripts para ejecutar todos los casos de la práctica sin necesidad de introducir la línea de código necesaria, para ello ejecutamos npm run y el comando de test que dejo a continuación

```
"scripts": {  
  "dev1": "npx nodemon index.js 1 2 3",  
  "dev2": "npx nodemon index.js 2 2 3",  
  "dev3": "npx nodemon index.js 3 2 3",  
  "dev4": "npx nodemon index.js 4 2 3",  
  "dev5": "npx nodemon index.js 5 5 3",  
  "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"  
}
```